

iMovie verursacht keine Last auf der GraKa Radeon RX5700

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 20:17

Hallo zusammen,

ich habe soeben bemerkt, dass iMovie keine Leistung auf der Grafikkarte beansprucht. Auch VideoProc meint die Hardwarebeschleunigung sei nicht verfügbar.

Spiele wie TombRaider laufen allerdings einwandfrei. Wie passt das zusammen?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 30. Juni 2021, 20:28

Benutzt du das SMBIOS iMacPro1,1 ? Ist die Intel Grafik im BIOS deaktiviert 🙄

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 20:32

Nein, iMac19,1 und auch die Grafik ist nicht deaktiviert. Aber wie gesagt, eigentlich funktioniert die Karte. Luxmark gibt etwa knapp 28.000 Punkte...

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Juni 2021, 21:03

Das

[Zitat von macdream](#)

VideoProc meint die Hardwarebeschleunigung sei nicht verfügbar

hat damit

[Zitat von macdream](#)

Spiele wie TombRaider laufen allerdings einwandfrei

nichts zu tun. Grafikbeschleunigung ungleich Hardware Beschleunigung für Videos.

Wenn VideoProc kein grünes Licht gibt, hast du ein grundlegendes Problem mit deiner Config. Wechsel mal testhalber ins iMacPro1,1 SMBIOS und schau ob VideoProc dann grün wird (Refresh nicht vergessen).

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 22:20

Hallo Chris,

ja, das passt zusammen. Videobearbeitung mache ich auch nur sehr selten, da ist mir die fehlende (Video-) Beschleunigung nicht aufgefallen. Ich erinnere mich daran, dass Videoproc vor einiger Zeit mal "grün" war, könnte auch gut noch mit dem iMacPro1,1 SMBIOS gewesen sein. Bin dann aber wegen Sidecar auf iMac19,1 gewechselt. Ich teste nochmal mit iMacPro1,1 und melde mich.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Juni 2021, 22:46

Wenn [Video Beschleunigung](#) tot ist sollte Sidecar aber auch nicht laufen.

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 23:00

Sidecar funktioniert, selbst das editieren von Screenshots klappt sehr gut. Also ein screenshot

auf dem Mac öffnet automatisch das Bild zum editieren auf dem iPad. Scheint wirklich alles OK.
Die Videobeschleunigung läuft vielleicht über die iGPU, die ist ja auch aktiv ?

So, mit iMacPro1,1 sieht es nun so aus:



Edit:

Ich hab's befürchtet, jetzt geht wieder nix mehr: AppleID, Mail Accounts, Little Snitch... Aber dafür geht der Export aus iMovie jetzt in ein paar Sekunden.

Kann die Videobeschleunigung nicht auch mit dem iMac19,1 SMBIOS laufen?

Beitrag von „atl“ vom 30. Juni 2021, 23:11

[Zitat von macdream](#)

Kann die Videobeschleunigung nicht auch mit dem iMac19,1 SMBIOS laufen?

Versuch doch mal folgende Kommandos auf der Konsole und teste dann noch mal:

Code

1. defaults write com.apple.AppleGVA gvaForceAMDKE -bool YES
2. defaults write com.apple.AppleGVA gvaForceAMDAVCEncode -bool YES
3. defaults write com.apple.AppleGVA gvaForceAMDAVCDecode -bool YES
4. defaults write com.apple.AppleGVA gvaForceAMDHEVCDecode -bool YES

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 23:21

Bin wieder auf iMac19,1 und habe die obigen Kommandos ausgeführt. Teilerfolg:



Edit:

Jetzt kann iMovie nicht mehr exportieren: Teilen fehlgeschlagen! Wie setze ich die obigen Befehle wieder zurück?

Beitrag von „atl“ vom 30. Juni 2021, 23:28

Du kannst sie zum einen durch Angabe von 'NO' deaktivieren oder auch durch folgende Befehle löschen:

Code

1. defaults delete com.apple.AppleGVA gvaForceAMDKE
2. defaults delete com.apple.AppleGVA gvaForceAMDAVCEncode
3. defaults delete com.apple.AppleGVA gvaForceAMDAVCDdecode
4. defaults delete com.apple.AppleGVA gvaForceAMDHEVCDdecode

Siehe auch : <https://github.com/acidanthera...aster/Manual/FAQ.Chart.md>

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 23:46

Ok, werde ich gleich mal testen...

Edit:

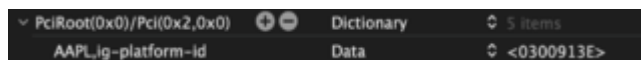
iMovie klappt jetzt wieder. Allerdings funktioniert Sidecar jetzt nicht mehr: Der Mac zeigt zwar eine Verbindung an, aber der Bildschirm am iPad bleibt schwarz...

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 30. Juni 2021, 23:55

[macdream](#) hast du die **AAPL,ig-platform-id 0300913E** eingetragen ?

Beitrag von „macdream“ vom 30. Juni 2021, 23:57

Ja, habe ich eingetragen.



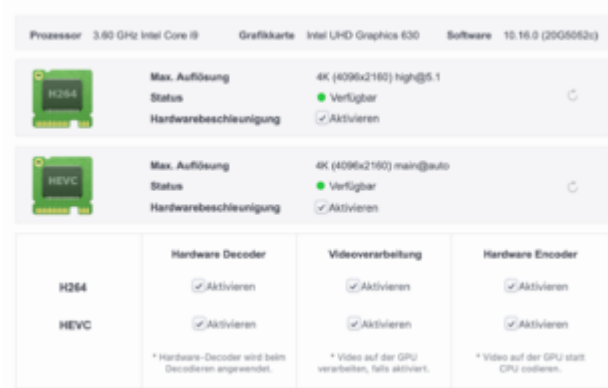
Beitrag von „macdream“ vom 1. Juli 2021, 08:29

[CMMChris](#) [atl](#)

Sidecar läuft jetzt wieder! Was war die Ursache?

Ich habe von meiner BigSur SSD (Backup) gebootet, und auch dort einen Blackscreen bei Sidecar. Es konnte also nichts mit irgendwelchen Änderungen an der Config zu tun haben. Dann kam mir der Gedanke an eine BIOS Einstellung die ich vor einiger Zeit geändert habe. Um Red Dead Redemption 2 unter Windows zum Laufen zu bekommen, musste ich die IGPU von **EIN** auf **AUTO** setzen und habe keine Nachteile im MacOS bemerkt, allerdings habe ich den Videoschnitt leider nicht probiert. Auch alle Features von Sidecar (bis auf den Blackscreen) funktionierten und Sidecar als zweiten Monitor nutze ich eigentlich nicht. So blieb die fehlende Videobeschleunigung bis gestern unbemerkt. 🤔

Nachdem ich nun die IGPU wieder auf EIN gesetzt habe, klappt alles wieder wie gewohnt: iMac19,1 mit Sidecar, ohne DRM, mit Videobeschleunigung (allerdings nur über die IGPU):



Das führt mich wieder zu meiner Frage, ob man mit dem iMac19,1 SMBIOS auch die GraKa für die Videobeschleunigung aktivieren kann ?

Oder geht das mit dem DRM Problem einher und klappt nur mit iMacPro1,1?

Edit:

[CMMChris](#) "Wenn [Video Beschleunigung](#) tot ist sollte Sidecar aber auch nicht laufen"

Du hast vollkommen Recht, ich bin dem Trugschluss aufgesessen, dass wenn die anderen Features in Verbindung mit dem iPad funktionieren, auch die Bildschirmfunktion klappt. Das war leider falsch!

Beitrag von „apfelnico“ vom 1. Juli 2021, 16:01

[Zitat von macdream](#)

Das führt mich wieder zu meiner Frage, ob man mit dem iMac19,1 SMBIOS auch die GraKa für die Videobeschleunigung aktivieren kann ?

Auch hier gilt es zu Unterscheiden. Das was du als "Videobeschleunigung" anhand des Screenshots von Videoprogramm zeigst, betrifft [De- und Encoding](#) von wenigen bestimmten Formaten (bestimmte Level von H.264/H.265). Es gibt aber auch weitere "Videobeschleunigung" während des Arbeitens im Schnittprogramm. Das wären Geschwindigkeitsänderungen, Skalieren und Beschneiden des Bildes, Bildeffekte und Farbkorrekturen etc. All das läuft per Metal auch auf der Grafikkarte. Ist doch schön, eine Arbeitsteilung zu haben ...

Beitrag von „macdream“ vom 1. Juli 2021, 18:53

[apfelnico](#) Vielen Dank für die "Erleuchtung, ich habe mich mit diesen Details noch nie wirklich beschäftigt. Aber noch mal zurück zu meiner Frage:

Klappt es auch mit iMac19,1 SMBIOS oder nur mit SMBIOS iMacPro1,1 ?

Beitrag von „apfelnico“ vom 1. Juli 2021, 19:44

[Zitat von macdream](#)

Klappt es auch mit iMac19,1 SMBIOS oder nur mit SMBIOS iMacPro1,1 ? Online

Ich fahre ausschliesslich "iMacPro1.1", meine beiden Systeme haben aber auch keine iGPU.

Zum anderen arbeite ich nicht mit iMovie, kann dazu nichts weiter sagen. Es scheint aber so (aus dem Verlauf des Threads), als ob "iMac19,1" ganz vernünftig wäre für deinen Rechner.

Beitrag von „macdream“ vom 1. Juli 2021, 19:54

Das war auch meine Einschätzung bis hier her. Das fehlende DRM ist schon ein wenig ärgerlich, aber sonst klappt wirklich ALLES.

Wenn ich mit iMacPro1,1 nur auf den gespiegelten, Bildschirm bzw. das separate Display von Sidecar verzichten müsste, aber alles andere funktioniert wie bisher, dann könnte ich mich damit anfreunden.

Bin schon seit einiger Zeit dabei eine brauchbare Seriennummer für iMacPro1,1 zu finden, aber von den zig generierten Nummern waren bislang alle ungültig.

Dann Sperre....warten....und nochmal probieren

Beitrag von „G.com“ vom 2. Juli 2021, 08:59

Könntest dann auch Duet Display nutzen. Nur so als Alternative zu Sidecar.

Beitrag von „kaneske“ vom 4. Juli 2021, 20:17

Für die Off-Topic Diskussion zur Serial gehts hier weiter:

[Diskussion: Serial für Apple Dienste \(iMessage & Co.\)](#)

Beitrag von „a1k0n“ vom 4. Juli 2021, 21:36

Videobearbeitung über die GPU ist sowieso eher schlecht als recht. Über die CPU dauert es zwar länger aber das Ergebnis ist das bessere. In der "Scene" ist es sogar mehr oder weniger verboten über die GPU zu encodieren.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juli 2021, 12:45

a1k0n

So pauschal ist das grober Unfug. Im Gegenteil, für mich und viele andere wäre Videoverarbeitung nur über CPU völlig undenkbar, ausgeschlossen. Welche "Szene"?

Beitrag von „a1k0n“ vom 5. Juli 2021, 19:33

Wie welche Scene?

[Scenerules](#)

Mehr zum Thema findet man bei [Videohelp](#)

Klar ist es per GPU schneller wenn es jedoch um Qualität gehen soll ist auch im Jahre 2021 CPU encoding die bessere Wahl.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juli 2021, 23:51

a1k0n

Siehst du, jetzt sprichst du von einer Disziplin "encoding" und meinst damit ganz spezielle Profile von H.264/H.265. Das ist ein ganz kleiner, für viele sogar unnötiger Prozess innerhalb

der zuvor genannten "Videobearbeitung". Es bleibt dabei, "Videobearbeitung über die GPU ist sowieso eher schlecht als recht" ist eine pauschale und falsche Aussage und im Jahre 2021 völlig überholt.

Die jeweils zwei Grafikkarten in meinen beiden Systemen (siehe Signatur) laufen auf Anschlag und liefern die Qualität, die erwartet wird. Ich erstelle regelmäßig Reportagen, investigative Dokus für öffentlich rechtliche Sendeanstalten, erstelle in deren Auftrag Farbkorrekturen und selbstverständlich laufen alle Echtzeitprozesse auf den Grafikkarten, und nicht auf den müden CPUs, und die Qualität wird extrem überwacht. Sowohl mit geeignetem Messwerkzeug bei mir, wie auch in der üblichen technischen Abnahme bei den Broadcastern.

Beitrag von „a1k0n“ vom 7. Juli 2021, 17:06

Hab mich in Tat ungünstig ausgedrückt. Meine Aussage bezog sich Tatsächlich nur auf s encoding. 😊