

## **nur noch ein USB Port aktiv**

**Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 12:03**

Hallo,

nach dem Update auf 11.4 habe ich nur noch einen USB Port aktiv und finde den Fehler nicht.

OC ist 6.3

Wo müsste ich ansetzen ?

VG

JB

---

**Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 12:11**

[JaxxBee](#) USB Ports gemapped?

---

**Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 12:15**

ja, nach dem Update von Catalina auf BS - ssdt/linux Methode - ist aber schon länger her. seitdem lief alles stabil - auch das vorletzte Update

Ich hatte nur das apple update gemacht

---

**Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 12:44**

[JaxxBee](#)

möchtest du mal deinen Efi Ordner hochladen, dann kann man bestimmt besser eine Lösung finden

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 13:41**

die efi ist hochgeladen

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 14:04**

Also ich finde in deinem EFI Ordner nichts, was mit USB Mapping zu tun hat. Falls du auch in Windows bootest, kannst du es mal mit diesem Tool versuchen (funktioniert auch unter MacOS, jedoch würde ich Win bevorzugen). Damit ist es mittlerweile recht einfach.  
<https://github.com/USBToolBox/tool>

Wenn du deine USB Ports gemappt und den/die Kext(e) eingebunden hast, nicht vergessen, XhciportLimit unter Kernel/Quirks auf false zu setzen.

Du hast bis jetzt diese Lösung (XhciportLimit=true) verwendet.

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 14:14**

[JaxxBee](#)

Setz auch mal xhciportlimit auf false. Der Quirk funktioniert nicht mehr richtig in den neueren Big Sur Versionen. Teste dann nochmal

Wenn deine Ports gemapped sind sollte der aber sowieso auf false stehen. Von daher schon

komisch das du den auf True hast.

Muss aber auch [LetsGo](#) recht geben. Kann auch sonst nichts von USB Mapping sehen.

Aber wie gesagt, setz als erstes mal den Quirk auf false

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 14:22**

Bringt ihm doch auch nichts den auf false zu setzen, so lange er noch keine kext mit einem USBPort Mapping eingebunden hat. Wie du geschrieben hast, muss in neueren BigSur Versionen (glaube ab 11.4) ein USBPort Mapping vorgenommen werden.

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 14:30**

[LetsGo](#)

gab es nicht auch ein paar Leute die kein Mapping hatten bei denen dann wenigsten nachdem der Quirk auf false gesetzt wurde wieder wenigstens mehr als ein USB Port funktionierten? Ich meine das im Verlauf der Zeit mal gelesen zu haben. 🤔

Aber ein Versuch ist es ja wert. Ersetzt natürlich nicht ein korrektes USB Mapping.

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 14:36**

[schabulske](#)

Das kann natürlich sein.

---

### Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 15:27

hab den kext unter windows gemacht, xhci auf false gesetzt, hat sehr lange mit dem boot gedauert

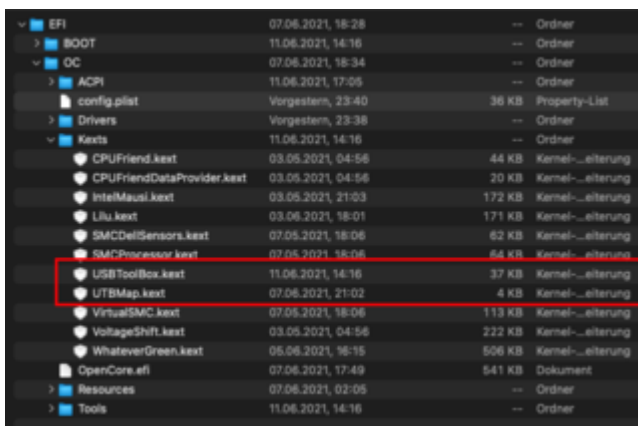
nun geht nicht ein usb mehr und ich kann nichts mehr machen, da weder maus noch tastatur geht

kann man den [install stick](#) auch unter windows machen? ich scheine um eine neuinstall nicht drumrum zu kommen

---

### Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 15:28

Wie sieht dein EFI Ordner nun aus? Lade den nochmal hoch. Falls du den UTBMap.kext erstellt hast, sollte es so aussehen.



Und in der config.plist unter Kernel/Add muss das so aussehen.



0	BundlePath	Dictionary	0	Injective path
	Comment	String		USBInjectAll.kext
	Enabled	Boolean		True
	ExecutablePath	String		Contents/MacOS/USBInjectAll
	Arch	String		Any
	MinKernel	String		
	MaxKernel	String		ContentInjector.kext
1	BundlePath	Dictionary	0	Injective path
	Comment	String		UTMMap.kext
	Enabled	Boolean		True
	ExecutablePath	String		
	Arch	String		Any
	MinKernel	String		
	MaxKernel	String		
	RootPath	String		Contents/Info.plist

---

## Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 15:31

bitte, wie mache ich das jetzt ?

---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 16. Juni 2021, 15:31

### [Zitat von LetsGo](#)

Bringt ihm doch auch nichts den auf false zu setzen, so lange er noch keine kext mit einem USBPort Mapping eingebunden hat. Wie du geschrieben hast, muss in neueren BigSur Versionen (glaube ab 11.4) ein USBPort Mapping vorgenommen werden.

Klar bringt das etwas. Ab einer bestimmten Version macOS Big Sur funktioniert der Quirk fehlerhaft, es werden statt alle USB temporär freizuschalten, im schlimmsten Fall der XHCI komplett deaktiviert.

Und ohne Port-Mapping laufen nicht unbedingt die gewünschten Ports, sondern eben die ersten 15 Ports des Controllers, die restlichen sind ohne Funktion. Das Port-Mapping schafft also lediglich, dass man sich unter den maximal 26 Ports (die der Chipsatz bietet), sich individuell seine maximal 15 Ports aussucht (Port-Limit von macOS je Controller). Des weiteren ist es hilfreich für macOS zu wissen, wie der jeweilige Port aufgebaut ist, welche Geschwindigkeit unterstützt wird, ob intern oder oder oder ...

#### [Zitat von LetsGo](#)

Wie sieht dein EFI Ordner nun aus? Lade den nochmal hoch.

#### [Zitat von JaxxBee](#)

die efi ist hochgeladen

[nur noch ein USB Port aktiv](#)

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 16. Juni 2021, 15:33**

#### [Zitat von JaxxBee](#)

ich scheine um eine neuinstall nicht drumrum zu kommen

Hat doch mit deinem macOS nix zu tun. Das wird korrekt sein. Nimm die USB-Kext raus und starte neu ...

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 15:34**

#### [Zitat von apfelnico](#)

Klar bringt das etwas. Ab einer bestimmten Version macOS Big Sur funktioniert der Quirk fehlerhaft, es werden statt alle USB temporär freizuschalten, im schlimmsten Fall der XHCi komplett deaktiviert.

Das ist das was ich meinte mit xhciportlimit auf false

#### [JaxxBee](#)

hast du mal probiert deine USB Maus/Tastatur in einen anderen Port zu stecken.

Und für die Zukunft solltest du deine funktionierende EFI immer auf einem InstallStick zu Hand haben (Backup). Dann kannst du ja ohne Probleme rumprobieren und immer wieder auf den alten Stand zurück.

Bzw vielleicht hast du ja deinen EFI Ordner noch auf dem InstallStick. Dann einfach vom USB Stick Booten im Bios Auswahlmenü

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 15:35**

wie kann ich unter windows den efi ordner mounten und hochladen ?

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 15:39**

Du meinst in deine EFI Partition kopieren? Aber du kannst auch einfach einen FAT32 formatierten USB Stick nehmen, den EFI Ordner rauf kopieren und davon booten. Und dann in MacOS deinen EFI Ordner auf die Festplatte verschieben/kopieren.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 15:41**

nein, ich meinte wirklich wie ich an den den EFI Ordner überhaupt noch unter windows dran komme

mein notstick funktioniert auch nicht mehr

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 15:43**

Ich habe mit MiniPartitionToolWizard meinen EFI Partition gemountet. Ist ja FAT32 Filesystem. Und mit Explorer++ kann ich ganz normal darauf zugreifen. Das Tool reicht völlig in der Gratis Version.

Hier der Guide vom WIKI: [2 EFI unter Windows mounten](#)

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 16. Juni 2021, 15:44**

#### [Zitat von JaxxBee](#)

nein, ich meinte wirklich wie ich an den den EFI Ordner überhaupt noch unter windows dran komme

mein notstick funktioniert auch nicht mehr

Das hat dann aber doch nichts mit deiner Änderung an der EFI zu tun. Wenn du eine funktionierende EFI auf einem MACOS InstallStick hast musst du den doch über das Bios Auswahlmenü ansprechen können. Er lädt dann OpenCore vom Stick und du kannst wieder mit der alten Konfiguration deine Festplatte starten. Quasi so als wenn nichts gewesen wäre.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 15:55**

booten hat mit einem anderen notstick funktioniert. hier die aktuelle efi von der systemplatte

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 15:58**

Dir fehlt noch der USBToolBox.kext Den hinteren USB-C Port finde ich nirgends bei dir an. USB-C wäre Connector Typ 9, falls du diesen benutzt. Und falls du so etwas, wie eine Fenvi benutzt, muss der connector typ auf intern gesetzt werden.



---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:09**

update: boot hat wieder funktioniert, musste aber nach OSX start maus abziehen und wieder dranstecken, dass sie erkannt wird ( ist ne Lenovo usb maus )

das board hier hat keinen C Typ nur 2 und 3er USB

für bluetooth hab ich einen kleinen ASUS BT dongle am Applekeyboard hub

ich denke, jetzt wird es Zeit für einen neuen OC7 Bootstick...

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 16:15**

Ah ok. Habe nämlich gerade das Z370M D3H auf der Gigabyte Seite angeschaut und da wäre ein USB-C vorhanden. Ist das Problem mit Maus ab und wieder anstecken nach erneutem Start noch immer vorhanden?

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:17**

oh, tatsächlich... sorry - hab ich nie benutzt - soviel zum Thema "kenne Deine Hardware..."

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 16:21**

Falls du jetzt im Hackintool den Reiter USB öffnest, sollten quasi deine 15 gemappten Ports ersichtlich sein. Vielleicht musst du einmal den Besen/refresh machen, aber spätestens dann müssten genau deine gewollten/gemappten USB Ports erscheinen.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:24**

das wäre der hackingtool screenshot

kann ich die Kexte 1zu1 für das neue oc7 übernehmen ?

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 16:32**

Ja, sieht gut aus. Die Kexte kannst du 1 zu 1 für jede OC Version nehmen. Und die Kombination aus UTBMap.kext und USBToolBox.kext ist auch SMBIOS unabhängig. Solltest du aus irgendeinen Grund das SMBIOS wechseln, kannst du diese Kexte auf die gleiche Weise verwenden.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:34**

#### [Zitat von LetsGo](#)

Ist das Problem mit Maus ab und wieder anstecken nach erneutem Start noch immer vorhanden?

während des Neustartes war ich nicht in der Lage OSX im OC Bootmenü auszuwählen, Tastatur hat nicht funktioniert.

Habe dann den BT Dongle angezogen und neu gestartet - konnte OSX nur mit Maus anwählen.

Da ist noch ein Wurm drin...

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 16:38**

An welchem physischem USB Port hängt deine Tastatur. Falls das so ein blauer USB Port auf der Rückseite ist, wäre dieser falsch gemappt. Den laut deinem Hackintool Bild hast du connector type 0 "USB 2 " zugeordnet. Das lässt sich aber händisch leicht korrigieren, dafür musst du nicht nochmals mappen.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:43**

ich habe an der Vorderseite einen weissen und blauen USB Port, das Keyboard steckt im weissen ( also USB 2 )

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 16:46**

Komisch. Dann sollte das schon passen. Vielleicht könntest du mal probeweise einen Port auf der Rückseite nehmen und mal gucken ob die Tastatur damit im OC Menü reagiert?

Moment mal. Ist deine Tastatur per Bluetooth connected? Ich glaube das habe ich überlesen.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 16:54**

Nein ist die grosse apple usb Tastatur mit numpad

steckt nun hinten im Port drin und hat diesmal funktioniert...

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 17:04**

Ok. Das verstehe ich jetzt nicht, warum es mit dem USB2 Port nicht klappt. Aber in MacOS kannst du diesen Port ganz normal verwenden, oder?

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 16. Juni 2021, 17:11**

ja, funktioniert definitiv.

ich lade gerade aus dem store big sur 11.4 runter und mache mir einen neuen Instalationsstick mit OC7

das versuche ich morgen zu booten und melde mich mit neuen Erkenntnissen.

Vielen Dank für die Hilfe

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juni 2021, 17:34**

Alles klar. Gerne geschehen.

---

### **Beitrag von „JaxxBee“ vom 17. Juni 2021, 17:19**

update: habe heute mit einem neuem installstick 11.4 neu aufspielen wollen, hat leider nicht funktioniert. Rechner bleibt beim nach dem Umschalten vom Boottext auf applelogo mit kurzem Ladebalken stehen 😞