

## 6800 XT - USB-C

**Beitrag von „barrrrt“ vom 2. Februar 2021, 14:39**

Moin.

Update:

Meine 6800 xt hat einen USB-C Anschluss. Mein Monitor hat einen Thunderbolt Anschluss. Physikalisch kann ich die beiden Teile miteinander verbinden, aber es kommt kein Bild an.

Ich denke also ich habe einen gedanklichen Fehler.

Wofür ist denn sonst der USB-C Anschluss an einer 6000er GPU da, wenn nicht dafür um diesen mit einem Monitor zu verbinden? Oder müsste das ein anderer Monitoreingang sein?

<https://www.lg.com/de/monitore/lg-34WK95U-W> <--- das wär mein gutes Stück.

---

**Beitrag von „Basti Wolf“ vom 2. Februar 2021, 14:44**

Du meinst bestimmt den Thunderbolt 3 Eingang? Lightning gibts nur bei apple und das am iPhone und iPad 😄

Vilt hilft der Artikel beim Verstehen 😊

<https://www.macwelt.de/ratgeber...nterschiede-10085328.html>

---

**Beitrag von „hackmac004“ vom 2. Februar 2021, 15:23**

Ich hab meine RX 6800 auch mal per USB-C verbunden. Lief einfach OOB, aber es gibt kein free-sync darüber, weshalb das keinen Sinn für mich macht den zu nutzen.

Bei mir klemmt dieser hier dran. <https://www.lg.com/de/monitore/lg-32UD99-W>

Ist wohl ein reiner USB-c Eingang und kein Thunderbolt, wobei TB das ja auch hinkriegen müsste. Kannst du den im Monitor menü auswählen?

---

### **Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. Februar 2021, 15:45**

Ich hab bei meiner externen Thunderbolt SSD die Erfahrung gemacht, dass Thunderbolt Devices nicht automatisch USB unterstützen (anders als das beim Host Controller der Fall ist).

Würde in diesem Fall auch davon ausgehen, dass das LG Thunderbolt Display wohl generell nur mit einem Thunderbolt Port funktioniert.

Interessanterweise wird das Display wohl USB über Thunderbolt durchschleifen für den internen Hub.

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 2. Februar 2021, 15:48**

Bei mir funktioniert das Ganze an einer XT aber nur total schlecht, mal kein Bild und mal gibts ein Bild.

Ich nutze auch einen LG, jedenfalls noch...

Technisch geht es, versuche mal es im laufenden Betrieb anzuschließen, das hat bei mir meist zum Bild an USB-C geführt.

[barrrrt](#)

## Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. Februar 2021, 15:50

Der USB Type-C an der Karte ist in erster Linie für VR, da damit Video, Audio und USB in einem Kabel geführt werden können.

---

## Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 2. Februar 2021, 16:39

### [Zitat von Aluveitie](#)

Der USB Type-C an der Karte ist in erster Linie für VR, da damit Video, Audio und USB in einem Kabel geführt werden können.

Again what learned 😊

---

## Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. August 2021, 10:31

Würde mich interessieren, ob schon jemand den onboard USB Controller zum laufen bekommen hat?

Bildausgabe über USB-C geht, aber es besteht keine USB Funktionalität unter MacOS.

