

BCM94360NG - braucht es einen NGFF / PCIe Adapter?

Beitrag von „kiu77“ vom 16. Juni 2021, 14:54

oder könnte ich die in den Slot stecken, der bei meinem Board (Gigabyte Aorus Elite AC) mit einer WLAN-Karte von Intel bestückt ist?

Naive Frage vermute ich 🤔

Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Juni 2021, 14:56

Austausch der onboard Karte funktioniert nur garantiert wenn die vorhandene keine CNVi ist. Dafür müsste man das genaue Board wissen. Falls es eine CNVi ist müsstest du bei Gigabyte nachfragen ob normale Module auch unterstützt werden.

Beitrag von „kiu77“ vom 16. Juni 2021, 15:32

Gigabyte Z490 Aorus Elite AC

Und ich vermute, es hat eine CNVI-Karte drin (Intel 201).

Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Juni 2021, 15:42

Jep, CNVi. Dann müsstest du mal Gigabyte support anfragen ob nur CNVi möglich ist oder normale Karten auch gehen.

Beitrag von „kiu77“ vom 18. Juni 2021, 19:45

Sodele, heute kam ein NGFF/PCIe-Adapter mit zwei Antennen und nem Kabel für eine interne USB 2.0 Schnittstelle.

Habs schön zusammengebaut, eingesteckt und WLAN lief sofort ohne irgendeine Maßnahme.

Allerdings geht Bluetooth nicht.

Was muss ich tun, um zu checken, ob es an der SUB-Verbindung liegt?

Ich habe alle USB-Ports aktiv und das machte bisher keine Probleme.

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. Juni 2021, 19:47

Dann musst Du USB neu patchen. BT läuft immer über USB.

Beitrag von „kiu77“ vom 18. Juni 2021, 22:04

Im Prinzip jain 🌍👤

Ich habe doch alle Ports offen und nichts gepatcht...

Im Systembericht / USB finde ich die BCM94360NG nicht.

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. Juni 2021, 23:33

im Hackintool Inject schon gesetzt?

Wie hast Du die Ports geöffnet?

Beitrag von „griven“ vom 19. Juni 2021, 07:58

Zudem kann es wohl möglich sein das für Bluetooth der BrcmPatchRAM.kext notwendig ist damit BT läuft? Aber wie [Arkturus](#) schon sagt unter USB sollte das Device gelistet werden fehlt es da stimmt vermutlich mit den USB Ports bzw. mit dem Mapping der Ports was nicht (offen heißt je nach macOS Version nicht viel denn unter BigSur zum Beispiel funzt der XHCI Portlimit Patch nicht mehr wirklich)...

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Juni 2021, 09:22

HAAAAAALT!!! Niemals Patch Kexte an OOB Karten anwenden!!!

Beitrag von „griven“ vom 19. Juni 2021, 09:29

Drum schrieb ich es KANN möglich sein nicht das dem auch so ist und er es tun soll...

Der Kern des Problems ist und bleibt die fehlende USB Verbindung und daran muss gearbeitet werden. Btw. Die Warnung ist nett aber unnötig denn der BrcmPatchRAM wirkt ja nur auf Karten deren Personality er auch beinhaltet sprich wenn die Karte nativ unterstützt wird von macOS dann hat PatchRAM dafür keine Firmware an Bord und auch keine Personality in der Info.plist die zu der Karte passt und dann passiert genau was? Genau es passiert dann genau gar nichts :p

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Juni 2021, 09:34

[griven](#) Mag ja sein, allerdings ist so manche Karte schon an diesen Kexts verendet. Dazu gibts sogar Threads hier im Forum.

Beitrag von „griven“ vom 19. Juni 2021, 09:38

Ich weiß aber rein logisch betrachtet wird das "verreckt sein" der Karten eher das Ergebnis irgendwelcher Experimente gewesen sein als wirklich eine Folge des Einsatzes der Kext denn der Kext kann eigentlich nichts tun was die Hardware nachhaltig beschädigen würde. Hier im Forum hat es auch jemand geschafft sein Netzteil mit der Soundflower.kext hinzurichten :p Du merkst auf was ich hinaus will ?!?

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 19. Juni 2021, 09:47

[griven](#) Klar, wollte aber nur schreiben dass es schon solche Fälle gab, aber ich kann dir sonst nur zustimmen 😊.

Beitrag von „kiu77“ vom 19. Juni 2021, 12:27

Sodele.

Ja, es liegt wohl daran, dass nicht alle USB-Ports aktiviert sind, obwohl ich das via OpenCore und dem USBInjectAll.kext veranlasst habe. Anbei sind Screenshots von HackinTool, nach wipe und aktualisieren. 18 Ports sind klar zu wenig.

Sogar HS02 und SS02 fehlt mittendrin. Mindestens eines von beiden: Webcam oder zusätzliches USB-Audiointerface wird nicht angezeigt, obwohl beide funktionieren.

Der 2. Screenshot zeigt, dass die richtigen Kexte geladen sind.

Die Config.plist ist auch angehängt.
Ich stehe gerade richtig auf dem Schlauch.

Muss da ein NVRAM Löschen erfolgen?

Beitrag von „Arkturus“ vom 19. Juni 2021, 12:39

2. XhciPortLimit auf no - erwartungsgemäß werden jetzt noch weniger Ports angezeigt, nämlich 15.

3. Ältere Version von USBinjectAll.kext 0.75 - da auch 0.76 schlicht nicht wirkt, tut auch die nichts.

Ich komm aber langsam dahinter...

Beitrag von „minusMarco“ vom 20. Juni 2021, 23:32

Hallo, ich habe das gleiche Problem; auf meinem Board (

ASRock AB350 Gaming-ITX-ac) ist eine Intel-Wlan-BT-Karte, aber BT funktioniert nicht ! Die Intel- Kexte sind konjugiert, aber ich habe kein USB-Port Mapping gemacht. Dies hatte ich unter Windows 10 gefunden, wo diese mit MS-Treiber funktioniert:

Intel(R) Wireless Bluetooth(R)

Bluetooth Device (RFCOMM Protocol TDI)

Port_#0010.Hub_#0002

DESKTOP-VSRAGSP

Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3168

Treibername: tdibth.inf

Klassen-GUID: {e0cbf06c-cd8b-4647-bb8a-263b43f0f974}

Treiberdatum: 06/21/2006

Treiberversion: 10.0.17763.1

Treiberanbieter: Microsoft

Treiberabschnitt: RFCOMM.Install

Treiberrang: 0xFF0000

Passende Geräte-ID: BTH\MS_RFCOMM

WAN Miniport (IP)

Treibername: netrasa.inf

Klassen-GUID: {4d36e972-e325-11ce-bfc1-08002be10318}

Treiberdatum: 06/21/2006

Treiberversion: 10.0.17763.1

Treiberanbieter: Microsoft

Treiberabschnitt: Ndi-Mp-Ip

Treiberrang: 0xFF0000

Passende Geräte-ID: ms_ndiswanip

Beitrag von „hObelware“ vom 21. Juni 2021, 01:17

muss Dein NGFF PCIe Adapter vielleicht noch mit nem USB Header verbunden werden? gibts auf der Karte nen 2-poligen Anschluss an den was mit 5 V steht?

ups .. grade gesehn, hab den Hinweis mit dem Kabel überlesen. ..

dann deaktivier alle USB-Port-Limit-Patches und im Deinem Portmapping mal temporär n paar Ports und dann wird man ja sehn, ob welche dazu kommen, und welche Adresse die haben (mit USBInjectAll)

Beitrag von „roopie61“ vom 21. Juni 2021, 01:31

kiu77 verwendest du eventuell noch eine SSDT mit USB? Wenn ja diese mal abschalten