

"Taipan" Handelssimulation aus den frühen 70ern

Beitrag von „Sascha_77“ vom 16. August 2021, 21:35

Vlt. kennt es der Ein oder Andere alte Hase ja noch. Gab es damals auch für den Apple II und für DOS. Einen Browser Port dazu (Java Script) habe ich vor kurzem gefunden und mir gedacht, dass ich ja eine nette GUI Hülle drumpacken könnte. Extra Optionen wie Geschwindigkeit (in den 70ern hatte man noch gaaaanz viel Zeit), Font und Deutsche Übersetzung habe ich da ebenfalls mit reingebastelt.

Man mags glauben oder nicht ... habe da jetzt schon paar Stunden mit verbracht. Hat irgendwie was.



Beitrag von „Max“ vom 16. August 2021, 21:50

[Sascha_77](#) Womit programmiert man eigentlich soetwas?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 16. August 2021, 21:59

[Max](#)

Xcode. Naja das Spiel selber ist eine html Datei (ca. 40kb groß) mit noch einer kleinen Gif- und 2 Font-Dateien. Diese wird mittels Web-Framework in der App aufgerufen. Im Grunde ist das was Du da siehst ein Browser für Arme. Die html Datei liegt mit im Bundle und wird von dort aufgerufen. Die meiste Arbeit war die Übersetzung ins Deutsche.

Beitrag von „Max“ vom 16. August 2021, 22:30

Kostet Xcode Geld?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 16. August 2021, 23:09

Nö, das ist kostenlos. Du zahlst nur wenn Du signierte Apps (man ist dann verifizierter Entwickler) veröffentlichen willst. Daher sind alle meine Programme auch prinzipiell unsigned ... kein Nerv 99 Euro im Jahr zu zahlen nur damit der Gatekeeper (so er aktiviert ist) nirgends rumkräht.

Beitrag von „Nordel“ vom 16. August 2021, 23:39

[Sascha_77](#) vielen Dank. Ich stimme dir zu. Das hat was. Ich habe gerade bestimmt eine halbe Stunde erfolgreich prokrastiniert. 😄

Beitrag von „Sascha_77“ vom 17. August 2021, 12:38

Habe oben Version 0.2 angehängt.

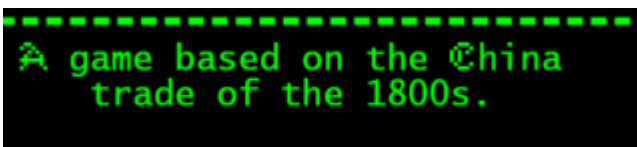
Es fehlten noch Übersetzungen sowie ein paar Gif Bilder (beim Schiffskampf kam eine graue unschöne Umrandung). Jetzt werden die Kugeleinschläge angezeigt.

Beitrag von „Nordel“ vom 17. August 2021, 14:05

Einen kleinen Fehler habe ich gefunden. Da das Spiel im Jahre 1860 startet, basiert das Spiel auf chinesischem Handel des 19.Jh.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 18. August 2021, 15:24

Du hast Recht.



Das habe ich dann wohl mit Jh. verwechselt.

EDIT:

0.3 ist raus. Es gibt nun andere Farbschemata. S/W und S/W invers.



Beitrag von „apfelnico“ vom 18. August 2021, 16:01

Grün auf schwarz ist super. Alternativ Bernstein.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 18. August 2021, 21:08

Stimmt. Könnte ich auch noch einbauen.

Beitrag von „TheWachowski“ vom 19. August 2021, 12:41

Cooler Sache. Da werden Erinnerungen wach. Ein ähnliches Spiel, wenn auch ein paar Jahre später und schon mit rudimentärer ASCII Grafik, war PAGODE. Habe ich damals auf einem CPC464 bis zum Abwinken gezoekt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 19. August 2021, 20:25

[apfelnico](#)

Wie gewünscht, so geliefert.



Gibts auch in invers. Grün invers habe ich auch ergänzt.

EDIT:

Hier mal mit Monitor Rahmen und Scanlines. Was meint ihr?



Beitrag von „apfelnico“ vom 19. August 2021, 20:33

Sehr schön.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 19. August 2021, 22:03

Hab das Ganze jetzt nochmal verändert. Das Spiel wird mit dem Drehknopf unten rechts gestartet. Neustart mit Reset-Knopf. Alternativ kann man auch Power Off/On machen um zu resetten. Also wenn jetzt kein Retrofeeling aufkommt weiss ich auch nicht. Ich könnte noch als permanentes Hintergrundgeräusch ne alte 10 MB MFM Festplatte aka Turbine laufen lassen in Dauerschleife. 😄

Datei oben ist ausgetauscht.

Ich überlege ob ich unten links noch einen Schriftzug setzen soll. Und wenn ja, welchen? "CRT Trinitron" oder irgendwie sowas ... nur eben aus der Zeit.



Beitrag von „apfelnico“ vom 19. August 2021, 22:40

Trinitron ist nicht möglich bei deiner Bildschirmmaske. Es war ja das besondere bei Sony, das

deren Trinitron eben keine Loch-, sondern Schlitzmasken waren und vertikal somit plan, nicht gewölbt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 19. August 2021, 22:48

Ja war auch nur ein Beispiel was ich im Prinzip meine. Hab mal bisschen gegoogled aber irgendwie nichts gefunden.

Beitrag von „dr_snuggles“ vom 20. August 2021, 07:21

[Zitat von Sascha_77](#)

EDIT:

Hier mal mit Monitor Rahmen und Scanlines. Was meint ihr?



Das sieht absolut genial aus. Top.

Mein einziger Kritikpunkt, auf meinem Hackbook mit einer Auflösung von 1600x900 verdeckt mir das Dock dann den Reset / Power Switch.

Gruß

Christian

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. August 2021, 07:37

Hmm das ist blöd. Aber das bringt mich auf eine Idee. "Weiter gehts nach der Werbung" bleiben Sie am Apparat 😊

Beitrag von „umax1980“ vom 20. August 2021, 09:18

Das klassische Festplattengeräusch wäre doch, wenn an- und abschaltbar, eine sehr gute Idee. 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. August 2021, 11:30

Hab das Layout mal komplett umgeworfen. Jetzt ist es auch ziemlich kompakt und platzsparend. Und sieht nebenbei noch mehr vintage aus. Soll ich für Geschwindigkeit und Farbe auch so ein Drehknopf machen oder passt das so?

umax1980 Jo mit dem Sound gucke ich mal



Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. August 2021, 12:52

So hier die geänderte GUI.

