

Erledigt

Gigabyte G41MT-D3V Sound Probleme

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 18:27

Hallo

Ich will mich zuerst schonmal für die Hilfe bedanken und bin über jeden Tipp dankbar. Ich habe mir letzte Woche das Gigabyte G41M-D3V gekauft und ich bekomme bis dato einfach nicht den Sound on Board zum Laufen !!!

Ich habe eine Anleitung mit der entsprechenden dsdt datei gefunden und auch alles so gemacht aber leider keinen Sound. Grafik (GF210) wurde sofort während der Installation erkannt. Erstellt habe ich das System mit Unibeast. Die Installation verlief auch ohne Probleme und das System läuft

ohne anstanden zu machen. Ich weiss auch das der Audio Chip ein Realtek ALC889 ist. Kext heruntergeladen und versucht aber nix es klappt einfach nicht ich habe ein Ausgabegerät sagt mir das System.

Ich habe es mir runtergeladen und die Kext datei installiert aber leider immer noch keinen Sound.

Hier mal die System Info und wie ich herauslese finde es das Programm gar nicht also Sound on Board.

Ich hatte auch einfach mal Voodoo HDA installiert, gefunden wurden aber leider nur HDMI (Grafikkarte) sonst nichts.

Ich wäre über jede Hilfe dankbar !!!

Gruß

sanyx

edit: Habe doch gewusst das ich was vergessen habe: Nach der Installation habe ich alles mit Multibeast installiert. DSDT File auf dem Schreibtisch und entsprechend die Haken gesetzt. Egal wie ich da vorgehe. Nix zu machen

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 18:29

Hast du es schon über Multibeast probiert?

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 18:39

Hier ein Screenshot was ich angeklickt hatte.

MultiBeast

„MultiBeast“ installieren

Angepasste Installation auf „Macintosh HD“

Paketname	Aktion	Größe
<input checked="" type="checkbox"/> UserDSDT Install	Installieren	803 KB
▼ <input type="checkbox"/> System Utilities		0 KB
<input checked="" type="checkbox"/> Repair Permissions	Aktualisieren	0 KB
▼ <input type="checkbox"/> Drivers & Bootloaders		8,4 MB
▼ <input type="checkbox"/> Kexts & Enablers		8 MB
▼ <input type="checkbox"/> Audio		7,3 MB
▼ <input type="checkbox"/> Realtek ALC8xx		7,3 MB
▶ <input type="checkbox"/> Unified Device Injector		516 KB
<input checked="" type="checkbox"/> AppleHDA Rollback	Installieren	7,3 MB
▶ <input type="checkbox"/> Non-DSDT HDAEnabler		664 KB
▶ <input type="checkbox"/> Patched AppleHDA		39 MB
▶ <input type="checkbox"/> Universal		3,2 MB
▼ <input type="checkbox"/> Disk		213 KB
<input type="checkbox"/> IOAHCIBlockStorageInjector	Überspringen	4 KB
<input type="checkbox"/> 3rdParty SATA	Überspringen	12 KB
<input type="checkbox"/> 3rdParty eSATA	Überspringen	12 KB
<input type="checkbox"/> JMicron36x ATA	Überspringen	184 KB
<input type="checkbox"/> TRIM Enabler	Überspringen	0 KB
▶ <input type="checkbox"/> Graphics		32,8 MB
▼ <input type="checkbox"/> Miscellaneous		176 KB
<input type="checkbox"/> ElliottForceLegacyRTC	Überspringen	74 KB
<input type="checkbox"/> EvOreboot	Überspringen	82 KB
<input checked="" type="checkbox"/> FakeSMC	Installieren	176 KB
▶ <input type="checkbox"/> FakeSMC Plugins		1,6 MB
<input type="checkbox"/> IOUSBFamily Rollback	Überspringen	4,2 MB
<input type="checkbox"/> NullCPUPowerManagement	Überspringen	119 KB
<input type="checkbox"/> USB 3.0 - NEC/Renesas...	Überspringen	389 KB
<input type="checkbox"/> PS/2 Keyboard/Mice an...	Überspringen	553 KB
<input type="checkbox"/> AppleRTC Patch for CM...	Überspringen	0 KB
▶ <input type="checkbox"/> Patched AppleIntelCPUP...		1,7 MB
<input type="checkbox"/> AppleACPIPlatform Roll...	Überspringen	1,2 MB
▼ <input type="checkbox"/> Network		586 KB
<input type="checkbox"/> Lnx2Mac's RealtekRTL8...	Überspringen	483 KB
<input type="checkbox"/> hnak's AppleIntelE1000...	Überspringen	360 KB
<input checked="" type="checkbox"/> Realtek Gigabit Ethernet...	Installieren	586 KB
<input type="checkbox"/> realtek's AtherosL1cEthernet	Überspringen	225 KB

Erforderlicher Platz: 9,4 MB Verbleibend: 431,71 GB

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 18:47

Das ist schon merkwürdig. So sollte es aussehen.

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 18:49

[Zitat von Workstation](#)

Das ist schon merkwürdig. So sollte es aussehen.

Welche Multibeast Version nutzt du ? Ich nutze die 4.6.1. Aber ist es normal das bei System Info sound on board nicht angezeigt wird ?

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 18:51

Ich benutze auch 4.6.1

Schau doch mal ganz rechts bei Audio device. 😄

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 18:56

hmm okay. Kann ich jetzt Multibeast einfach so drüber laufen lassen ? Voodoo HDA muss ich natürlich löschen sonst gibt es eine Kernel Panic das weiss ich.

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 18:58

Ja klar kannst du das.

Beitrag von „TuRock“ vom 11. September 2012, 18:59

@sanyx

hier so schauts dann bei dir aus !

Beitrag von „“ vom 11. September 2012, 19:09

Da stimmt doch irgend was nicht an eueren Multibeast Versionen. 😎

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 19:10

besten dank erstmal. Ohne scheiss, Ich habe exakt es so gemacht wie auf dem Bild zu erkennen ist aber kein Ausgabegerät 🙄

Beitrag von „TuRock“ vom 11. September 2012, 19:12

habe mich auch gewundert, habe auch Multibeast - Lion Edition 4.6.1 😞

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 19:13

Hast du vielleicht die Snow Leopard geladen? Ich habe 4.6.1 Lion und habe gerade geschaut. Meine ist die aktuelle Version.

Beitrag von „TuRock“ vom 11. September 2012, 19:14

ja es hat einen update bekommen jetzt passt es, schaut aus wie bei dir, Danke ! 👍

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. September 2012, 19:17

Und das ist die Aktuelle.

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 19:23

Nö das ist die Lion Edition direkt bei der Website geladen !
Werde es mir nochmal runterladen ! Ich gebe dann Info !

Beitrag von „TuRock“ vom 11. September 2012, 19:34

Falls ihr Interesse habt, hier sind sie beide !

[4.6.1 ALT](#)

[4.6.1 NEU](#)

Edit: sorry, sind beide aktuell, hatte doch nicht das Alte version ! ?

Beitrag von „sanyx“ vom 11. September 2012, 20:38

[Zitat von TuRock](#)

Beide links führen zur selben Datei (alt) Könntest du nochmal den Link für die neue Datei posten ?

Beitrag von „TuRock“ vom 11. September 2012, 21:22

Tja, war woll nichts mit alt und neu, die sind beide Aktuell, ich dachte ich habe das alte aber nein !

@ Workstation

Das bild von Tony stimmt nicht überein mit Aktuelle version!

Aber zu deinem Sound Problem, laut OSX86project.org sollte sie [hiermit](#) laufen!
Oder alternativ VoodooHDA benutzen !

Beide links führen zur selben Datei (alt) Könntest du nochmal den Link für die neue Datei posten ?

Nein,das kann ich nicht weil Sie beide Aktuell (neu) sind !!! (habe nur das eine ! Das Bild von Tony stimmt nicht !)

Beitrag von „tomtom“ vom 11. September 2012, 22:06

hört sich für mich so an als ob das interne Audio Device im PC Bios auf Disabled steht, schau mal nach, und stell es auf AUTO

Beitrag von „sanyx“ vom 12. September 2012, 07:26

[Zitat von tomtom](#)

hört sich für mich so an als ob das interne Audio Device im PC Bios auf Disabled steht, schau mal nach, und stell es auf AUTO

Hallo tomtom

Jetzt kommt das komische. Ich habe nichts mit Audio gefunden. Die Vermutung hatte ich auch schon oder ist das versteckt? Könntest du mir schreiben wo ich die Audio Einstellungen finde? So jetzt nochmal zum Thema Multibeast. Ich habe mir gestern die aktuelle Version geladen und es direkt probiert aber kein Erfolg. Danach habe ich Lion nochmal frisch installiert und wollte die Version vom Turock drauf spielen. Für mich hat die Installation habe ich das Gefühl zu lange gedauert. Nach dem Neustart habe ich auch das Ergebnis bekommen. OSX Lion fährt nicht hoch. Vermutung das der Bootloader nicht richtig installiert wurde. Leider bin ich gerade auf der Arbeit. Wenn ich nach Hause komme dann werde ich die [Bios Einstellungen](#) nochmals überprüfen und wenn nötig neu einstellen.

Soll ich auch einfach mal das [Bios flashen](#)? Wenn nötig könnte ich auch Windows 7 zum Testen ob Audio überhaupt funktioniert installieren.

Liebe Grüße und allen einen angenehmen Tag.

Gruß sanyx

Beitrag von „tomtom“ vom 12. September 2012, 17:28

Hi,

also ich verwende die F2 Bios Version damit läuft alles.

Die Onboard Soundkarte muß wie gesagt auf Auto stehen, schau dir mal das Bild an:

<http://img9.imageshack.us/img9/7108/imag0288e.jpg>

und finden tust du die Onboard Soundkarte im PC Bios unter " Inegrated Perphials" und dann auf Azalia Codec, wenn dort nicht Auto steht dann hast du den Fehler gefunden 😊

Beitrag von „sanyx“ vom 13. September 2012, 06:18

Guten Morgen

Problem gefunden und Audio läuft jetzt einwandfrei. Nun habe ich aber das Problem das ich mehrfach OSX Lion neu installiert habe und ich immer wieder nicht nach der Installation Multibeast richtig installieren kann. Die installation dauert unheimlich lange und wenn ich dann neu starten dann fährt dieser auch nicht hoch. Multibeast hat den Bootloader nicht richtig installiert ich muss dann also vom USB Stick aus booten und dann nochmals versuchen Multibeast zu installieren. Leider hat es sehr oft nicht geklappt. Jetzt habe ich aber glück gehabt und es wurde richtig installiert.

Weiss jemand woran es liegen könnte das ich vorher immer ohne Probleme es installieren konnte und es jetzt auf einmal nicht mehr so richtig funktioniert ? THX und besten dank.

Gruß

Sanyx

Beitrag von „BananaJoe“ vom 13. September 2012, 06:39

Und was war das Problem das der Sound nicht ging? Die fehlerhafte Installation?

Sent from my BW Feldtelefon
using Tapatalk

Beitrag von „sanyx“ vom 13. September 2012, 07:44

Hhm ich sage es mal so man sieht den Wald voller Bäume nicht. Es lag daran das Audio nicht auf Audio war. Azalia hatte mir nämlich nichts gesagt.

Hat einer vielleicht eine Idee was das Problem mit Multibeast sein könnte ?

Sorry und besten dank nochmals

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 13. September 2012, 09:41

Besteht das Problem nur mit Multibeast oder auch wenn du Chimera einzeln installierst? Wie sieht deine Partitionstabelle aus, GUID oder MBR?

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „sanyx“ vom 13. September 2012, 11:30

Bisher habe ich nur Multibeast immer versucht zu installieren weil man damit einfach alles installieren kann und es natürlich einfacher ist. Vorher klappte es ja auch immer nur nach einigem malen installation auf einmal nicht mehr. Bei der Installation erstelle ich immer 1 Partition und wähle GUID aus. Bisher wie gesagt immer gut geklappt. Chimera wollte ich eigentlich auch mal drüber laufen lassen (nur Chimera) aber da es jetzt mit Multibeast klappte

wollte ich nicht zusätzlich nur Chimera drüber laufen lassen.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 13. September 2012, 14:44

Das sollte so auch keine Probleme geben. Nicht dass die Festplatte den Geist aufgibt. . .
Probiere es am besten nochmal mit Chimera/Chameleon alleine, ohne Multibeast.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „Doe2John“ vom 15. September 2012, 14:26

[Zitat von TuRock](#)

@ Workstation

Das bild von Tony stimmt nicht überein mit Aktuelle version!

[TuRock](#) ich weiss ja nicht wo du schaust, aber bin jetzt gerade auf der Seite und es ist definitiv die Version.

Beitrag von „TuRock“ vom 15. September 2012, 14:33

@Workstation

Bitte Downloaden und Starten (Testen) !!! 😄


Beitrag von „Doe2John“ vom 15. September 2012, 14:41

Du hast mit den Bild recht, aber trotzdem ist der Treiber da also!!! Lnx2Mac's auswählen und dann läuft es, fertig!!!

Beitrag von „sanyx“ vom 17. September 2012, 08:19

Läuft alles und Thread kann geschlossen werden. Anleitung folgt.

Beitrag von „BananaJoe“ vom 17. September 2012, 09:10

Wie gewünscht. The icon shows a sign that says 'THREAD GESCHLOSSEN!' (Thread Closed!) with a padlock, a thumbs up, and a smiley face.

Sent from my BW Feldtelefon
using Tapataalk