

OpenCore Neuling braucht Hilfe bei Post-Installation - Z490 - i5-10600k - BigSur

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 17. Mai 2021, 17:14

Hallo in die Runde,

ich habe mich nun dafür entschieden einen neuen Hackintosh zu bauen, vorher hatte ich bereits einen, der reichte mir aber von der Leistung her nicht mehr.. i5 4300... Damals hatte ich ihn mit Clover eingerichtet und war auch recht firm mit den ganzen Configs nun bin ich etwas raus gekommen und wollte wieder erneut bei 0 beginnen. Ich las also mal ein wenig Quer und fand heraus, dass es nun OpenCore gibt, welches wohl zukunftsweisend sein soll.

Ich habe aktuell ein Macbook Pro 2017, mit welchem ich die Installationssticks erstellt habe. Ich habe meine Hardware im Profil hinterlegt. Bevor ich anfang mit der Installation habe ich geschaut, ob es bereits eine ähnliche Installation samt Config gibt. Dabei wurde ich auf dieses Github-Rep aufmerksam: https://github.com/Lorys89/ASROCK_Z490M-ITX-AC

Dabei ist ein EFI-Ordner angehängt, welchen ich umgehend ausprobierte -> <https://github.com/Lorys89/ASR...ITX-AC/releases/tag/0.6.8>

Jedoch leider Erfolglos, ich kam nichtmal in den Installer von macOS BigSur... Ich hatte dann vom Ersteller der Config einen neuen Ordner erhalten, dieser funktionierte dahingehend, dass ich nun in den Installer von macOS BigSur booten konnte und auch erfolgreich die Installation abschließen konnte. Jedoch stellte ich dann fest, dass die USB-Ports nicht richtig funktionierten und der PS2-Anschluss auch nicht. Ebenso funktionierte der zweite Monitor ebenso nicht.

Link zum zweiten EFI-Ordner: <https://github.com/Lorys89/ASR...-AC/files/6432922/EFI.zip>

Was mich dahingehend wundert, wieso bei so ähnlicher Hardware soviel immer noch nicht „direkt“ funktioniert?

Also zusammengefasst ergeben sich folgende Probleme:

1. USB-Ports trotz EFI des gleichen Mainboards funktionieren NICHT
2. PS2-Port funktioniert ebenfalls NICHT
3. Zweiter Monitor funktioniert NICHT
4. Airdrop mit Intel Wifi geht wahrscheinlich nicht, oder?

Ich danke euch fürs Lesen und würde mich über Anregungen Freuen!

Beste Grüße

Der_Picknicker

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 17. Mai 2021, 18:03

OK...Take it Easy! zu 4. Nee Geht nicht dazu bräuchstest du eine Apple konforme Karte z.b eine Fenvi oder eine mit M2 Adapter von broadcomm. Lass das mal aussen vor.

zu 3 Deine Framebuffer muss richtig gepatcht sein. Isser in der Config nicht. Aber auch kein grosses Ding.

PS2 Ports kannst du einbinden per Kext siehe Bild.

USB Ports schliesst vorraus das deine [Bios Einstellungen](#) stimmen im Bereich USB. CSM disable, Fastboot disable und und und.

Da du dich aber noch nicht mit dem Dortania Guide befasst hast solltest du erstmal da dran gehen. Und dir von Anfang an eine neue EFI aufbauen. So kannst du alle Fehler systematisch angehen. Die USB Ports kannst du wenn dein System läuft neu mappen.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 17. Mai 2021, 18:04

In der EFI befinden sich:

- 15USBPorts.kext
- AllUSBPorts.kext
- XhciPortLimit ist aktiviert

Man sollte nur einen USBMap.kext, für maximal 15 Ports, haben - XhciPortLimit dann auch deaktivieren.

2. Wozu brauchst du PS2?

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 17. Mai 2021, 18:07

Wahrscheinlich hat das Board das und vielleicht will er ja eine PS2 Mouse/Tastatur anschliessen? Ist zwar heutzutage Quatsch aber was soll man da sagen [Raptortosh](#) ?

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 17. Mai 2021, 18:24

Das ging ja fix, alles der Reihe nach 😊

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

zu 3 Deine Framebuffer muss richtig gepatcht sein. Isser in der Config nicht. Aber auch kein grosses Ding.

Vielen Dank - Gibt es hier im Forum eine Anleitung dazu? Vorerst werde ich die iGPU nutzen, da Grakas ja nur sehr bedingt lieferbar sind..

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

PS2 Ports kannst du einbinden per Kext siehe Bild.

USB Ports schliesst vorraus das deine [Bios Einstellungen](#) stimmen im Bereich USB.

Ich sehe leider kein Bild.. Aber die Einstellungen sollten passen, habe extra das Bios geupdated und alles so eingestellt wie im Github-Repo vermerkt. Außerdem habe ich das Bios-Profil, welches der Typ vom Repo angehängt hatte geladen - geht nicht.

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

In der EFI befinden sich:

- 15USBPorts.kext
- AllUSBPorts.kext
- XhciPortLimit ist aktiviert

Man sollte nur einen USBMap.kext, für maximal 15 Ports, haben - XhciPortLimit dann auch deaktivieren.

2. Wozu brauchst du PS2?

Vielen Dank auch an dich - PS2 brauche ich, da ich per Funk-Tastatur nicht zuverlässig ins BIOS komme und dass doch sehr nervt. Im späteren Verlauf werde ich noch eine andere (USB-)Tastatur verwenden. Außerdem ist PS2 zuverlässiger wenn man etwas mit den RAM/CPU Takten spielt..

ich habe noch keine (für mich) passende Tastatur gefunden, daher nur eine olle PS2-Tastatur.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 17. Mai 2021, 19:11

bitte entweder hier die Quellen nutzen aber nicht EFI von da und [Bios Einstellungen](#) von dort. Hier erstmal der Dortania [Guide](#). Folgende Tools könnten dir dabei helfen...Kextupdater, Hackintool, IORegistry Explorer. Ein Plist Editor oder und Xcode geht auch.

Aber geschmacksache. Auch kannst du dir mal den OpenCore Configurator anschauen. Aber bitte kontrolliere die Configs wenn du damit arbeiten solltest. Oder nutz auch nur die OC Versionen die der OC Configurator unterstützt. Dann sollte das klappen. Dient auch nur der Unterstützung.

Besser aber mit Xcode oder Plist Editor. Bild hatte ich vergessen. Ist drin im letzten Thread. Die

EFI sollte dir für den Einstieg helfen. Darauf kannst du aufbauen.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 17. Mai 2021, 19:27

Alles klar - ich melde mich wenn es etwas Neues gibt. Morgen kommt erstmal ne NVME ssd rein. Dann kann ich in Ruhe „basteln“..

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 18. Mai 2021, 18:11

servus,

hab das gleiche board mit ´nem 10400 und funktionierenden usb-ports - sag bescheid, wenn du die usb.kext testen möchtest.

edit: welche bigsur-version hast du installiert?

edit2: datei angehängen, aber mach mal bitte in den quirks das portlimit off

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 09:14

[Zitat von Shane Gooseman](#)

servus,

hab das gleiche board mit ´nem 10400 und funktionierenden usb-ports - sag bescheid, wenn du die usb.kext testen möchtest.

edit: welche bigsur-version hast du installiert?

Ich hab den Stick vor circa einer Woche erstellt, also müsste es die neuste Stable sein. Schick mal gerne rüber.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 19. Mai 2021, 09:16

Leute? macht euch bitte immer selbst ein Mapping. Das ist keine Zauberei. Probleme sind da vorprogrammiert. USBMap aus dem Dortania Guide sollte euch helfen.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 09:37

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Leute? macht euch bitte immer selbst ein Mapping. Das ist keine Zauberei. Probleme sind da vorprogrammiert. USBMap aus dem Dortania Guide sollte euch helfen.

Welche Probleme..? Wir haben doch das selbe Board..?

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 19. Mai 2021, 09:39

verstehe ich auch nicht ganz, aber eventuell unterscheidet sich das auch mal...
datei ist jedenfalls oben angehängen, rückmeldung willkommen

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 09:43

Ich teste das heute Nachmittag - will mal meinen eigenen EFI-Ordner erstellen.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 19. Mai 2021, 11:40

Ist doch ganz einfach...der eine braucht eher USB2 Anschlüsse der andere eher USB3 und USB2. Auch ist / spielt das SMBios dann auch gegebenenfalls eine Rolle. Je nach Einbindung

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 15:21

Nur eine kleine Zwischenfrage:

- Wie kann ich eine KEXT richtig einbinden?
 - Reicht ein einfaches kopieren in den KEXT-Ordner?
- Wie kann ich den Framebuffer patchen?

Ich habe euch mal meinen aktuellen Stand hochgeladen, leider noch nicht getestet, sondern erstmal nach dem Dortania Guide zusammengestellt.

Den Quirk mit dem Portlimit habe ich gesetzt.

Die Dateigrößenlimitierung ist ziemlich bescheiden..... 50mb hätten es schon sein können..

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Mai 2021, 15:24

Der Guide beantwortet normalerweise beide Fragen.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 15:36

[Zitat von HackBook Pro](#)

Der Guide beantwortet normalerweise beide Fragen.

Sorry - ich muss jetzt leider mal Klartext schreiben.. Ich finde den Guide wirklich schlecht gemacht.

Für einen Anfänger der sonst nur mit Clover und den Tonymax86 - Tools gearbeitet hat ist der Guide eine echte Zumutung. Es wird ständig auf andere Seiten verwiesen und es ist keine klare und eindeutige Struktur erkennbar..

Daher würde ich mich freuen, wenn jemand sich die Zeit nehmen würde und mich mal etwas an die Hand nehmen würde.. Daher würde ich es begrüßen wenn nicht nur auf den Guide verwiesen werden würde, sondern auch konkret gesagt wird, hey du musst in der Config.plist folgendes ändern!

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Mai 2021, 15:38

Konkret geht das eben nicht, jeder PC ist anders und braucht andere Patches 😊.

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 19. Mai 2021, 16:18

klartext find ich immer gut:

der guide ist der knaller!

ja, er ist umfangreich, teils sehr umfangreich, und kann bestimmt für den ein oder anderen auch unübersichtlich werden - ey aber so is das nun mal bei einer recherche...

wie geil is das bitte, dass direkt alles relevante verlinkt ist und man nicht erst noch abermals eine neue google-suche aufmachen muss und dann die qual der wahl unter etlichen ergebnissen hat.

(in der mobilen ansicht isser mir aber tatsächlich auch zu unkomfortabel, leider)

[kext einbinden](#)

[framebuffer patchen](#) und [framebuffer patchen](#)

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 19. Mai 2021, 17:06

Eigentlich ist der Guide wirklich der Knaller. Mir wäre noch technischer sogar noch lieber. Und ganz ehrlich? Gerade zum Thema Framebuffer gibt es noch soviel mehr zu erklären um wirklich alles verstehen zu können. Da finde ich den Guide schon eher unterirdisch.

Und um eventuelle Quer Recherchen wirst du da nicht drum rum kommen. Wie ich irgendwann schon mal hier irgendwo erwähnt hatte hier ist nicht Supermarkt. Also fertiges Futter gibt es hier nur selten. Zu unterschiedlich sind die einzelnen Systeme.

Daher wird eine Recherche unumgänglich sein wenn es mal nicht laut Dortania klappt.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Mai 2021, 17:24

Erdenwind Inc. Man hätte dort jetzt auch die komplette Framebuffer Lektüre reinpacken können, aber dann wäre man wohl nie am Ende, wenn dort alles drin stehen würde.

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 19. Mai 2021, 17:27

zu deiner efi...

es ist notwendig, dass grundlegend ein sauberer snapshot angefertigt wird.

denn aktuell hast du im kextordner eine usbmap.kext - in der config wird aber die injectall.kext eingebunden. das kann dann natürlich nicht funktionieren.

ich persönlich finde das handling mit dem [oc configurator](#) sehr charmant, einfaches drag´n´drop, häckchen setzten, relativ übersichtlich bzw geordnet.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 19. Mai 2021, 21:32

Ich fange jetzt nochmal bei 0 an.. Ich lösche den Stick und mache mir nochmal einen neuen fertig. Nehme den EFI-Ordner von [@Erdenwind Inc.](#) und lade dann alle Kexte rein, die benötigt werden. Danach passe ich die Config.plist an und lade den gesamten Ordner erneut hoch. Damit die Experten nochmal drüber schauen können..

Vielen Dank!

EDIT: WARUM kann ich KEINEN neuen BEITRAG mehr schreiben hier im Thread..? [@Erdenwind Inc.](#) hab dir ne PN geschickt, mal sehen ob die durch geht... Mehrere Browser und Geräte getestet, auch Mobil.

EDIT2: Aktueller EFI-Ordner ist angehängen, ich komme mit dem ins Setup, leider erkennt macOS keine Tastatur und Maus, trotzessen, dass ich die USBMAP eingebunden habe und den

PS2-Treiber eingebunden habe, das verstehe ich nicht.

MultiMonitor steht erstmal hinten an..

Soll ich erstmal macOS installieren oder erst wenn alles läuft bereits im Installer?

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 19. Mai 2021, 23:49

portlimit und disableiomapper (unter kernel) deaktivieren und auch mal die beiden pci einträge, die nix mit der igpu zu tun haben, löschen.

nutzt du denn überhaupt den ps3-port für die tastatur???

welche oc version hast du als basis genommen?

sieht mir insgesamt sehr nach dem efi ordner aus, den erdenwind eingangs bereitgestellt hat...

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 19. Mai 2021, 23:50

So damit du wieder schreiben kannst. Installiere wenn möglich erstmal Mac OSX. Was für PS2 Geräte sind in Benutzung? Welche USB Geräte? Wie hast du die USBMAP erstellt? Unter OSX? auf diesen Board? Wo ist deine Device ID für den Framebuffer?

Comet Lake!!! Findest du auf der Intel Seite für die CPU hier mal wie das bei dir aussieht.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 07:30

Danke euch beiden 😊

[Zitat von Shane Gooseman](#)

portlimit und disableiomapper (unter kernel) deaktivieren und auch mal die beiden pci einträge, die nix mit der igpu zu tun haben, löschen.

Habe ich nun deaktiviert, ich hatte die beiden Einstellungen bloß so gewählt, weil diese im DortaniaGuide so gefordert waren.

[Zitat von Shane Gooseman](#)

nutzt du denn überhaupt den ps3-port für die tastatur???

welche oc version hast du als basis genommen?

sieht mir insgesamt sehr nach dem efi ordner aus, den erdenwind eingangs bereitgestellt hat...

Ich nutze die Tastatur... Ich starte den Stick und muss ja den Installer auswählen.. Das tue ich mit der PS2-Tastatur... Unter Windows funktioniert diese auch einwandfrei... Bis zur Auswahl vom macOS installer ist das auch kein Problem... Sobald ich in den Installer gebootet bin läuft nix mehr.

Ich nutze als Maus eine Funk maus mit einer kabelgebundenen funktioniert es ebenso. Allerdings funktioniert die Funkmaus aber an meinem MacBook Pro 2017 mit BigSur ohne größere Probleme direkt Plug&Play..

Ich habe den EFI-Ordner der mir als Einstieg gegeben wurde genommen und habe meine Drivers, KEXTs etc. Reinkopiert, dann die Configlist angepasst, damit die Kexts auch geladen werden und die Driver auch geladen werden.

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Was für PS2 Geräte sind in Benutzung? Welche USB Geräte? Wie hast du die USBMAP erstellt? Unter OSX? auf diesen Board? Wo ist deine Device ID für den Framebuffer?

Comet Lake!!! Findest du auf der Intel Seite für die CPU hier mal wie das bei dir aussieht.

Es wird nur eine Tastatur per PS2 genutzt, genaues Modell gewünscht?

Beim USB-Mapping habe ich das aus #8 genommen... Allerdings muss ich jetzt nochmal mit der neuen Config testen ob sich dort etwas verändern hat. Siehe späteres EDIT. Ich passe jetzt erstmal den Framebuffer an, die Baustelle wollte ich zum Schluss als Kür angehen. Sollte sich daran nix ändern werde ich mein eigenes Mapping erstellen..

So, ich hoffe ich habe nix vergessen. Dankeschön für eure Zeit. Wenns läuft werde ich dem Forum was Spenden, damit diese Community noch länger bestehen bleibt!

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 09:32

Zitat von Der Picknicker

Habe ich nun deaktiviert, ich hatte die beiden Einstellungen bloß so gewählt, weil diese im DortaniaGuide so gefordert waren.

haste völlig recht, deswegen bitte iomapper wieder on (wenn im bios alles stimmt, dann könnte es zwar off bleiben, aber lieber doppelt im falle eines bios-resets z.b.)

bezüglich der tastatur hätte ich die idee, mal bloß den ps2keyboard-efi zu verwenden und den ps2mouse-efi zu löschen - hast ja schließlich nur einen port!?

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 09:58

Ich habe jetzt einen neuen Kenntnisstand:

- EFI Ordner aus #23 funktioniert ohne Probleme, ich kann in den Installer Booten.. PS2 und meine Funkmaus trotz deines USB-Mappings gehen NICHT!
- Der angehängte EFI-Ordner ist mit angepassten Framebuffer und dieser bootet ebenfalls nicht, ich bekomme eine lange Liste an Ausgaben, welche Normal sind, allerdings wird dann irgendwann der Bildschirm schwarz und es tut sich nix mehr
- Ich habe zuletzt den EFI-Ordner aus #23 genommen und nur den PS2-Keyboard-Driver laden lassen - Geht auch nicht.

So langsam nervt es mich.....

EDIT1:

Front-IO USB geht nicht, daher geht meine Funk-Maus auch nicht. Installiere jetzt erstmal macOS... Ohne Tastatur aber mit FunkMaus..

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 10:16

mein usb-mapping hat nix mit dem ps2 zu tun - vielleicht beißen sich da die beiden efi-treiber für keyboard und mouse... ah, grad nochmal gelesen, haste wohl probiert...

dann hätte ich zumindest auch mal nur den mouse-efi probiert!?

(in der angehangenen EFI sind immernoch beide treiber drin - wie hast du denn nur den keyboard-efi laden lassen???)

flascher framebuffer kann ohne weiteres zu kernel panic, freeze oder reboot führen - alles schon selber durchgespielt... deswegen überhaupt erstmal alles grundlegende sauber zum laufen bekommen, anschließend die igpu bei bedarf patchen.

framebuffer-con0-busid 00000000 kann meiner meinung nach nicht stimmen - busid bewegt von von 1 bis 6 (also 01000000 bis 06000000)

edit 1 front usb ist nicht gemapped (hätte ich vielleicht dazuschreiben sollen, sorry)

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 10:23

[Zitat von Shane Gooseman](#)

mein usb-mapping hat nix mit dem ps2 zu tun - vielleicht beißen sich da die beiden efi-treiber für keyboard und mouse... ah, grad nochmal gelesen, haste wohl probiert...

dann hätte ich zumindest auch mal nur den mouse-efi probiert!?

(in der angehängenen EFI sind immernoch beide treiber drin - wie hast du denn nur den keyboard-efi laden lassen???)

Naja ich kann doch in der Config angeben, welche Driver er laden soll... Dort habe ich einfach den Mouse-Driver entfernt... War das Falsch?

Ich installiere jetzt BigSur, damit ich dann das PS2-Problem lösen kann. Ich habe mich beim Framebuffer an Erdenwind Inc. gehalten...Siehe #25

Mit dem USB-Mapping bin ich ordentlich auf die „schnauze“ gefallen, jetzt wo Ich`s weiß nehme ich halt nen anderen Port.

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 10:28

nee, völlig richtig so. selbiges hätte ich, der vollständigkeit halber, auch mit dem mouse-efi probiert (und den keyboard-efi raus) - egal, bist ja am installieren, von einem stick, der offenbar erkannt wird...

schön, dass du dich an erdenwind´s bild gehalten hast - stimmt meiner meinung nach trotzdem nicht, sorry

(sorry nochma, hab selbst kein front usb)

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 10:35

Zitat von Shane Gooseman

- egal, bist ja am installieren, von einem stick, der offenbar erkannt wird...

So ich installiere jetzt mal, hoffentlich bootet er dann auch nach der Installation mit OpenCore die Installation auf der NVME SSD...Falls nicht schmeiße ich den ganzen Mist in die Tonne...



EDIT1: Installation kann nicht beendet werden:

Ich habe den Installer abgeschlossen, das System startet neu und ich kann auswählen, ob ich von der NVME oder dem USB-Stick starten will, wähle ich die NVME aus, dann bekomme ich eine Fehlermeldung und das System startet wieder neu-> Endlosschleife.. Ich hänge gleich ein Bild an welche Fehlermeldung erscheint..Das ist echt nervig,

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 20. Mai 2021, 10:52

Das mein Framebuffer nicht identisch ist ist doch eigentlich klar oder. Es ging hier um die device id sowie der Platform id. In der Regel würde das schon reichen. Den Rest schaut Mann ob's passt mit den Anschlüssen. Ansonsten viel Spaß wenn du versuchst die device id von der intel Seite zu etablieren . Wenn du dir mein System anschaust ist doch klar das ich headless unterwegs bin? Denn immer noch heisst es den Dortania Guide durch zu arbeiten. So verstehst du und kannst dir schnell selbst helfen. Die Device ID und die Platform ID und gegebenenfalls stolenmem und vielleicht die Connectoren. Da ist aber die Erfahrung das sich das von Board zu Board unterscheidet. Hackintool siehst du z.b die Device ID aus 0x3E9B wird dann 3E9B0000. Die Device ID auf der Intelseite zum I7 10600 lautet aber anders. Ebenso deine PlatformID die du aus dem Dortania Guide ziehen kannst. Bitte auch lesen. Liest sich komplizierter als es ist.

Das du diese Ausgabe hast ist noch normal. Der Wert dazu fehlt in deiner Config. Warum Extended Journal? und nicht APFS?. Eventuell wird dir das aber umgewandelt je nach System während des Installs. Weiss ich grad nicht weil direkt apfs immer gewählt. Ich schaus mir gleich mal an. Muss grad mal zum MRT

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 11:01

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Den Rest schaut Mann ob's passt mit den Anschlüssen. Ansonsten viel Spaß wenn du versuchst die device id von der intel Seite zu etablieren



Ich bin kein Profi - etwas mehr Verständnis bitte

Ich habe euch mal den letzten LOG angehängen... Was interessant ist, bevor die Auswahl der System erscheint bekomme ich eine Fehlermeldung, die wie folgt lautet:

„OCS: Failed to parse string field as value with type boolean and <auto> contents, context <CustomDelays> !“

Kurze Zeit später erscheint dann die Auswahl der Betriebssysteme...

Ich habe auf der NVME zwei Partitionen ... Zwei mal mac os extended journaled .. Kann das ein Problem sein?

EDIT1: Ich kann nochmal APFS testen... Melde mich dann nochmal.

EDIT2: APFS geht wunderbar .. Komisch im Dual-Boot Tutorial steht was vom Mac OS extended...

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 13:36

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Wo ist deine Device ID für den Framebuffer?

Comet Lake!!! Findest du auf der Intel Seite für die CPU hier mal wie das bei dir aussieht.

Zitat von Erdenwind Inc.

Das mein Framebuffer nicht identisch ist ist doch eigentlich klar oder. Es ging hier um die device id sowie der Platform id.

[...]

aus 0x3E9B wird dann 3E9B0000

er hat es wohl wörtlich auf sich bezogen gehabt und entsprechend 1:1 übernommen...

ernstgemeinte frage: aus 0x3e9b wird aber 9b3e0000

bei mir lief die device-id c89b0000,

bei Der Picknicker sollte für den 10600k die device-id c59b0000 passen (0x9bc5)

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 20. Mai 2021, 14:25

Jo und du hast recht. Habe ich nen Zahlendreher drin. 0x9bc5 steht auf der Intelseite. Der Lläuft aber nicht sauber weils den so noch garnicht gibt. Im Hackintool wird dir dann nicht Comet Lake sondern ??? angezeigt. Freezed auch permanent. Ist also so noch nicht praktikabel. Daher so wie es Schmocklord zu Erstellung seiner Z490er EFI gemacht hat läuft es einwandfrei. Man muss schauen das man dann die nächst beste Variante nimmt.

Und ich sehe gerade das Schmocklord in seiner letzten Ausgabe des Z490er Boards folgende Framebuffer gesetzt hat aber auch ausgegraut. Einmal MIT DER INTEL DEVICE ID und es würde reichen den ersten mal zu testen. Bei mir funtioniert er nicht sauber.

Aber ich nutz das bei mir nur headless. brauchen tue ich nicht wirklich. Aus irgendeinen Grund hat auch Schmocklord diese Option aber wieder zerschmissen. Wahrscheinlich aus den gleichen Grund wie ich. Nicht praktikabel für unser Board.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 20. Mai 2021, 14:51

Aktualisierung:

- Installation lief durch
- Kann in den Desktop Booten
- USB Maus funktioniert
- WLAN Funktioniert
- PS2 NICHT
- 2. Monitor nicht, ich Steig nicht mehr durch, welche Einstellungen ich für meinen i5-10600k setzen muss, sorry!
- Ich würde gerne das USB-Mapping anpassen kann ich die vorhandene Kext aktualisieren..?
- OpenCore mag kein Mac OS extended journaled .. Also muss ich das Multiboot anders realisieren.

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 19:33

haste denn für ps2 mal nur den mouse-efi probiert?

läuft schon die grafikbeschleunigung (1536mb oder wieviel auch immer)?

für's framebuffer patchen bietet sich eigentlich das hackintool an, händisch geht aber auch, is aber ein ggf. langwieriges trial'n'error...

usb.kext kann man manipulieren. wegen front usb?

hast du eigentlich den kext für die nvme drin?

dass oc kein hfs+ mögen soll, lese ich zum ersten mal, kann ja aber in deinem fall trotzdem so sein, hm, bin ich dir aber keine hilfe, sorry.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 20. Mai 2021, 20:25

Klar kann man hfs nehmen aber wäre das zeitgemäss? wohl eher kaum. Dann bräuchte man auch keine neue Hardware oder? Überwiegend kommen die Probleme eher aus der Ecke USB und oder Grafik.Hackintool ist nicht wirklich der ideale Weg. Zu oft gibt es da Probleme. Langwierig bei Ihm eher nicht. Findet man alles im Dortania Guide verlinkt. Dann gilt es eventuel nur darum die richtigen Ports einzustellen. also Con0 z.b. HDMI, Con1 DP usw.

Das ist manchmal ein wenig nervig aus der Ferne. Da ist eigentlich viel Eigeninitiative gefragt. Wir können nur den Anschubser dazu liefern.

Beitrag von „Der_Picknicker“ vom 21. Mai 2021, 09:53

Ich melde mich mal Zurück, ich muss das Projekt erstmal um eine Woche verschieben, ich melde mich wieder wenn ich etwas Neues weiß. In der Zwischenzeit, schöne Pfingsten!