

Schaffe USB Mapping nicht hin - Seit anfang an kein USB 3 Speed, max. 40MB/s

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 16:17

Hallo,

habe nun seit Januar zuverlässig meinen Hackintosh laufen. Allerdings habe ich es seitdem nie geschafft USB 3.0 Speed an den Ports zu erreichen. So oft habe ich mich in verschiedenen Abständen schon an das USB Mapping gewagt mit Hackintool. Allerdings werden mir irgendwie nie USB 3.0 Geräte gezeigt. Mein USB 2.0 Stick wird erkannt, allerdings werden USB 3.0 Geräte nur als USB 2.0 Geräte erkannt. Kexte von anderen Systemen mit dem selben Mainboard hatte ich auch schon ausprobiert.

Ich habe in der plist.config XHCIPortLimit auf false. USBPort.kext hatte ich damals erstellt und ist in der config.plist hinterlegt. XHCI-unsupported.kext ebenfalls, wobei man das wohl nicht braucht, wenn XHCIPortlimit auf true ist, oder?

Ich bin seit gestern auf der neuesten OC 0.7.2 und auf macOS 11.5.2

Ich wäre sehr dankbar, wenn mir da jemand helfen kann.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 16:38

Hallo,

tausche mal den USBport.kext in usbinjectall.kext aus, dieser muss dann natürlich in der config.plist aktiviert werden sowie den XHCIPortLimit auf true setzste.

Danach neu starten und mit Hackintool einen neuen Screenshot machen.

Schaue ebenfalls in dein Bios ob da XHCI aktiviert ist.

Edit: versuche mal mit dieser EFI

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 17:17

[riddy1907](#) Leuchtet im Hackintool was grün auf wenn du einen USB 3.0 stick in einen USB 3.0 port steckst?

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 17:25

[Zitat von Bandit](#)

Hallo,

tausche mal den USBport.kext in usbinjectall.kext aus, dieser muss dann natürlich in der config.plist aktiviert werden sowie den XHCIPortLimit auf true setzete.

Danach neu starten und mit Hackintool einen neuen Screenshot machen.

Schaue ebenfalls in dein Bios ob da XHCI aktiviert ist.

Edit: versuche mal mit dieser EFI

Alles anzeigen

Habe erst mal deine EFI probiert, hat aber keine Änderung gebracht. Danach habe ich USBPorts.kext gegen USBInjectAll.kext getauscht und in der config.plist ergänzt und XHCIPortLimit auf true gesetzt. Habe übrigens auch die kext XHCI-unsupported.kext von enabled auf disabled.

Im Anhang ist ein neuer Screenshot.

[Zitat von hackmac004](#)

[riddy1907](#) Leuchtet im Hackintool was grün auf wenn du einen USB 3.0 stick in einen USB 3.0 port steckst?

Ja, allerdings nur als USB 2.0. Siehe zum Beispiel mein Device "PSSD T7". Das ist eine externe SSD und hat definitiv USB 3.0.

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 17:27

Okay, dann dürfte eigentlich alles gut sein. Du stellst den Typ selber ein. Den erkennt er nicht einfach selber. Hier mal eine Anleitung mit der das recht simpel funktionieren sollte.

USB mapping

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 18:01

So oft schon gemacht in der Vergangenheit. Jetzt habe ich es wieder gemacht mit dem Hackintool. Ich beschreibe mal Schritt für Schritt:

1. Habe Hackintool gestartet und nach der Anleitung vorgegangen. Also meine externe SSD mit USB 3.0 an alle Anschlüsse einmal reingesteckt. Dann wurden alle grün, bis auf ein Eintrag, siehe Screenshot. Den Eintrag mit delete entfernt. Dann exportiert.

2. Dabei kamen mehrere Dateien auf meinen Schreibtisch. Soweit ich verstanden habe, reichen mir davon 2. Einmal SSDT-EC-USBX.aml, der kommt in den Ordner ACPI und ein entsprechender Eintrag, siehe 2. Screenshot.

3. Dann die neue USBPorts.kext in den Kexts Ordner gepackt, USBInjectAll ist entfernt, siehe Screenshot Nr 3; Entsprechender Eintrag im config.plist ergänzt.

Ich habe immer noch nur USB 2.0 Speed an allen Ports.

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 18:11

Kannst du jetzt nochmal die Platte dran hängen und schauen ob sich bei Speed was verändert?

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 18:11

Übrigens sieht es nach dem Neustart im Hackintool so aus:

Ich habe auch seit anfang an unter Name nur die drei Fragezeichen. Ist das relevant? Außerdem steht bei den Ports unter Name nur XX01, etc. statt SS01 bzw. HS01. Das war früher mal anders.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 18:13

also irgendwie stören mich die Bezeichnungen XX01-XX12, diese sollten doch für USB2 HS und für USB3 SS heissen.

Ich glaube dir ist es jetzt auch aufgefallen.

Schaue noch mal im Bios nach ob dort ACHI aktiviert ist.

Dein Controller wird nicht erkannt.

nur mal zum schnellen testen, versuche mal diese EFI

Beitrag von „cobanramo“ vom 18. August 2021, 18:37

[Zitat von hackmac004](#)

- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung und der optimale Weg (kommt nach /EFI/CLOVER/kexts/Other). Nutzt du diese, kannst du USBInjectAll.kext löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Guck, ich denke Ihr geht das ganze auch falsch an.

1. Du hast ein BigSur mit OC hier im Einsatz.

Unter BigSur ist die USBInjectAll.kext eh nicht mehr stabil Einsatz fähig, die XHCIPortLimit vom OC schon lange nicht mehr funktionsfähig. Generell unter BigSur ist das USB Patching schwieriger und komplexer geworden.

Wenn schon starte deinen Windows **ohne OpenCore** und löse dein problem mit [USBToolBox](#), da hast du weit weniger probleme.

Wenn du aber mit alt bekannten lösungen und Tools die du schon gearbeitet hast dies beheben willst empfehle ich dir umzudenken und einen schritt zurück zu gehen. Das funktioniert dann auch 100%.

1. lade dir den aktuellen Catalina Installer und erstelle einfach ein stinknormalen USB installer Stick mit Terminal

2. Starte bei deinem aktuellen BigSur den Festplatten Manager und erstelle unter deinem APFS Container einen NEUEN APFS VOLUME mit der Name bspl. Catalina.

3. Jetzt startest du ganz einfach den Rechner neu und im OpenCore Menü wählst du den Catalina installer und startest den.

4. Sobald der Installer startet fängst du an zu Installieren, natürlich kommt der neue Catalina auf die zuvor erstellte neue Volume Catalina (dies ist eine neue Installation, quasi eine Test

installation.

5. Nach der Installation mountest du deinen EFI und änderst in deinem Config.plist den **XHCIPortLimit auf true.**

Den dies funktioniert wieder unter Catalina. EDIT: Ab hier sollten alle vorherigen USB Kexte, patches und SSDT`s entfernt werden.

6. nach neustart solltest du jetzt unter Catalina alle USB Port`s haben und kannst jetzt mit all denen lösungen und Tools ganz in ruhe deinen USB Patchen.

7. Zuletzt kannst du deinen Ergebnis in dein EFI legen und deinen Config.plist pflegen,

Wenn du jetzt wieder Bigsur startest hast du auch das gleiche Ergebnis und deine USB`s sind gepatscht.

Zu guter letzt kannst du wieder den XHCIPortLimit deaktivieren und wenn du möchtest den Catalina Volume löschen oder einen bei deinem Dualboot Test System bleiben.

Alles andere wird dich noch tagelang beschäftigen und wirst mit den Ansätzen die du schon vorgenommen hast zu keinem grünen Zweig kommen. 😊

Gruss Coban

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 18:53

Zitat von Bandit

also irgendwie stören mich die Bezeichnungen XX01-XX12, diese sollten doch für USB2 HS und für USB3 SS heissen.

Ich glaube dir ist es jetzt auch aufgefallen.

Schaue noch mal im Bios nach ob dort ACHI aktiviert ist.

Dein Controller wird nicht erkannt.

nur mal zum schnellen testen, versuche mal diese EFI

Alles anzeigen

Habe deine EFI genutzt und siehe da, endlich USB 3.0 Speed! Was genau muss ich nun in meiner EFI ergänzen? Im Screenshot sieht man auch die Geschwindigkeit und wie es im Hackintool aussieht.

Edit: AHCI ist im BIOS richtig gesetzt, auf enabled.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 19:12

versuche diese EFI nochmal

Screenshot von Hackintool ?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 19:24

@[Bandit](#) lass mal die EFI hochladerei sonst weiß man nicht welche er nutzt, erkläre ihm erst mal wo der grundlegende Fehler ist das sein Ports alle mit xx anfangen.

@[riddy1907](#) Den ACPI Sektor von hier <https://dortania.github.io/Ope...-lake.html#starting-point> nehmen, dann werden auch die Ports richtig erkannt, XhciPortLimit auf yes und <https://dortania.github.io/Ope...el.html#Intel-usb-mapping> das hier befolgen, dann klappt es auch mit dem USBMap.kext.

Ich hatte auch schon ein LGA1200 System und es funktioniert, einfach mal etwas Arbeit rein stecken.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 19:33

[riddy1907](#)

ja dann mache es mal so.....

[Bob-Schmu](#)

dann schaue dir doch auch mal die anderen Abteilungen an, da sieht es noch schlimmer aus mit den Efis´s

man muss ja auch mal was testen können....



oder mache es doch einfach selber

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 19:51

[Zitat von Bandit](#)

versuche diese EFI nochmal

Screenshot von Hackintool ?

So siehts aus. USB 3.0 Speed ist vorhanden, allerdings viele, viele Ports. Jetzt zeigt er aber auch HS und SS an.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 20:00

ist ja schonmal was, am besten du gehst nochmal alle USB Ports mit einem USB 2 und USB 3 Stick ab, schaut ob dieser auch dann grün hinterlegt wird und stelle die Ports richtig ein auf USB 2, USB3 oder internal. Die restlichen weiss gebliebenen dann mit - löschen.

Hast du das erledigt, exportiere nochmal einen neuen USBport.kext und ersetze den mit dem vorhandenen.

Dann sollte es doch laufen.....

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 20:01

Soll ja auch so sein, HS und SS.

@[Bandit](#) Wenn du noch 20 EFIs hoch lädst, dann hat er keine Ahnung was du gemacht hast und er nichts daraus lernt.

Sieht man hier immer wieder das Leute einfach eine EFI nehmen und kein Ahnung haben wenn Fehler entstehen woran es liegt und wie sie es lösen können.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 20:06

es werden bestimmt keine 20 Stk. geben, aber 3 Stk. werden ja wohl in Ordnung sein.

ich habe nur die nicht benötigten im Ordner ACPI gelöscht und die dafür zuständigen für USB erneuert.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 20:22

Das hättest du ihm aber auch schreiben können das er die ACPI SSDTs ändern soll, ganz einfach, nennt sich Hilfestellung und er hat was gelernt im Fall es tritt noch mal auf.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 20:31

da könnten wir jetzt Stunden drüber diskutieren.

Ist OK du hast natürlich Recht !



Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 20:34

[Zitat von Bandit](#)

da könnten wir jetzt Stunden drüber diskutieren.

Nein, wirst schon sehen beim nächsten Fehler. 😊

Deine überarbeitete EFI gewesen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 20:47

[cobanramo](#) Das hätte ich, wenn es um ein anderes board ginge, genauso wie du beschrieben hast empfohlen. Erstaunlicherweise juckt es einige Mortar boards von Msi nicht, dass XhciPortLimit nicht mehr funktioniert seit, ich glaub, 11.3 war das. Bei meinem board zumindest, kann der Quirk auf yes oder no stehen und irgendwie geht das mapping immer, egal bei welcher macOS version. Scheint aber eine seltene Ausnahme zu sein.

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 20:52

Bin noch mal den ACPI Teil im Dortania Guide durchgegangen und habe die .aml Dateien erneuert und in config.plist eingebunden. Danach werde ich mal wieder im Hackintool versuchen neu zu mappen.

Zum Offtopic: Ich schätze jede Hilfe und versuche auch alles zu verstehen. Ich habe keine vorgefertigten EFIs genommen, sondern mit Dortania alleine erstellt für mein System. Ich habe auch die letzten Monate immer mal wieder Versuche gestartet meine Ports zu mappen. Das ist leider das Einzige, was ich einfach noch nicht hingekriegt habe, daher musste ich diesen Thread starten.

Bezüglich XHCIPortLimit: Im Dortania Guide steht "Disable if running macOS 11.3+"

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 21:09

Wenn du doch nach dem Guide gegangen bist wieso ist dann eine XhciDxe.efi unter Drivers, du hast ein LGA1200 System und kein LGA1155, hier <https://dortania.github.io/OpenCore-efi/guide/opencore-efi.html> kann man alles nachlesen.

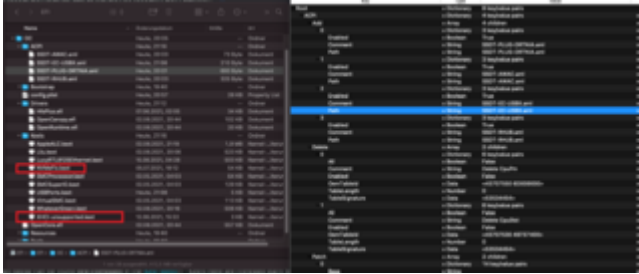
Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 21:39

So, ist nun auch gefixt. Habe mein USB 3 Device an alle Ports angeschlossen, alle Ports gehen auch mit USB 3 Speed (bis auf die beiden oberen USB 2.0 Slots neben PS/2 natürlich). Habe dann die Ports neu gemappt und damit die USBPorts.kext und die SSDT ersetzt.

USB 3 Speed läuft! Aber: Der USB 2.0 Stick wird nicht mehr erkannt. Auch im Hackintool tut sich nichts. Jetzt geht also nur noch USB 3.0 :'D

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 21:46

Diese zwei kexte



brauchst du nicht, wenn deine NVMe auch ohne erkannt wird.

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 21:50

Die SSDT-RHUB, brauchst du ebenfalls nicht.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 21:51

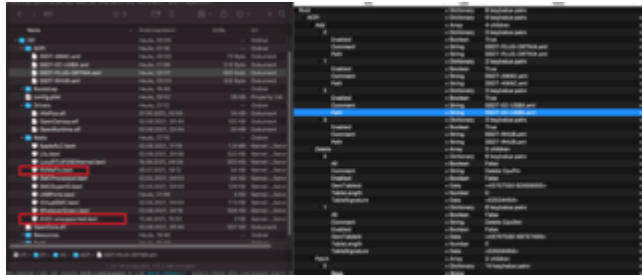
Du musst beim USB Mapping die usb2 Ports auch mit einen usb2 device Mappen, mit einen USB 3 device geht es nicht.

Also USB 3 mit USB3 device und USB2 mit einen USB 2 device.

Beitrag von „riddy1907“ vom 18. August 2021, 21:59

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Diese zwei kexte



brauchst du nicht, wenn deine NVMe auch ohne erkannt wird.

Habe beide entfernt, nun geht wieder nichts mehr an den USB Ports. Also gehe ich davon aus, dass ich XHCI-unsupported.kext doch brauche. Den NVMe Kext lasse ich dann weg, das System bootet ja immer noch, denn dieses läuft auf meiner NVMe SSD.

[Zitat von hackmac004](#)

Die SSDT-RHUB, brauchst du ebenfalls nicht.

Im Dortania Guide stand, dass manche MSI Mainboards es doch brauchen. Ich habs jetzt mal mit probiert. Asus setzt es wohl immer voraus.

[Zitat von Bandit](#)

Du musst beim USB Mapping die usb2 Ports auch mit einen usb2 device Mappen, mit einen USB 3 device geht es nicht.

Also USB 3 mit USB3 device und USB2 mit einen USB 2 device.

Habe ich. Erst ein USB 3.0 Device überall angeschlossen und dann ein USB 2.0 Device. Beim Letzteren tat sich aber nichts.

Ich werde nun wieder XHCI-unsupported.kext wieder hinzufügen. So ging wenigstens USB 3.0.

Beitrag von „Max“ vom 18. August 2021, 22:04

Du kannst die Ports auch unter Windows mappen

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. August 2021, 22:05

[Zitat von riddy1907](#)

Also gehe ich davon aus, dass ich XHCI-unsupported.kext doch brauche.

Eigentlich nicht, werden die Ports noch angezeigt?

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. August 2021, 22:06

Das verhält sich doch sehr merkwürdig. Ich würd dir nun auch empfehlen einen der beiden Wege zu gehen, die [cobanramo](#) hier beschrieben hat. [Schaffe USB Mapping nicht hin - Seit anfang an kein USB 3 Speed, max. 40MB/s](#)

Damit bist du auf der sicheren Seite.

Beitrag von „Bandit“ vom 18. August 2021, 22:19

Würde ich jetzt auch vorschlagen, drehen und nur im Kreis

Beitrag von „cobanramo“ vom 18. August 2021, 23:38

Vernünftige Jungs machen das auch so, beides, USBInjectAll.kext & XHCIPortLimit vom OC sind

auf einem BigSur nicht zuverlässig... 😊

Auch wenn es mal so scheint das es geklappt hat meistens verfälscht es irgendwas und die probleme sind immer da.

Es ist am einfachsten und 100% sicher gelöst mit einem Catalina, die dann auch unter BigSur, Monterey usw. zuverlässig funktioniert.

Bei diesem vorhaben musst Ihr aber vorher alle USB patches, SSDT`s und USB Kexte zuerst entfernen, danach sauber anfangen.

Gruss Coban

Beitrag von „riddy1907“ vom 19. August 2021, 00:39

[Zitat von cobanramo](#)

Vernünftige Jungs machen das auch so, beides, USBInjectAll.kext & XHCIPortLimit vom OC sind auf einem BigSur nicht zuverlässig... 😊

Auch wenn es mal so scheint das es geklappt hat meistens verfälscht es irgendwas und die probleme sind immer da.

Es ist am einfachsten und 100% sicher gelöst mit einem Catalina, die dann auch unter BigSur, Monterey usw. zuverlässig funktioniert.

Bei diesem vorhaben musst Ihr aber vorher alle USB patches, SSDT`s und USB Kexte zuerst entfernen, danach sauber anfangen.

Gruss Coban

Alles anzeigen

Ich probiere mich gerade an deinem Vorschlag es mit USBToolBox unter Windows zu machen. Ich habe es so verstanden, dass das ebenfalls eine saubere, vernünftige Variante ist, oder?

Beitrag von „cobanramo“ vom 19. August 2021, 01:10

Korrekt, das ist eine neue lösungs "variante" die auch funktioniert.

Nur wenn du schon mit alten "varianten" ein bisschen Erfahrung hast fällt dir eben vielleicht leichter das ganze unter Catalina.

Ich rate grundsätzlich ab das ganze unter einem aktuellen BigSur zu tun.

Das unter Windows hat auch so seine Hürden und Tücken das es manchmal immer wieder abstürzt aber das findest du sicher schnell heraus.

Gruss Coban

Beitrag von „riddy1907“ vom 19. August 2021, 01:20

Habe es nun mit dem USBToolBox unter Windows 3 mal versucht, aber jedesmal endet es dabei, dass kein USB Slot mehr geht, so dass ich unter macOS nicht mal navigieren kann, da Tastatur und Maus ebenfalls nicht gehen.

Langsam raubt es mir echt die nerven. Vielleicht bediene ich das Tool ja auch falsch.

Ich habe mal 3 Screenshots hinzugefügt. Im ersten sieht man, dass ich mein USB 3 Device einmal in alle Ports gesteckt habe. Dann gehe ich mit B zurück und in den Select Punkt. Das ist der zweite Screenshot. Dort sehe ich, dass ich 18 Ports habe, was ja über den erlaubten 15 ist. Ich sehe auch, dass Port 1-7 die gleichen Ports sind, nur halt als USB 2.0. Daher schalte ich (toggle) Port 2 ab und Port 12, weil dieser eh nur intern ist für die RGB Beleuchtung. Damit komme ich auf 15 Ports, siehe Screenshot 3.

In dem Guide zum USBToolBox steht dann folgender Punkt, den ich nicht ganz verstehe: *Select your ports and adjust port types as neccesary.*

Was genau soll ich denn da für Typen angeben? Es wurde doch alles korrekt erkannt. Sowohl

USB 3 als auch USB 2.0.

Dann drücke ich K und baue die Kext. Die kommt in den Kexts Ordner in der EFI Partition.
Dann noch den Eintrag in der config.plist

Ich verstehe echt nicht, was ich da falsch mache.

Beitrag von „cobanramo“ vom 19. August 2021, 01:32

Ganz einfach, weil du einfach zuviele USB Port`s hast.

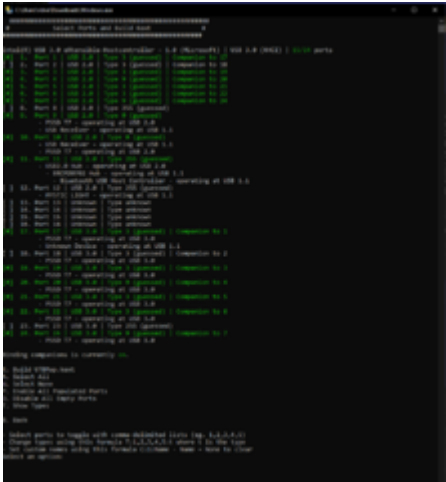
Du musst 1-2 Ports "Opfern" am besten diejenigen hier...



Da weiss ich aber nicht welche "Interne header" Ports du noch im Betrieb hast.

Welche du vom internen Header zu Vorderen Gehäuse USB`s geführt sind.

Hier bei diesem Bild hättest du eine funktionierende;



Beitrag von „cobanramo“ vom 19. August 2021, 02:04

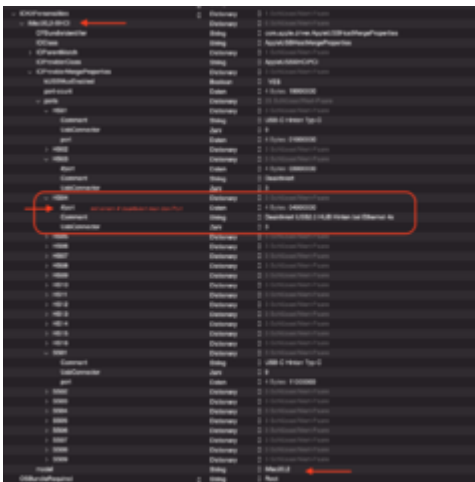
Guck, noch ein Tip, evtl kommst du damit noch besser klar, ist zwar bissl der manuelle umständlichere weg aber sicherere weg, somit identifizierst du alles;

Unter Windows, nach dem du alle Ports mit USB2, USB3 & USB-C durchgetestet hast mach ein Bild davon leg zu Seite.

Erstelle aber einen Kext auf dem ALLE wirklich ALLE 24 Ports aktiviert sind..!

Das erstellte Kext legst du auch zur Seite.

Hier mal ein bspl. von mir.



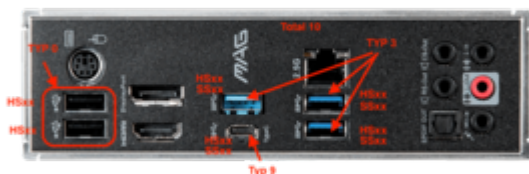
Danach öffnest du dein Kext inhalt mit dem editor und guckst welche Ports die du deaktiviert haben möchtest, setze einen # vor dem Port und der ist dann deaktiviert. Benenne alle deine Ports mit "Comment" welche dies wären, ist wichtig zum erkennen.

Sobald du 15 Ports OHNE (sharp) # hast speichere dies und lade den in dein EFI.

Jetzt starte den MacOS, und starte den IORegistryExplorer, häng ein USB2 device ein und gucke bei welchem HSxx es grün wird, häng ein USB3 Device und guck welche SSxx grün wird und benamse deinen info.plist inhalt unter Comment alles korrekt.

Gucke ob du unter "MODEL" auch die richtige SMBIOS eingetragen hast.

Du musst halt soweit deaktivieren das du 15 Aktive Ports hast die du auch brauchst, alles drüber muss weg, deaktivieren.



Beachte, schon allein die Hinteren USB Ports auf deiner Board wären schon 10 Ports Was du Interne herausgeführt hast und von System noch Intern benötigt wird ist da noch nicht gezählt.

Mit einem Kext der alle 24 Ports aufgelistet hat kannst du schön unter MacOS stück für stück die Ports erkennen die nicht gebrauchten nicht benötigten mit # deaktivieren, evtl fehler eingrenzen und wieder aktivieren. brauchst somit nicht immer wieder zu Windows wechseln und immer wieder neues Kext erstellen.

Es liest sich komplexer an als es ist, hoffe damit kommst du klar.

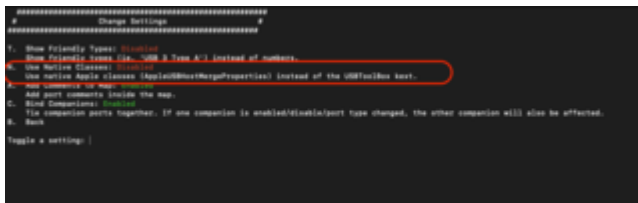
Gruss Coban

Beitrag von „cobanramo“ vom 19. August 2021, 02:32

Du hast falsche Einstellungen genommen, und einen UTBMap.kext erstellt, der setzt einen weiteren Kext noch voraus damit es geladen wird.

Gehe in den Einstellungen und stelle um (Option N)

Wenn es nach dem Identifier gefragt wird gib dein SMBIOS typ dort an, siehe meine Portmap Bild beispiel



```
##### Change Settings #####
#####

1. Show Friendly Types: Disabled
2. Show Friendly Names: USB & Type A instead of numbers.
3. Use Native Classes: Enabled
4. Use Native Apple Classes (AppleIDMergeProperties) instead of the USBFunction.kext.
5. Add comments to map.
6. Add port comments inside the map.
7. Bind Companions: Enabled
8. The companion ports together. If one companion is enabled/disabled/port type changed, the other companion will also be affected.
9. None

Toggle a setting: |
```

Beitrag von „riddy1907“ vom 22. August 2021, 16:21

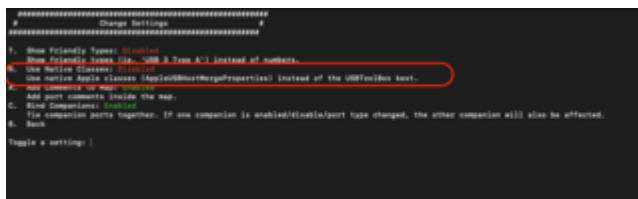
Es hat endlich geklappt!

[Zitat von cobanramo](#)

Du hast falsche Einstellungen genommen, und einen UTBMap.kext erstellt, der setzt einen weiteren Kext noch voraus damit es geladen wird.

Gehe in den Einstellungen und stelle um (Option N)

Wenn es nach dem Identifier gefragt wird gib dein SMBIOS typ dort an, siehe meine Portmap Bild beispiel



```
##### Change Settings #####
#####

1. Show Friendly Types: Disabled
2. Show Friendly Names: USB & Type A instead of numbers.
3. Use Native Classes: Enabled
4. Use Native Apple Classes (AppleIDMergeProperties) instead of the USBFunction.kext.
5. Add comments to map.
6. Add port comments inside the map.
7. Bind Companions: Enabled
8. The companion ports together. If one companion is enabled/disabled/port type changed, the other companion will also be affected.
9. None

Toggle a setting: |
```

Klappt!!! Genau das war es. Letztens hatte ich keine Zeit mehr, jetzt konnte ich mich sonntags noch mal hinsetzen und siehe da, es funktioniert!. Habe die beiden USB 2.0 Ports abgeschaltet,

kam somit auf 15 Ports. Dann die Kext erstellt und vorher unter Option N die Einstellung geändert. Mit Explorer++ und Propertree dann die config.plist angepasst und es flutscht! Alles unter Windows.

Komme an allen USB 3.0 Ports auf etwas über 400MB/s. Zwar schaffen meine CFExpress Kartenleser und meine Samsung T7 SSD theoretisch über 1000MB/s, aber das ist mehr als in Ordnung.

Vielen Dank an alle, die mir hier geholfen haben, die Hilfe von [cobanramo](#) hat am Ende mir die Lösung gebracht.