

Achtung: AppleALC.kext version 1.6.2 lädt nicht!

Beitrag von „kiu77“ vom 6. Juli 2021, 23:29

Habe gerade auf Opencore 0.7.1 upgedated.

Dabei fiel mir dann auf, dass der Ton aus dem Monitor (via HDMI) kam, statt aus der normalen analogen Ausgangsbuchse, die eingestellt war.

Mit meiner alten Config von OC 0.7.0 via USB-Stick funktionierte Audio allerdings. Diffmerge half hier nicht weiter.

Aber HackinTool zeigte an, dass AppleALC nicht geladen wurde.

Also habe ich testweise in der funktionierenden Config von 0.7.0 die AppleALC.kext v. 1.6.1 durch die neue 1.6.2 ersetzt. Siehe da, kein Ton.

Umgekehrt mit der neuen EFI-Config von 0.7.1 dann statt 1.6.2 die ältere 1.6.1 von AppleALC.kext

reingemacht und alles ist gut.

Ergo wird vermutlich ein Bug in der Version 1.6.2 drin sein, der das Laden verhindert.

KLeider bin ich zu doof, um auf der [Github-Seite von AppleALC](#) ein Issue aufzumachen und das acidanthera mitzuteilen.

Aber falls sich jemand fragen sollte, warum bei ihm nach Update Audio nicht mehr geht, kann er es ebenfalls wie ich mit der älteren Version versuchen.

Beitrag von „griven“ vom 6. Juli 2021, 23:37

Öhm bei mir lädt die klaglos sowohl unter BigSur als auch unter Monterey jeweils mit OC 0.7.1 ?!?

Hast Du im Zuge Deiner Aktualisierungen auch Lilu mit aktualisiert? Bei mir sieht es so aus:

■	AirportBrcmFixup	2.1.3	2.1.4
■	AppleALC	1.6.2	1.6.3
■	CPUFriend	1.2.4	1.2.5
■	CpuTscSync	1.0.4	1.0.4
■	IntelMausiEthernet	1.0.7	1.0.8
■	Lilu	1.5.4	1.5.5
■	RestrictEvents	1.0.3	1.0.4
■	VirtualSMC	1.2.5	1.2.6
■	WhateverGreen	1.5.1	1.5.2

Beitrag von „kiu77“ vom 7. Juli 2021, 00:26

Oh, wie Interessant!

Bei mir lädt nur 1.6.1 - unabhängig von allen mir bekannten anderen Variablen, sogar von der OC-Version.

Auch meine config.plist hat sich nur minimal (durch die Notwendigkeiten von OC 0.7.1) verändert.

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2021, 00:37

Möglicherweise ein Codec Thema dann in dem Fall ???

Beitrag von „ozw00d“ vom 7. Juli 2021, 08:19

Die aktuelle AppleALC ist 1.6.2 mit 1.6.1 hatte ich auch Probleme (kein Sound).

Bei mir wir immer alles in einem Rutsch auf die aktuellste Version (Nightly) gebracht.

Überblick im Hackintool:

AppleALC	1.6.3	1.6.3	1.6.2
IntelMausiEthernet	1.0.8	1.0.8	1.0.7
Lilu	1.5.5	1.5.5	1.5.4
VirtualSMC	1.2.6	1.2.6	1.2.5
WhateverGreen	1.5.2	1.5.2	1.5.1

gehe am besten einfach einfach auf die aktuelle stable, dann sollte es gehen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Juli 2021, 08:28

Läuft bestens, auch immer frisch kompiliert:

Name	Installed
AppleALC	1.6.3
IntelMausiEthernet	1.0.8
Lilu	1.5.5
RestrictEvents	1.0.4
VirtualSMC	1.2.6
WhateverGreen	1.5.2

Beitrag von „kiu77“ vom 7. Juli 2021, 18:30

[Zitat von griven](#)

Möglicherweise ein Codec Thema dann in dem Fall !?!

Gklaube ich in dem Fall nicht. Die kext qwird ja überhaupt nicht geladen. Oder kann das trotzdem sein?

Und wieso sollte die Version 1.6.1 mit dem Codec 1 laufen und die Version 1.6.2 nicht?

Egal, aber danke für den Hinweis. Ich werde es mal nicht der selbstkompilierten 1.6.3 versuchen.

[Zitat von ozw00d](#)

Die aktuelle AppleALC ist 1.6.2 mit 1.6.1 hatte ich auch Probleme (kein Sound).

Bei mir wird immer alles in einem Rutsch auf die aktuellste Version (Nightly) gebracht.
Gehe am besten einfach einfach auf die aktuelle stable, dann sollte es gehen.

Werde ich probieren. Bei mir ist es aber die 1.6.2, die nicht geht.

Wo finde ich die Quellen der Version 1.6.3?

Beitrag von „griven“ vom 7. Juli 2021, 19:10

Auf Github 😊

<https://github.com/acidanthera/AppleALC> wäre in dem Fall einfach der Source Code von der Seite (nicht die Releases) alternativ kannst Du aber auch die Nightly Version aus dem Kextupdater nehmen die wird jede nacht aus den Quellen gebaut...

Beitrag von „kiu77“ vom 7. Juli 2021, 23:09

Leider wird auch die 1.6.3 nightly nicht geladen, nur die 1.6.1 und Vorgänger.

Beitrag von „ozw00d“ vom 7. Juli 2021, 23:47

Oder per hackintool kompilieren lassen.
darauf achten nur die kompilierten kexte aus dem Release Ordner zu verwenden.

Beitrag von „kiu77“ vom 8. Juli 2021, 13:30

@ozw00d

schon, aber: Wenn doch die Version 1.6.3 nightly bei mir auch nicht geladen wird, was kann ich dann noch machen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 8. Juli 2021, 14:48

Zitat von kiu77

was kann ich dann noch machen?

Vorerst die alte nehmen und den Machern das Problem beschreiben.

Beitrag von „kiu77“ vom 8. Juli 2021, 19:36

Zitat von apfelnico

Vorerst die alte nehmen und den Machern das Problem beschreiben.

Ja, würde ich gerne machen. Aber auf der Github-Seite existiert kein button "issue" - die macher wollen das wohl nicht.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 8. Juli 2021, 19:54

Das geht bei Acidanthera da: <https://github.com/acidanthera/bugtracker>

Beitrag von „kiu77“ vom 8. Juli 2021, 20:25

Danke @[theCurseOfHackintosh](#)

Ich habe ein issue eröffnet und alle Angaben gemacht. Bin gespannt.

Update:

Wie ich vermutet hatte, steht er wohl nicht so auf Hinweise.

Das issue wurde einfach gelöscht und ich bekam ne Mail,

dass kein support geleistet würde. Danach hatte ich weder gefragt noch wollte ich das.

Dass ich keinerlei Frage sondern lediglich eine sehr genaue Beschreibung geliefert habe, war egal.

Schade!

Beitrag von „atl“ vom 9. Juli 2021, 09:29

[Zitat von kiu77](#)

Das issue wurde einfach gelöscht und ich bekam ne Mail,

Das Issue wurde nicht gelöscht, sondern geschlossen. Man kann es immer noch sehen und darauf antworten. Aber ich muss zugeben, dass die Art und weise, wie Issues geschlossen werden manchmal nicht die feine Art ist. 😞

Beitrag von „MacPeet“ vom 9. Juli 2021, 18:45

Was erwartet Ihr denn von [vit9696](#) bei dieser Geschichte?

Wenn er auf jede dieser Meldungen eingehen würde, von jedem nicht-Entwickler, von jedem Neuling, bzw. von sonst wem, dann hätte er wohl kaum noch Zeit für die Entwicklung selbst, zumal der Fehler nicht wirklich ersichtlich ist in der AppleALC.

Bislang hat hier keiner Probleme mit den neuen Kext's, auch ich nicht, laufen auf jedem Rechner, egal ob OC0.6.9 oder 0.7.1.

Ich glaube da auch nicht wirklich an ein Bug in der AppleALC.

Zuviel Änderungen auf einmal sind oft auch nicht gut. Vielleicht erst einmal neue Kext mit alter OC testen und wenn's läuft, dann auch OC updaten.

Oft hilft auch ein nvram-Reset nach Änderungen. Wurde dies gemacht?

Dein neues EFI hast Du dort ja hochgeladen, nun würde mich noch das alte EFI interessieren, wo noch alles geht.

Die ganze Geschichte ist schon komisch. Es handelt sich wohl um alc1220 bei Dir, was im Release 1.6.2 keine Änderungen hatte.

Im Release 1.6.1, was bei Dir ja läuft, gab es diesbezüglich neue Dinge, neuen Controller-Patch, neue Codec-ID, etc..

Du hast in den DeviceProperties den Audio-Inject ID 1 unter PCI 1B gesetzt, was mich schon wundert, da die neueren Rechner dies fast immer auf 1F haben.

Zusätzlich hast Du alcid=1 gesetzt, was nun wieder Vorrang hat vor DeviceProperties. Alles sehr komisch.

Ferner gibt's inzwischen für den z490 auch andere ID's, welche man auch mal testen sollte.

Ferner hatten ja einige neuere Systeme "Comet Lake" Probleme mit dem Audio und brauchten dafür FakePCI.

Hattest Du früher sowas drin?

Beitrag von „HAI“ vom 10. Juli 2021, 06:23

Hallo erstmal,

für eine Analyse sehe ich einige Möglichkeiten, wenn man sie wirklich durchführen will.

Habe die OC-Referenz bemüht. An der Stelle 9.5 Other Variables, wird festgestellt, dass folgende Parameter (boot-args) bei der Fehlersuche hilfreich sein können ...

(bei diesem Tip von OC, gehe ich davon aus, dass auch unsere Kexts protokolliert werden)

Spreche da speziell den Parameter kextlog=VALUE an. Die erwähnte debug mask, habe ich nachgeschaut, ist bei "man kext_logging" beschrieben.

KEXT_LOGGING differenziert einmal die Veränderung Log Mechanismus (kextd) über ändern der com.apple.kextd.plist und das kernel kext logging über boot-args. Mir ist jetzt nicht hundertprozentig klar, ob man beide Massnahmen als Einheit benötigt. - (Nehme weiterhin an, dass boot-args bei OC in der plist Vorrang hat. Dann muss man es dort machen und nicht über die "nvram boot-args blabla)

In jedem Fall lernen wir was dazu. 😊 U.U. kann man sich die relevanten Informationen auch leichter zusammentragen. Anm: die "Debug"-Version von OC sehe ich vielleicht auch als eine Lösung an. Auch dort muss man schauen, ob man ein detailliertes "kextlog" bekommt.

Eine Variante zum Schluss: auch unsere kexte haben üblicherweise ebenfalls eine Debug Variante, AppleALC gehört mit dazu.

cu harry.

Beitrag von „kiu77“ vom 10. Juli 2021, 17:06

[Zitat von MacPeet](#)

Was erwartet Ihr denn von [vit9696](#) bei dieser Geschichte?

Wenn er auf jede dieser Meldungen eingehen würde, von jedem nicht-Entwickler, von

jedem Neuling, bzw. von sonst wem, dann hätte er wohl kaum noch Zeit für die Entwicklung selbst, zumal der Fehler nicht wirklich ersichtlich ist in der AppleALC.

Bislang hat hier keiner Probleme mit den neuen Kext's, auch ich nicht, laufen auf jedem Rechner, egal ob OC0.6.9 oder 0.7.1.

Ich glaube da auch nicht wirklich an ein Bug in der AppleALC.

Zuviel Änderungen auf einmal sind oft auch nicht gut. Vielleicht erst einmal neue Kext mit alter OC testen und wenn's läuft, dann auch OC updaten.

Oft hilft auch ein nvram-Reset nach Änderungen. Wurde dies gemacht?

Dein neues EFI hast Du dort ja hochgeladen, nun würde mich noch das alte EFI interessieren, wo noch alles geht.

Die ganze Geschichte ist schon komisch. Es handelt sich wohl um alc1220 bei Dir, was im Release 1.6.2 keine Änderungen hatte.

Im Release 1.6.1, was bei Dir ja läuft, gab es diesbezüglich neue Dinge, neuen Controller-Patch, neue Codec-ID, etc..

Du hast in den DeviceProperties den Audio-Inject ID 1 unter PCI 1B gesetzt, was mich schon wundert, da die neueren Rechner dies fast immer auf 1F haben.

Zusätzlich hast Du alcid=1 gesetzt, was nun wieder Vorrang hat vor DeviceProperties. Alles sehr komisch.

Ferner gibt's inzwischen für den z490 auch andere ID's, welche man auch mal testen sollte.

Ferner hatten ja einige neuere Systeme "Comet Lake" Probleme mit dem Audio und brauchten dafür FakePCI.

Hattest Du früher sowas drin?

Alles anzeigen

Hmm, ich erwarte keinen roten Teppich. Aber mein Hinweis ist wirklich einer, der zumindest ein Indiz auf einen bug beinhaltet.

Mittlerweile hat sich noch jemand gemeldet dort, der das gleiche Problem zu haben scheint.

Ich kann zwar einige Dinge nachvollziehen, aber die kext lädt ja überhaupt nicht. Die Frage irgendwelcher IDs ist dann ja erst mal sekundär, oder?

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. Juli 2021, 17:50

mag alles so sein, aber mit Deiner einfachen Problembeschreibung kann der Entwickler nichts anfangen.

Oft ist ein Debug-Log schon Hilfreich für diese Dinge. Ohne diese Grundbedürfnisse fängt man sich dann oft eine Abfuhr ein.

Beitrag von „HAI“ vom 10. Juli 2021, 19:30

Hi [MacPeet](#),

habe mich in meinem Beitrag nicht auf die Developer bezogen, sondern auf uns als Anwender. (Analyse-Möglichkeiten.)

Das bootlog von OC, das sich im Hauptverzeichnis von EFI befindet zeigt kein Protokoll "Laden von Kexten" auf. Habe umfangreiches Logging eingestellt und keinen Bezug auf Kexte gefunden. Ausnahmsweise ist an diesem Punkt Clover etwas geschwätziger, man kann dort zumindest das Laden der Kexte im Log finden.

Grüßle.

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. Juli 2021, 19:41

Die Debug-Version ist ja auch für Anwender gedacht. Diese gibt dann auch detaillierte Infos.

Aus diesem Grund gibt es doch auf der Download-Seite immer beide Versionen.

<https://github.com/acidanthera/AppleALC/releases>

Auch für Lilu, OC, etc. gibt's jeweils eine Debug, je nachdem welcher Log gebraucht wird.

Die alleinige Anzeige ob ein Kext geladen wird, bringt jedoch keine Fehlerbehandlung.

Beitrag von „HAI“ vom 10. Juli 2021, 19:48

[MacPeet](#) das ist korrekt mit dem Log. Die "Debug" Optionen sind regelmässig dafür da, um in diesem Fall "das Laden" nicht nur in einer Zeile zu "beschreiben".

Beitrag von „kiu77“ vom 12. Juli 2021, 15:23

Gut, also habe ich mir eine Debug-Version von OC 0.7.1 samt Debug-AppleALC.kext 1.62 zusammengestellt und hängt das Log-File an. Das Einzige, was ich darin zu meinem Problem finde ist, dass AppleALC.kext nicht geladen wurde:

Zitat

OC: Prelinked injection AppleALC.kext (Audio patches) - Invalid Parameter

auf der Issues-Seite bekam ich folgenden Hinweis

Zitat

You must find the exact commit that broke AppleALC loading.

Use <https://dortania.github.io/builds/?product=AppleALC&viewall=true>

Wie mache ich das?

Beitrag von „HAI“ vom 12. Juli 2021, 15:54

kiu77 sehr gut. Finde auch nicht mehr zu AppleALC in diesem Log-File direkt. Andersherum sind z.B: im Bereich "kexte" doch einige wichtige Informationen vorhanden. Beispielsweise alle geladenen und die Reihenfolge.

Mit Deinem Ergebnis habe ich mal bei dortania gesucht und auch einen Treffer gefunden. An der Ladereihenfolge bei Dir kann ich sehen, dass der bei Dortania beschriebene Fehler, der als erstgenannter Punkt die "Reihenfolge" nennt, abgehakt ist. Dazu muss ich dann nicht mehr die config.plist bemühen. Der zweite Punkt ist die Aktualität der Kexte, die kann man, wenn man will nochmal querchecken. Bei Dir ist sie sicher gewährleistet.

Im Forum hier konnte ich dazu auch was finden. Habe aber abgebrochen, da es da wohl um die Reihenfolge ging.

Man findet auch im Netz Treffer zu diesem Thema.

Mit diesem (von allen) detailliert erarbeiteten Ergebnis kann man dann u.U. auf unseren Mitentwickler [mhaeuser](#) z.B: zu gehen. Der kann dann u.U. auch nochmal in den Sourcecode schauen, wo er sich bestens auskennt.

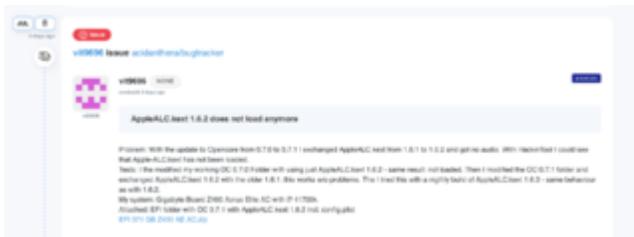
Habe ein bisschen Theorie gemacht, wie man vorgehen kann.

Dortania:

<https://dortania.github.io/Opene...tall/universal/audio.html>

vit9696 hat sich offensichtlich vor 3 Tagen persönlich dieses Themas angenommen.

[vit](#)



Bin "unterwegs" drum habe ich nicht alles 100% geprüft. Dazu ist das Forum da, jeder steuert was bei.

Daumen hoch, dann sehe ich, ob dieser Beitrag etwas "beigetragen" hat. 😎

Harry.

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. Juli 2021, 16:14

Der Log zeigt:

...

13:826 00:012 OC: Prelinked injection Lilu.kext (Patch engine) - Success

13:839 00:013 OCAK: Patching invalid size 2000 with 17F7000 for com.apple.iokit.IOACPIFamily

13:855 00:016 OCAK: Local relocs 503 on FFFFFFF8004067000

13:869 00:013 OC: Prelinked injection VirtualSMC.kext (SMC emulator) - Success

13:883 00:013 OCAK: Patching invalid size 29000 with 12CF000 for com.apple.iokit.IOPCIFamily

13:901 00:018 OCAK: Local relocs 1727 on FFFFFFF8004081000

13:918 00:017 OC: Prelinked injection WhateverGreen.kext (Video patches) - Success

13:942 00:023 OCAK: Symbol __ZN11Compression10decompressEjPjPKhjPh has 0-value

13:959 00:017 OC: Prelinked injection AppleALC.kext (Audio patches) - Invalid Parameter

13:973 00:013 OCAK: Patching invalid size 17000 with 155B000 for com.apple.iokit.IONetworkingFamily

14:000 00:027 OCAK: Local relocs 441 on FFFFFFF80040FD000

14:013 00:012 OC: Prelinked injection LucyRTL8125Ethernet.kext (LucyRTL8125Ethernet) - Success

14:027 00:014 OCAK: Local relocs 624 on FFFFFFF8004132000

14:041 00:013 OC: Prelinked injection NVMeFix.kext (NVMeFix) - Success

14:055 00:014 OCAK: Local relocs 332 on FFFFFFF800413F000

14:067 00:011 OC: Prelinked injection SMCProcessor.kext () - Success

14:082 00:014 OCAK: Local relocs 2146 on FFFFFFF800414E000

14:106 00:023 OC: Prelinked injection SMCSuperIO.kext (SMCSuperIO) - Success

...

Irgendwas ist bei Dir falsch eingestellt, denke ich, da diese Version ja bei anderen Usern sauber läuft.

Du kannst gern mal mit MaciASL die SystemDSL laden/speichern und hier posten!

Ferner auch ein ioreg vom IORegistryExplorer!

Beides nach dem Boot, wo Audio nicht geht. Vielleicht ist dort was zu sehen.

Die zweite Möglichkeit wäre, dieses Log nochmal an die Entwickler zu schicken, mit der Gefahr, wieder eine Abfuhr zu bekommen.

Vielleicht die Frage mal im AppleALC-Thread auf InsanelyMac stellen, zusammen mit dem Log. Vielleicht erbarmt sich dort jemand.

Auf der Github-Seite reagieren sie ja scheinbar sehr empfindlich.

Des Weiteren ist dies auch nur das OC-Log. Das AppleALC-Debug-Log wäre vermutlich noch wichtiger.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 12. Juli 2021, 16:16

Mal Lilu aktualisiert? kiu77

Beitrag von „HAI“ vom 12. Juli 2021, 18:37

Bin wieder BTK. Oben in meinem Screenshot ist der issuer nicht aufgelistet. Habe

letztendlich diesen Link entdeckt (hatte ich hier noch nicht gefunden):

<https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/1720#>

Damit wird klar, dass der Shot **sehr** gut auf das Problem matcht. Der gepastete Text dort ist ja von kiu77.



AFK

Beitrag von „mhaeuser“ vom 12. Juli 2021, 21:56

[Zitat von MacPeet](#)

13:959 00:017 OC: Prelinked injection AppleALC.kext (Audio patches) - Invalid Parameter

Bei solchen Fehlern, die **überprüft keine Fehlkonfiguration** sind, immer mich mit 1) Kernel (prelinkedkernel oder BootKernelExtensions.kc) 2) OC-EFI-Ordner und 3) Log anpingen.

Beitrag von „kiu77“ vom 13. Juli 2021, 13:33

Danke für die viele Mühe.

Leider verstehe ich nur die Hälfte der Vorschläge.

An einer alten Version von Lilu.kext kann es kaum liegen,

denn ich verwende die immer noch aktuelle version 1.5.4

@[Download-Fritz](#)

Ich hänge nochmal den kompletten problematischen OC-Ordner an
samt Log und dem BootKernelExtensions.kc sowie DMESG.tx

Beitrag von „HAI“ vom 13. Juli 2021, 14:37

kiu77 (Thomas?)

Zum DMESG: Die outputs stammen aus dem Kernel Ringbuffer, d.h. der hat eine Kapazität (Anzahl von Zeilen x). Wenn die voll sind, fliegen oben die Zeilen raus. Bei Dir fängts bei "[30.567509]" an, da habe ich die Annahme, dass schon rausgescrollt wurde.

Das "syslog" von OSX ist in einem Datenbank-Format. Da man das nicht lesen kann, gibt es beispielsweise folgenden Befehl.

Code

1. `log show --debug --last boot --predicate 'process == "kernel"'`

Bei "--last boot" ist gemeint, nach dem letzten Booten (sleeps zählen nicht), also da kommt u.U schon eine Menge zusammen (wenn man das kleinhalten will, bootet man vorher). Desweiteren findet ein Filter auf "kernel" messages statt.

Habe mein log ausgewertet und bin der Meinung, das man zu unseren Kexten nichts findet (eine Zeile zu WEG habe ich gefunden, da meldet sich WEG, dass der Piker-Alpha patch nicht angewendet werden konnte).

Zur Sicherheit kann man noch den Befehl von oben heranziehen um sich Gewissheit zu verschaffen:

Code

```
1. log show --debug --last boot --predicate 'process == "kernel"' | grep -i applealc
```

... vielleicht kommt doch noch ein Output.

... "Audio" kommt hier sehr oft vor, ist wahrscheinlich nichtssagend, da meins auch damit "zugemüllt" ist. (sieht man auch beim Booten)

Beim Rest halte ich mich raus, das können andere sicherlich besser.

Anmerkung:

Bei OSX kann man auch die "Konsole" verwenden, um das system.log einzusehen und zu filtern. Für eine Filterung ist der "grep" um einiges(!) variabler.

Harry

Beitrag von „Tom909“ vom 13. Juli 2021, 18:17

Ich hab mir deine Config mal angeschaut weil ich die letzten Tage eh mich mit OC und Configs rumgeschlagen habe. Du hast keine IRQ Conflicts oder sowas die man Patchen muss? Mein Sound auf dem IVY Board z.B. lief erst durch irq Patches an. Ich weiß nicht ob Dir eventuell Patches fehlen, ich lese mich mal in deinen Chipsatz ein und schaue ob da eventuell was fehlt bei Dir. Denn von der Reihenfolge was ich lese und wenn die aktuellsten Kext Files nutzt und dein OC 7.1 komplett mit der neuesten OC Basis aufgebaut hast, sollte es in deinem Fall eigentlich funktionieren.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 13. Juli 2021, 18:20

[Zitat von kiu77](#)

denn ich verwende die immer noch aktuelle version 1.5.4

Deine ist aber eine ältere Nightly (08.06.2021). Nimm mal die: [Release 1.5.4](#)

Beitrag von „Tom909“ vom 13. Juli 2021, 18:27

Also ich habe mir andere Z490 Configs angeschaut und viele haben noch weitere Patches drin für AppleSMBus support und PPMC Support. Hast Du mal darüber nachgedacht einfach von Scratch ne Grundkonfiguration mit neuesten OC zu machen die Du von einem USB Stick startest? Ich mein, der Fehler liegt wahrscheinlich eher an der Config als an den Kexten und vielleicht wenn Du mit der minimalsten Config die hochfährt anfängst, eventuell hast Du dann auch wieder Sound und kannst dann stück für stück alle dinge die offen sind adressieren.

Beitrag von „kiu77“ vom 13. Juli 2021, 20:59

@[theCurseOfHackintosh](#)

Du hast komplett recht, und wie Du recht hast!
Wie die auf mein System kommt, habe ich keine Ahnung.

Ich hatte mit Kext Updater eben geupdated und der hat nicht gemeckert
oder mir vielleicht genau diesen Build bei OC 0.7.0 gebracht.

Die aktuelle 1.5.4 hat nicht nur anderes file size, sondern auch
ne andere build# intern.

Das Rätsel ist gelöst. Ich war da wohl irgendwie dran beteiligt und
suche gerade nach einem größeren Aschehaufen für mein Haupt.

Mit dem korrekten Lilu build 1.5.4 lädt auch AppleALC 1.6.2 problemlos!

Danke an theCurseOfHackintosh und alle, die sich so viel Mühe gegeben haben!!!

