

GPU Temperatur wird nicht angezeigt ?

Beitrag von „Davide“ vom 23. Februar 2021, 00:36

Ein „Herzlich Hallo in die Runde,,

Ich weiss leider nicht wieso aber zum verrückt werden möchte mir das System nicht die Temperatur auslesen lassen.

HWMonitorSMC2 probiert

Kexts sind aktuell und die nötigen dafür sind drin...

hat da jemand einen Tip ?

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „LetsGo“ vom 23. Februar 2021, 02:30

Hast du das in den HWMonitorSMC2 Einstellungen berücksichtigt?

- HWMonitorSMC2 shows nothing or little information about my GPUs
- go the preferences and enable "Use the IOKit monitoring for GPUs" and the app will start using the PerformancesStatistics, under the IOAccelerator class in the IO, to retrieve informations about graphics cards.

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Februar 2021, 02:56

Hallo, HWMonitorSMC2 ist für FAKESMC inkl. dessen Plugins (CPU, GPU,..) geschrieben worden.

Du nutzt VirtualSMC mit dessen Plugins.

Im Prinzip kann HWMonitorSMC2 auch mit VirtualSMC jedoch zeigt es **nicht alle** Werte an. dazu gehört auch die GPU Temp!.

Beitrag von „LetsGo“ vom 23. Februar 2021, 03:07

[mitchde](#)

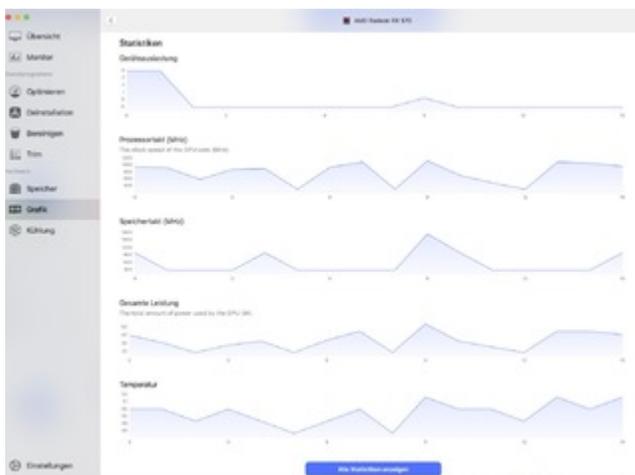
Stimmt so nicht. Nutze VirtualSMC und bei mir werden GPU Werte angezeigt. Temp, FanSpeed...

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Februar 2021, 03:58

JA, aber eben **nicht** mit **HWMonitorSMC2**.

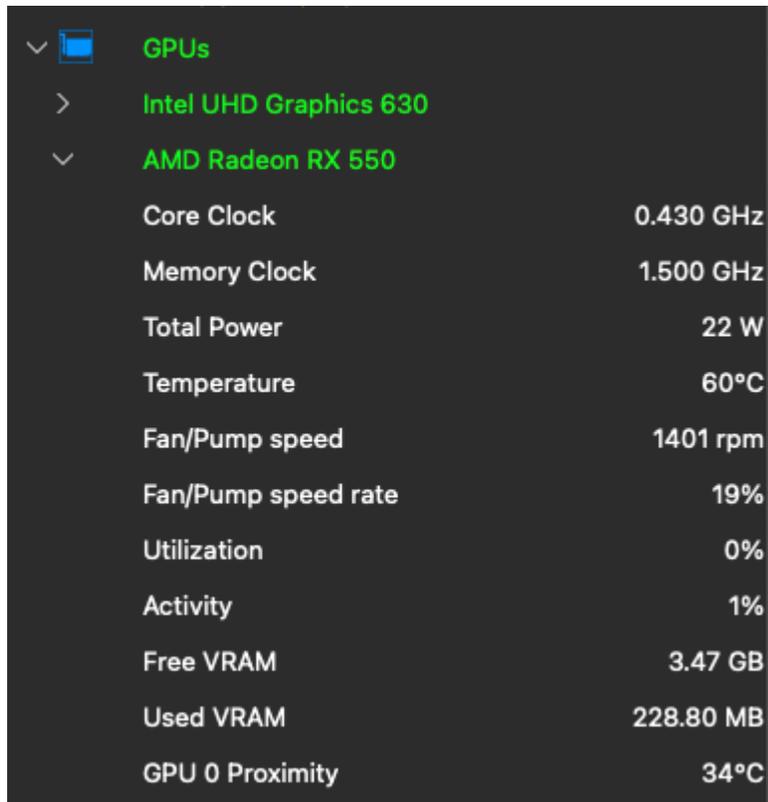
Andere Tools (non Hack spezifische) können das.

Sensei z.B.



Beitrag von „LetsGo“ vom 23. Februar 2021, 04:15

Bei mir funktioniert es auch mit **HWMonitorSMC2**.



The screenshot shows the HWMonitorSMC2 interface with the following data:

GPUs	
Intel UHD Graphics 630	
AMD Radeon RX 550	
Core Clock	0.430 GHz
Memory Clock	1.500 GHz
Total Power	22 W
Temperature	60°C
Fan/Pump speed	1401 rpm
Fan/Pump speed rate	19%
Utilization	0%
Activity	1%
Free VRAM	3.47 GB
Used VRAM	228.80 MB
GPU 0 Proximity	34°C

"Zeige GPU-Überwachung von IOkit" muss aktiviert sein!



Beitrag von „al6042“ vom 23. Februar 2021, 07:38

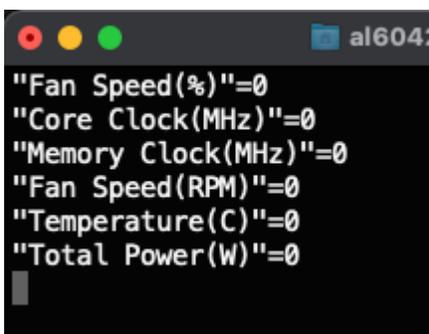
Ist allseits bekannt, das die Daten der aktuellen Navi-Karten weder mit HWMonitor (welche Version auch immer) noch mit iStat ausgelesen werden können.

Das zeigt sich auch schön in [Davide](#)'s erstem Screenshot mit den vielen Null-Werten beim Ausführen von

Code

1. `while sleep 1; do clear;ioreg -l | grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock\\|Power'; done`

Geschieht bei mir nämlich auch:



Diese Info gab es schon von [CMMChris](#) im Herbst/Winter 2019.

Beitrag von „Davide“ vom 23. Februar 2021, 09:34

Vielen lieben Dank an alle !

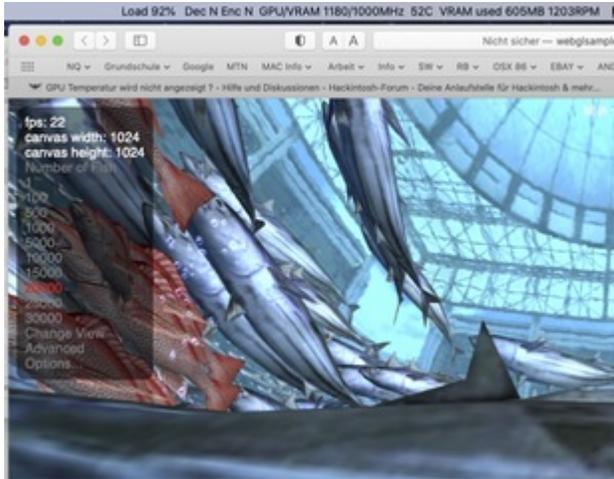
Schade aber ..

komisch nur das mein altes Board Asus z370 A II diese werte anzeigte.

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Februar 2021, 10:38

Genau, es hängt bei den GPU Werten auch von AMD GPU Typ ab.

Mein Menüzeilen AMD GPU App , nun V 0.9 mit VRAM used (Temp, Fan, HW Video decoding / HW Video Enc m. ..etc.) zeigt auch keine Werte bei neuen GPUs an. Bei RX 4xx/5xx einwandfrei.



PS: Screenshot zeigt WebGL Load bei der Aquarium WebGL Demo. Zumindest bei 30000 Fischen geht die GPU Last etwas hoch und man kann so auf die schnelle GPU Verhalten (Temp, CLK etc.) testen ohne ne extra App / Game zu starten.

Bis 5000 Fische bleibt meine RX 570 bei den max. 60 FPS, bei 10000 41 FPS.

<http://webgl.samples.org/aquarium/aquarium.html>