

Weiß einer wie ich die OC no Schema Meldungen wegbekomme?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 31. Juli 2021, 13:06

Ich bekomme immer drei no Schema Meldungen und hätte diese gern weg. Kann mir einer sagen wie das geht? Ich Upload die config gleich nach dem Bild vom Laptop aus.

Danke

```
OCS: No schema for BootProtect at 5 index, context <Security>!  
OCS: No schema for KeyMergeThreshold at 2 index, context <Input>!  
OCS: No schema for DeduplicateBootOrder at 0 index, context <Quirks>!
```

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 31. Juli 2021, 13:19

Um welcher OpenCore Version geht es überhaupt 0.6.5 ?

Beitrag von „NoirOSX“ vom 31. Juli 2021, 13:19

Du kannst da nur deine plist mit der sample.plist von der verwendeten OC vergleichen. So kommt man am schnellsten auf die 3 Zeilen die dann damit auch verschwinden.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 31. Juli 2021, 13:26

Ja gut...dann mach ich das mal sobald ich richtig zeit finde. Sind also fehlende Zeilen, oder Zeilen die nicht in die config gehören... ok

[OSX-Einsteiger](#) Es ist OC 0.6.4

Beitrag von „LetsGo“ vom 31. Juli 2021, 13:37

[Hecatomb](#)

Kannst ja mal mit ocvalidate deine config.plist überprüfen.

[OCS No Schema auf Asus B85M-E](#)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 31. Juli 2021, 13:41

Ok das mach ich direkt mal...

Beitrag von „NoirOSX“ vom 31. Juli 2021, 13:49

[LetsGo](#)

Am Ende steht da auch nur

OCS: No schema

Beitrag von „Hecatomb“ vom 31. Juli 2021, 13:50

bin glaub zu blöd für dieses tool...GIBTS DA ÜBERHAUPT NE VERSION FÜR OC0.6.4 ?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 31. Juli 2021, 14:03

Ja gibt es habe mir auch mal wider runtergeladen

<https://github.com/acidanthera...penCore-0.6.4-RELEASE.zip>

Beitrag von „LetsGo“ vom 31. Juli 2021, 14:05

[NoirOSX](#)

Im Großen und Ganzen schon. Aber z.B. die Flavour Einträge wurden so im Boot Screen nicht angezeigt. Hatten keine Auswirkung, aber trotzdem.

Und das mit ProvideCustomSlide hätte ich sonst wahrscheinlich auch nicht bemerkt. Bootete ja ganz normal ohne Fehler.

[Hecatomb](#)

Ja gibt es in 0.6.4. Du musst aber dringend das ocvalidate benutzen, dass mit **deiner jetzt verwendeten OC Version** übereinstimmt.