

Mein Hackintosh ärgert mich iPhone/iPad/ActionCam werden nicht erkannt USB-Sticks schon

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 9. Juli 2021, 23:02

Hey Leute,

Mein Hackintosh macht mir wieder Probleme und zwar wird seit kurzem meine ActionCam die ich als Webcam nutze nicht mehr erkannt. Da ich die allerdings für Online Schulungen brauche dachte ich mir nimm ich halt das iPhone als Webcam mit EpocCam, verbindet sich auch nicht. Naja dann dachte ich häng ich es mal über USB dran, geht auch nicht wird nicht erkannt. (Das Kabel geht habe es vorher noch in einem Ladestecker getestet) Ok dachte mir nimmst du halt nen anderen Port, wieder nichts. Dann habe ich einen USB Stick in den gleichen Port gesteckt und der wurde sofort erkannt.

Das gleiche hab ich mit dem iPad Pro 2020 auch ausprobiert selbes Ergebnis.

Dann habe ich mal den USB inject All Kext neu installiert.

Keinerlei erfolg ich bin mit meinem Latein am ende.

Hat jemand von euch eine Idee?

Vielen Dank

Beitrag von „Max“ vom 9. Juli 2021, 23:09

Vielleicht bringt es ja was die USB Ports zu mappen, kannst du deine "EFI" hochladen?

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 11. Juli 2021, 19:09

Wie meinst du das mit Mappen?

Im Anhang meine EFI

edit:

Konntest du mit der EFI etwas anfangen?

maxt2007

Beitrag von „Max“ vom 11. Juli 2021, 19:19

Wieso nimmst du Fake SMC, nimm mal Virtual SMC

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 12. Juli 2021, 10:33

Aber was hat die SMC damit zu tun ob Geräte erkannt werden per USB?

Beitrag von „Tom909“ vom 16. Juli 2021, 14:11

Ich vermute du hast die USB Ports nicht alle richtig eingebunden. Teste mal USB 3 Geräte und USB 2, wenn nur usb 3 erkannt wird, dann hast Du USB 2 vergessen einzubinden oder ausgegrenzt. Am besten halt sauber deine Ports mal mappen. Auch schauen ob die auch richtig arbeiten. Kann Dir da die anleitung hier wärmstens empfehlen:

<https://dortania.github.io/Ope...ll/usb/manual/manual.html>

Auch sehe ich nirgends dass die ports umgeschrieben hast, also auch sauberes renaming sehe ich in deiner Config nicht. Nimm mal hackintool und mach mal ein screenshot von usb.

Auch USBinject all wird bei Dir geladen aber du benutzt das Flag XhciPortLimit auf true, setze das bitte auf false und mappe deine Ports dann richtig.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Juli 2021, 21:00

Dann werde ich mich mal ans Port Mapping machen. Danke für deinen Tipp [Tom909](#)



Beitrag von „Tom909“ vom 19. Juli 2021, 07:44

Ja der Weg per Hackintool ist garnicht so schwer die zu mappen. Das steht leicht versteckt in der Info wie man das genau macht. Ist bisschen irreführend für den Anfang wenn man nicht weiß. Man nimmt man am besten 3 USB Geräte, einmal nen usb 2 Stick/Gerät, usb 3 Stick/Gerät und falls vorhanden usb c(ist aber nur sehr selten der Fall, dass man so einen port hat). Wenn du keine Geräte mit USB C hast, dann lass es einfach weg.

Dann einfach alle Geräte an die Ports stecken die man definitiv nutzen möchte und als usb2/usb3 jeweils braucht(achtung, insgesamt sollten wir innerhalb 15 ports bleiben). Alle anderen Ports einfach entfernen in Hackintool mit dem minus die man nicht nutzen will. Anschliessend die Kext erstellen und mounten. Usbinject all dann bitte disablen und nur noch die selbst erstellte Map nutzen. Falls die Map nicht so will wie man sich das vorstellte, hat man was falsch gemacht und muss nochmal, ich hab auch knapp 3 Anläufe gebraucht bis es perfekte passte 😁

Viel Erfolg wünsche ich, ansonsten gibts auch ein sehr gutes Video in Englisch(<https://www.youtube.com/watch?v=Obr696NWorI>), dass Dir wirklich perfekt die Arbeit mit Hackintool und korrektes USB Mapping erklärt.

Wie gesagt, wenn man mehr als 15 Ports halt hat, sollte man definitiv richtig mappen, sonst gibts komische Probleme.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 19. Juli 2021, 21:45

Super Vielen Dank, damit sollte ich es schaffen.

