

# USB Mapping

Beitrag von „ml\_004“ vom 7. Mai 2021, 22:21

Hallo zusammen,

Ich habe nun meinen ersten Hackintosh aufgesetzt und bin bisher (fast) problemlos bis zum USB-Mapping gekommen.

Ich habe mir (wie von Dortania beschrieben) das USBMap Tool runter geladen. Wenn ich dann den Discovery Mode aktiviere kommt folgendes:

Code

```
1. #####
2. # Discover USB Ports #
3. #####
4. ---- XHC@14 Controller ----
5. 1. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 01000000 | 14100000 | -1
6. 2. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 02000000 | 14200000 | -1
7. 3. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 03000000 | 14300000 | -1
8. 4. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 04000000 | 14400000 | -1
9. 5. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 05000000 | 14500000 | -1
10. 6. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 06000000 | 14600000 | -1
11. 7. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 07000000 | 14700000 | -1
12. 8. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 08000000 | 14800000 | -1
13. 9. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 09000000 | 14900000 | -1
14. 10. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 0a000000 | 14a00000 | -1
15. 11. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 0b000000 | 14b00000 | -1
16. Front USB2
17. - USB2.0 Hub
18. - AppleUSB20Hub
19. - AURA LED Controller
20. - Keyboard Hub
21. - AppleUSB20KeyboardHub
22. - Apple Keyboard
23. - Apple Optical USB Mouse
```

- 24. - Wireless Receiver
- 25. 12. AppleUSB20XHCIPort | AppleUSB20XHCIPort | 0c000000 | 14c00000 | -1
- 26. - IOBluetoothHostControllerUSBTransport
- 27. 13. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 11000000 | 14100000 | -1
- 28. 14. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 12000000 | 14200000 | -1
- 29. 15. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 13000000 | 14300000 | -1
- 30. 16. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 14000000 | 14400000 | -1
- 31. 17. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 15000000 | 14500000 | -1
- 32. 18. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 16000000 | 14600000 | -1
- 33. 19. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 17000000 | 14700000 | -1
- 34. 20. AppleUSB30XHCIPort | AppleUSB30XHCIPort | 18000000 | 14800000 | -1
- 35. ----- PXSX@0 Controller -----
- 36. 21. PRT1 | AppleUSB30XHCIPort | 01000000 | 00100000 | 10
- 37. 22. PRT2 | AppleUSB20XHCIPort | 02000000 | 00200000 | 10

Alles anzeigen

Nun kenne ich mich überhaupt nicht mehr aus, was ich injecten sollte.

Bei mir gibt es (bis auf die USB-Anschlüsse des Gehäuses) nur USB3.0 Ports. Keine der USB3 Ports funktioniert. Auch in USBMAP kommt nichts daher. USBInjectAll ist bei mir drin.

P.S.: Ich bin auf Big Sur 11.3.1. Habe gehört es gibt da Probleme mit USB. Gibt es da schon eine Lösung?

---

### **Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 7. Mai 2021, 22:35**

mehr oder weniger...

entweder zurück auf 11.2 (usbinjectall und portlimit enabled funktioniert) oder unter windows [damit](#).

---

### **Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 8. Mai 2021, 08:15**

bitte damit neustarten und USBMap neu. Dann D und die Typen kannst du auch machen wenn du möchtest. USBInject und Portlimit raus. Lass ins Portlimit laufen. Im Hackintool siehst du deine Ports dann auch. [Bios Einstellungen](#) stimmen im Bereich USB?

---

### **Beitrag von „blub86“ vom 8. Mai 2021, 11:32**

Hallo,

ich bin noch sehr neu in der Materie, hatte aber das gleiche Problem.

Mir hat XHCIunsupported und Portlimit = True geholfen. Damit funktionierte beim Mapping zwar nur der Front USB2... reichte aber für Tastatur und Maus. Dann konnte ich mit nem USB3.0 Stick jeden Port "abklappern"... Das Mappingtool hats dann erkannt. Für das spätere USB2 Mapping musste ich dann "auf gut Glück" immer 4 der erkannten USB2 Ports mappen, USB Map einbinden, Portlimit=false und testen.

Jeder echte USB3 Port braucht offenbar 2 Mappings um USB3 und USB2 zu unterstützen.

---

### **Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 8. Mai 2021, 11:59**

Brauchst du nicht den XHCIunsupported und Portlimit setzen. Kannst du ins Portlimit laufen lassen ohne usbinjekt und co. und dann entweder Hackintool oder USBMap oder händisch über SSDT selbst erstellen laut Apfelnico. Ich habs jetzt spassershalber mal händisch versucht und muss sagen wenn mans einmal verstanden hat ist es wirklich nicht schwer. Da hilft dann auch der kleine Erklärbar wie apfelnico ungemein. Auch andere hier können das wunderbar erklären. Aber wie gesagt viele Wege führen nach Rom.

Beim Hackintool sind anscheinend aber die Ausgaben der Dateien nicht so sauber unter Big Sur. Unter Catalina komischerweise nicht. Wird auch nicht mehr aktualisiert anscheinend.

Es gibt dann wohl noch eine Variante USBToolbox oder so ähnlich. Kann ich aber nichts sagen zu. Und ja ein USB3 Anschluss hat auch immer einen Teil USB2 inne. Da gilt es halt zu schauen ob nur only USB3 oder beide Teile drin sein sollen.

Natürlich ist wichtig einen USB2 und USB3 Stick zu haben. Auch ein Schaubild der USB Anschlüsse ist hilfreich wenn man die Ports checkt.

---

**Beitrag von „ml\_004“ vom 10. Mai 2021, 20:35**

Erdenwind Inc.

USB funktioniert jetzt einwandfrei, vielen Dank!

---

**Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 10. Mai 2021, 22:06**

Super das freut mich. Viel Spass dann auch damit

---

**Beitrag von „DerTschnig“ vom 22. Mai 2021, 17:05**

Liebes Forum,

eine Frage:

Habe meine USB 3 Karte aus dem MacPro 5,1 in den Hacki eingebaut.

Um mehr freie Ports zu haben (Joysticks, Drucker usw.). Brauch am MacPro nicht so viele Ports und der UFX

läuft über Firewire.

Frage:

Muss ich jetzt die USB Kext neu machen und alles definieren, oder läuft die Kext nur pro Controller ?

Danke im voraus

---

**Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 22. Mai 2021, 17:59**

Sollte eigentlich als eigenständiger Controller auftauchen. Und wird normalerweise nicht unter das 15 Port Limit fallen. Hatte ich beim Z390 auch. Aber kannst du doch ganz einfach testen...

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 22. Mai 2021, 23:49**

Da musst du nix machen.

---

**Beitrag von „DerTschnig“ vom 22. Mai 2021, 23:51**

Dank Euch Jungs