

Erledigt

HowTo: CUDA-Beschleunigung unter Adobe Premiere 6 richtig aktivieren

Beitrag von „Blackbelt“ vom 15. September 2012, 21:03

Leider vergessen viele, die [GPU Beschleunigung](#) unter Adobe Premiere manuell zu aktivieren, da dieses von Adobe-Hause aus nicht gemacht wird. Nur Gott weiß warum....

Selbst

wenn Euer Hackintosh in den Systemeinstellungen eure Grafikkarte richtig anzeigt, heißt dieses noch lange nicht, das diese mit den Adobe-Produkten sprich Premiere Pro 100%ig zusammen arbeitet bzw. unterstützt wird.

Diesbezüglich mal ein kleines Tutorial, welches diesen Fehler / Bug bereinigt.

- Öffnet den Finder und geht in Euer Programmverzeichnis
- Dort findet Ihr den Ordner " [Adobe Premiere Pro CS6](#) " und öffnet diesen.
- Jetzt sehr Ihr die Datei " [Adobe Premiere Pro CS6.app](#) "
- Geht auf dieser Datei mit der rechten Maustaste > [Paketinhalt zeigen](#)
- Sucht nach dem Ordner " [Contents](#) " und öffnet diesen...
- In diesem Ordner findet Ihr die Datei " [cuda_supported_cards.txt](#) "
- Jetzt klickt Ihr diese 1x an und wählt im Kontextmenü " [Information](#) " aus
- Bearbeitet die Rechte für die Datei, so das Ihr [Vollzugriff](#) habt und schließt das Fenster wieder.
- Nun könnt Ihr die Datei mit einem Texteditor wie z.Bsp. Textedit oder Ultraedit öffnen und seht folgenden Inhalt

Zitat

[GeForce GTX 285](#)
[Quadro CX](#)
[Quadro FX 4800](#)
[Quadro 4000](#)

- In der Regel ist dort Eure [Cudafähige Grafikkarte](#) gar nicht aufgeführt und man muß die

Datei ergänzen. Bei mir sieht es dann folgendermaßen aus:

Zitat

[GeForce GTX 470](#)

GeForce GTX 285

Quadro CX

Quadro FX 4800

Quadro 4000

- Wenn Ihr eure Grafikkarte nachgetragen habt, könnt Ihr die Datei [abspeichern/ersetzen](#) und alle Fenster schließen.
- Startet nun Adobe Premiere und ein neues Projekt!
- Im Hauptfenster geht jetzt auf "[Projekt > Projekteinstellungen > ALLGEMEIN](#)"
- Wenn alles geklappt hat seht Ihr einen Menüpunkt "[Video-Rendering und Wiedergabeeinstellungen](#)" und könnt dort wenn nicht schon geschehen "[Mercury Playback Engine-GPU-Beschleunigung-CUDA](#)" auswählen.

Ihr werdet sehen, Adobe Premiere arbeitet schneller und besser 😄

Hoffe der Tip hat Euch geholfen, dieser gehört eigentlich in jedem Wiki, da dieser BUG sich noch nicht rumgesprochen hat....

Bye Bye

Beitrag von „Blackbelt“ vom 16. September 2012, 14:18

P.S. Dieses funktioniert auch mit Adobe CS5!