

Davinci Resolve crasht ständig (Studio 17.2)

Beitrag von „brunoderbaer“ vom 22. Mai 2021, 10:31

Auf meinem MBP16 laufen die Studio Versionen von Resolve ziemlich stabil.

Auf dem Hackintosh ist es praktisch unnutzbar, denn mit 2-3 Klicks kommt es immer zum Crash. Simpelste Projekte. Manchmal beim Reinladen von Material. Manchmal beim Anklicken von irgendeinem Menüpunkt oder Icon. Praktisch immer bin ich nach wenigen Sekunden beim "Beachball"/Programm reagiert nicht.

Die Resolve Version ist vermutlich nicht die Ursache, da ich das Problem seit über einem Jahr habe. Irgendwas in meinem System scheint krumm zu sein. Gibts erste Anhaltspunkte oder Erfahrungen von euch, wonach ich schauen sollte?

Beitrag von „kaneske“ vom 22. Mai 2021, 12:20

Lad mal deine EFI hoch ohne kann dir keiner helfen.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 22. Mai 2021, 13:38

[brunoderbaer](#) Bei mir läuft DaVinci stabil, lad mal die Final Cut Trial runter und teste diese, gibt es auf der Apple Homepage, und guck ob es damit auch Probleme gibt, nur um die Fehlerquelle zu finden.

Beitrag von „kaneske“ vom 22. Mai 2021, 21:11

Er hat: X299 SAGE, 2x Vega 64...

also quasi das non plus muss laufen setup...

Da ist was Anderes faul...

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 23. Mai 2021, 09:47

[kaneske](#) Deswegen Final Cut, um die Möglichkeiten einzugrenzen.

Beitrag von „DSM2“ vom 23. Mai 2021, 10:03

In wie fern soll das etwas eingrenzen, wenn andere mit DaVinci arbeiten und identische Setups fahren ?

Von Problemen jedoch nicht betroffen sind.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 23. Mai 2021, 10:05

12ahgd Ich meinte um zu testen, ob die HW, bzw. EFI, in Ordnung ist, vielleicht ist auch an seinem macOS irgendwas faul...

Beitrag von „DSM2“ vom 23. Mai 2021, 10:07

Ob die Hardware/EFI in Ordnung ist wird dir Final Cut nicht verraten...

Wie [kaneske](#) schon sagte EFI hochladen und detaillierter auf das Setup eingehen.

Beitrag von „brunoderbaer“ vom 24. Mai 2021, 11:27

Danke an alle Hilfesteller bisher!

iMovie läuft. FinalCut hatte ich mal getestet, finde das Programm aber gruselig. Ist aber auch ein Unwille meinerseits nach 10 Jahren Premiere und nun 4 Jahren Resolve, habe ich keine Lust schon wieder zu wechseln.

Sonst habe ich praktisch keine Crashes außer Resolve.

Mein EFI im Anhang.

Beitrag von „kneske“ vom 24. Mai 2021, 11:31

Nimm mal die SSDT für die beiden VEGA raus. Ich bin mobil unterwegs, aber was machst du in der SSDT genau? Nur deklarieren oder auch eine PowerPlayTable laden?

Woe ist dein BIOS eingestellt? Hast du deine CPU übertaktet?

Die Config.plist kann ich auf dem Handy nicht einsehen.

Hast es mal mit einer Clean Installation versucht ob Resolve da auch abschmiert? Wie alt ist die Installation?

Beitrag von „DSM2“ vom 24. Mai 2021, 11:41

PowerPlayTable... vielleicht bisschen zu viel Action für die Karten...

Beitrag von „brunoderbaer“ vom 24. Mai 2021, 12:10

Die Vegas sind wie die CPU wassergekühlt. Kann ich die SSDT der Vegas einfach entfernen und die Kiste läuft dann immer noch?

Hab in iMovie gerade 35 GB ProRes exportiert und es lief ohne Probleme. Resolve versucht den Clip reinzuziehen und bereits beim laden in die Timeline stürzt Resolve ab. Denke nicht, dass wir hier von einer Überlastung der GPU ausgehen können. Zumal ja der gesamte Rechner noch läuft und nur Resolve crasht.

Ich hänge gleich mal Screens meiner Resolve Konfig an.

CleanInstall: Nein. Maschine läuft seit ca 1,5 Jahren. Cleaninstall ist sehr zeitaufwändig, das brauche ich euch nicht sagen. Das würde ich unter fast allen Umständen vermeiden.

Beitrag von „kaneske“ vom 24. Mai 2021, 12:47

[Zitat von brunoderbaer](#)

Vegas sind wie die CPU wassergekühlt

Spielt keine Rolle, wenn die die Taktraten nicht können. Ist von der Chipgüte abhängig. Da braucht nur eine Karte nicht wollen und peng, ist das zu Ende.

[Zitat von brunoderbaer](#)

Cleaninstall ist sehr zeitaufwändig

Sehe ich anders, schnell gemacht. Danach weißt du mehr ob es am OS oder der Hardware liegt.

[Zitat von brunoderbaer](#)

ereits beim laden in die Timeline stürzt Resolve ab

Spricht aber für die PowerPlayTable, die deine Karten nicht können/wollen.

[Zitat von brunoderbaer](#)

Kann ich die SSDT der Vegas einfach entfernen

Ja das kannst du, du brauchst die auch nicht entfernen, du kannst die SSDT einfach deaktivieren in deiner OC Config.plist.

(Enabled auf No)



Teste das mal...

Beitrag von „brunoderbaer“ vom 26. Mai 2021, 09:13

WOW! Kein crash seit 30 Minuten in Resolve.

MIND

BLOWN!

Danke Danke Danke [kaneske](#)

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Mai 2021, 16:23

Genau deshalb sollte man nie blind irgendwelche PowerPlayTables nutzen, sondern erst schauen ob die Karten das überhaupt packen. Reicht ja schon völlig aus, wenn eine der Karten nicht mitmacht.

Kurze Benchmarks reichen dafür nicht aus, um beurteilen zu können, dass das System stable ist oder in diesem Fall eher nicht.

Nichts gegen den Ersteller der Table sondern eher als Punkt für Leute, die glauben man kann blind eine EFI benutzen, die nicht für das eigene System angepasst ist.