

SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X

Beitrag von „PSI69“ vom 19. Mai 2021, 14:13

Moin @All

Seit Oktober letzten Jahres läuft meine [Konfig](#) zu meiner Zufriedenheit. Jetzt habe ich versucht SPDIF Audio out zum laufen zu bekommen.

Ist ja im Prinzip ganz einfach:

- Adapter Karte besorgen, einbauen, Kabel stecken, fertig...

Unter Windows 10 (Dual Boot System) klappt auch alles - die Physik passt also... Nur unter 11.3 bleiben die Lautsprecher stumm, wenn ich unter Audio Ausgabe 'Digitaler Ausgang; Optischer digitaler Ausgang' auswähle.

Hat jemand eine Idee / einen Hinweis, wie ich den digitalen Audio Ausgang unter OS X (mit OC) zum fliegen bekomme?

Danke Peter

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. Mai 2021, 14:28

[PSI69](#)

Sollte funktionieren. Neueste Kexte, speziell "Lilu" und "AppleALC"? Dann "HDEF" korrekt beschrieben und richtige "layout-id" verwendet?

Bei mir sieht's so aus, Adresse wird bei dir abweichen:

√ Wurzel	Dictionary	◇ 8 Schlüssel/Wert-Paare
> ACPI	Dictionary	◇ 4 Schlüssel/Wert-Paare
> Booter	Dictionary	◇ 3 Schlüssel/Wert-Paare
√ DeviceProperties	Dictionary	◇ 2 Schlüssel/Wert-Paare
√ Add	Dictionary	◇ 8 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x14,0x0)	Dictionary	◇ 3 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x17,0x0)	Dictionary	◇ 5 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x1B,0x4)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	◇ 6 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x1C,0x1)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	◇ 5 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x1D,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	◇ 6 Schlüssel/Wert-Paare
> PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x2)	Dictionary	◇ 5 Schlüssel/Wert-Paare
√ PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)	Dictionary	◇ 10 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL_slot-name	String	◇ Built In
MaximumBootBeepVolume	Daten	◇ 1 Bytes: EE
MaximumBootBeepVolumeAlt	Daten	◇ 1 Bytes: EE
PinConfigurations	Daten	◇ 0 Bytes:
built-in	Daten	◇ 1 Bytes: 00
device_type	String	◇ HD-Audio-Controller
hda-gfx	String	◇ onboard-1
layout-id	Daten	◇ 4 Bytes: 07000000
model	String	◇ Intel X299 Series HD Audio
name	String	◇ HDEF

Beitrag von „PSI69“ vom 19. Mai 2021, 14:47

@[apfelnico](#)

Die Kexte und OC kann ich noch einmal aktualisieren. Allerdings war mir noch nicht bewußt, dass ich für Audio noch etwas konfigurieren muss. Wie bzw. was ist HDEF und welche Layout ID ist die richtige. Im Hackintool stehen ja einige zur Auswahl.

Das Thema ist leider total neu für mich... 🤔

Peter

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. Mai 2021, 20:54

Suche mal im Hackintool unter PCI deine Audiohardware. Rechtsklick drauf und "Copy Device Path" ausgewählt. Nun öffnest du in deine "config.plist" und unter "DeviceProperties\Add" erstellst du einen neuen Eintrag mit eben diesen kopierten Pfad. Wahrscheinlich existiert schon ein solcher Eintrag, schau mal nach.

200 Series PCH HD Audio	Multimedia controller	Audio device	...@0/HDEF@1F,3	pci8086,a...	PciRoot(
Sky Lake-E CHA Registers	Generic system perip...	System peripheral	...086,208d@8,2	pci8086,2...	PciRoot(
200 Series/Z370 Chipset Famil...	Serial bus controller	SMBus	...0/SMB5@1F,4	pci8086,a...	PciRoot(
Sky Lake-E CHA Registers	Generic system perip...	System peripheral	...086,208d@8,2	pci8086,2...	PciRoot(

Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 08:17

OK, ich bin gerade dabei OC komplett zu aktualisieren auf 0.6.9, die USB Tastatur läuft damit nicht mehr - ich muss wohl die USBPorts.kext neu erstellen... Boote jetzt erst einmal wieder mit OC 0.6.3.

Unter PCIe finde ich nur einen Realtek - allerdings als Mass Storage Devive - das sollte der dann sein? Welche weiteren Einträge muss ich dann in der plist hinzufügen? Wo kann man (ich) sowas nachlesen?

Wie gesagt, prinzipiell klappt Sound über HDMI und analog - nur eben SPDIF mag mich nicht.

Peter

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Mai 2021, 09:31

[PSI69](#)

Nein, drei tiefer siehst du in der "IORegistry Name" ein enthaltenes "HDEF" und in der Spalte "Subclass" ein "Audio Device". Das ist es ... 😊

[Zitat von PSI69](#)

was ist HDEF

"HDEF" ist dein internes Audiodevice. Apple nennt es so in der ACPI, steht für "High Definition" (HD-Audio). Original hat dieses Device in der ACPI verschiedene Namen, je nach Plattform.

Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 10:25

@[apfelnico](#)

OK, danke!

OC 0.6.9 bootet nun vom Stick mit allen aktualisierten kext'en etc...

Im Netz habe ich noch die Info gefunden, die Device ID als Kernel Parameter mktzugeben, 'alcid=3' habe ich versucht - negativ. Vorher stand 'alcid=1' drin. Hackintoll zeigt auch brav die 3 als ALC Layout ID an...

Wenn ich 'mein' HDEF Device exportiere, bekomme ich 'PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)' als Ergebnis. Nun muss da ja noch etwas Inhalt darunter in die plist. Ich hab e mal gesucht und zwei Konfigurationen für das Z490 im Netz gefunden. Beide sind unterschiedlich:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)</key>
<dict>
```

```
<key>layout-id</key>
<integer>3</integer>
</dict>
</dict>
</plist>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>boot-args</key>
<string>shikigva=80 agdpmo=pikera aclid=28</string>
</dict>
</plist>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)</key>
<dict>
<key>AAPL,slot-name</key>
```

```
<string>Internal@0,31,3</string>
```

```
<key>device-id</key>
```

```
<data>
```

```
cKEAAA==
```

```
</data>
```

```
<key>device_type</key>
```

```
<string>Audio device</string>
```

```
<key>model</key>
```

```
<string>Realtek 1220-VB</string>
```

```
</dict>
```

```
</dict>
```

```
</plist>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
```

```
<plist version="1.0">
```

```
<dict>
```

```
<key>boot-args</key>
```

```
<string>keepsyms=1 dart=0 debug=0x100 agdpmod=pikera alcid=11 shikigva=80</string>
```

```
</dict>
```

```
</plist>
```

Der erste gibt also nur die layout-id 3 mit und setzt dann alcid=28 als Boot Arg; Nr. 2 setzt keine layout-id, aber mehr Werte und vergibt alcid=11 als Boot Arg.

... und was mach' ich? Alles durchprobieren? 🤔

Peter

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 10:47

hinweis: aciid ≠ alcid

hinweis: bootarg "überschreibt" deviceproperties-einträge

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Mai 2021, 11:13

[PSI69](#)

So wie oben im Bild. Hat sogar die gleiche Adresse. Lediglich "X299" änderst du in "Z490". Zum Editieren der "config.plist" empfehle ich einen dafür geeigneten Editor, wie zum Beispiel "PlistEdit Pro". Gibt auch kostenlose Tools, auch Apples Xcode funktioniert gut dafür. Ich würde die "layout-id" wie im Beispiel angegeben mit dem Wert "07 00 00 00" probieren, das konkurrierende Bootargument entfernen.

EDIT:

könnte also so ausschauen:

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,slot-name</key>`
4. `<string>Built In</string>`
5. `<key>MaximumBootBeepVolume</key>`
6. `<data>`
7. `7g==`
8. `</data>`
9. `<key>MaximumBootBeepVolumeAlt</key>`

```
10. <data>
11. 7g==
12. </data>
13. <key>PinConfigurations</key>
14. <data>
15. </data>
16. <key>built-in</key>
17. <data>
18. AA==
19. </data>
20. <key>device_type</key>
21. <string>HD-Audio-Controller</string>
22. <key>hda-gfx</key>
23. <string>onboard-1</string>
24. <key>layout-id</key>
25. <data>
26. BwAAAA==
27. </data>
28. <key>model</key>
29. <string>Intel Z490 Series HD Audio</string>
30. <key>name</key>
31. <string>HDEF</string>
32. </dict>
```

Alles anzeigen

Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 12:20

Die Layout ID 7 passt nicht, ich versuche jetzt alle nacheinander:

Code

1. layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 16, 21, 27, 28, 29, 34

Schauen wir mal...

[EDIT]

So laut <[hier](#)> hat der 1200A folgende Layout IDs: <layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 16, 21, 27, 28, 29, 34>

Wenn ich die nacheinander versuche, bekomme ich folgendes Ergebnis (Hackintool zeigt die ID auch brav an, nach jedem Boot):

=> layout:

1, => Interne Lautsprecher, 2x Line-Out und Digitaler Ausgang erkannt, kein SPDIF Signal

2, => Interne Lautsprecher, 2x Line-Out und Digitaler Ausgang erkannt, kein SPDIF Signal

3, => nur Interne Lautsprecher und Digitaler Ausgang erkannt, kein SPDIF Signal

5, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

7, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

11, => Interne Lautsprecher, 2x Line-Out und Digitaler Ausgang erkannt, kein SPDIF Signal

13, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

15, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

16, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

21, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

27, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

28, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

29, => keine Audio Anschlüsse erkannt!

34 => keine Audio Anschlüsse erkannt!

Ich habe also 3 IDs, die mir zumindest die richtige Hardware unter Ausgabegeräte bringen, allerdings bleibt SPDIF in jedem Fall stumm, irgendwann zwischendurch - ich denke, bei ID 2 - habe ich mal Win10 gebootet und noch einmal getestet - sofort Signal am Verstärker...

Jetzt bin ich am Ende mit den Ideen. 😞

Peter

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Mai 2021, 13:38

Wende dich an [MacPeet](#) , der ist Spezialist für AudioCodecs ...

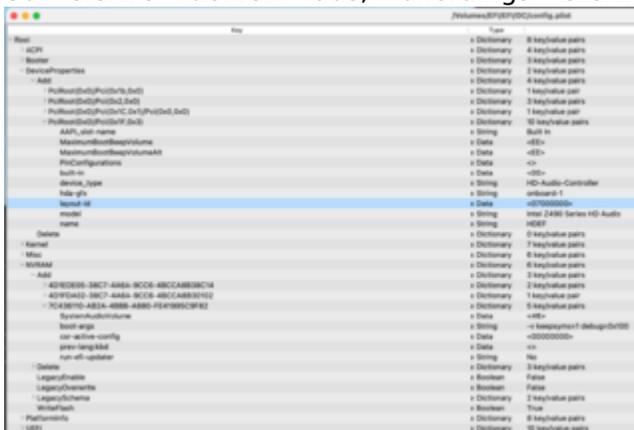
Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 13:45

[apfelnico](#) Danke!

@[MacPeet](#) Irgendwelche Ideen? OS X muss das eigentlich können, mein alter 2012'er Mini macht das problemlos - warum nicht der Hackintosh; hm...

[EDIT]

So sieht's derzeit aus, allerdings steht unter layout-id nun wieder Integer '1'.



Beitrag von „MacPeet“ vom 20. Mai 2021, 16:00

Deine Knoten werden nicht passen mit den bereits vorhandenen layoutID's.

Für alc1200A sind schon einige Patches für Asrock Z490 drin, aber nicht für Gigabyte Z490 und jeder Hersteller kocht bekanntlich seine eigene Suppe, was die Knoten angeht.

Auf den alten ID's 1 bis 7 ist SPDIF garantiert auf Knoten 30-6. Viele neuere Rechner haben diese Knoten anders, z.B. auf 17-16.

Mehr kann ich aber erst mit einem codec-dump sagen, von einer Linux-Live-Variante.

Boote also mit einer Linux-Live-Variante, z.B. Ubuntu und gebe dort im Terminal folgendes ein:

Code

```
1. cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do
  f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/{f//V/-}.txt; done && zip -r
  CodecDump.zip CodecDump
```

Die ausgegebenen Dateien postest Du hier! Dann schaue ich mir die Knoten an.

Ich sage aber auch gleich vor weg, dass SPDIF auf vielen Hackintosh an einem Receiver z.B. nur Stereo liefert und kein 5.1.

Für Musik hören auf der Anlage reicht es.

Auch hier gibt es Lösungen, welche aber kompliziert sind. Man kann eine spezielle AppleALC für's SPDIF basteln, so dass es 5.1 bringt, was aber den Rest der Anschlüsse vom Onboard-Audio bricht.

Somit müsste man je nach Bedarf zwei verschiedene Versionen von AppleALC fahren.

Aber soweit sind wir ja noch nicht, erst einmal brauche ich den codec-dump, um überhaupt mehr sagen zu können.

Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 16:18

[MacPeet](#) Das klingt doch erst einmal sehr gut - Stereo reicht mir vollkommen aus; mehr Speaker hängen derzeit eh nicht am Verstärker - ist halt nur das Arbeitszimmer... Ich melde mich mit den Daten. 👍

Beitrag von „joe2348235“ vom 20. Mai 2021, 17:26

Schau mal [hier](#), im Z490 Aorus Elite AC ist der gleiche Chip.

Ich hab' SPDIF noch nicht getestet, aber damit der überhaupt auf den analogen Ausgängen was ausgespuckt hat, musste ich die device ID spoofen ([3. Post](#)).

Beitrag von „PSI69“ vom 20. Mai 2021, 20:52

[MacPeet](#) Anbei das zip File...

[joe2348235](#) Ich schau mal.

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 20. Mai 2021, 20:58

laut [hier](#) hat der alcs1200a die ids 1, 2, 3, 11, 49, 50, 51, das nur am rande 🐜

Beitrag von „PSI69“ vom 21. Mai 2021, 08:36

▮ [Zitat von Shane Gooseman](#)

laut hier hat der alcs1200a die ids 1, 2, 3, 11, 49, 50, 51, das nur am rande

hm, dann hätte ich ja noch die letzten 3 IDs zum ausprobieren...

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. Mai 2021, 08:40

Hast Du die ID's 49, 50 und 51 schon getestet?

Ferner ist es richtig, dass einige neuere Rechner (comet-Lake oder so) die device ID des AudioControllers spoofen müssen.

Auf diesen Rechnern ist es so, dass zwar Geräte angezeigt werden, aber es kommt kein Ton raus. Erst mit dem Spoofen geht es dann dort.

Du hast allerdings in Post#10 geschrieben, dass Du mit ID 1, 2, 3 und 11 bereits interne Speaker siehst, was ja eigentlich der hintere grüne LineOut-Anschluss ist.

Kam da bei Dir Ton raus? Wenn ja, dann musst Du nicht mehr spoofen.

Eine Antwort wäre schön, bevor ich mir die Mühe mache und einen neuen Codec erstelle für Dein Gerät.

Es ist auch so, wie vermutet, Dein Rechner hat SPDIF auf 17-16, daher kam da auch nix mit den anderen ID's.

Die Knoten 30-6 gibt's auf Deinem Rechner zwar auch, aber mit dem CD-Kabel kann macOS nix anfangen.



So, ich schaue mir die Sache jetzt genauer an und erstelle ggf. eine neue ID.

Falls mit den anderen oben genannten ID's doch was geht, dann bremsen mich bitte!

EDIT:

Ich habe schon mal was erstellt.

Hier habe ich eine neue layoutID 15 erstellt (Hex 0F):

[trial_alc1200a_ID15.zip](#)

kannst Du gern versuchen mit alcid=15 oder halt in den Properties

Beitrag von „PSI69“ vom 22. Mai 2021, 18:36

Hallo [MacPeet](#), Mann bist Du schnell! Ich habe mir jetzt die Zeit genommen, um die restlichen 3 IDs zu testen:

49 => nur Interne Lautsprecher zu sehen!

50 => nur Interne Lautsprecher und 3x Line-Out zu sehen!

51 => Interne Lautsprecher, 2x Line-Out und Digitaler Ausgang erkannt, kein SPDIF Signal

Und ja, immer dann, wenn die internen Speaker als Interface sichtbar waren, konnte ich auch ein Signal darüber abgreifen. Wann auch immer (1,2,3,11,51) zusätzlich der digitale Ausgang sichtbar war, ein Signal hat der nie geliefert.

... ich schau mir jetzt mal Dein zip File an.

Danke Peter

[EDIT]

Super, mit den geänderten Kext'en und ID 15 klappt alles: analog Output und SPDIF ist beides möglich, Du bist mein Held! 👍

... was jetzt allerdings für mich bedeutet, ich muss Aktualisierungen der beiden Kext'e ab sofort tunlichst unterlassen - oder läßt Du die Änderungen in die Entwicklung dort mit einfließen?

Schöne Pfingsten,

Peter

Beitrag von „Shane Gooseman“ vom 22. Mai 2021, 18:43

bitte nicht als klugscheißen verstehen, is nur vielleicht relevant für die entwicklung - es ist der alc1200a (nicht der alc1200a, worauf schon psi69 reingefallen ist, wie ich anfangs übrigens auch...)

Beitrag von „MacPeet“ vom 23. Mai 2021, 08:29

[Shane Gooseman](#)

ich habe nur das "s" nicht mitgeschrieben, da es ohnehin nur ein aufgehübschter Name der Hersteller ist.

In der AppleALC gibt es 3 Ordner dieser Art:

alc1200

alcs1200a (in dem der Codec ID 15 entstanden ist, den ich halt nur alc1200a genannt habe)

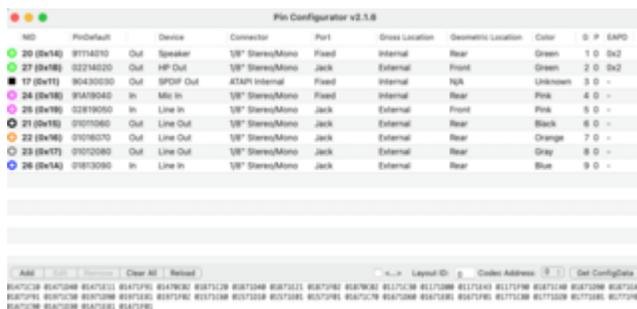
alcs1220a

[PSI69](#)

Schön, dass es funktioniert und ja im Moment ist dies so.

Bevor ich den neuen Codec zum Release anmelde, möchte ich aber erst Informationen über die halbwegs gute Funktion aller Anschlüsse haben.

Dies sind Deine konfigurierten Anschlüsse:



ID	PinDefault	Device	Connector	Part	Dress Location	Geometric Location	Color	S	P	EAPO
20 (0A14)	01114010	Out Speaker	1/8" Stereo/Mono	Fixed	Internal	Rear	Green	1	0	0x2
27 (0A18)	02214020	Out HP Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Green	2	0	0x2
17 (0A11)	00430030	Out SPDIF Out	ATAPI Internal	Fixed	Internal	N/A	Unknown	3	0	-
24 (0A16)	01A10040	In Mic In	1/8" Stereo/Mono	Fixed	Internal	Rear	Pink	4	0	-
25 (0A19)	02010050	In Line In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Pink	5	0	-
21 (0A15)	01010060	Out Line Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Rear	Black	6	0	-
22 (0A16)	01010070	Out Line Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Rear	Orange	7	0	-
23 (0A17)	01010080	Out Line Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Rear	Gray	8	0	-
26 (0A1A)	01810090	In Line In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Rear	Blue	9	0	-

interne Speaker (LineOut grün) ist im SwitchMode mit den Kopfhörern an Front konfiguriert.

Wenn Du vorn also die Kopfhörer steckst, dann sollte sich die Anzeige ändern und natürlich auch Ton kommen. Bitte Testen!

Die restlichen farblichen LineOuts werden sicher gehen, mit denen Du mittels MidiSetup eine

5.1 Konfiguration basteln könntest, falls man dies braucht.

Dies brauchst Du nicht testen, bin sicher dass es geht.

Nun zu den Input's:

Der hintere Mic-Anschluss ist als Mic konfiguriert, im SwitchMode mit dem Mic vorn, welcher als LineIn konfiguriert ist.

Ferner ist noch der echte LineIn konfiguriert.

Die Inputs bitte auch mal Testen! Geht am Besten mit QuickTimePlayer oben in Menüleiste neue Audioaufnahme.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 23. Mai 2021, 19:01

Moin,

ich habe auch ein Problem mit meiner Audio-Einstellung. Es handelt sich allerdings um ein anderes System.

Hackintoll liefert folgende Informationen:

System Serial Generator Model **Peripherals**



Herstell...	Device	Vendor Name	Device Name	BSD	Builtin
Q 0x10EC	0x8168	Realtek Semiconductor Co., Ltd.	RTL8111/8168/8411 PCI Express Gigabit Ethernet Controller	en0	<input checked="" type="checkbox"/>



Herstell...	Device	Vendor Name	Device Name	FW Loaded
Q 0x8087	0x0A2A	Intel Corp.	Bluetooth wireless interface	<input type="checkbox"/>



Model	Framebuffer	Ports
Q Intel UHD Graphics 630	0x3E9B007	3



Device	Sub Device	Codec	Revision	Name
Q 0x8086A2AF	0x17AA3178	-	-	USB PnP Sound Device
Q 0x8086A2F0	0x17AA3178	0x10EC0623	0x0000	???
Q 0x8086A2F0	0x17AA3178	0x8086280B	0x0000	Intel Kabylake HDMI



Model	Type	Location	Phy Block
Q ST1000DM003-1SB102	SATA	Internal	4096
Q Intenso SSD Sata III	SATA	Internal	512

System Serial Generator Model **Peripherals**

Herstell...	Device	Vendor Name	Device Name	BSD	Builtin
0x10EC	0x8168	Realtek Semiconductor Co., Ltd.	RTL8111/8168/8411 PCI Express Gigabit Ethernet Controller	en0	<input checked="" type="checkbox"/>

Herstell...	Device	Vendor Name	Device Name	FW Loaded
0x8087	0x0A2A	Intel Corp.	Bluetooth wireless interface	<input type="checkbox"/>

Model	Framebuffer	Ports
Intel UHD Graphics 630	0x3E9B0007	3

Device	Sub Device	Codec	Revision	Name
0x8086A2AF	0x17AA3178	-	-	USB PnP Sound Device
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x10EC0623	0x0000	???
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x8086280B	0x0000	Intel Kabylake HDMI

Model	Type	Location	Phy Block
ST1000DM003-1SB102	SATA	Internal	4096
Intenso SSD Sata III	SATA	Internal	512

Sound

Device	Sub Device	Codec	Revision	Name
0x8086A2AF	0x17AA3178	-	-	USB PnP Sound Device
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x10EC0623	0x0000	???
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x8086280B	0x0000	Intel Kabylake HDMI

Pin Configuration

NID	PinDefault	Device	Connector	Port	Gross Location	Geometric Location	Color	G	P	EAPD

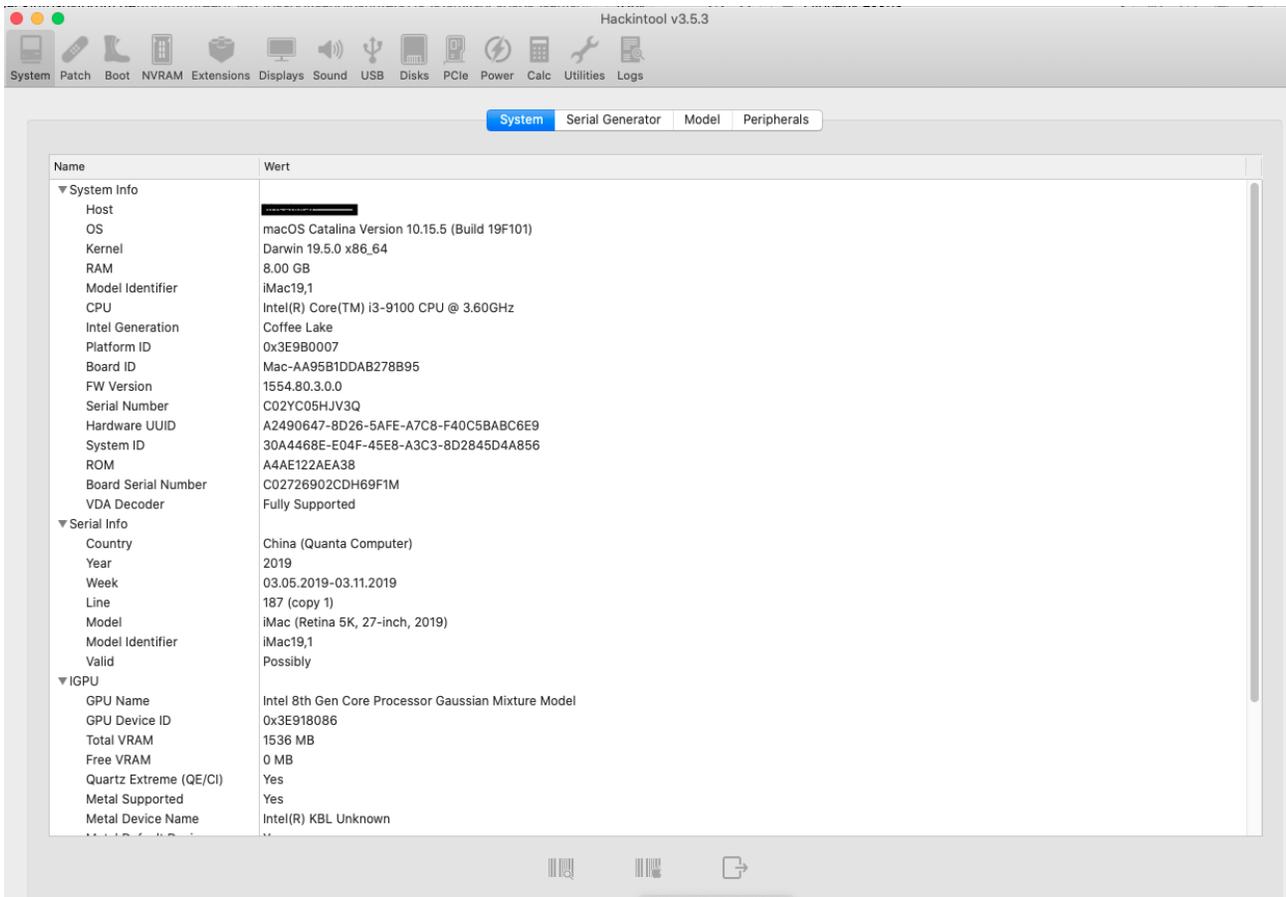
Audio Info

Name	Wert
Class	AppleHDA Driver
Hersteller	Intel Corporation (0x8086)
Device	200 Series PCH HD Audio (0xA2F0)* * You may require Spoof Audio Device ID
Sub Vendor	Lenovo (0x17AA)
Sub Device	??? (0x3178)
Codec Vendor	Realtek (0x10EC)
Codec Name	??? (0x0623)
ALC Layout ID	1
Revision	
Min. Kernel	0
Max. Kernel	0

Hier wird die Meldung ausgegeben:

* You may require Spoof Audio Device ID.

Ich habe allerdings keine Ahnung wie ich davorgehen soll. Es handelt sich um folgendes System:



Hatt jemand eine Idee?`

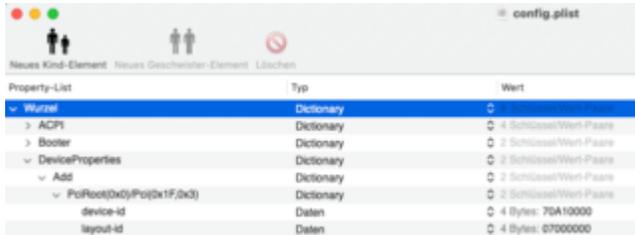
Schönen Abend

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. Mai 2021, 09:33

[Dr. Moll](#)

Du musst vermutlich die Device-ID spoofen.

Dafür wird dann wohl FakePCIID.kext und FakePCIID_Intel_HDMI_Audio.kext gebraucht und...
z.B.:



Property-List	Typ	Wert
Wurzel	Dictionary	
ACPI	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
Booter	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
device-id	Daten	4 Bytes: 79A10000
layout-id	Daten	4 Bytes: 07000000

ob HDEF auf Pfad 1F oder 1B aufläuft musst Du selbst schauen. Bei neueren Rechnern ist es oft 1F

Bei layoutID dann natürlich die jeweilige, welche man testen will.

Ob diese Spoof-ID auch für Deinen Rechner zutrifft, kann ich leider nicht sagen.

Vielleicht mal Leute hier fragen, welche auch schon Spoofen mussten, was hier auf Seite 1 ja bereits verlinkt wurde.

Ich hoffe allerdings, dass 0623 nur ein Codec Name ist und nicht das tatsächliche Device, denn alc623 gibt's wohl noch nicht in AppleALC.

Ein codec-dump von einer Linux-Live könnte Licht ins Dunkel bringen.

Beitrag von „PSI69“ vom 24. Mai 2021, 17:46

[MacPeet](#)

Der Kopfhörer Anschluß an der Front bringt kein Signal, keine Ahnung, ob der korrekt verkabelt ist - hier muss ein Win 10 Boot helfen... Die enderen 3 Ausgänge vom Board (Line-Out orange,

sw, grau) bringen ein Signal.

Ein Mikro mit Stecker habe ich nicht - das kann ich nicht testen; leider... Ich schau mal noch nach einem Kabel, dann kann ich den Kopfhöreranschluß vom Handy als Line-In (und eventuell Mikro) Signalquelle mißbrauchen...

Peter

[EDIT]

OK, unter Windows 10 klappt das mit dem Kopfhörer Ausgang am Gehäuse, OS X nada... Schade.

Ich habe gleich noch versucht unter Win10 Line In (blau) bzw. Kopfhörer Eingang am Board zu testen - irgendwie klappt das mit dem Kabel (3,5mm Klinke auf 3,5mm Klinke) nicht mit dem Handy als Signalquelle. Hm...

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 24. Mai 2021, 19:20

Danke für die Rückmeldung, das klingt ja ganz schön kompliziert, jedenfalls für mich.

Einen codec-dump von einer Linux-Live könnte ich machen, gib es dazu eine Anleitung?

Schönen Abend

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Mai 2021, 16:09

[Dr. Moll](#)

Habe ich hier schon auf Seite 1 geschrieben, siehe hier [SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X](#)

[PSI69](#)

Ok, Kopfhörer gehen nicht, aber Du hast nicht geschrieben, ob die Anzeige wechselt von interne Speaker auf Kopfhörer, wenn Du die Kopfhörer vorn steckst, aber egal.

Für den SwitchMode gibt es mehrere Möglichkeiten für die Knoten. Habe jetzt betreffs Kopfhörer nochmal was geändert:

[trial2_alcs1200a_ID15.zip](#)

Betreffs der Inputs mal folgendes, es ist nicht so schlimm wenn LineIn blau hinten nicht geht unter macOS. Dieser ist unverstärkt und braucht vermutlich eine starke Eingangsquelle.

Auch der hintere Mic-Anschluss wäre gar nicht so wichtig.

Im Hackintosh-Bereich ist eigentlich eher wichtig, dass der vordere Mic-Anschluss geht, so dass man ein Headset der alten Art anschließen kann, ohne sich hinter den Rechner legen zu müssen.

Nicht jeder hat eine OOB Webcam mit Mic dran, daher wäre diese Funktion schon gut.

An einem Desktop sind es ja in der Regel zwei 3-Pin-Anschlüsse 3,5 Klinke, einmal Kopfhörer (meist grüner Klinkenstecker) und einmal Mic (pinker Stecker).

Also, wenn Du kein Mic hast zum Testen, aber vielleicht ein paar alte Kopfhörer 3-Pin 3,5 Klinke, dann mache mal folgendes.

Stecke den Stecker von den Kopfhörern mal in die Front-Mic-Buchse und quatsche in die Hörrmuschel! Das funktioniert wie ein umgekehrtes Mic und keine Angst, dadurch geht auch nix kaputt.

Dabei natürlich auch schauen unter Systemeinstellungen/Ton/Eingabe, ob er beim Stecken überhaupt von internes Mic auf LineIn umschaltet und dann beim Quatschen halt schauen, ob ein Pegel kommt.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 25. Mai 2021, 23:23

Danke,

habe es wohl überlesen.

Heute dann den Dump erstellt

[CodecDump.zip](#)

Ich hoffe, du kannst was damit anfangen.

Aida (Windows) lieferte folgendes:

"Multimedia:

Soundkarte Intel Kaby Lake HDMI @ Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech)

Soundkarte Realtek ALC623 @ Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech)"

und

"High Definition Audio:

Codec Name Realtek ALC623

Codec ID 10EC0623h / 17AA3178h

Codec Revision 1000h

Codec Typ Audio

High Definition Audio:

Codec Name Intel Kaby Lake HDMI

Codec ID 8086280Bh / 80860101h

Codec Revision 1000h

Codec Typ Audio"

und

"-----[PCI / PnP Audio]-----

Intel Kaby Lake HDMI @ Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech) PCI

Realtek ALC623 @ Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech) PCI

-----[HD Audio]-----

[Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech)]

Ger%teeigenschaften:

Ger%tebeschreibung Intel Kaby Point PCH - High Definition Audio Controller (Audio, Voice, Speech)

Ger%tebeschreibung (Windows) High Definition Audio-Controller

Bustyp PCI

Bus / Ger%t / Funktion 0 / 31 / 3

Ger%te ID 8086-A2F0

Subsystem ID 17AA-3178

Revision 00

Hardwarekennung PCI\VEN_8086&DEV_A2F0&SUBSYS_317817AA&REV_00

Gerätehersteller:

Firmenname Intel Corporation

Produktinformation <https://www.intel.com/products/chipsets>

[Realtek ALC623]

Geräteigenschaften:

Gerätebeschreibung Realtek ALC623

Gerätebeschreibung (Windows) Realtek(R) Audio

Geräteart Audio

Bustyp HDAUDIO

Geräte ID 10EC-0623

Subsystem ID 17AA-3178

Revision 1000

Hardwarekennung HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0623&SUBSYS_17AA3178&REV_1000

Gerätehersteller:

Firmenname Realtek Semiconductor Corp.

[Intel Kaby Lake HDMI]

Geräteigenschaften:

Gerätebeschreibung Intel Kaby Lake HDMI

Gerätebeschreibung (Windows) Intel(R) Display-Audio

Geräteart Audio

Bustyp HDAUDIO

Geräte ID 8086-280B

Subsystem ID 8086-0101

Revision 1000

Hardwarekennung HDAUDIO\FUNC_01&VEN_8086&DEV_280B&SUBSYS_80860101&REV_1000

Gerätehersteller:

Firmenname Intel Corporation"

Schönen Abend

Beitrag von „PSI69“ vom 26. Mai 2021, 12:01

[MacPeet](#)

Auch diese Version bringt keine Änderung: Mit meinem gutem alten Kabel Sennheiser - mittels 3,5mm Adapter angeschlossen - kommt kein Ton. Es schaltet auch nichts um in irgend einer Anzeige unter [Ton] => [Ausgabe] (muss es das? - ich habe diese Anschlüsse halt noch nie benötigt/benutzt...) in den Einstellungen. Die selbe HW unter Win 10 klappt (Umschalten & Sound nach ca. 2 Sekunden). Wieder unter OS X - den Kopfhörer in die Buchse daneben gesteckt und reinberührt - keine Anzeige unter [Eingabe] => [Eingangspiegel]. Unter [Eingabe] finde ich die Geräte 'Internes Mikrofon' und 'Line-In' gelistet - zusätzlich zu den per USB verbundenen natürlich. Welches von beiden wäre denn dann der Front Mikro Eingang? Es wird hier auch keine Bezeichnung von beiden umgeändert (muss es das?) beim An- und Abstecken vom Kopfhörer (als Mikro Ersatz).

Leider kein Erfolg!

Peter

[EDIT]

Das selbe Verhalten gab es übrigens mit deiner ersten Version - den Sennheiser hatte ich auch da schon gesteckt an den beiden Front Anschlüssen und 'reingebrüllt' - hatte vergessen, das zu schreiben!

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2021, 16:45

[Dr. Moll](#)

ja klar kann ich mit dem codec-dump was anfangen

Ich schaue es mir auch gleich an und werde Dir sicher auch was erstellen und auch das ganz neue Device alc623 zur AppleALC hinzufügen.

Es kann dann aber sein, auch mit meinen Files, welche ich Dir dann schicke, dass Du dennoch Spoofen musst.

Wir werden sehen. Ich melde mich, sobald ich was fertig habe.

[PSI69](#)

Ich kann es eigentlich kaum glauben, dass der SwitchMode und die Kopfhörer nicht gehen, denn die Knoten 20 und 27 sind auf ganz vielen Rechnern genauso konfiguriert.

Dein codec-dump sagt auch nix anderes.

Eigentlich sind beide Trials fast wie LayoutID 1, bis auf den neuen SPDIF-Knoten und dass Dein Rechner ein LineOut mehr hat für die 5.1 Geschichte.

Die Inputs habe ich in ID 15, unverändert wie in ID1. Keine Änderung.

Also, normal hat man hinten am grünen Anschluss ja seine Boxen dran und diese bleiben ja auch dauerhaft gesteckt. Dieser Anschluss ist unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe der erste Eintrag "interne Lautsprecher".

Darunter stehen dann die ganzen LineOuts von den anders farbigen Anschlüssen hinten.

Wenn Du die Kopfhörer vorn am Desktop steckst, dann müsste sich der erste Eintrag von "interne Lautsprecher" in "Kopfhörer" ändern, was der Normalfall wäre.

So ist es auch auf ganz vielen Realtek-Chips unter AppleALC, mit genau den selben Knoten.

Was die Inputs betrifft, habe ich diese so übernommen, ohne jegliche Änderungen.

Unter Systemeinstellungen/Ton/Eingabe wird Dir als erster Eintrag der hintere Mic-Anschluss als "internes Mic" angezeigt.

Darunter steht ein LineIn, was der tatsächliche LineIn blau hinten ist.

Wenn Du am Desktop-Front-Anschluss ein Mic steckst, dann müsste sich normal der erste Eintrag "internes Mic" in "LineIn" ändern, was dann das Front-Mic wäre.

Da Du sagst, unter Windows geht das alles, aber unter macOS nicht, bin ich aktuell überfragt, ob Du beim Testen Fehler machst oder ob es tatsächlich nicht geht, zumal Dein codec-dump bis auf den geänderten SPDIF-Knoten eigentlich von der Stange ist und keine Unterschiede zu den Chip's hat, die wir hier seit Jahren patchen.

Falls wir dies nicht hinbekommen, dann werde ich diese neue LayoutID nicht ins Release bringen. Meine Trials arbeiten ja für Deine Zwecke, ausserdem sind meine Trials vom aktuellen MasterCode, also 1 Nummer über dem Release.

Ich habe die Daten ja gespeichert und sobald brauchst Du sicher keine neue AppleALC.

Wenn es dann doch der Fall sein sollte, dann kann ich dies auch in den dann aktuellen MasterCode erneut einbinden.

Dies ist ja auch kein Problem, aber einen neuen Codec ohne tatsächliche Funktionsbestätigung werde ich nicht ins Release schieben.

Beitrag von „PSI69“ vom 26. Mai 2021, 18:36

[MacPeet](#)

Tja, was soll ich dazu sagen?

<Also, normal hat man hinten am grünen Anschluss ja seine Boxen dran und diese bleiben ja auch dauerhaft gesteckt. Dieser Anschluss ist unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe der erste Eintrag "interne Lautsprecher".>

Das kann ich so bestätigen!

<Wenn Du die Kopfhörer vorn am Desktop steckst, dann müsste sich der erste Eintrag von "interne Lautsprecher" in "Kopfhörer" ändern, was der Normalfall wäre.>

Genau das passiert mit den beiden Versionen von Dir eben leider nicht! Das selbe Hardware Setup mit Win10 schaltet hier um.

<Wenn Du am Desktop-Front-Anschluss ein Mic steckst, dann müsste sich normal der erste Eintrag "internes Mic" in "Lineln" ändern, was dann das Front-Mic wäre.>

Und das passiert wieder nicht!

Die Win10 Installation fragt beim Stecken an den entsprechenden Ein-/Ausgängen nach (die beiden vom Board und Mikro vorn), was ich gesteckt habe (Mikro/Kopfhörer) - den genauen Dialog bzw. die genauen Auswahlmöglichkeiten habe ich mir nicht gemerkt. Ich möchte nur verdeutlichen - die Hardware/Verkabelung ist dann wohl OK.

<Da Du sagst, unter Windows geht das alles, aber unter macOS nicht, bin ich aktuell überfragt, ob Du beim Testen Fehler machst oder ob es tatsächlich nicht geht, zumal Dein codec-dump bis auf den geänderten SPDIF-Knoten eigentlich von der Stange ist und keine Unterschiede zu den Chip's hat, die wir hier seit Jahren patchen.>

Mir fallen da nicht wirklich Fehler ein, die ich dabei machen kann - sind ja (an der Front) nur 2 nebeneinander liegende Anschlüsse, die ich mit 2 Betriebssystemen auf identischer Hardware mit dem Sennheiser benutze?!?

Und 'alles' habe ich nicht gesagt, ich habe z.Bsp. keinen Ton über den als Mikro missbrauchten Kopfhörer hinbekommen (auch wenn ich bei der Win 10 Nachfrage Mikro ausgewählt habe...). Nur beim Stecken vom Kopfhörer an den jeweiligen Anschluß kann unter Win10 immer eine Nachfrage, was ich da gerade gesteckt habe. OS X reagiert an dieser Stelle jeweils überhaupt nicht.

Schade, das Du mit Deinem 'Latein' am Ende bist; hm...

Viele Grüße Peter

[EDIT]

Ich habe beides (Umschalten auf Kopfhörer und Mikro Eingang mit Kopfhörer) noch einmal unter Win10 getestet - klappt beides (nach 2-3 Sekunden kam die Nachfrage, was am Kopfhörer Ausgang steckt, nach Angabe von Kopfhörer schaltet die Ausgabe um). Kopfhörer wieder raus, Sound wieder aus dem Verstärker (analog). Kopfhörer als Mikro gesteckt, Frage mit Mikrofon beantwortet. In der Pegelanzeige ist wunderbar die laufende Musik zu sehen.

OS X die selbe Procedure - nada...

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2021, 18:44

[Zitat von PSI69](#)

Schade, das Du mit Deinem 'Latein' am Ende bist; hm...

Naja, was heißt am Ende. Ich habe soweit verstanden, dass es unter Windows geht, aber unter macOS bei Dir nicht, obwohl die ganze Konfiguration und auch die Knoten völlig identisch zu vielen anderen alc-Devices ist/sind.

Auch Deinen letzten EDIT habe ich gelesen, bin aber ratlos, warum es unter macOS nicht geht bei Dir.

Letztendlich haben wir das Problem betreffs SPDIF ja gelöst, von daher ist es ja auch kein Problem, wenn es nicht ins Release kommt.

Kann ich ja zur Not jederzeit erneuern.

Die anderen Dinge, die Du normal ohnehin nicht nutzt, brauchen wir dann auch nicht auseinandernehmen, wenn's scheinbar ohnehin nicht geht.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 26. Mai 2021, 23:08

Vielen Dank.

Ich warte dann mal ab. Es hat keine Eile. Ich habe ja als Ausweidlösung mein USB-Sound-Adapter, der bei allen meinen bisherigen Rechnern unter den unterschiedlichen MacOS-Versionen funktioniert hat und es auch bei diesem Gerät tut.

Schönen Abend

Beitrag von „PSI69“ vom 27. Mai 2021, 11:53

[MacPeet](#)

Mahlzeit! Ich habe eben noch einmal meinen BootStick erneuert, um hier einen Fehler meinerseits auszuschließen - Ergebnis weiterhin negativ unter OS X.

Im Prinzip hast Du Recht, alles was ich benötige funktioniert. Vom Rest - der nicht klappt - wußte ich bis vor ein paar Tagen gar nichts. 😊

Wenn da nicht der Ehrgeiz wäre, alles hinzubekommen, was technisch auch möglich ist...

Gruß Peter

Beitrag von „MacPeet“ vom 27. Mai 2021, 16:38

[PSI69](#)

Ehrgeiz habe ich diesbezüglich auch genug, allerdings gehen einem manchmal die Ideen aus, wenn es eigentlich gehen müsste.

Betreffs der Mic's habe ich aktuell keine Ideen, zumal ich da auch nix geändert habe und die so von ID1, 2 etc. übernommen habe.

Für die Kopfhörer habe ich Dir jetzt noch eine Trial erstellt im ManualMode:

[trial3_alcs1200a_ID15_ManualModeHP.zip](#)

Hierbei ist unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe der erste Eintrag "interne Lautsprecher", wie immer.

Darunter sollten die Kopfhörer nun extra stehen, welche Du dann auch dort auswählen solltest, wenn Du sie am Frontanschluss testen möchtest.

[Dr. Moll](#)

Ich habe Dir nun mal was erstellt:

[trial_alc623_layoutID15.zip](#)

LayoutID wie immer bei mir die 15 (In Hex 0F), versuche einfach mal was geht!

Viel zeigt der codec-dump nicht an, was Anschlüsse betrifft, sieht aktuell so aus:

ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Green Location	Geometric Location	Color	G	P	EAPO
24 (24/18)	02471030	In Mic In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Black	3	0	-
25 (24/19)	02471040	In Mic In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Right	Black	4	0	-
29 (24/14)	01114050	Out Speaker	1/8" Stereo/Mono	Fixed	Internal	Rear	Green	0	0	-
33 (24/25)	02271070	Out HP Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Black	7	0	-

Was für tatsächliche Anschlüsse hat dieser Rechner denn hinten und vorn?

Bin gespannt, ob da was geht, ohne zusätzlichen SpooF, bzw. ob im Hackintool dadurch zumindest die Fragezeichen verschwinden bei dem Device.

Viel Glück!

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 27. Mai 2021, 23:26

Vielen Dank,

Werde ich morgen mal testen.

Schönen Abend

So,

Die Kette von Other nach Off verschoben, deine neuen eingefügt. und neu gestartet. NVram-rest mit F11 durchgeführt.

Leider bisher kein Erfolg.

Hackintool liefert folgendes:

Device	Sub Device	Codec	Revision	Name
0x8086A2AF	0x17AA3178	-	-	USB PnP Sound Device
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x10EC0623	0x0000	???
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x8086280B	0x0000	Intel Kabylake HDMI

Sound

Device	Sub Device	Codec	Revision	Name
0x8086A2AF	0x17AA3178	-	-	USB PnP Sound Device
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x10EC0623	0x0000	???
0x8086A2F0	0x17AA3178	0x8086280B	0x0000	Intel Kabylake HDMI

Pin Configuration

NID	PinDefault	Device	Connector	Port	Gross Location	Geometric Location	Color	G	P	EAPD

Audio Info

Name	Wert
Class	AppleHDADriver
Hersteller	Intel Corporation (0x8086)
Device	200 Series PCH HD Audio (0xA2F0)* * You may require Spoof Audio Device ID
Sub Vendor	Lenovo (0x17AA)
Sub Device	??? (0x3178)
Codec Vendor	Realtek (0x10EC)
Codec Name	??? (0x0623)
ALC Layout ID	15
Revision	
Min. Kernel	0
Max. Kernel	0

Anschlüsse sind an der Front ein Kopfhörer und ein Micro und auf der Rückseite ein Line-out.

soweit erstmal

Schönen Tag

Beitrag von „PSI69“ vom 28. Mai 2021, 12:14

Mahlzeit [MacPeet](#) !

... funktioniert so wie von Dir beschrieben.

Gruß Peter

Beitrag von „apfelnico“ vom 28. Mai 2021, 14:46

Das Hackintool als Geräte name nix anzeigt, ist ja nicht unbedingt ein Fehler. Eher weil dieses Tool schon länger nicht gewartet wird und diese Infos eh aus eine mehr oder weniger gepflegten Datenbank bezieht.

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Mai 2021, 16:28

[Zitat von Dr. Moll](#)

Anschlüsse sind an der Front ein Kopfhörer und ein Micro und auf der Rückseite ein Line-out.

Hat dies denn nun bereits schon etwas Erfolg gebracht? Wenn ich immer Raten muss, dann ist es nicht so schön.

Kopfhörer sind auch von mir auf Front gelegt, aber ein LineOut hinten gibt's in meinem Patch eigentlich nicht, da der grüne LineOut hinten als interne Speaker konfiguriert ist.

Bei der Konfiguration der beiden Mic's war ich ohnehin unsicher.

Du schreibst, was angezeigt wird, aber nicht, ob da auch Ton kommt.

In der Controller.plist sind für 200Series bereits zwei Patches eingebaut, einmal für Mobile und dann der zweite Eintrag patcht die Desktop-Rechner. Bei letzterem wird ja bereits auf Dein FOA2 umgepatcht, somit sollte eigentlich kein Spoof mehr nötig sein, denke ich.



Allerdings, ich habe selbst keine Rechner dieser Art, kann's nicht genau sagen.

[Zitat von PSI69](#)

Mahlzeit [MacPeet](#) !

... funktioniert so wie von Dir beschrieben.

Gruß Peter

Was für eine Aussage? Wem hilft dies nun?

Bitte klare Aussagen!

Gehen die Kopfhörer denn nun im ManualMode?

Die Aussage "...funktioniert so wie von Dir beschrieben" könnte ja nun sagen, es wird angezeigt, wie ich schrieb oder es wird so angezeigt und liefert Ton.

Dies ist ein Unterschied, den man auch mal mitteilen könnte!

Beitrag von „PSI69“ vom 28. Mai 2021, 16:36

[MacPeet](#)

Sorry, für mich war das klar...

Funktioniert, wie von dir beschrieben, sollte sagen: sowohl die Anzeige der Anschlüsse werden so vorgenommen, wie du es beschrieben hast, als auch die Tonausgabe über den Kopfhörer klappt nun.

Der Kopfhörer als Mikro Ersatz klappt noch nicht...

Peter

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Mai 2021, 16:49

[Zitat von PSI69](#)

[MacPeet](#)

Sorry, für mich war das klar...

Für Dich vielleicht, aber halt nicht für mich. Es ist oft mühselig immer klare Aussagen zu bekommen, ob ein Gerät nun nur angezeigt wird oder auch tatsächlich Ton liefert.

Freut mich allerdings, dass Du dadurch nun einen Anschluss mehr nutzen kannst, wenn auch mir diese Sache noch ein Rätsel ist.

SwitchMode interne Speaker 20-12-2 und Kopfhörer 27-12-2 funktioniert nicht.

SwitchMode interne Speaker 20-12-2 und Kopfhörer 27-38-37 funktioniert auch nicht.

Jedoch ManualMode interne Speaker 20-12-2 und Kopfhörer 27-38-37 funktioniert, aber ok wenn's geht.

Betreffs Deiner Mic's habe ich aktuell noch nicht so die Ideen, muss mir mal Gedanken machen.

Vermutlich muss ich hier auch auf ManualMode gehen, was aber bedeutet, dass ich eine Device ganz rausschmeißen muss, da nur zwei Ausgangs-Ketten zur Verfügung stehen.

Ich schaue mir dies nochmal in Ruhe an.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 28. Mai 2021, 23:14

Moin,

Entschuldige, wenn ich mich nicht deutlich geäußert habe. Ich hatte ja geschrieben, daß ich mit deinen Kexten leider keinen Erfolg gehabt habe. Weder der Systembericht noch die Systemeinstellung finden mit den Änderungen ein neues Audiogerät.

Die Screenshots hatte ich ja mit den neuen Einstellungen gemacht.

Angeschlossen hatte ich allerdings keinen Kopfhörer oder Micro, da ich davon ausgehe, daß das nichts bringt, wenn im Systembericht kein Gerät angezeigt wird.

Schönen Abend

Beitrag von „MacPeet“ vom 29. Mai 2021, 07:35

[Dr. Moll](#)

ok, danke. Nein, wenn nix angezeigt wird, geht auch nix.

Vermutlich musst Du doch mal den SpooF auf 70A10000 in den DeviceProperties machen, damit der Controller erkannt wird, zusammen mit diesen FakePCI-Kexten.

Interessant wäre auch mal ein ioreg zu sehen, in wie weit das HDEF-Device angezeigt wird.

Viele Rechner, zumeist Laptops, brauchen ja auch die IRQ-Patches, damit Audio funktioniert. Dein Rechner scheint ja so eine Art Mini zu sein, mit den wenigen Anschlüssen.

Vielleicht braucht er dies auch.

Naja, ein erster Codec für 623 ist ja nun in der Trial erstellt. Nun muss man halt noch die anderen möglichen Ursachen ausschließen.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 30. Mai 2021, 00:24

Vielen Dank, das muß ich mir mal in Ruhe anschauen.

Schönen Abend

Beitrag von „PSI69“ vom 4. Juni 2021, 10:00

[MacPeet](#)

Einen kleinen Schönheitsfehler habe ich noch 'gefunden':

Seit dem Einspielen vom 3. Versuch am 28.05. ist das Ausgabedevise nach jedem Boot wieder der 'Kopfhörer', ich muss also immer erst wieder auf 'Digitaler Ausgang' umstellen. Das ist mir zum Anfang erst gar nicht aufgefallen. Normalerweise merkt sich doch OS X die konfigurierten Audio Ein-/Ausgabegeräte...

Muss/kann ich hier etwas bereinigen/beeinflussen? Hast Du eine Idee?

Gruß Peter

Beitrag von „MacPeet“ vom 5. Juni 2021, 11:48

[PSI69](#)

Eine wirkliche Idee habe ich dazu nicht. Das eingestellte Audio-Gerät merkt sich ja macOS selbst und nicht die AppleALC.

Allerdings sind wir in Trial 3 ja auf ManualMode gegangen, damit die Kopfhörer auch funktionieren, was im Bezug auf realMac's eher untypisch ist, allerdings im Hackintosh-Bereich oft gemacht wird.

Bleibt der Kopfhörer denn bei Dir dauerhaft gesteckt? Falls es so ist, erkennt er vielleicht den gesteckten Anschluss und schaltet darauf um, wie es ja im SwitchMode richtig wäre.

Naja, in der AppleALC lässt sich dazu leider nichts einstellen. Zur Not musst Du halt nach dem Boot einmal umschalten auf SPDIF.

Beitrag von „PSI69“ vom 5. Juni 2021, 13:51

Moin [MacPeet](#)

Das habe ich befürchtet, dass du das so schreibst... Der Kopfhörer steckt nicht, der Port ist immer unbenutzt. Vielleicht ist es ja dann der manuelle Mode? Das mit dem Umschalten bei jedem Start mache ich ja jetzt auch schon; hm - dann eben weiter so.

Schönes Wochenende noch,

Peter

Beitrag von „PSI69“ vom 21. Oktober 2021, 14:31

[MacPeet](#)

Kannst Du mir Bitte die aktuellen Versionen der lilu und applealc kext'e für alcs1200a ID15 erstellen? Ich aktualisiere in Vorbereitung für ein Dual Boot System mit Monterey/Win11 gerade auf OC 0.7.4...

Danke Peter

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. Oktober 2021, 16:00

[PSI69](#)

neue Kexts für Test:

[Archiv.zip](#)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 21. Oktober 2021, 23:56

[PSI69](#) Hi...Ich habe auch auf meinem Dell latitude das Problem, dass nach jedem hochfahren der Ausgang vom Kopfhörer angewählt ist. Ich habe es nun mit dem erstellen eines Multiausganggerät unter Audiogeräte und der app Soundsource gelöst. so kann ich zumindest ohne den Ausgang zu wählen mit den F2/f3 Tasten den sound steuern + hab das lästige Kanal Ausgang anwählen gespart. Schau dir einfach mal die app an.

Ich überlege allerdings noch, ob es mir das wert ist. oder ob es kostenlose alternativen gibt. mal schauen wie lange das trial noch geht.

nette grüße, Hecatomb666

Update: eqMac scheint auch zu funktionieren...kostet glaub gar nichts. Ich teste es erstmal

Beitrag von „atl“ vom 22. Oktober 2021, 00:04

[Hecatomb](#), das Problem habe ich auch. Wie hast du das gelöst? Die Kopfhörer mit dem gewünschten Gerät als Ausgang kombiniert, so dass der Ton immer auf beides ausgegeben wird und geregelt werden kann?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 22. Oktober 2021, 02:53

[atl](#) ja ich hab einen Multiausgang gemacht und die App dann auf internal gestellt... Geht aber auch glaub auf Multi. Ich hänge mal zwei Bilder an. Nicht über das kaos wundern... Bin hier noch am testen u.s.w.

Kannst ja mal Rückmeldung geben, ob es bei dir geklappt hat

Beitrag von „PSI69“ vom 22. Oktober 2021, 07:51

[MacPeet](#)

Boah, bist Du schnell... Danke, ich teste und melde mich wieder...

[@Hecatomb666](#)

OK, ich schu mir eqMac mal an.

Schönes WE allen!

Peter

Beitrag von „PSI69“ vom 25. Oktober 2021, 09:17

[MacPeet](#)

... läuft - Funktionalität genau wie bisher. Danke!

Gruß Peter