# Fehler bei BigSur Installation - ACPI Exception **AE NOT FOUND**

Beitrag von "FlowinBeatz" vom 20. Juni 2021, 14:55

Mahlzeit!

Ich hab jetzt meinen ersten Hacki mit Open Core auf Basis von Dortanias Guide und dem Video-Tutorial von Chris S. versucht.

Soweit war auch alles logisch, aber wenn ich dann vom Stick Boote und den Installer starte laufe ich in einen Fehler:

Zitat

ACPI Exception: AE NOT FOUND

No Local Variables are initialized for method (PXSX)

Ich habe das ein bisschen gegoogelt und festgestellt, dass es scheinbar ein Problem in der USB Konfiguration ist.

Die meisten mit ASUS z370 Board wie ich hatten das Problem gelöst, indem im BIOS entweder XHCI Handoff aktiviert wurde (Option gibt es bei mir nicht) oder aber die Virtual USB Mouse and Keyboard deaktiviert wurde (war bei mir schon).

Im KextUpdater gab es etwas spannendes, denn die USBInjectAll war plötzlich keine .kext mit gleichem Namen mehr, sondern ein Ordner mit noch weiteren Files. Ich habe dann eine ältere USBInjectAll.kext geladen und integriert.

Wie kann ich den Fehler jetzt genauer eingrenzen und lösen? Bin ziemlich ratlos.

OpenCore: 0.7.0

Hardware:

ASUS STRIX z370-G Gaming Corei7 8700K CoffeeLake

#### Beitrag von "Max" vom 20. Juni 2021, 20:02

Hattest du das Bios geupdatet, habe gelesen das in einer früheren Version diese Option noch verfügbar war anscheinend.

## Beitrag von "FlowinBeatz" vom 21. Juni 2021, 08:12

Ja, das habe ich mit frischem Update versorgt. Ich hab gelesen, dass die Option in früheren Versionen des BIOS vorhanden war, später aber nicht mehr.

## Beitrag von "Max" vom 21. Juni 2021, 13:12

<u>FlowinBeatz</u> Eventuell kannst du das Bios downgraden, ist aber nur manchmal Möglich, und auf eigenes Risiko

### Beitrag von "FlowinBeatz" vom 22. Juni 2021, 15:56

Also nach meiner tieferen Recherche kann es am XHCI nicht liegen. Das ist seit der fehlenden Einstellung im BIOS wohl immer auf enabled und der USB Port mit dem Stick wird ja auch grundsätzlich gefunden. Ich bin dann aber weiter ratlos, was der Fehler bedeutet