

Grafikkartenwechsel nötig, was nun?

Beitrag von „Alexco“ vom 13. Juli 2021, 12:41

Leider ist mir innerhalb eines halben Jahres erst meine alte Radeon R9 280x und dann die Vorgängerkarte HD7xxx abgeraucht (Hack #1 siehe Sig). Beide zeigen so ziemlich die gleichen Fehler, Streifen im Display während des BIOS und beim Boot, dann schwarzer Bildschirm bei Grafiktaktivierung, egal ob MacOS Mojave, Windows 10 oder FreeBSD.

Meine einzige Möglichkeit ist eine Nvidia GTX 680 mit 2GB, die ich hier noch habe, da ich keinen Bock auf die z.Zt. komplett überzogenen AMD Preise habe. Abgesehen davon weiß ich gar nicht, ob sich ne 5xxx oder 6xxx für einen Haswell überhaupt lohnt.

Der Hack läuft momentan als MacPro6,1.

Was passiert, wenn ich den Rechner mit der Nvidia hochfahre?

Sollte ich nicht besser vorher ein anderes Modell einstellen, wenn ja, welches denn?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. Juli 2021, 12:59

Wenn du diese Nvidia GTX 680 meinst und die Kepler ist geht die bis Big Sur , was ich so gehört habe 😊

Beitrag von „karacho“ vom 13. Juli 2021, 13:06

Die sollte auch ohne Webdriver OOB laufen.

Beitrag von „Alexco“ vom 13. Juli 2021, 13:24

Ja, das Kepler läuft, kenne ich. Aber auch mit dem MacPro6,1 SMBIOS? Der hat ja

normalerweise nur AMD...

Beitrag von „bluebyte“ vom 13. Juli 2021, 18:43

Die Hauptsache ist, dass die Karte von Mac OS unterstützt wird. Bei einem echten Mac Pro 6,1 kann man die Grafikkarte auch gegen ein anderes Modell tauschen.

Also einbauen und testen. Probieren geht über studieren.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 13. Juli 2021, 18:56

Yes, the Mac Pro's GPUs can be swapped out, but only three different GPUs were ever produced for it, the AMD FirePro D300 2 GB, D500 3 GB, or D700 6 GB. Apple has kept tight control on these (any official repairs require the GPUs to be returned to Apple), and thus few-to-none exist on the aftermarket, and the two higher GPUs are prone to failures thanks to a **wattage ceiling**. For most intents and purposes, it is cheaper to buy a Mac Pro 2013 than to track down two GPUs. Apple discontinued the entry-level Mac Pro 2013 that sported the D300. All-new Mac Pros sold after April 4th, 2017, have either a D500 or D700.

Ja, aber nur diese -

[bluebyte](#)

Beitrag von „kiu77“ vom 13. Juli 2021, 22:15

Du könntest auch mal folgendes versuchen:

Die Grafikkarten "backen".

Im Backofen bei 90° über 20 Minuten.

Das kann bei spröden Lötstellen des GPU-Chips durchaus helfen und ihnen noch ein paar Monate oder länger ein 2. Leben verschaffen. Ich habe sowas mal mit einer originalen Karte eines iMac gemacht und es hat geholfen.

Dazu sollte man allerdings zuerst den Lüfter abmachen und die Wärmeleitpaste abwischen.

Nach dem Backen dann abkühlen lassen und den Lüfter samt Kühlkörper wieder mit neuer Wärmeleitpaste montieren.
Einen Versuch wäre es wert.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 13. Juli 2021, 22:19

Warum nicht einfach die 680? Das backen kann funktionieren, hat es bei mir bei einem Laptop auch mal, aber nach einem Monat oder so, war wieder aus.

Welche 7xxx ist das?

Beitrag von „Max“ vom 14. Juli 2021, 07:02

Das mit dem Backen würde ich nicht machen, ich denke er will darin noch Lebensmittel backen

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Juli 2021, 09:10

[Zitat von bluebyte](#)

Bei einem echten Mac Pro 6,1 kann man die Grafikkarte auch gegen ein anderes Modell tauschen.

Im MacPro6.1 stecken zwei Grafikkarten drin. Je nach Modell D300/500/700. Mit einem proprietären Formfaktor. Innerhalb dieser kleinen Linie lässt sich also "aufrüsten", im freien Handel sind diese speziellen Karten nicht wirklich zu haben. Natürlich in der Bucht vom Schlachtfest.

[Zitat von bluebyte](#)

Probieren geht über studieren.

Sehe ich auch so. Denke das läuft dennoch mit SMBIOS MacPro6.1, trotz Nvidia Karte.

Beitrag von „Alexco“ vom 14. Juli 2021, 09:20

So, probiert und tada..

..es läuft ohne Probleme, obwohl die Karte kein UEFI BIOS hat.

[Raptortosh](#)

Es handelt sich um diese Karte hier [Link ins Forum](#)

Beitrag von „bluebyte“ vom 14. Juli 2021, 18:33

[apfelnico](#) nach dem ich den Kommentar geschrieben habe, habe ich das auch gelesen mit den Grafikkarten.

Ich konnte mir beim besten Willen nicht vorstellen, dass er nicht starten sollte mit der Nvidia.

Mac OS arbeitet da wie jedes andere System auch. Hardware erkennen und Treiber laden.

Wie wir sehen ist es doch gut gelaufen. Probieren geht über Studieren!