

RGB Steuern am Hackintosh, es geht (AURA) - Tool

Beitrag von „kaneske“ vom 30. Mai 2021, 21:30

Ich habe ein RGB System (schlicht, aber es soll bei z.B. bitte weiß leuchten).

Anforderung ist aber, bitte leuchte immer dezent und in der gleichen Farbe, diese Regenbogen-Blitzwelle oder was auch immer so hektisches geht ist mir zu viel.

Geht ja soweit mit Windows zu konfigurieren, dann behält er sein Setting und es leuchtet weiter (bunt oder nicht bunt) vor sich hin nach jedem Neustart - egal in welches OS.

Verliert man nun mal die Lust alles in Windows eingestellt zu haben oder setzt sein Windows mal zurück, so gehen auch mit Entzücken gerne die RGB Settings verloren und man steht vor einem macOS (wenn es gebootet wird vor den Einstellungen an der RealGameBoost Front) mit wiederum bunt blinkendem Jahrmarkt.

Um nicht gleich danach die Bude in eine Schleife Neustarten zu müssen habe ich wiederum nach einem Tool gesucht für diesen verdummdudeleiten Aura Controller...

...es gibt Aureal...auf Github...naja kann oder auch nicht mit Aura umgehen, bei mir 50% der Geschichte, schon mal was...

Nun fand ich (schlag mich wenn doppelt bitte)...OpenRGB...

OH, nett...etwas pummelig zu bauen mit Brew und so aber am Ende hab ich ein .app Container...der kann Aura und soviel mehr sogar...und er kann Adressable RGB und er kann...was weiß ich alles noch...

...angeblich ist da auch mehr drin, er erkennt jedenfalls meine Logitech G Sachen...

Laut Beschreibung aber auch diverse andere Hersteller und Hardware.

Bei mir gehts auf jeden Fall...und damit hat sich das gelohnt 😁

<https://gitlab.com/CalcProgrammer1/OpenRGB>

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Mai 2021, 21:41

Aber ohne Brew geht da nix mit der .app unter OSX, richtig?

Hatte mal nach einem OSX Programm gesucht und da wurde ich überhaupt nicht fündig.

Beitrag von „kaneske“ vom 30. Mai 2021, 21:42

Die App ist kompiliert nach der Aktion, dann gehts wohl auch ohne BREW...

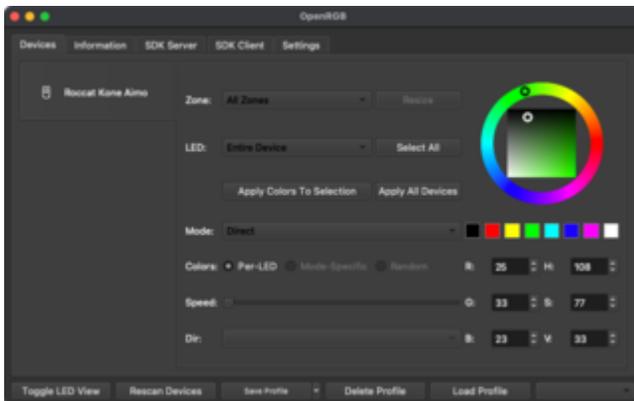
...aber soweit hab ich das nicht im Blick...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Mai 2021, 21:44

Kannst die bitte mal Posten die APP? Wäre mal sehr interessant zu testen auf einem nicht Brew system. 🤗👍👍

Beitrag von „revunix“ vom 31. Mai 2021, 00:27

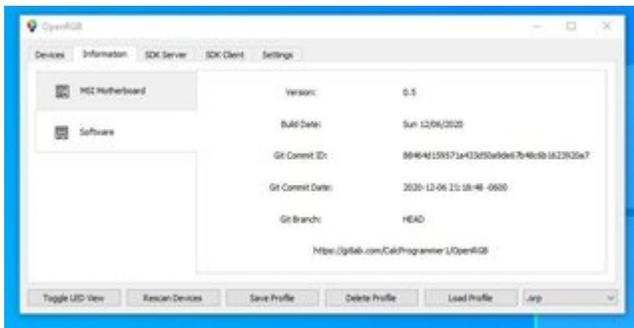
[anonymous_writer](#) Ich habe die App mal zusammengebaut.



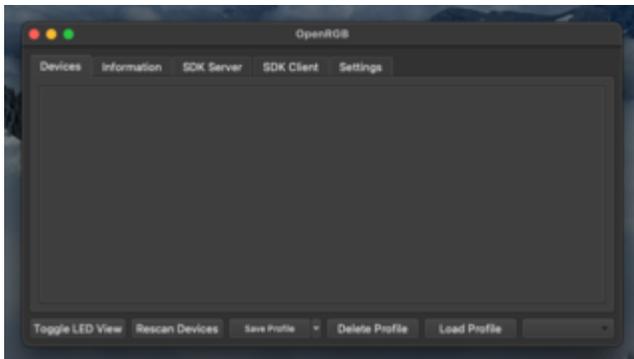
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Mai 2021, 07:14

Hallo [Unix](#),

unter Windows funktioniert das Tool 1A.



Unter OSX wird leider kein Device gefunden.



Wenn ich das richtig verstehe fehlt es daran das OSX ohne Brew die Schnittstelle nicht findet. So wie in diesem Bild dargestellt.



<https://gitlab.com/CalcProgrammer1/OpenRGB/-/issues/180>

Beitrag von „Aluveitie“ vom 31. Mai 2021, 08:21

Aureal funktioniert ganz gut, man muss nur im Source Code die Anzahl an Adressable RGBs anpassen damit alle angesprochen werden.

Beitrag von „revunix“ vom 31. Mai 2021, 09:16

[anonymous_writer](#) Das dachte ich mir schon. Allerdings funktioniert die bei mir auch nicht richtig. Aber das wird sicher an meiner Maus liegen. 🤔

Beitrag von „GerhardM“ vom 31. Mai 2021, 23:15

[kaneske](#) und [revunix](#) Danke für die Quelle und die kompilierte Datei! Ich habe eine Kraken X53 AiO mit zusätzlichem LED Strip, und die App funktioniert ganz gut. Bewegtes Bling-bling

bekomme ich nicht aktiviert, aber das will ich eh nicht, ich begnüge mich mit einem etwas abgetönten Weiß mit grünem NZXT Logo auf der Pumpe:



Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. August 2021, 14:28

Ich habe Aural etwas ueberarbeitet, sollte so hoffentlich etwas brauchbarer sein 😊

<https://github.com/aluveitie/Aural/releases>

Beitrag von „cobanramo“ vom 16. August 2021, 14:48

Bei meiner MSI kann ich unter Windows für den Silent Loop 2 so eine Profil hinterlegen bei dem je höher die Kühltemperatur die Farbe von Grün zu Rot wechselt.

Das können die Tools unter MacOS leider nicht.

Ich finde diese bling bling zeug auch nichts besonderes aber wenn es eben solche nützliche funktionen bietet ist es doch was nettes und nützliches. 😊

Gruss Coban