

Asus ROG STRIX Z390-F Gaming

Beitrag von „RizziCR“ vom 10. Oktober 2019, 23:29



Bildquelle: Asus

Ethernet/LAN: IntelMausi

Audio: S1220A Codec

Getestete Hardware: i7-8700k; 32GB G.Skill 3200 MHz DDR3 (4x8GB); AMD Radeon VII (Sapphire)

macOS und SMBios: Catalina 10.15.x; iMacPro1,1

EFI Ordner: OpenCore v0.5.1 Credits [RizziCR](#)

SN muss neu eingetragen werden, meine ist gelöscht!

USB-Ports sind definiert, allerdings sind hinten nicht alle aktiv, da ich diese Plätze für die Front USB brauchte, da hinten nur das Headset drin steckt. Hier besser eine neue USB-Kext erstellen.

Das Pickermenü wurde von mir abgeschaltet.

Tastenkombinationen beim Start sind aktiv, so das man z.B. beim halten der OPTION KEY, indie Laufwerksauswahl von macOS kommt.

Bootauflösung ist auf maximale Monitorauflösung eingestellt.

Beitrag von „eztosh“ vom 24. Oktober 2020, 18:41

Board: ASUS ROG Strix Z390-F Gaming

CPU: Intel i9-9900k

GPU: SAPPHIRE NITRO+ RX 5700 XT

RAM: 64GB G.Skill Aegis DDR4-3200 (4 x 16GB)

Disks: 2x 1024GB ADATA XPG SX8200 Pro - M.2 2280 M.2 (PCIe 3.0) SSD

Netzwerkkarte: TP-LINK Archer T6E WLAN Steckkarte PCIe



Opencore Guide: <https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/>

Bin den Guide einmal sorgfältig durchgegangen und es hat OOB funktioniert.

Verwende ein Dual-Monitor Setup über HDMI. Auf einer SSD läuft macOS auf der anderen Windows 10 und Ubuntu 20.04. Als bootloader lässt sich sowohl grub als auch opencore problemlos verwenden.

Das einzige das nicht funktioniert ist der Bluetooth Adapter auf dem Motherboard, verwende aktuell eine externe Bluetooth Dongle.

Das System läuft vollkommen fehlerfrei und stabil. Die GPU Performance ist sogar um einiges besser als auf Ubuntu 20.04.

EFI: [EFI-OC-0.6.2.zip](#)