

USB Controller umbenennen damit USBMap funktioniert

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 17:29

Dear All,

weiss jemand, wie man einen USB Controller umbenennt wenn USBMap diese Fehlermeldung anzeigt:

Current Controllers:

- **EHC2@1A** @ _SB.PCI0.EHC2

- **EHC1@1D** @ _SB.PCI0.EHC1 (**Needs Rename**)

D. Discover Ports (Will Ignore Invalid Controllers)

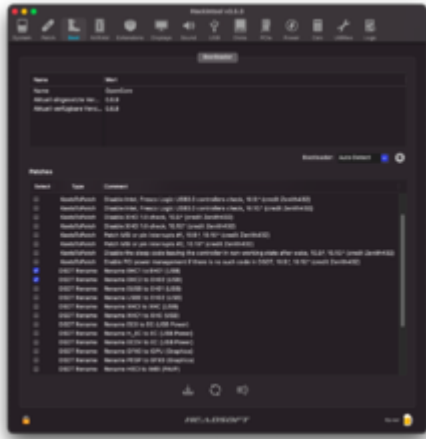
Ich habe die Ports jetzt mit IOService durchgetestet und meine, dass der mit EHC1 bezeichnete Controller eigentlich ein USB 3 Controller ist und XHC sein sollte.

Grüße

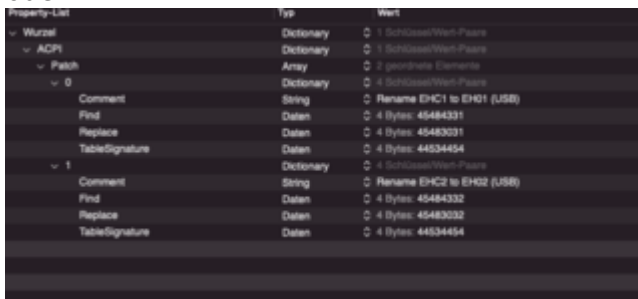
Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 18:02

Hallo [d_8](#)

Hiermit zbspl...



oder...



Gruss Coban

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. Mai 2021, 18:02

Per ACPI-Rename im jeweiligen Bootloader.

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. Mai 2021, 18:07

[Zitat von d 8](#)

Ich habe die Ports jetzt mit IOService durchgetestet und meine, dass der mit EHC1 bezeichnete Controller eigentlich ein USB 3 Controller ist und XHC sein

sollte.

Ausgeschlossen. Das ist nicht möglich.

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 18:08

habt ihr einen Vorschlag, wie ich ihn umbenennen soll?

Oder eine Idee warum die Benennung falsch sein könnte?

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. Mai 2021, 18:10

Vorschlag ist genannt worden. EHC1 zu EH01, den anderen analog dazu.

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 18:14

ok, verstanden. Eine Frage noch, die Einträge mache ich in der config.plist und ergänze unter ACPI - Patches ? Bei mir stehen da schon zwei Einträge drin, die Umbenennungen wären dann Eintrag 3 und 4, richtig?

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. Mai 2021, 18:20

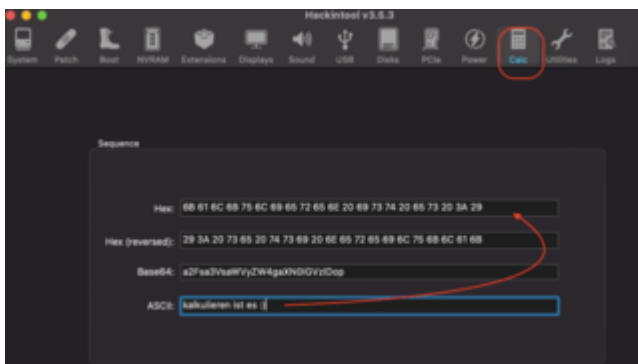
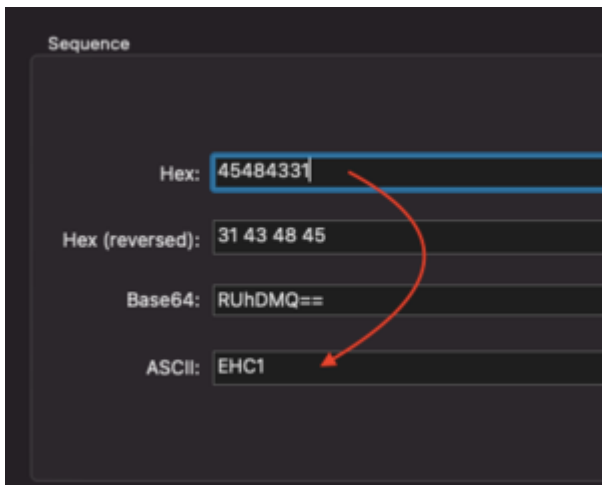
So ist es.

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 18:22

... Umbenennung ist verstanden, aber woher bekomme ich die hexadezimal Werte für Find, Replace und TableSignature ? oder nehme ich die aus dem Screenshot?

Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 18:43

heute hab ich es mit beispielen 😊



Gruss Coban

Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 18:55

Für den USB patching will ich was neues vorschlagen...

Hast du auf dem Rechner Windows?

Versuch mal bitte den neuen Tool vom CorpNewt.

<https://github.com/USBToolBox/tool/releases>

Windows vorerst mal ohne OpenCore starten und den Tool ausführen.

Danach den erstellten Kext im OC einbinden.

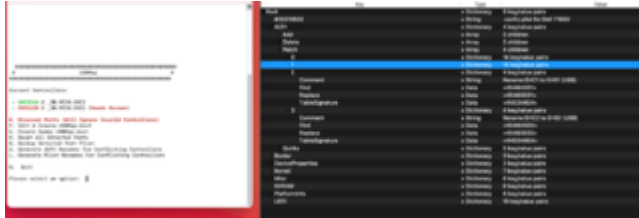
Versuch mal ob der Tool die Controller besser erkennen und den Usb patching besser im griff hat.

PS: Defender schlägt anscheinend alarm, den müsste man zuerst deaktivieren.

Gruss Coban

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 19:03

auf meinem anderen Rechner sind beide Systeme, auf diesem hier leider nur MacOS. Habe die config.plist angepasst und neu gebootet leider ohne sichtbare Änderung. Muss irgendetwas falsch gemacht haben, die Fehlermeldung ist noch die Selbe.



Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 19:09

Hast du ein DSDT im Einsatz? Könntest du mal dein Efi zu verfügung stellen damit wir sehen können was da nicht passt?

Auf der anderen Seite frage ich mich grad warum du nicht die optionen nutzt die angeboten

werden? 😊

```
A. Generate ACPI Renames For Conflicting Controllers
L. Generate Plist Renames For Conflicting Controllers

Q. Quit

Please select an option: █
```

Gruss Coban

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 19:25

... hatte A und L generiert und unter einem anderen Forumseintrag gefragt, wie ich die plist oder die dsl Datei benutzen kann.

Nach einer Weile habe ich dann diesen Titel eröffnet.

Ich lade mal die EFI und die zwei generierten Dateien hoch

Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 19:38

Du benötigst USBInjectAll.kext & XhciPortLimit gleichzeitig.

Das brauchst du nicht.

Hab mal jetzt deine ACPI patche & USBInjectAll rausgenommen.

Mit diesem Config.plist neustarten, starte danach patchscript und erstelle erstens eine neue ACPI Rename Plist (wenn du den patches_OC.plist verwendest brauchst du den ssdt nicht), pflege diesen ins Config.plist, danach neustarten und Portdiscovery ausführen.

Versuch es mal.

Gruss Coban

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 20:25

nach dem Neustart mit der neuen config.plist ,
bleibt die Fehlermeldung bei USBMap die gleiche.

Habe die zwei Dateien Patches_OC.plist und SSDT-USB-Reset.dsl erzeugen lassen,

jetzt kommt aber wieder mein Problem vom Anfang, dass ich nicht weiss, wie ich die zwei Dateien verwenden soll.

Kannst Du mir dabei noch einmal helfen?

... habe jetzt mal in die patch Datei reingeschaut, wahrscheinlich muss ich die Einträge in die config.plist kopieren .. ist das so 😊

... kurzer Zwischenbericht ... Controller umbenennen hat funktioniert beiden haben jetzt den richtigen Name ... nächster Schritt ist die Ports zu konfigurieren

Beitrag von „cobanramo“ vom 2. Mai 2021, 22:27

[Zitat von d_8](#)

die Einträge in die config.plist kopieren .. ist das so

Genau, das wären dann deine Renames...

[Zitat von d_8](#)

nächster Schritt ist die Ports zu konfigurieren

Jetzt startest du einfach den script nochmals und löst den Discovery aus.

Jeden USB Port 1x USB2 stick und jeden USB Port 1x USB3 Stick rein und raus.
Danach guckst du einfach das deine interne Device's (Webcam, Bluetooth, usw.) auch ausgewählt und und intern deklariert sind.

Zu guter letzt lässt du den script dein kext erstellen,

danach in die OC Kexte Ordner legen und ins Config.plist eintragen

Im Config.plist den "XhciPortLimit" wieder deaktivieren und neustarten.

Wenn alles richtig gemacht wurde solltest du funktionierende USB Port's haben.

Gruss Coban

Beitrag von „d_8“ vom 2. Mai 2021, 23:47

Moin cobanramo, moin apfelnico,

ganz großen Dank für die super Hilfe heute.





Update auf Big Sur 11.3 ist auch schon durch und alle USB Port laufen, auch die Fenvi 🧐 (ich kann sie nur nicht einzeln als 255 mappen).

Ports konfigurieren lief auf dem alten Board dann irgendwie doch anders als auf den beiden Z490 Boards, auf denen ich es vorher gemacht hatte.

Ich habe einfach USBMap laufen lassen, in an jedem benutzten Port einen USB2 Stick und einen USB3 Stick ausprobiert danach das Programm eine Kext rausschreiben lassen (obwohl ich nicht wirklich nachvollziehen konnte, wie es funktioniert, im Gegensatz zu den aktuellen Z490 Boards, wo es logisch war) läuft die Kext. 🧐

USBMap hat alle Ports nur als USB2 erkannt, obwohl ich immer dachte, der Rechner hätte schon USB3 (ist wohl aber doch zu alt dafür).



Da der Rechner ein Notfallrechner ist, für den Fall, das mit einem der anderen mal ein Update nicht durchflutscht, ist alles ok so.

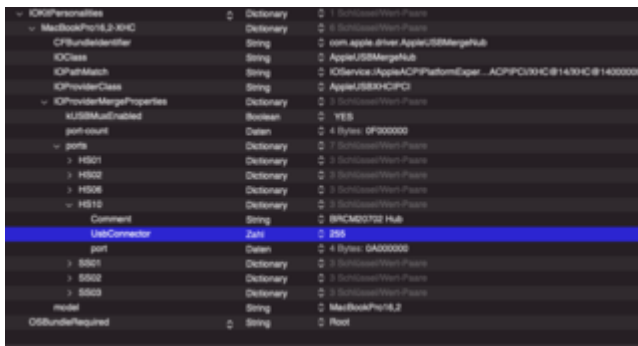
Nochmals ein großes Dankeschön ans ganze   für die tolle Unterstützung

Beitrag von „cobanramo“ vom 3. Mai 2021, 01:27

[Zitat von d_8](#)

ich kann sie nur nicht einzeln als 255 mappen

kannst du doch manuell erledigen wenn es per script kompliziert wird.. 
dafür einfach den Kext inhalt anzeigen, zu info.plist steuern und den gewünschten Port mit einem Plist editor deiner Auswahl editieren 



Freut mich das es funktioniert hat, viel spass noch.

Gruss Coban

Beitrag von „d_8“ vom 4. Mai 2021, 08:51

