

AppleALCU.kext

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Juni 2021, 08:47

Wofür ist denn neben der bekannten "AppleALC.kext" die neue "AppleALCU.kext"?

<https://github.com/acidanthera/AppleALC>

[MacPeet](#) – weißt du mehr?

Beitrag von „Raptortosh“ vom 6. Juni 2021, 08:50

Mehr habe ich jetzt schnell nicht dazu gefunden:



AppleALCU can be used for systems with digital-only audio.

Beitrag von „Wolle62“ vom 6. Juni 2021, 09:46

Ist die im Release mit bei, oder muss man die erst kompilieren?

Für mich wäre dass das richtige. Nur Digital...

Ich finde die Kext im Paket nicht? Nur die ALC..

Beitrag von „Raptortosh“ vom 6. Juni 2021, 09:55

Hier zum Download: <https://bitbucket.org/profdrlu...plealc-nightly/downloads/>

Die letzte 1.6.1.

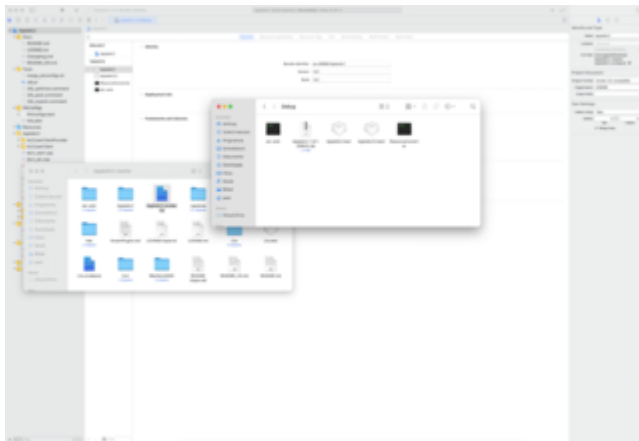
Sollte auch mit dem Kext Updater funktionieren.

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. Juni 2021, 10:00

Die ist noch nicht im Release. Kann ich Dir aber zuschicken, für diverse Test's.

Allerdings ist noch einiges fraglich und [apfelnico](#) nein, ich habe noch keine näheren Info's, habe auch noch nicht auf der russischen Seite geschaut.

Frisch erstellt habe ich mal, vom aktuellen Master:



Wenn man in die ALCU reinschaut und auch in die Info.plist, ist dort nix betreffs Controller oder sonst was zu sehen.

Vermutlich geht es hier wohl allein um HDMI, was dann ohne Inject von irgendwelcher ID geht.

Zwecks SPDIF kann ich es mir im Moment noch nicht vorstellen, da SPDIF teil des Onboard-Audio's im Audio-Codec ist.

Wir werden sehen was da kommt an Info's.

Edit:

Bis jetzt weder auf der russischen, noch auf der englischen Seite gibt es bis jetzt Kommentare dazu.

[Wolle62](#)

Kannst ja mal berichten, was damit genau geht! Ich selbst habe aktuell kein Gerät angeschlossen, wo sich dieser Test lohnen würde.

Beitrag von „Wolle62“ vom 6. Juni 2021, 17:02

Ich habe die Extension mal nach OC/Kexts kopiert und in der config.plist

die AppleALC Einträge in AppleALCU.kext / AppleALCU geändert.

Es gibt keine Errormeldung beim Start.

Aber der wird bei mir nicht geladen. Im Hackintool taucht der nicht auf.

Benenne ich beide Einträge wieder zurück auf AppleALC ist alles wieder da.

Auch kein Tonausgabegerät.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 6. Juni 2021, 17:22

AppleALCU can be used for systems with digital-only audio. Sagt ja eigentlich alles oder?

Edit: hatte ja schon [Raptortosh](#) gesagt. Zu spät gesehen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 6. Juni 2021, 17:24

Im Hackintool wird das nicht auftauchen bis die Kext Liste dort nicht aktualisiert ist.

Mit kextstat | grep -v com.apple kommst Du da eher an Ziel.

```
log show --predicate 'process == "kernel" AND (eventMessage CONTAINS "AppleALCU" OR eventMessage CONTAINS "Lilu")' --style syslog --source
```

Beitrag von „Wolle62“ vom 6. Juni 2021, 17:51

Ok Danke, aber wie gesagt:

Ich will auch "Digital Only" aber SPDIF!

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Juni 2021, 20:02

[Zitat von NoirOSX](#)

Im Hackintool wird das nicht auftauchen bis die Kext Liste dort nicht aktualisiert ist.

Hab ich schon lange selbst gemacht, da ich auch andere Kexte damit kompiliere. Rechte Maustaste aufs Programmsymbol, dann "Paketinhalt anzeigen". Hier nun im Ordner "Contents\Resources\Kexts" die Datei "kexts.plist" bearbeiten.

Beitrag von „wern“ vom 6. Juni 2021, 21:11

AppleALCU = UserClientProvider, wird nur mit dem Bootarg "alcverbs=1" geladen. Wird benötigt wenn man Verben an den Codec senden möchte.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Juni 2021, 07:44

Der neue Kext ist im KU autom. mit im Nightlybuild dabei. Muss den nur noch in die Updateroutine mit reinnehmen wenn das offiz. Release dann raus ist.

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. Juni 2021, 17:52

Das Release kam ja vor knapp einer halben Stunde, allerdings sind die Info's dazu noch immer so knapp gehalten.

Man findet weder im russischen Forum, noch im englischen irgendwas dazu.

[uern](#)

Hast Du diesbezüglich besseren Einblick?

Wofür genau ist die ALCU und wie genau wendet man dies an, im Bezug auf alcverbs?

Wäre ja schön, wenn die Geschichte auch für die SPDIF-Nutzer ginge. Die Verbs dafür stehen ja zur Verfügung, allerdings ist die Frage, wie man es anwendet mit ALCU.