ASM1142 USB-Karte funktioniert nicht in macOS Big Sur jedoch im OpenCore-Auswahlmenü

Beitrag von „Torpor“ vom 17. Februar 2021, 23:35

Ich habe ein sehr merkwürdiges Problem:

Meine ASM1142 USB-Karte funktioniert nicht in macOS Big Sur aber im OpenCore Boot-Menü.

Die Karte funktionierte in Big Sur (und den Vorgängern) bis ich sie in einen anderen PCE-E Slot gesteckt habe.

Seitdem wird sie zwar im Systembericht als USB 3.1 Bus angezeigt. Angeschlossene Geräte funktionieren aber nicht.

Im OpenCore Boot-Menü, also dort, wo man die Festplatte auswählen kann, von der man booten möchte, funktioniert eine an die USB-Ports der Karte angeschlossen Tastatur - und sogar ein über die mit einem an die USB-Ports der ASM1142-Karte angeschlossen Bluetooth-Adapter verbundenes Apple Wireless Keyboard.

Sobald macOS Big Sur gestartet ist, funktionieren an die Karte angeschlossene Geräte nicht mehr. Im Systembericht ist zwar der USB 3.1 Bus sichtbar, an den Bus angeschlossene Geräte jedoch nicht.

Was kann ich tun, damit die Karte auch wieder in Big Sur geht?

Beitrag von „griven“ vom 17. Februar 2021, 23:40

Kann es vielleicht sein das sich durch die Umsteckaktion die USB Portmap geändert hat und die

Ports jetzt dem Portlimit zum Opfer fallen? Nutzt Du einen selbsterstellten USBKext? Hast Du in der OpenCore Config den Portlimit Patch aktiv oder nicht?

Beitrag von „Torpor“ vom 17. Februar 2021, 23:50

Ich habe von dem USB Ports Limit gelesen und immer gehofft. nie von den Problemen betroffen zu sein, weil es echt anstrengend zu sein scheint.

Ich habe ja durch die Aktion (übrigens habe ich meine Grafikkarte vom x8 auf den x16 PCI-E umgesteckt, weswegen die USB-Karte an einen anderen Slot musste) ja nicht mehr USB-Anschlüsse als vorher…

Ich verwende keine selbst erstellt USB-Kext und höre zum ersten Mal vom Port Limit Patch. Was würdest du mir empfehlen zu tun?

Beitrag von „griven“ vom 18. Februar 2021, 00:00

Wenn Du OpenCore als Bootloader nutzt schau mal in Deine config.plist unter Kernel -> Quirks dort gibt es den Quirk XhciPortLimit den kannst Du testweise mal auf true setzen und mal gucken ob dann die USB Ports wieder zur Verfügung stehen.

Beitrag von „Torpor“ vom 18. Februar 2021, 10:49

griven Da die Ports ja überall außer in macOS funktionieren, gehe ich mal stark davon aus,dass ich ein 'Opfer' des Port Limits bin. Kann es aber erst heute Abend testen.

Wenn ich das richtig verstehe, ist XhciPortLimit auf true keine geeignete Dauerlösung.

Kannst du mir ein bisschen die Angst vor der 'großen Lösung' nehmen? Alles was es so über Hackintosh und USB Port Limit im Internet gibt, konnte ich null nachvollziehen. Welche Anleitung (am besten auf Deutsch) kannst du empfehlen? Oder kannst du mich sogar dabei unterstützen?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 18. Februar 2021, 10:53

So habe ich es gemacht: https://dortania.github.io/Ope…el.html#Intel-usb-mapping

Ist nicht sehr schwierig, aber eine englische Anleitung..

Beitrag von „Bob_1“ vom 18. Februar 2021, 11:11

Wenn die Rede von einer PCIe Karte ist dann hat es mit Port Limits nix zu tun, da die Karte selber eignen Controller hat und betrifft nicht XHCI Controller und ich glaube nichts, dass die karte mehr als 15 Ports hat

---

Beitrag von „Torpor“ vom 18. Februar 2021, 11:16

Bob_1

Dann frage ich mich aber, woran es sonst liegen könnte.

Die Karte funktioniert ja im BIOS und in der OpenCore Boot-Auswahl und hat auch bis vorgestern in macOS Bis Sur funktioniert. Bis ich sie in einen anderen PCE-E Steckplatz

gesteckt habe.

Kann sich das jemand erklären?

Beitrag von „Bob_1“ vom 18. Februar 2021, 11:20

taucht sie in IOReg ? wenn ja ! was wird dann gezeigt...

Beitrag von „Torpor“ vom 18. Februar 2021, 11:25

Bob_1

Meinst du mit IOReg den USB-Gerätebaum unter Systembericht ... ?

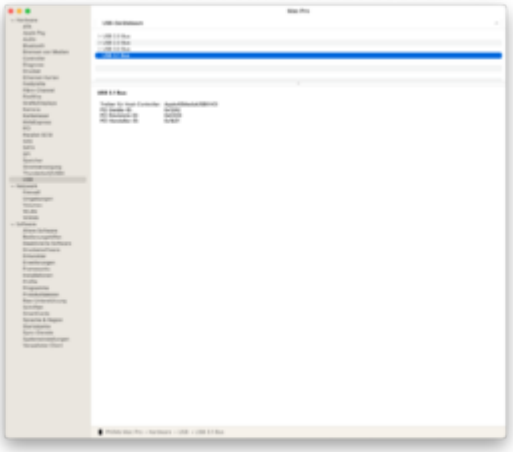
Da wird, wenn die Karte gesteckt ist, ein zusätzlicher USB3.1 Hub angezeigt, aber angeschlossene Geräte werden nicht erkannt

@**theCurseOfHackintosh**

Dort werden, wenn ich es richtig verstehe, drei verschiedene Methoden vorgestellt. Hast du dich dann für Port Limit Patch, USBInjectAll oder Injector Kext entschieden?

Beitrag von „Torpor“ vom 20. Februar 2021, 11:50

So wird die Karte in den Systeminformationen angezeigt.



@**griven**

in meiner config.plist ist schon die ganze Zeit

<key>XhciPortLimit</key>

<true/>

Beitrag von „Bob_1“ vom 20. Februar 2021, 13:23

Öffne IORegistryExplorer und gehe auf File -> Save und als zip Datei hier hoch laden...!

Torpor

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Februar 2021, 18:20

Torpor
Du bist kein Opfer des PortLimits. Das hat damit nichts zu tun. Ports sind unter macOS limitiert auf „0x0F“, also 15 Ports maximal - JE CONTROLLER. Entweder gibt es keinen passenden Treiber für diesen Controller in macOS, oder es gibt einen der auch passen könnte, aber derzeit noch nichts weiß von deinem Controller. Im zweiten Fall würde eine Beschreibung via SSDT genügen, im ersten Fall ein Wechsel auf eine alternative Karte.

Beitrag von „EvilGenius“ vom 20. Februar 2021, 18:37

Versuch doch mal den ASM2142 zum laden zu bewegen... Vielleicht passt das...

Beitrag von „Torpor“ vom 21. Februar 2021, 11:35

> Zitat von apfelnico
>
> Torpor
> Du bist kein Opfer des PortLimits. Das hat damit nichts zu tun. Ports sind unter macOS limitiert auf „0x0F“, also 15 Ports maximal - JE CONTROLLER. Entweder gibt es keinen passenden Treiber für diesen Controller in macOS, oder es gibt einen der auch passen könnte, aber derzeit noch nichts weiß von deinem Controller. Im zweiten Fall würde eine Beschreibung via SSDT genügen, im ersten Fall ein Wechsel auf eine alternative Karte.

Die Karte läuft also prinzipiell in macOS out of the box. Wie ich im Eingangspost geschrieben habe, lief die Karte, bevor ich sie in einen anderen PCI-E Steckplatz gesteckt habe.

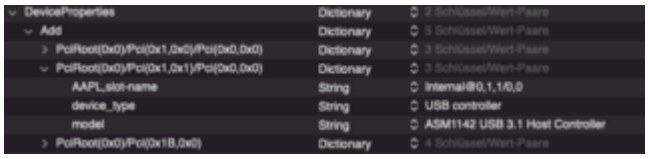
@Bob_1

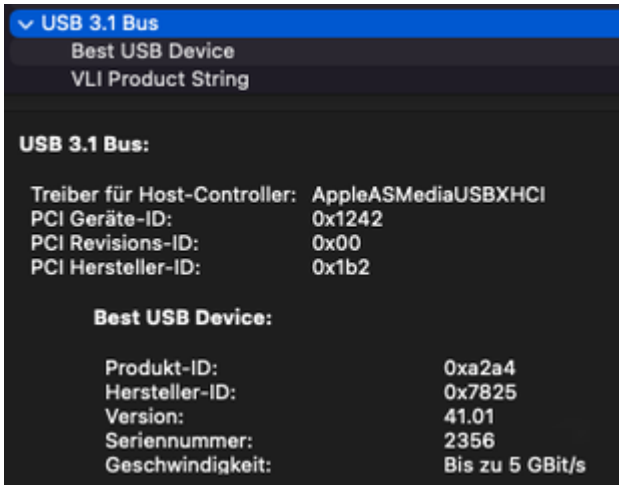
hier ist meine IORegistry: IORegistry.zip

Hier wird USB 3.1 aber angezeigt:

Beitrag von „bumbuy“ vom 21. Februar 2021, 13:39

Mach doch einen Versuch mit einem Eintrag in den DeviceProperties in der config.plist. Den Pfad kannst du mit dem Hackintool auslesen. Seitdem hier keine Probleme mehr.





Beitrag von „Torpor“ vom 21. Februar 2021, 16:45

Wie geht das genau? Gibt es da eine Anleitung?

Beitrag von „bumbuy“ vom 21. Februar 2021, 16:53

Lade dir die App Hackintool. Oben in der Leiste ist der Reiter "PCIe". In der Liste suchst du deinen ASM1142-Controller. Dort kopierst du den Device-Path und machst in der config.plist unter DeviceProperties einen Eintrag (s.o.).

Beitrag von „Torpor“ vom 21. Februar 2021, 17:31

Wo kann ich das runterladen? Finde nur Release von 2018...

Beitrag von „bumbuy“ vom 21. Februar 2021, 17:38

Suche über google: Erster Eintrag GitHub ...headkaze/hackintool. Version 3.5.3 ist die aktuelle

---

Beitrag von „Torpor“ vom 22. Februar 2021, 10:12

Danke für eure Hilfe. Anstatt meine config zu 'verbasteln', hab ich mich dazu entschieden, die PCI-E Karten wieder zurück zu stecken wie sie waren und die ASM1142 USB-Karte funktioniert jetzt wieder ohne Eingriffe und ohne irgendwelche Probleme.

Ich bin wirklich verwundert, wie es sein kann, dass in macOS (auf Bios und Boot-Menü trifft das ja nicht zu) manche PCI-E Ports anscheinend ignoriert zu werden scheinen.