

USB 3 Geräte funktionieren nicht

Beitrag von „spigandromeda“ vom 12. Juni 2021, 11:07

Hi,

an den USB Ports meines Hackis laufen unter macOS keine USB 3 Geräte, zumindest nicht übers Mainboard.

Ich habe mehrere Kexte durchprobiert für das USB Mapping (alle selbst erstellt und gemappt aber mit unterschiedlichen Methoden) aber ich denke es könnte eingrundlegendes Problem geben mit USB bei mir geben. Über PCIe habe ich einen USB 3.2 Controller verbaut. Dort werden USB 3 Geräte Problemlos erkannt. Im BIOS steht XHCI Handsoff auf 'Enabled'. Gerade habe ich es auch schonmal mit 'Disabled' probiert aber das hat auch nichts geändert. Die Überprüfungen der Geräte habe ich gemäß <https://dortania.github.io/Ope...ing-what-renames-you-need> durchgeführt (IOservices alle ohne Ausgabe).

Im Anhang sind meine EFI und die USB Kexte.

Vielen lieben Dank schonmal für die Hilfe!

Liebe Grüße

spigandromeda

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. Juni 2021, 11:45

In beiden Kexten sind zuviele Ports drin. Wenn du die Anzahl mal verringerst, um im 15 PortLimit zu bleiben, bringt das schon Besserung?



Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Juni 2021, 12:17

In allen USB-Konfigurationen sind mehr als 15 Ports angegeben, daher funktioniert das auch nicht.

HS01 ist USB 1.0/2.0

SS01 ist USB 3.x

Beides ist aber ein Port, das heißt, wenn du mit einem USB 3.0-Stick die Ports ermittelst, müssen die die HS-Port mit dazu gepackt werden, Beispiel SS02, dann muss der HS02 auch mit eingetragen werden. HS11-13 sind interne Ports, die würde ich immer drin lassen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Juni 2021, 12:19

Und SS07-10 sind oft nicht vorhanden.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 12. Juni 2021, 12:51

[hackmac004](#) Also gibt es quasi keine Möglichkeit meine USB Ports alle zu nutzen? Unter macOS MUSS ich einige abschalten?

[apfelnico](#) Ich hab die Kexte mit USBToolBox unter Windows erstellt (<https://github.com/USBToolBox/tool>). Die waren also da als aktiv markiert. Ich hänge die Ergebnisse des Mappings mal an.

Wenn ich das richtig verstehe gibt es seit ein paar macOS Versionen keine Möglichkeit mehr, mehr als 15 USB Ports zu betreiben?

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. Juni 2021, 12:55

Du kannst schon alle nutzen, aber wenn es viele sind, nicht alle mit voller Geschwindigkeit. USB 2.0, interne Ports und USB-C verwendet einen Port, USB 3.0 hat einen USB2.0 Anteil und einen USB 3.0 Anteil (also 2 Ports), wenn du da einen Anteil weglässt, läuft der 3.0 Port, aber halt nur mit 2.0 Geschwindigkeit.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 12. Juni 2021, 12:56

@[hackmac004](#) Also muss ich mir genau überlegen an welche Ports ich was hänge, das wirklich USB 3 braucht?

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. Juni 2021, 13:01

Ganz genau. Für einige Geräte reicht ja 2.0 völlig aus.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 12. Juni 2021, 13:02

[hackmac004](#) dann probiere ich das nachher mal, gebe dann hier Bescheid und dann kanns der Thread ja geschlossen werden.

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. Juni 2021, 13:11

Ja, probier das mal und berichte gern. Der thread wird dann wohl offen bleiben, aber du kannst ihn als erledigt markieren, wenn's geklappt hat.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 12. Juni 2021, 13:13

[spigandromeda](#) Wie [hackmac004](#) geschrieben hat bleibt dieser Thread offen... Oder nutzt du eine [Distro](#)? 🍷

Beitrag von „spigandromeda“ vom 12. Juni 2021, 19:16

Also das hat geklappt. Ich hab jetzt hinten zwei Ports auf denen USB3 anliegt und die beiden Front-Ports auf denen USB3 anliegt. Was ich auch noch nicht wusste ist, dass das Portlimit offenbar pro Controller gilt. Wie erwähnt, habe ich ja eine USB 3.2 Karte installiert und die scheint separat gezählt zu werden.

Vielen lieben Dank für die Hilfe. Vllt. kippt Apple irgendwann das Limit ... auch wenn ich es bezweifle, da die viel lieber ihre Hubs verkaufen.

Beitrag von „atl“ vom 12. Juni 2021, 19:44

▮ [Zitat von spigandromeda](#)

Vlt. kippt Apple irgendwann das Limit

Die bauen einfach keine Rechner mit mehr Ports. 😏