

dGPU deaktivieren und iGPU aktivieren

Beitrag von „Franz2212“ vom 23. Februar 2021, 18:10

Hallo zusammen

ich bin noch ganz neu hier und habe mir meinen ersten Hackintosher/Gaming PC zusammen gebaut.

Bestandteile sind:

I5-10600K

Gigabyte Z490 Gaming X

RTX3070 FE

Über OpenCore habe ich macOS Catalina installiert und es funktioniert auch alles soweit.

Außer die Grafik

Wenn ich die RTX eingebaut habe kommt auch über diese das Signal und ich habe in MacOS nur 8MB vram.

Wenn ich die Grafikkarte allerdings ausbaue funktioniert alles Top über die iGPU.

Gibt es eine einfache Möglichkeit die Karte eingebaut zu lassen und das Signal trotzdem über den Anschluss am Mainboard zu bekommen?

im Anhang findet ihr noch meinen EFI Ordner

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 23. Februar 2021, 18:41

Schau mal hier nach: [Disabling GPU](#)

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 23. Februar 2021, 18:54

Und den Framebuffer musst du für die 630 reinsetzen. Schau dir mal die efi von [SchmockLord](#) an. Da ist eine config bei nur für igpu. Da kannst du die Werte glaube ich mal anschauen.ansonsten wegnogpu oder so glaube ich.

Beitrag von „Franz2212“ vom 23. Februar 2021, 22:57

Okay Leute danke für die Vorschläge!

Es war tatsächlich nur ein ganz dummer Fehler.

Hab jetzt im Bios die iGPU von auto auf enabled gestellt und priorisiert.

Jetzt funktioniert es so wie ich es wollte 😊