

Nvidia HDA suche Treiber, kein VoodooHDA, HP Elitebook 8440p

Beitrag von „drapple“ vom 2. August 2011, 17:39

Hi ich habe nun endlich alles zum laufen gebracht nur der blöde Sound will nicht klappen.

Ich habe ein HP Elitebook 8440p mit I7 und Nvidia 3100 NVS.

Bei Windows steht bei der Soundkarte Nvidia HDA.

Mit dem VoodooHDA 0.2.7.2 (auch mit allen älteren Versionen) geht es zwar, aber ich muss 10 mal booten das er mal keine Kernalpanic bekommt.

Kann mir jemand helfen ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 5. August 2011, 12:58

Um vlt etwas machen zu können hilft das wenig. Was spuckt denn [getdump.zip](#)aus ? Dann kann man sagen ob es AppleHDA möglich ist. Als schnell Lösung kannst du AppleHDA löschen,

den die beiden Kexte vertragen sich nicht gut.

Beitrag von „drapple“ vom 5. August 2011, 13:40

Hi die AppleHDA hatte ich schon gelöscht.

Das spuckt er aus :

```
error: IORegistryEntryGetPath returned 0x10000003
```

Danke für deine Hilfe.

Beitrag von „iLeopod“ vom 5. August 2011, 13:53

Voodoo HDA muss dazu installiert sein.

Wenn du eine Linux Live CD zur Hand hast kannst du auch damit versuchen:

Code

1. `cat /proc/asound/card0/codec#1 > ~/Desktop/codec_dump.txt`
-

Beitrag von „drapple“ vom 5. August 2011, 14:05

OK warte hab den Lapi 10x auf der Arbeit ich versuchs mal....

Beitrag von „drapple“ vom 5. August 2011, 16:01

So das spuckt Linux aus:

Codec: LSI ID 1040

Address: 1

Function Id: 0x2

Vendor Id: 0x11c11040

Subsystem Id: 0x103c3066

Revision Id: 0x100200

Modem Function Group: 0x1

Beitrag von „iLeopod“ vom 5. August 2011, 16:22

Erstell nochmal so :

Code

```
1. cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do
    f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r
    CodecDump.zip CodecDump
```

einen dump denn

Zitat

Codec: LSI ID 1040

Address: 1

Function Id: 0x2

Vendor Id: 0x11c11040

Subsystem Id: 0x103c3066

Revision Id: 0x100200

Modem Function Group: 0x1

Alles anzeigen

ist irgend ein Modem teil. der audio Chip hat wahrscheinlich Adress: 0.

Beitrag von „drapple“ vom 5. August 2011, 17:17

So habs mal gemacht, Dateien sind angehängt.

Beitrag von „iLeopod“ vom 6. August 2011, 11:12

Wenn du eine DSDT hast dann:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
```

```
2. {
3. Store (Package (0x04)
4. {
5. "layout-id",
6. Buffer (0x04)
7. {
8. 0x78, 0x03, 0x00, 0x00
9. },
10.
11.
12. "PinConfigurations",
13. Buffer (Zero) {}
14.
15. }, Local0)
16. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
17. Return (Local0)
18. }
```

Alles anzeigen

HDA enabler 888 müsst auch gehen.

[Download](#)

Da ist ne 10.6.2 AppleHDA dabei weil ich mir nich sicher bin ob es mit der aktuellen geht. Mit der 10.6.8 oder Lion version wird's nicht gehen.

Beitrag von „drapple“ vom 6. August 2011, 12:52

Danke hatte ich auch schon versucht aber keinen Erfolg.

Das steht in dsdt schon drin 😞

Beitrag von „iLeopod“ vom 6. August 2011, 22:42

Hast du auch die Texts schon probiert?

Beitrag von „Goron“ vom 7. August 2011, 00:43

Wenn sonst GAR NICHTS mehr hilft, dann versuch mal AppleAzalia, das nutzt den generischen AC97 Teil der Soundkarte -> zwar nur Stereosound, aber immerhin Ton 😊

Kriegen tust du das z.B. hier: <http://www.mediafire.com/?yzznbmedyn>

Gruß

Goron

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 09:05

[Zitat von iLeopod](#)

Wenn du eine DSDT hast dann:

Code

1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
2. {
3. Store (Package (0x04)
4. {
5. "layout-id",
6. Buffer (0x04)

```
7. {
8. 0x78, 0x03, 0x00, 0x00
9. },
10.
11.
12. "PinConfigurations",
13. Buffer (Zero) {}
14.
15. }, Local0)
16. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
17. Return (Local0)
18. }
```

Alles anzeigen

HDA enabler 888 müsst auch gehen.

[Download](#)

Da ist ne 10.6.2 AppleHDA dabei weil ich mir nich sicher bin ob es mit der aktuellen geht. Mit der 10.6.8 oder Lion version wird's nicht gehen.

Alles anzeigen

HI hab's ausprobiert.

Im Systemprofile steht die Soundkarte dann drin, aber es gibt kein Ein/Ausgabegerät bei Sound:

Versuchs gerade mit den AppleAzalia.....

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 09:20

Zitat von Goron

Wenn sonst GAR NICHTS mehr hilft, dann versuch mal AppleAzalia, das nutzt den generischen AC97 Teil der Soundkarte -> zwar nur Stereosound, aber immerhin Ton



Kriegen tust du das z.B. hier: <http://www.mediafire.com/?yzznbnmedyn>

Gruß

Goron

Alles anzeigen

Hi der hat leider auch gar nichts gebracht.

Beitrag von „Griven“ vom 8. August 2011, 11:03

Was genau spricht denn eigentlich gegen voodooHDA ?

Beitrag von „“ vom 8. August 2011, 11:05

Jo die Frage ist berechtigt. :popcorn:

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 11:09

Siehe ersten post :

Mit dem VoodooHDA 0.2.7.2 (auch mit allen älteren Versionen) geht es zwar, aber ich muss 10 mal booten das er mal keine Kernalpanic bekommt.

Beitrag von „iLeopod“ vom 8. August 2011, 11:53

[Zitat von drapple](#)

Der kext ist für Layout id 888 und nicht 12, du musst die DSDT dementsprechend verändern sonst geht es nicht.

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 11:59

Und wie mache ich das ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 8. August 2011, 12:09

Die Layout-id in der DSDT von 0x12, 0x00, 0x00, 0x00 in 0x78, 0x03, 0x00, 0x00 ändern.

Beitrag von „“ vom 8. August 2011, 13:22

[Zitat von iLeopod](#)

Die Layout-id in der DSDT von 0x12, 0x00, 0x00, 0x00 in 0x78, 0x03, 0x00, 0x00 ändern.

Geht das auch in deutsch Herr Kollege wer soll das verstehen, kannst halt nur ein bis zwei Sätze schreiben. 🙄 So ist keinem geholfen .

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 14:19

Hi,

bekomme es nicht die DSDT Datei zu compilieren 😞

Kann mir einer Helfen und sein Glück mal versuchen ?

Beitrag von „Goron“ vom 8. August 2011, 14:30

Bitteschön:

[dsdt.aml.zip](#)

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 14:47

Hi danke, kannst du mir verraten wie du die dsdt bearbeitet hast ?

Ich mache das immer mit dsdte aber mit app habe nur stress.

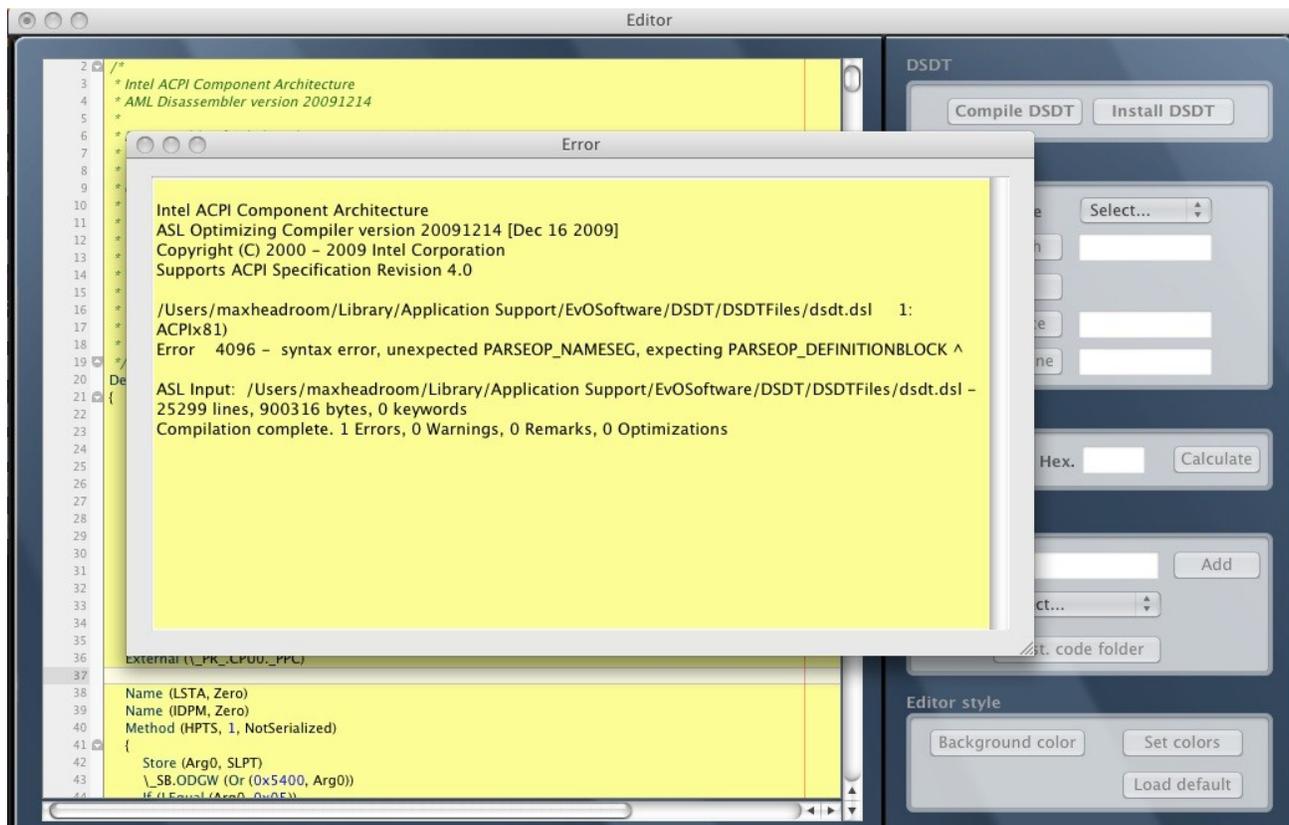
Hast was besseres um DSDT zu bearbeiten/erstellen ?

Beitrag von „Goron“ vom 8. August 2011, 15:03

Hmm, ist Geschmacksache!

DSDT ep ist recht übersichtlich von den Screenshots her ... ich hab DSDT SE, damit komm ich klar, bin zu faul mich wieder umzugewöhnen 😊

Fertige Methoden reinkopieren ist das Eine, aber die Fehler ausmerzen die Ausgabe sieht so aus:



Probiers mal aus und schau, womit du besser klarkommst 😊

Gruß

Goron

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 15:18

Wie hast du dann den error wegbekommen ?

Also ich habe es nun mit der geänderten DSDT versucht nix.

Habe es mit der anderem Kext. versucht nix.

Hahbe alle kext von Multibeast ausprobiert nix.

Ich verstehe das net blöder HP Dreck....

Beitrag von „Goron“ vom 8. August 2011, 15:31

Zauberei 😊

Hab die erste Zeile auskommentiert, keine Ahnung, wie der Dreck da rein kam ...

... versuch mal die hier:

[dsdt.zip](#)

Ich hab Leos Änderungen mal eingebaut, schau mal, was passiert ...

Gruß

Goron

Beitrag von „drapple“ vom 8. August 2011, 18:10

Hi Danke für dsdt bearbeitung.

Leider kein Erfolg hab's mit allen Kext ausprobiert 😞