

Asus Z170-A Skylake Update MacOS from High Sierra

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 13:00

Hallo,

ich betreibe aktuell einen Hackingtosh mit MacOS 10.13.6 (17G14042) High Sierra.

aktuelle Konfiguration:

Mainboard: [Asus Z170-A](#) (skylake)

CPU: 2,71 GHz Intel Core i5 (6400)

RAM: Crucial 8GB DD4 RAM (2133 mhz)

SSD: Samsung evo 850 250 GB

Grafikkarte: NVIDIA GeForce GTX 960 4095 MB

Clover Version 5097

Ich möchte gerne auf ein neueres MacOS (10.15.7 oder 11.3.1) upgraden, jedoch bin ich mir unsicher wie ich am besten vorgehen sollte.

Ab MacOS 10.14 kann ich aufgrund der Treiber die GeForce Grafikkarte nicht weiter verwenden.

Daher müsste ich sicherlich meine config.plist anpassen auf die interne Grafikkarte von Intel. Leider habe ich dies noch nicht erfolgreich geschafft.

Im Anhang habe ich mein EFI, welches mit 10.13.6 funktioniert hochgeladen.

Welche Konfiguration schlägt ihr mir vor? Sollte ich weiterhin auf Clover setzen oder lieber auf OpenCore wechseln?

Vielen Dank

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 13:04

Mit deiner gpu kannst du maximal High Sierra nutzen. Mit der iGpu würde auch big sur funktionieren.

[Zitat von eriu](#)

Welche Konfiguration schlägt ihr mir vor? Sollte ich weiterhin auf Clover setzen oder lieber auf OpenCore wechseln?

Du solltest lieber auf OpenCore wechseln, clover lohnt sich nicht mehr, da hier selbst eine alte openCore Version genutzt wird...

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 13:09

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Mit deiner gpu kannst du maximal High Sierra nutzen. Mit der iGpu würde auch big sur funktionieren.

Du solltest lieber auf OpenCore wechseln, clover lohnt sich nicht mehr, da hier selbst eine alte openCore Version genutzt wird...

Hallo theCurseOfHackintosh,

vielen Dank für deine Antwort. Also mache ich am besten einen Beitrag im OpenCore Forum auf? 😊

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 13:11

Nein, ich könnte diesen auch nach openCore verschieben...

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 13:42

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Nein, ich könnte diesen auch nach opencore verschieben...

ok danke, wenn das geht wäre das super.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 13:43

Erledigt.

Willst du die iGpu nutzen?

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 22. Mai 2021, 13:46

Ein guter Einstieg in OpenCore ist der [Dortania Guide](#).

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 13:55

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Erledigt.

Willst du die iGpu nutzen?

ja genau.

Ich muss dann vermutlich WhateverGreen mit Intel-onboard konfigurieren.
<https://github.com/acidanthera...-graphics-510-580-skylake>

Reicht es aus, wenn ich den OC-Gen-X für Skylake nutze (<https://github.com/Pavo-IM/OC-Gen-X>)

) , und dann nur die WhateverGreen Parameter setze?

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 22. Mai 2021, 14:26

Nein, dieses Gen Gedöns verfehlt völlig den Sinn, wenn du was lernen willst, dann nimm den Dortania Guide.

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 17:08

Hallo, ich habe mich jetzt durch den ganzen dortania Guide gearbeitet und komme auch bis in den Recovery Mode des MacOS Installers (USB Stick). Leider werden meine Maus und Tastatur nicht erkannt. Gibts da Tips?

Im Anhang meine neue OpenCore-EFI.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 17:09

Kernel -> Quirks -> XhciPortLimit

Auf "true" stellen (wenn nicht auf true ist).

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 17:31

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Kernel -> Quirks -> XhciPortLimit

Auf "true" stellen (wenn nicht auf true ist).

Hallo, XhciPortLimit ist bereits auf True.

Zum Thema BIOS muss ich sagen, das ich leider bei dem Asus Z170-A den SecureBoot nicht deaktiviert bekomme und daher unter Boot/Secure Boot/OS Type OtherOS ausgewählt habe.

Mit dem Big-Sur Installer USB hatte ich Probleme mit dem USB-Tastatur/Maus.

Mit dem Catalina Installer USB geht es scheinbar.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 17:32

Csm ist aber deaktiviert?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 22. Mai 2021, 17:33

Bei ACPI fehlt was <https://dortania.github.io/Openghost/ghost.plist/skylake.html#acpi>

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Mai 2021, 18:12

Seit 11.3 gibt's Probleme mit XhciPortLimit.

<https://github.com/dortania/bugtracker/issues/162>

Kann evtl. funktionieren wenn du ihn diesen Quirk auf NO stellst.

Am besten ist es aber dein Ports zu mappen. Kannst du ja in 10.13. noch machen.

USB mapping

Ansonsten hast du 2 Lan Kexte aktiv. Einen von beiden solltest du deaktivieren oder einfach löschen in der EFI und der config.

Beitrag von „eriu“ vom 22. Mai 2021, 18:21

Hallo,

Ich habe macOS 10.15.7 erfolgreich installieren können mit der oben genannten EFI mit der Ergänzung der beiden unten genannten Files unter EFI/OC/ACPI/

SSDT-EC-USBX-DESKTOP.aml

SSDT-PLUG-DRTNIA.aml

(Quelle: <https://dortania.github.io/Get...sdt-platform.html#desktop>)

Vielen Dank für die Unterstützung.

Asus Z170-A

OpenCore 0.6.9

Anbei meine [BIOS Settings](#)

	Link	Option Name	Value
Fast Boot	Boot/BootConfiguration	Fastboot	Disabled
Secure Boot	Boot/Secure Boot		activate
Serial/COM Port	Advanced/Onbaord Decives Configuration/Serial Port Cinfiguration	Serial Port	Disabled
Parallel Port	nicht vorhanden		

VT-d (can be enabled if you set DisableIoMapper to YES)	Advanced/System Agent (SA) Configuration	VT-d	Disabled
CSM	Boot/CSM (Compatibility Support Mode)	Launch CMS	Disabled
>td >Advanced/Thunderbolt Configuration	>td >Disabled		
Intel SGX	Advanced/CPU Configuration	SW Guard Extensions (SGX)	Disabled
Intel Platform Trust			
VT-x	nicht vorhanden		
Above 4G decoding	Boot/	Above 4G Decoding	enabled
Hyper-Threading	Advanced/CPU Configuration	Intel Virtualization Technology	enabled
Execute Disable Bit	Advanced/CPU Configuration	Execute Disable Bit	enabled
EHCI/XHCI Hand-off	nicht vorhanden		
OS type: Windows 8.1/10 UEFI Mode	Boot/Secure Boot/OS Type	OS Type	other OS
DVMT Pre-Allocated(iGPU Memory): 64MB	Advanced/System Agent (SA) Configuration/Graphics Configuration	DVMT Pre-Allocated	64M
SATA Mode: AHCI	nicht vorhanden		
iGPU Multi-Monitor	Advanced/System Agent (SA) Configuration/Graphics Configuration	iGPU Multi-Monitor	enabled
Primary Display	Advanced/System Agent (SA) Configuration/Graphics Configuration	Primary Display	IGFX

Beitrag von „IngoG“ vom 13. Juli 2021, 22:51

Hallo eriu!

wenn ich den Thread richtig verstanden habe ist es also möglich ein ASUS Z170 (ich habe das K) mit einer GTX 960 auf OS 10.15.6 zu bringen?

Meiner läuft so schön stabil mit 10.11!!!

Aber mit der Zeit gehen heißt eine neue Platte zu nehmen und den Schritt zu wagen!



Wäre es möglich mir ihre EFI Partition zur Verfügung zu stellen?



Beitrag von „Raptortosh“ vom 14. Juli 2021, 06:04

Nur wenn du anstatt der GTX 960 die iGPU verwendest.

Beitrag von „g-force“ vom 14. Juli 2021, 06:44

Ich lese mal mit, falls es noch Fragen gibt.

Beitrag von „IngoG“ vom 14. Juli 2021, 10:04

Guten Morgen!

Das bedeutet also maximal OS 10.13.6 mit der GTX 960?

Dann wäre ja die EFI aus dem Beginn des Beitrags die Lösung für mich!?

Welche vergleichbare Grafikkarte wäre denn kompatibel mit 10.15?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 14. Juli 2021, 14:07

Gtx deaktivieren und die igpu verwenden würde auch funktionieren. Die igpu hat ja jede CPU der 6ten gen.

Beitrag von „g-force“ vom 14. Juli 2021, 14:18

Was soll denn überhaupt mit der GraKa gemacht werden? Für alles (außer Gaming) ist die HD530 ausreichend.

<https://technical.city/de/vid...TX-960-vs-HD-Graphics-530>

Beitrag von „IngoG“ vom 14. Juli 2021, 20:45

[Zitat von g-force](#)

Was soll denn überhaupt mit der GraKa gemacht werden? Für alles (außer Gaming) ist die HD530 ausreichend.

<https://technical.city/de/vid...TX-960-vs-HD-Graphics-530>

In der Regel viel Bildbearbeitung (Lr&Ps)

ABER: eigentlich habe ich diesen Rechner (vor fünf Jahren) für x-plane gebaut.

Dieses - auch wenn ich selten dazu komme - würde ich gerne weiter in der Qualität verwenden können ohne dabei arm zu werden. 😊

Beitrag von „g-force“ vom 14. Juli 2021, 20:51

[Zitat von IngoG](#)

wenn ich den Thread richtig verstanden habe ist es also möglich ein ASUS Z170 (ich habe das K) mit einer GTX 960 auf OS 10.15.6 zu bringen?

Schau mal in [Post 8](#) - es wird die iGPU verwendet.

Beitrag von „IngoG“ vom 14. Juli 2021, 20:55

[Zitat von g-force](#)

Schau mal in [Post 8](#) - es wird die iGPU verwendet.

Das habe ich mittlerweile verstanden (sorry, brauche manchmal was länger 🤔 😞) Da ich die GTX960 erstmal behalte versuche ich mich gerade an einem Update von 10.11 El Capitan auf 10.13 High Sierra.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 14. Juli 2021, 20:58

Die Alternative wäre, die GTX zu verkaufen, und dann eine RX zu kaufen - z. B. RX 570 / 560.

Beitrag von „g-force“ vom 14. Juli 2021, 21:27

Wenn wir dann irgendwann soweit sind, daß Du Mainboard und CPU verkaufen willst, sag mir Bescheid. 🤝 🤝

Beitrag von „IngoG“ vom 14. Juli 2021, 22:22

[Zitat von g-force](#)

Wenn wir dann irgendwann soweit sind, daß Du Mainboard und CPU verkaufen willst, sag mir Bescheid. 🤔👉

...die werden hoffentlich noch ein bisschen älter bei mir - sind ja stilecht verbaut 🤪🤪

Beitrag von „g-force“ vom 14. Juli 2021, 22:25

Würde ich auch nicht hergeben - hier ist eines in Betrieb, das zweite wartet auf Reanimierung.

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 13:24

Moin zusammen!

Ich bin mittlerweile auf dem Desktop von High Sierra 10.13.6 angekommen. 😊

Ich habe auch die Daten von meinem 10.11er migriert.

Leider funktioniert der Treiber der NVIDIA nicht!

web Driver: 346.03.15f09 (Not compatible).

Kennt jemand eine Lösung für das Problem?

Vielen Dank schonmal!

Beitrag von „Raptortosh“ vom 16. Juli 2021, 13:26

Hast du neue nvidia Webdriver für high Sierra installiert? Die müssen auch zum build passen.

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 13:33

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Hast du neue nvidia Webdriver für high Sierra installiert? Die müssen auch zum build passen.

Der 346.03.15f09 ist von meinem 10.11 (letztes update)

als Installer gibt es den 346.03.15f03 - den wollte ich installieren Installer lässt das mangels Kompatibilität nicht zu! 😞

Als Maschinennamen habe ich einen iMac 17.1

könnte das daran liegen?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 16. Juli 2021, 13:34

Nein, der passt nicht. Du musst einen neuen herunterladen. Sollte mit dem Kext Updater funktionieren.

Imac17.1 passt zur HW.

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 14:13

Laut Systeminformationen: macOS 10.13.6 (17G66)

Diese Versionsnummer gibt es im Kext-Updater leider nicht. Habe mehrere Versionen getestet ohne Erfolg:

(17G65) is not supported

alle anderen (17G3025) sagen ich soll das System aktualisieren.

Das habe ich auch gerade getan - die Nummer (17G66) ist geblieben!

Was nun? 🤔

Beitrag von „Raptortosh“ vom 16. Juli 2021, 14:15

Du musst eine der vom Driver unterstützten Versionen verwenden. Ich glaube, es gab auch mal einen Patch oder so.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Juli 2021, 15:20

Mach am besten mal ein Update von High Sierra. Dann bekommst du eine andere build nummer und zu der findest du dann auch den entsprechenden Treiber.

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 16:02

Auch das habe ich über den Apple Store ganz normal gemacht - ist jetzt neuester Stand - und die build Nummer hat sich nicht verändert!!! (17G66)

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Juli 2021, 16:09

Dann ist das update nicht richtig durchgelaufen. Gab es denn mehrere reboots?

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 16:58

Nein, gab es nicht.

Ich scheine in einer Sackgasse zu sein.

Die beiden NVIDIA Treiber Tools aus dem Forum ohne Erfolg probiert...

Hätte das Update auf meinem MacBookPro 7,1 probiert - Platte ist aber APFS!

Also ALLES nochmal von vorne:

Platte im Hack mit Stick neu inststllieren mit HFS Journaled Platte!

Datenmigration von 10.11...

dann ans MacBookPro - Updates fahren EFI wieder drauf und schauen wo dieser Weg hinführt...



Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Juli 2021, 17:20

Was für eine EFI nutzt du momentan? Kannst du die mal hochladen? Von vorne brauchst du eigentlich nicht anfangen würd ich sagen. Es muss einfach das update gemacht werden. High Sierra arbeitet übrigens auch schon mit APFS.

Was ist denn genau passiert wenn du das update starten wolltest? Kam es zu wenigstens einem reboot und einem neuen Eintrag im Picker?

Beitrag von „Max“ vom 16. Juli 2021, 17:36

Ich hatte mal ne GTX 960 in High Sierra. Diesen Patch den ihr meint war glaub ich mit irgendwelchen Nummern

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 17:43

[Zitat von hackmac004](#)

Was für eine EFI nutzt du momentan? Kannst du die mal hochladen?

Habe ich beigefügt...

Von vorne brauchst du eigentlich nicht anfangen würd ich sagen. Es muss einfach das update gemacht werden. High Sierra arbeitet übrigens auch schon mit APFS.

Aber meine restliche Welt nicht:-(daher wieder auf das HFS+ - dann kann ich das Update gleich auf dem MacBookPro versuchen.

Was ist denn genau passiert wenn du das update starten wolltest? Kam es zu wenigstens einem reboot und einem neuen Eintrag im Picker?

laden von 2GB update - reboot - startete aber dann zu schnell - normales System.

Picker? 🤔

Alles anzeigen

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 16. Juli 2021, 18:03

[IngoG](#) Picker = Boot Menü, bei OpenCore nennen die Entwickler es so 😊.

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Juli 2021, 18:07

Ich habe die das Timeout für den Clover Picker mal auf 10 Sek. erhöht und 2 bootargs für's blocken von usb ports entfernt.

Wenn er nach dem laden des updates neustartet, solltest du einen Eintrag mit Install from..xyz haben, den musst du dann auswählen damit das Update durchläuft so oft bis er verschwindet.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 16. Juli 2021, 18:08

Das ist der OpenCore Bereich, wieso werden hier probleme mit clover gepostet?

Beitrag von „IngoG“ vom 16. Juli 2021, 18:43

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Das ist der OpenCore Bereich, wieso werden hier probleme mit clover gepostet?

Es ging nicht direkt um ein Problem mit Clover - am Ende ist es ein Problem mit dem NVIDIA Treiber fuer die GTX960 der das hier ausgelöst hat - bitte um Entschuldigung!

Beitrag von „g-force“ vom 16. Juli 2021, 23:12

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Das ist der OpenCore Bereich, wieso werden hier probleme mit clover gepostet?

Damit der heilige OC nicht in Gefahr gerät, habe ich den Thread verschoben.

Beitrag von „IngoG“ vom 17. Juli 2021, 10:52

Guten Morgen zusammen!

Kurz zusammengefasst wo ich stehe:

Geplant war update auf Catalina - wegen der GTX960 und mangels Treiber nun auf High Sierra.

für den Wechsel von El Capitan auf High Sierra eine "frische" Crucial 500GB besorgt.

Bootstick erstellt und System 10.13.6 installiert, Daten von 10.11 migriert.

Woran ich scheitere:

Der migrierte NVIDIA Treiber 346.03.15f09 kann nicht aktiviert werden.

Weder Neuinstallation noch Tools:

NVIDIA® WebDriver Updater

Webdriver All Versions

haben funktioniert.

System steht auf einer build (17G66)

Update des Systems auf das Sicherheitsupdate 2020-005 10.13.6 scheitert - beim hochfahren wird es nicht installiert.

Es wäre super wenn jemand das Problem kennt und mich durch diese Hürden lotsen könnte.

Ich bin kein IT-Experte - versuche aber mein bestes 🤔🤞

Vielen Dank für eueren bisherigen Support!

Beitrag von „Max“ vom 17. Juli 2021, 11:03

[IngoG](#) Was wird dir denn im Bootmenü angezeigt?

Beitrag von „IngoG“ vom 17. Juli 2021, 12:47

[Max](#) Es wird nach auslösen des updates im AppStore beim reboot die "Partition" Boot macOS Install from NAME_DER_PLATTE_OS angezeigt.

Der Installer hatte bisher abgebrochen - auch einmal sichtbar mit HighSierra Screen.

Das hat jetzt beim x. erneuten Versuch geklappt, dass er immerhin nun bis Security Update 2020-005 installiert hat! (immer wieder bei Neustart diese virtuelle Partition auswählen bis diese verschwindet).

Das ist nun build macOS 10.13.6 17G14033

Der installierte NVIDIA Driver Manager hat mir jetzt ein Update angeboten.

NVIDIA Web Driver: 387.10.10.10.40.139 - dieser liess sich instsallieren.

Seitdem kann ich nun auch den "Haken" zur Nutzung des Treibers.

Der Neustart bleibt allerdings ohne Erfolg.

(Ich hoffe man kann das so nachvollziehen).

Die aktuelle EFI habe ich angehängen... [EFI_210717_aktiv.zip](#)

UPDATE: habe in den Bootargs noch nvda_drv=1 eingetragen - auch keine Veränderung.

Beitrag von „IngoG“ vom 18. Juli 2021, 18:42

Hallo zusammen!

Ich konnte das Problem nun lösen:

Der NVIDIA Web Driver startet unter High Sierra NICHT mehr mit dem alten Argument!!!

die config.plist im TextEditor öffne - den Teil "System Parameters" suchen
um den roten Teil ergänzen.

```
<key>SystemParameters</key>
```

```
<dict>
```

```
<key>InjectKexts</key>
```

```
<string>Yes</string>
```

```
<key>InjectSystemID</key>
```

```
<true/>
```

```
<key>NvidiaWeb</key>
```

```
<true/>
```

```
</dict>
```

Danach findet man im Clover Menu den entsprechenden Haken (Siehe Bild)

Dann noch das Boot-Argument "nvda_drv=1" entfernen.

Dann startet die Kiste mit der PCI Grafikkarte. 🤖🤖

Die funktionierende EFI habe ich ebenfalls angehängen!