

ASUS ROG STRIX B450-I GAMING / AMD Ryzen 9 3900XT

Beitrag von „Hecatomb“ vom 21. April 2022, 13:11



Chipset: B450

LAN: Intel® I211-AT (geht nun auch unter Monterey)

Wifi: Intel® Wi-Fi 6 AX200

Audio: SupremeFX S1220A

Version: OpenCore 0.8.1 Developer

Der in der config eingetragene AMD Kernel Patch muss noch auf die Anzahl der Kerne eurer CPU angepasst werden (Der in der config enthaltene Patch ist auf die AMD Ryzen 9 3900XT CPU angepasst !!! Den AMD Vanilla Patch + Anleitung findet ihr im Anhang !!!

WLAN + Bluetooth Kext nicht in meiner config enthalten !!!

<https://github.com/H3C4T0M8/Ha...rix-B450i-Gaming-OpenCore>

Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Juni 2022, 13:18

Update auf OpenCore0.8.2 for Ventura. smbios ist nun MacPro7,1....

CPU Patch ist in der Config diesmal eingetragen, muss also angepasst werden, wenn die Anzahl der Kerne von meiner CPU abweichen !!!!

Beitrag von „Hecatomb“ vom 11. August 2022, 23:44

Update auf OpenCore 0.8.4 - macOS Ventura Beta 5 work

Achtung : Da der Patch von mir manuell zusätzlich bearbeitet wurde, auf eigenes Risiko !!!

Der Patch wurde für ein AMD 12 Kerner Konfiguriert !!

Beitrag von „Hecatomb“ vom 28. Dezember 2022, 23:38

Update auf OpenCore 0.8.8 Developer

Achtung : Da der Patch von mir manuell zusätzlich bearbeitet wurde, auf eigenes Risiko !!!

Der Patch wurde für ein AMD 12 Kerner Konfiguriert !!

Beitrag von „DimF“ vom 11. Juli 2023, 09:02

Hello, besides the core count do I need to change anything else?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 3. August 2023, 22:38

[DimF](#) yes...sorry, I doesn't see your message till now

Update auf OpenCore 0.9.4 Developer

Achtung : AMD Patches müssen wieder hinzugefügt werden !!! Patches und Anleitung gibts hier
= https://github.com/AMD-OSX/AMD_Vanilla