

# Gigabyte Z170X Gaming 5

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. Juli 2020, 07:14

## Gigabyte GA-Z170X Gaming 5

**CPU:** Intel i77600k\*

**RAM:** 32 GB DDR4 2400 Crucial Ballistix Sport LT

**iGPU:** Intel HD 630 (konfiguriert für hardwarebeschleunigte Tasks wie H264 und HEVC)

**GPU:** Nvidia GeForce 760

**Audio:** Realtek ALC1150, alcid=1

**macOS:** 10.15.6 (Catalina)

**System Definition:** iMac17,1 (SMBIOS infos müssen hinzugefügt werden)

**ACPI Patches:** SSDT-EC, SSDT-EC-USBX, SSDT-HPET, SSDT-PLUG

**OpenCore:** 0.6.1 Nightly (vom 22.08.2020)

**OpenCanopy:** ja

**Bootsrap:** ja

**USB Port Mappings:** ja

**CPU Power Management:** ja

**Chime:** nein

**FileVault:** nein

**Big Sur kompatibel:** ja

**Änderungen:** NVME Support und TSCSync hinzugefügt, CF-Freq Data und CPUFriend.kext entfernt

**HINWEIS:** Diese Config wird nicht mehr aktualisiert, da ich das Board nicht mehr besitze!

\* Falls eine andere CPU verwendet wird, eigene SSDT mit SSDTTime oder SSDTPrGen

erzeugen, ggf. in SSDT-PLUG umbenennen und Datei in EFI > OC > ACPI ersetzen.