

Probleme beim "Ausblenden" der 6800 XT

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 20:46

Hab jetzt meine 6800XT weiterhin im Rechner gelassen, mir aber in der Zwischenzeit ne RX 460 als Zweitkarte besorgt für Hackintosh. Wie kann ich die 6800XT deaktivieren, so dass macOS die RX 460 als primären Output verwendet? Ich blicke da nicht durch.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. März 2021, 21:10

Das <https://dortania.github.io/Ope...tml#windows-gpu-selection> durchlesen.

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 21:22

Hab ich gelesen. Allerdings habe ich absolut keinen Zugriff auf macOS, da ich mich auf 11.3 Beta 5 befinde.

EDIT: Die EFI kann ich aber über Windows bearbeiten. Das wäre nicht das Problem.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 27. März 2021, 21:41

[alexandoer](#) als erstes müsstest du in Windows booten. Dann suchst du im Gerätemanager nach den beiden Grafikkarten. Dort brauchst den Geräteinstanzpfad (glaube ich).

[Hier](#) ist das Template für eine SSDT um eine oder mehrere Grafikkarten zu deaktivieren. Für jede Karte brauchst du eine External Anweisung und eine Method Anweisung. `_SB.PCI0.PEG0.PEGP` musst du dann durch den Pfad aus dem Gerätemanager ersetzen (der müsste ähnlich aussehen). Im Ergebnis werden die aufgeführten Karten in macOS (Darwin

Kernel) deaktiviert.

Das Template ist eine .dsl Datei. Um sie zu nutzen musst du sie compilieren. Das macht man normalerweise mit MaciASL ... da du darauf aber keinen Zugriff hast (warum nicht die 6800XT temporär ausbauen), kannst du die .dsl Datei auch gern hier hochladen und ich schicke dir eine compilierte Variante.

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 21:53

Hey [spigandromeda](#) - ich danke dir für dein Angebot! Ich habe die SSDT mit iasl.exe kompiliert. Im Geräte Manager auf Windows habe ich nur unter der Unterordnung 'Speicherortpfade' etwas gefunden, was dem ganzen irgendwie ähnlich sieht. Bei mir sieht das ganze dann so aus (siehe Bild 1) - und wenn ich dann versuche mit macOS zu booten, sieht es (egal ob ich den DP Output der 460 oder der RX 6800XT verwende) so aus - (siehe Bild 2)

Beitrag von „spigandromeda“ vom 27. März 2021, 21:55

[alexandoer](#) ne. Das ist leider nicht der richtige. Im Englischen heißt es "BIOS name".

Aber man kann es rekonstruieren. Es müsste `_SB.PCI0.PEG1.PEGP` sein.

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 21:59

Genau das hab ich auch in meiner unkompilierten SSDT drin. War ja meine Vermutung.. Aber dennoch hängt sich macOS an besagter Stelle auf, sehr merkwürdig. Ich hänge dir mal beide Versionen an.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 27. März 2021, 22:09

[alexandoer](#) Hast du denn mal nur mit der RX 460 gebootet (ohne die SSDT) und lief er da durch?

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 22:10

Ja, nur mit der 460 läuft er perfekt

Er hängt sich ja an dem 6000er Kext auf (siehe das Foto oben), demnach wird die Karte weiterhin erkannt, ich muss da irgendwas falsch gemacht haben

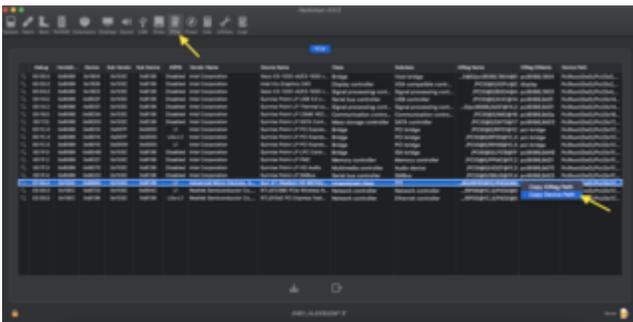
Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 27. März 2021, 22:19

[alexandoer](#)

Mit der Methode sollte es einfach gehen 😊

<https://dortania.github.io/Ope...l#deviceproperties-method>

Öffne mal das Hackintool und denn Reiter PCIe und dann Kopierst du mal den Device Path



Hier ist ein Beispiel von dem Link.

Beitrag von „hackmac004“ vom 27. März 2021, 22:57

Okay, ich hab den da mal eingetragen und die iGPU vorerst mit # ausgehebelt.

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 23:11

Ich danke dir. Teste mal durch und berichte gleich.

EDIT: Will leider trotzdem nicht. Hängt an der gleichen Stelle.

Beitrag von „hackmac004“ vom 27. März 2021, 23:36

Dann schau vielleicht doch mal nach dem Pfad bei dir. Mit dem bootarg `-igfxvesa` solltest du im vesa modus mit der iGPU booten können. Wäre gut, wenn sie dafür im Bios auf primär gesetzt wird.

Beitrag von „alexandoer“ vom 27. März 2021, 23:39

iGPU ist bei mir nicht möglich, habe keine Video Outputs am Mainboard. Wenn ich die 460 in den Mainslot packe, ist es dann ja trotzdem der Pfad den ich suche, oder? So kann ichs ja auch rausfinden

Beitrag von „hackmac004“ vom 27. März 2021, 23:43

Ja, das müsste so gehen.

Beitrag von „alexandoer“ vom 28. März 2021, 13:40

Hat leider nicht geholfen. Nach wie vor das gleiche Problem, hängt an der gleichen Stelle.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 28. März 2021, 15:21

[alexandoer](#) macht am besten mal einen eigenen Thread auf.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2021, 16:13

Ich habe die Posts mal aus dem anderen Thread raus gezogen.

Zu meinem Verständnis bei dem Thema:

Die 6000er Serie der Big Navis wird doch noch garnicht unterstützt... Was genau soll hier erreicht werden?

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 28. März 2021, 16:18

[al6042](#) es soll erreicht werden, dass sein PC auch während die 6800XT im PC steckt bootet, er hat sich ja extra ne 460 gekauft für macOS.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2021, 16:19

Ok... dann macht das natürlich Sinn...

Danke für die schnelle, unkomplizierte Auflösung.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 28. März 2021, 16:37

[kaneske](#) sollte euch glaube ich dazu helfen können? Hatte er nicht das gleiche Problem?

Beitrag von „kaneske“ vom 28. März 2021, 16:50

Jein, keine HEDT Board also denke ich sogar locker machbar via SSDT am Pfad der 6800XT, ggf auch den USB-C Part der 6800XT deaktivieren. Fertig.

Dortania ist dein Freund...