

Erledigt

I5-3570K Konfigurationsprobleme mit HD4000

Beitrag von „h00re1337“ vom 14. September 2012, 11:58

Hey,

Folgende Hardware habe ich gekauft:

I5-3570k

Grafikkarte will ich die interne hd4000 nutzen

8gb RAM

128gb SSD

Gigabyte ga-h67ma-usb3-B3

Mountain Lion habe ich mittels unibeast installiert. Mit -x Kriege ich ihn auch gebootet und könnte dann multibeast ausführen..

Auf was muss ich denn achten bei der hd4000 bzw welche Sachen müssen bei multibeast installiert werden.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. September 2012, 12:02

Installiere erstmal nur den Bootloader und guck mal was alles schon läuft. Danach kannst du dich dann gezielt um die Sachen kümmern die nicht funktionieren.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „TuRock“ vom 14. September 2012, 12:28

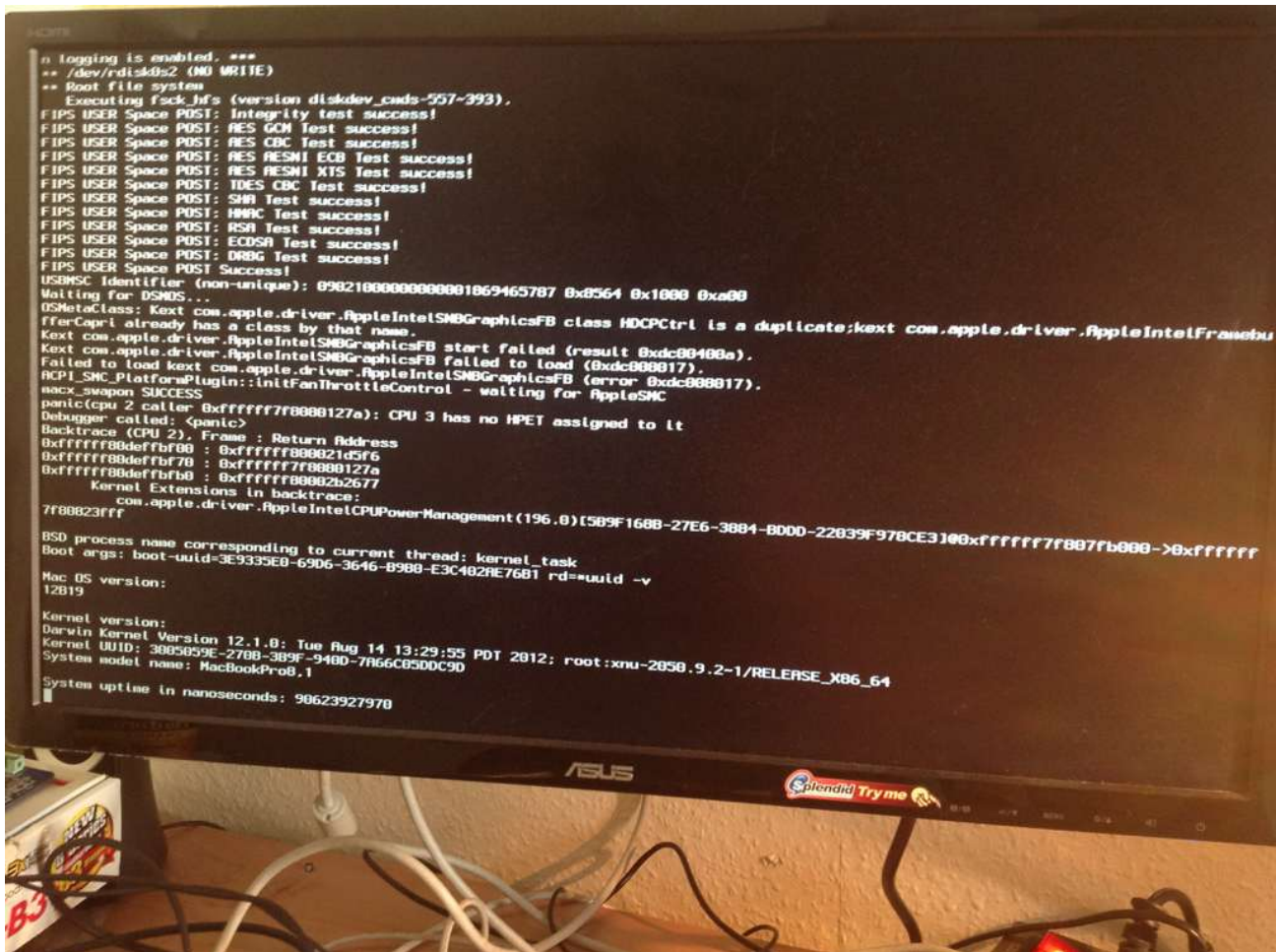
vielleicht hilft dir auch das hier weiter (Enable HD4000) !

Quelle: <http://www.macbreaker.com/2012...l-hd-4000-hackintosh.html>

Beitrag von „h00re1337“ vom 14. September 2012, 12:31

Ok nur mit dem bootloader startet er als iMac 12,2 und System uptime in nanoseconds..

Dann hab ich MacBook pro (8,1) gewählt.. In welchem ist denn überhaupt die hd4000 verbaut?



Beitrag von „TuRock“ vom 14. September 2012, 12:39

versuchsmal mit MacBook Air (ivy brige) 5,2

Beitrag von „h00re1337“ vom 14. September 2012, 23:17

Wo Kriege ich das her?

Ich hab auch mal gegoogelt aber ich kriegs nicht hin. Mit graphicsenabler=no startet er ist aber kein Dauerzustand...

Hat hier noch niemand die hd4000 am laufen?

Lg

Beitrag von „Griven“ vom 14. September 2012, 23:27

Damit das Ganze eine Chance hat zu funktionieren brauchst Du die neueste Version von Chimera als Bootloader (nicht unbeingt immer schon in den Multibeasts enthalten). Den Chimera Loader bekommst Du zu installation hier: [Download](#).

Die Installation des Bootloaders ist aber erst der Anfang und legt den Grundstein. Damit OSX (ab Mountain Lion) den Chip korrekt erkennt bedarf es noch einiger Einstellungen im Bios bzgl. des Grafikspeichers. Der Name der vorzunehmenden Einstellung kann je nach Mainboard leicht unterschiedlich sein, bei den Gigabyte Boards heißt der Punkt üblicherweise Internal Graphics Memory Size und hier sollte der Wert 64M eingestellt werden. Nach einem Neustart des Rechners sollte OSX die Karte erkennen.

Wichtig, die Bildausgabe erfolgt entweder über DVI oder HDMI, der VGA Port wird nicht angesprochen, da echte MAC´s einen solchen nicht haben.