

Big Sur USB funktioniert nicht im Installer

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 4. Mai 2021, 15:24

Hey,

ich habe heute versucht mir einen neuen Hackintosh zu installieren. Da ich mich mit OpenCore derzeit noch nicht auseinandergesetzt habe und unter Clover auch schon einen Hackintosh zum laufen gebraucht habe, habe ich es heute auch erstmal mit Clover versucht. Wenn der Stick in einem 3.0 Port steckt, kann ich ganz normal in den Installer Booten, jedoch funktionieren Maus + Tastatur nicht. Steckt der Stick in USB 2.0 gibt es einen Fehler. Ich schicke mal meinen EFI Ordner rein, vielleicht fällt euch ja auf was falsch sein könnte.

LG und schonmal Danke im Voraus!

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 4. Mai 2021, 15:38

Wenn du Big Sur 11.3 genommen hast, dann nimm erstmal 11.2.3. Mach mal ein Bild vom Fehler mit USB 2.0.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 4. Mai 2021, 15:40

Welche Clover Version verwendest du?

Für Big Sur brauchst du eine aktuelle Version

Aber ich rate dir OpenCore zu verwenden. In der aktuellen Clover Version ist OC integriert, also kannst du auch gleich OC verwenden

Gehe nach diesem Guide vor, damit kannst du dir problemlos einen SICK erstellen

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/#starting-point>

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 4. Mai 2021, 18:46

Okay, danke für eure Tipps! Ich werde alle mal ausprobieren. Ich habe am Anfang noch einen Bogen um OpenCore gemacht, weil es am Anfang sehr kompliziert aussah.. Aber was ich so gehört habe kommt man mit Big Sur nicht mehr um OC herum.. 😬

Beitrag von „Nightflyer“ vom 4. Mai 2021, 18:56

Wichtig bei OpenCore ist, immer die aktuellen Drivers verwenden, passend zu der OpenCore Version

Die werden immer mit OC runtergeladen

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 4. Mai 2021, 21:59

Leider das selbe Problem unter OC. Ich komme in den Installer, Maus und Tastatur funktionieren leider nicht. Bin auch die [BIOS Settings](#) nochmal durchgegangen aber dort nichts auffälliges gefunden. Ich bekomme immer einen "*AppleUSBHostPort::createDevice; failed to create device (0xe00002bc)*"

Beitrag von „Max“ vom 4. Mai 2021, 22:55

[DoodleBoyDieter](#) Kannst du deine "OpenCore EFI" schicken, zum ansehen

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 4. Mai 2021, 23:06

[Max](#) und was soll das bringen? [DoodleBoyDieter](#) vielleicht fängst du erstmal an den Dortania Guide abzuarbeiten? Dann bekommst du auch ein Verständnis in die Materie. Sollten dann noch Probleme vorhanden sein wird dir auch sicher hier geholfen.

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 4. Mai 2021, 23:48

@[Erdenwind Inc.](#) habe bereits die komplette Guide durchgearbeitet und konnte soweit alles umsetzen. Jedoch sind die Probleme mit Maus und Tastatur weiterhin vorhanden, genau das gleiche Problem wie mit Clover. Ich poste hier mal meinen OC EFI-Ordner.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 4. Mai 2021, 23:55

Dann check doch erstmal die [Bios Einstellungen](#) bezüglich USB Ports und dann sag uns auch bitte was du für Bluetooth / WLAN Sticks/PCIe Karten du drin hast.

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 4. Mai 2021, 23:57

Bluetooth bzw PCIe Karten habe ich keine Drin.. Außer die Graka natürlich.. Bios habe ich schon gecheckt nichts zu finden.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 00:13

welche Maus nutzt du dann? PS2? Oder USB Maus? Welchen Stick nutzt du? USB2 Stick?

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 00:13

Nein, ganz normal USB Maus und Tastatur.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 00:18

Dein Stick muss ein USB2 Stick sein und an einem USB2 Port dran. Teste bitte mal die verschiedenen Ports durch. Also stick in Port und dann neustarten und checken wo es geht. Bitte jetzt einmal durchgehen. Ich werde mir deine EFI mal genauer ansehen. Auffällig ist das du bei deinem Board keine Renames drin hast? Ich glaube das war bei deinem Board notwendig. Muss ich aber noch gegenchecken. Mach du erstmal deine gestellten Aufgaben...

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 00:22

Danke für deine mühe. Ich werde es mal mit einem USB 2.0 Testen. Was genau meinst du mit keine Renames? LG und nochmal danke

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 00:23

hinten hast du 2 USB2 Ports...

und mal eine erste Version. Kann sein das wir da noch umstellen müssen. Will erstmal schauen obs startet. NVRam Reset bitte immer durchführen.

Beitrag von „bananaskin“ vom 5. Mai 2021, 01:20

Hallo [DoodleBoyDieter](#) Wenn du mit Clover besser zurecht kommst.....es geht auch mit dem neuesten Clover r5134 wunderbar, Big Sur zu booten. Wie Kollege [Nightflyer](#) schon erwähnt hat.

Habe das gerade mal mit meinem Test-System ausprobiert, bootet auch geschmeidig und schnell

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 01:35

[bananaskin](#) wäre glaube ich eine Sackgasse. Wäre besser direkt auf OC zu setzen. Das Problem was er hat ist USB basiert und lässt sich gut lösen. Es sind nur zwei USB2 Ports hinten vorhanden an seinem Board. Wahrscheinlich wars der falsche...?

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 10:01

Erdenwind Inc. Vielen Dank für deine Bemühungen ich werde deinen EFI Ordner gleich morgen testet! Leider hat es auch mit dem neuen EFI-Ordner nicht geklappt. Alles Bootet ganz normal ich komme in den Installer, kann jedoch keine Option auswählen, weil Maus und Tastatur nicht funktionierten, Immer noch der selbe Fehler: *AppleUSBHostPort::createDevice; failed to create device (0xe00002bc)*

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 12:22

Probiere die bitte mal aus...

Schau mal im Bios nach bitte. Im Bereich USB was du da aktiv hast (Bild?)

Ferner CSM disable, Fastboot Disable. 4G Enable

PS2 disable

EDIT: habe einen Schalter nicht gelegt. Bitte erneut laden!!! Änderungen gemäss [apfelnico](#) enthalten.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 12:49

[DoodleBoyDieter](#)

ein paar Sachen, die mir aufgefallen sind

1. Entferne "SSDT-EC.aml", sowohl in EFI\OC\ACPI, wie auch in der "config.plist" (redundant mit "SSDT-EC-USBX-DESKTOP.aml", bezogen auf das hinzugefügte Device "EC")
 2. Setze den Quirk "XhciPortLimit" auf "NO" (Kernel, in der "config.plist")
 3. Entferne die Kexts "XHCI-unsupported.kext" und "USBInjectAll.kext", beide werden nicht benötigt. Und selbstverständlich auch aus der "config.plist" austragen.
 4. welcher Kext für dein Ethernet zuständig ist, weiß ich nicht, kann erstmal vernachlässigt werden
 5. Damit sollte USB grundsätzlich gehen, du läufst zwar ins "PortLimit", aber zumindest der erste USB3.0 (SS01) sollte voll funktionieren, alle USB2.0 (SS01-SS14) ohnehin.
-

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 12:58

Danke für eure Bemühungen, ich werde jetzt alles einmal durchgehen. Ich habe den selben EFI-Ordner jetzt einmal mit Catalina probiert und alles läuft wie geschmiert. Ich hatte ja auch kurz zum testen mal Big Sur auf dem selben PC drauf auch da haben die USB-Ports funktioniert. Vielleicht ein Problem mit BigSur 11.3.1? Ich glaube vorher hatte ich BigSur 11.2 drauf da lief alles. Weiß jemand wie ich mir eine ältere Version von BigSur runterladen kann?

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 13:01

[DoodleBoyDieter](#)

Bitte beachte, was ich dir gerade geschrieben habe. Von "geschmiert" kann keine Rede sein, es sind offensichtliche Fehler. Es ist aber gut möglich, dass diese je nach macOS mehr oder weniger zum tragen kommen. Du würdest auf keinen Fall etwas verlieren, wenn du diese wenigen Schritte ausführst.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 13:02

[DoodleBoyDieter](#) AnyMacOS könnte helfen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 13:03

Ist unwichtig. Einfach nur mehr Arbeit.

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 13:06

[apfelnico](#), danke die Schritte werde ich jetzt direkt umsetzen, bevor ich irgendwas anderes versuche 😊

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 13:20

Noch eine Gegebenheit deines Boards. Sollte man im Auge haben.

This is chipset limitation. ICH9 embedded two EHCI Host Controllers and six UHCI Host Controllers, supporting up to twelve USB ports.

When USB 2.0 controller is (set) disabled , EHCI #2(EHCI Host Controllers)and UHCI#4 ,UHCI#5 ,UHCI#6(UHCI Host Controllers) are not available.

Therefore, rear USB ports are not available and only front USB ports are available.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 13:44

Erdenwind Inc.

Nee, dat Dingens hat doch keinen alten ICH9 mit EHCI und UHCI? Es geht doch um das "Z370M DS3H"? Das hat längst einen "XHCI" ...

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 13:56

Original Gigabyte Site zu dem Board....Zieh ich mir ja nicht aus den Fingern. Stimmt aber das wäre Codename Bearlake oder so. Ja entweder ich hab da was falsch gelesen...aber unter Faq zu lesen halt.

Beitrag von „bananaskin“ vom 5. Mai 2021, 14:04

Aber das Ding hat keine dedizierten USB2-Controller. Eine solche Option wird also im BIOS auch nicht angeboten. Glaube Z97, X99 hatte das noch, alles danach nur noch XHCI ...

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 15:11

So, ich habe es jetzt mit dem EFI-Ordner von @Erdwind Inc. und den Tipps von [apfelnico](#) probiert und es läuft alles auf Big Sur 11.3.1! Vielen Dank euch! Ich wollte nur kurz nochmal nachfragen was es bedeutet in "PortLimit" zu laufen? 🙌

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 15:23

Mac OSX limitiert die USB Ports auf 14 Ports. Dein Board sollte eigentlich 12 Ports nur haben. Da sollte das eigentlich nicht nötig sein. Aber jeder USB3 Port hat auch immer einen USB2 Teil und einen USB3 Teil. Ganz grob nur erklärt.

Wenn du jetzt die Anzahl der USB3 Ports und die reinen USB2 Ports auf dem Board zählst hast du die Anzahl Ports die du von der Hardware hergibst. Heisst aber nicht das die auch alle dann unter MacOSX laufen jenachdem wie du die Ports mappst.

14 aber an der Zahl. Ausserhalb der 14, Also wenn dein Board z.b 16-17 hat werden dann 2-3 Ports einfach weggelassen sprich die kannst du einfach nicht nutzen. Jenachdem wieviel Gesamt Ports du hast OnBoard musst du entweder die Teile eines USB3 Anschlusses kastrieren und z.b den USB2 Teil wegnehmen und oder andere Bereiche ausklammern sodas du letztendlich 14 Ports nur hast fest zugewiesen.

Bei 12 Ports sollte also kein Mapping nötig sein. Denn du stösst nicht ans Limit von 14. Puh umständlich erklärt.

Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 5. Mai 2021, 15:25

Danke, ich habe alles verstanden. Einen schönen Tag euch noch. 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 15:47

[DoodleBoyDieter](#)

15 Ports beträgt dieses Limit. Un dein Mainbord benutzt von den theoretisch 26 möglichen Ports des Chipsatzes exakt 18 Ports. Also drei über dem Limit.

Es hat 6 USB3.0-Schnittstellen (vier hinten, zwei auf dem Board für Frontanschlüsse), die sich in 12 Ports aufteilen (je ein USB3- und USB2-Anteil). Dann noch sechs weitere USB2-Schnittstellen, zwei hinten und vier auf dem Board.

Es ist also sinnvoll, diese insgesamt 18 Ports auf maximal 15 zu limitieren, damit du selbst entscheiden kannst, welche Ports du gern nutzen möchtest.

Das geschieht mit einem sogenannten "PortMapping".

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 15:48

ups sorry stimmt. 15 Ports....ich zähl immer ab 0  Dann muss er da aber doch noch ran. Entweder mit dem Hackintool (da weiss ich aber nicht inwiefern da Bigsur mitspielt da ja vermehrt hier welche aussagen das da zu Unstimmigkeiten führen könnte oder per USBMap. Gibt glaube ich noch eine neue Möglichkeit wie ich letztens erst gelesen habe...Bin ich jetzt grad überfragt.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Mai 2021, 16:09

Ist ja keine Raketenwissenschaft. Man kann auch direkt in eine solche Kext schauen und das

händisch machen. Ohne das Board weiter zu kennen, ist die Syntax doch oft gleich, die möglichen Ports des Chipsatzes sind:

HS01

HS02

HS03

HS04

HS05

HS06

HS07

HS08

HS09

HS10

HS11

HS12

HS13

HS14

USR1

USR2

SS01

SS02

SS03

SS04

SS05

SS06

SS07

SS08

SS09

SS10

Sind insgesamt 26 Ports. Da sein Board sechsmal USB3.0 hat,
sind es

HS01-HS06 (HS=HighSpeed=USB2) plus die dazugehörenden
SS01-SS06 (SS=SuperSpeed=USB3)

dann sind da noch sechs USB2,
das sind dann die Ports

HS07-HS12. Hier also drei weglassen, schon passt das.

Die endgültige Belegung kann also so aussehen:

HS01 port 01000000 UsbConnector 3

HS02 port 02000000 UsbConnector 3

HS03 port 03000000 UsbConnector 3

HS04 port 04000000 UsbConnector 3

HS05 port 05000000 UsbConnector 3

HS06 port 06000000 UsbConnector 3

HS07 port 07000000 UsbConnector 0

HS08 port 08000000 UsbConnector 0

HS09 port 09000000 UsbConnector 0

SS01 port 11000000 UsbConnector 3

SS02 port 12000000 UsbConnector 3

SS03 port 13000000 UsbConnector 3

SS04 port 14000000 UsbConnector 3

SS05 port 15000000 UsbConnector 3

SS06 port 16000000 UsbConnector 3

Sollte einer von den USB2 für eine interne Bluetooth genutzt werden, so ist der Wert von "0" (USB2) auf "255" (USB2, intern) zu ändern.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 5. Mai 2021, 16:50

Ne Raketenwissenschaft isses nicht. Aber wird kaum händisch gemacht. Und ehrlich ich machs oder habs mit USBMap oder Hackintool immer gemacht. Kenne zwar den internen Aufbau aber das wars dann auch. Hauptsache es läuft. Wie ist mir eigentlich egal.

Wenn man aber bedenkt wie wichtig dieser Teil doch ist, eigentlich traurig. Viele Fehler basieren meistens auf falsches Mapping. Und dann gibt es da solche die das auch wunderbar

darstellen und erklären können. Man lernt hier wirklich nie aus. Danke!!!



Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. Mai 2021, 17:23

Und immer wieder schön zum lesen..., auch weil es in Deutsch ist.

[Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)

Beitrag von „Funnyland“ vom 6. Mai 2021, 12:26

Moin moin,

sind die config.plist von Clover oder opencore gleich ??

Frage ob man die einfach übernehmen kann. Habe ein halbwegs vernünftiges Catalina System mit Clover. Viele meinten nun open core wäre besser.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 6. Mai 2021, 12:27

Ja, Opencore ist besser, die config sind aber nicht gleich.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 6. Mai 2021, 12:27

Nein auf keinen Fall. Du musst in OC deine Config neu erstellen. Aber keine Angst es ist nicht so schwer wie es scheint.

Beitrag von „Funnyland“ vom 6. Mai 2021, 12:29

Danke für die Info habe schon kläglich am USB Stick versagt Bootet Nicht.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 6. Mai 2021, 12:32

hahaha ja alles ist irgendwie missing. Du kannst im OC die Sample.plist nehmen und dann in config.plist umbenennen. Achja das wichtigste zuletzt...Dortania Guide abarbeiten.

Beitrag von „Funnyland“ vom 6. Mai 2021, 12:32

ich versuche es mal

Könnte jemand schauen warum mein Stick nicht Booten will. Frickel seid 5 Stunden daran rum aber immer nur bis zum Apfel mit Ladebalken.