

Intel Core i9 10850K iGPU 630UHD mehrere Monitore Problem

Beitrag von „Cralor“ vom 10. Mai 2021, 15:49

Moin Hackintosh Forum,

ich habe vor ein paar Woche mit der Hilfe einiger Leute hier aus der Community (Danke an der Stelle an Rizzi und Julian) meinen neuen Hackintosh, der meine Hauptworkstation ist, eingerichtet. (Siehe Signatur: Workstation 1)

Soweit läuft alles ganz gut nur ein paar Sachen würde ich noch gerne ausbessern. Mein "Hauptproblem" ist die Konfiguration der iGPU über die DeviceProperties. Wie der Signatur zu entnehmen ist in dem Rig ein AsRocks Extreme 4 verbaut. Dieses kommt mit einem on Board DP und einem HDMI Ausgang.

Nach der Ersteinrichtung wurde grundsätzlich erstmal nur der DP Ausgang erkannt. Sobald der Verbose Log durchgelaufen ist und sich der Login Screen ankündigt ging der zweite Monitor der über HDMI angeschlossen ist einfach aus. Daraufhin habe ich ewig viel rumprobiert mit device-id, verschiedene AAPLs usw usw. Außerdem habe ich con1 und con2 aktiviert, jeweils die types für DP und HDMI gesetzt aber es brachte keine Veränderung.

Dann ist mir eingefallen, dass ich ja mal [SchmockLord](#)'s Videoreihe geguckt habe und er einen i9 10900k verbaut hat der wie ich jetzt schon öfter gelesen habe ja eigentlich auch ein 10850k ist nur ein bisschen besser. Daraufhin habe ich einen Blick in seine EFI Konfiguration geworfen und wurde von den DeviceProperties komplett überrollt. Wie gesagt Type und conX-enabled verstehe ich alles noch aber bei allem bezüglich Busid und Pipe fehlte mir dann doch das Verständnis. Also habe ich mir ein Backup meiner DeviceProperties erstellt und seine einfach mal reingepackt. Siehe da der zweite Monitor geht an. Nun ist das ganze aber noch nicht wirklich schön und mir erschließt sich nicht wodurch das in folgendem Video zu sehende Verhalten entsteht.

[Video zum Problem](#)

<https://streamable.com/50uI9k>

DeviceProperties

config.plist > No Selection			
Key	Type	Value	
#WARNING - 3	String	In most cases recommended to use Sample.plist	
#WARNING - 4	String	Use SampleCustom.plist only for special cases.	
> ACPI	Dictionary	(4 items)	
> Booter	Dictionary	(3 items)	
∨ DeviceProperties	Dictionary	(2 items)	
∨ Add	Dictionary	(1 item)	
∨ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(32 items)	
AAPL,ig-platform-id	Data	<07009B3E>	
AAPL,slot-name	String	Internal@0,2,0	
device-id	Data	<9B3E0000>	
device_type	String	Display controller	
framebuffer-con0-busid	Data	<01000000>	
framebuffer-con0-enable	Data	<01000000>	
framebuffer-con0-flags	Data	<C7030000>	
framebuffer-con0-index	Data	<01000000>	
framebuffer-con0-pipe	Data	<12000000>	
framebuffer-con0-type	Data	<00040000>	
framebuffer-con1-busid	Data	<06000000>	
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>	
framebuffer-con1-flags	Data	<C7030000>	
framebuffer-con1-index	Data	<02000000>	
framebuffer-con1-pipe	Data	<12000000>	
framebuffer-con1-type	Data	<00040000>	
framebuffer-con2-busid	Data	<04000000>	
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>	
framebuffer-con2-flags	Data	<C7030000>	
framebuffer-con2-index	Data	<03000000>	
framebuffer-con2-pipe	Data	<12000000>	
framebuffer-con2-type	Data	<00080000>	
framebuffer-con3-busid	Data	<00000000>	
framebuffer-con3-enable	Data	<01000000>	
framebuffer-con3-flags	Data	<20000000>	
framebuffer-con3-index	Data	<FFFFFFF>	
framebuffer-con3-pipe	Data	<00000000>	
framebuffer-con3-type	Data	<01000000>	
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>	
framebuffer-unifiedmem	Data	<00000080>	
hda-gfx	String	onboard-1	
model	String	Intel UHD Graphics 630	

Hackintool Connectors

Index	Bus ID	Pipe	Type	Flags
1	0x05	9	DP	0x000003C7
2	0x04	10	DP	0x000003C7
3	0x06	8	DP	0x000003C7
-1	0x00	0	Dummy	0x00000020

Ggf. hat ja jemand von euch eine Idee was ich an meinen DeviceProperties probieren könnte damit die Glitches am Anfang nicht mehr auftreten.

Eine weitere Information am Rande, nach dem Aufwachen aus dem Sleep bleibt der zweite Monitor in 1/3 der Fälle Schwarz, fängt sich aber nach ein und ausschalten des Monitors wieder.

Grüße Cralor

Beitrag von „hackmac004“ vom 10. Mai 2021, 18:04

Bringen diese beiden bootargs Besserung?

```
igfxagdc=0 & igfxonln=1
```

Beitrag von „Cralor“ vom 10. Mai 2021, 18:30

[Zitat von hackmac004](#)

Bringen diese beiden bootargs Besserung?

```
igfxagdc=0 & igfxonln=1
```

Das Erste hatte ich schon in der Config, das Zweite habe ich jetzt hinzugefügt. Leider keine Veränderung.

Gruß

<https://dortania.github.io/Ope...l#mapping-the-video-ports>

wobei es bei dortania noch mehr Seiten dazu gibt.

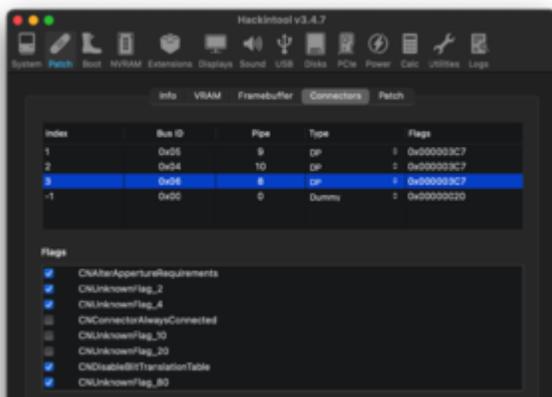
Soweit ich das verstanden habe muss man die richtige Kombination aus Index, Pipe, BusID und Typ finden damit ein Port vernünftig läuft.

Whatevergreen ist beim patchen maßgeblich beteiligt, bei manchen mainboards und CPUs schafft WEG von sich aus Ports freizuschalten, manchmal muss man ihm aber manuell die richtigen Infos mitschicken.

Zu den Flags hab ich bisher keine großartig aufschlussreichen Infos gefunden, ausser zu dem den wir gerade bei dir benutzt haben.

Sie sind jedenfalls von CPU Gen zu CPU Gen verschieden.

Einzig halbwegs gute Quelle ist da das Hackintool.



Beitrag von „Haffi86“ vom 12. Mai 2021, 22:48

Vielen Dank euch,

ich hatte auch das Flackern auf dem 2. Monitor, es hatte nur das Raus- und Reinstecken des HDMI-Kabels geholfen.

Durch eure Beschreibung konnte ich das Problem lösen.