

After Effects 2021 und 2022 hängt sich auf

Beitrag von „cinki74“ vom 25. August 2021, 11:30

Hi, ich habe das Problem das sich After Effects 2021 aufhängt sobald ich schnell zwischen den Kompositionen hin und her klicke, es erscheint dann die drehende Kugel und egal wie lange ich warte passiert mit AFX nichts mehr.

Ich habe jetzt sogar mal Big Sur zum laufen gebracht und eine komplette Neuinstallation gemacht ohne Einstellungen zu übernehmen, leider auch ohne Erfolg.

Hat irgendjemand eventuell das gleiche Phänomen. Ich arbeite jetzt immer noch mit der 2020 Version, diese läuft stabil.

Beitrag von „jeve stobs“ vom 25. August 2021, 21:32

[cinki74](#)

ich gehe davon aus das es eine legale version ist ?

was sagt der adobe support zu dem problem,

mal angefragt?

Beitrag von „cinki74“ vom 26. August 2021, 08:46

Selbstverständlich ist es eine legale Version, ich verdiene mein Geld damit.

Adobe checkt das auch gerade. Der nette Mann im Support konnte mir erstmal nicht

weiterhelfen, er hat jetzt verschiedene Logfiles bekommen die er an die Kollegen weiterleitet. Er sagte aber auch, das es gut sein kann das sie sich nicht viel mühe geben werden wenn sie sehen das es sich um einen Hackintosh handelt.

Bin gespannt.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 26. August 2021, 10:37

@[cinki74](#) mit dem Kext Updater mal ein Systemreport erstellen und hier hochladen.

Beitrag von „cinki74“ vom 26. August 2021, 12:21

Sehr gerne. Bitteschön!

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 26. August 2021, 12:46

Ganz schön alte Kexte im System.

Aktuelle EFI machen mit OC und aktuellen Kexten, Catalina Installieren (Letzte Version mit DRM unter iMac), weg von iMacPro hin zu iMac19,1.

Sollte es funktionieren herzlichen Glückwunsch, sollte es nicht, dann liegt es an der 2021 Version.

Beitrag von „cinki74“ vom 26. August 2021, 13:22

Wie im ersten Post beschrieben habe ich auf einer anderen HD ein frisch installiertes Big Sur mit Open Core installiert und habe dort das selbe Problem.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 26. August 2021, 13:34

Auch mit dem selben SMBios?

Mach doch einfach mal das wie ich es vorgeschlagen habe, die iGPU unter iMac19,1 Headless machen in der config und im Bios aktivieren.

Beitrag von „cinki74“ vom 26. August 2021, 13:43

Nein da läuft er unter iMac19,1

Dein Vorgehen würde ich dann aber in Big Sur machen. Wie mache ich denn die iGPU in der Config Headless? Sorry bin da nicht so im Thema.

Beitrag von „cinki74“ vom 27. August 2021, 14:14

[Zitat von cinki74](#)

Nein da läuft er unter iMac19,1

Dein Vorgehen würde ich dann aber in Big Sur machen. Wie mache ich denn die iGPU in der Config Headless? Sorry bin da nicht so im Thema.

Kann mir das jemand beantworten?

Danke

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. August 2021, 14:24

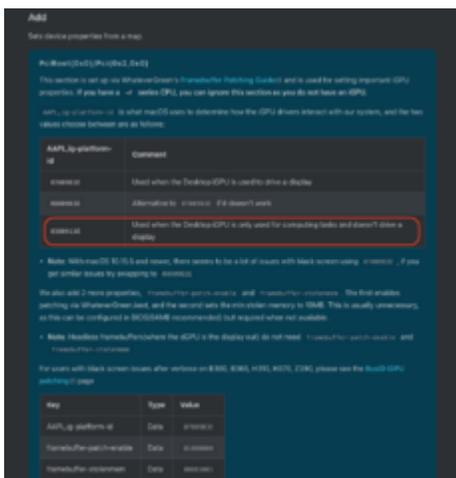
Ja, das kann man 😊

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik 1	Intel® UHD-Grafik 630
Grundtaktfrequenz der Grafik	350 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1,20 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	64 GB
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (HDMI 1.4e)	4096 x 2304@24Hz
Max. Auflösung (DPI)	4096 x 2304@60Hz
Max. Auflösung (eDP – integrierter Flachbildschirm)	4096 x 2304@60Hz
Unterstützung für DirectX®	12
OpenGL®-Unterstützung	4.5
Intel® Quick-Sync-Video	Ja
Intel InTru 3D-Technologie	Ja
Intel® Clear-Video-HD-Technologie	Ja
Intel® Clear-Video-Technologie	Ja
Anzahl der unterstützten Bildschirme 1	3
Gerätekennung	0x3E98

<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

Lies bitte den Graphic teil der Anleitung.

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>



<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/54686-after-effects-2021-und-2022-h%C3%A4ngt-sich-auf/>

Gruss Coban

Beitrag von „cinki74“ vom 27. August 2021, 15:45

Danke dir. Sieht für mich erstmal nicht so nach mal eben aus. Werd mich da mal einlesen.

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. August 2021, 15:54

Meine Empfehlung und Vorgehensweise würde so aussehen;

Bau oder schalt den dGpu (Vega) aus.

Bring den Igpu so wie in den Anleitung mit Hardware Beschleunigung sauber zum laufen.

Danach wieder den Vega einbauen und beim IGPU den "AAPL,ig-platform-id" auf 0300913E stellen.

Monitor umstecken.

Somit bist du dir sicher das die IGPU sauber eingerichtet und "Headless" funktioniert.

Gruss Coban

Beitrag von „cinki74“ vom 27. August 2021, 17:19

Das hört sich nach einem guten Plan an. Ausbauen der Vega wird nicht gehen, da diese unter Wasser steht



Kann ich diese ausschalten indem ich die Stromkabel ziehe?

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. August 2021, 17:55

Das kann man sicher im Bios umschalten das der iGPU er Primäre wird.

Vergiss aber das nicht wieder zurückzustellen.

Beitrag von „cinki74“ vom 16. November 2021, 17:34

Habe das jetzt unter Bis Sur laufen und leider immer. noch das Problem das After Effects den Vorschau Monitor nicht mag.

Jetzt würde ich gerne mal probieren ob es funktioniert wenn ich an die iGPU den Vorschau monitor betreibe und an der dGPU meinen Widescreen Monitor.

Bekomme ich auf beiden GPUs ein Signal, oder funktioniert das generell nicht?

Das Problem habe ich auch bei Adobe angesprochen, leider konnten die mir auch nicht Helfen.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 16. November 2021, 20:22

vielleicht mal so es eine alte version ist -updaten

<https://helpx.adobe.com/after-...issues-after-effects.html>

und-oder den threadtitel entsprechend anpassen

Ig 😊

Beitrag von „cinki74“ vom 17. November 2021, 08:36

Neustes Update ist natürlich drauf. After Effects ist seit 1998 fast mein tägliches Werkzeug mit dem ich mein Geld verdiene, aus diesem Grund auch immer auf dem neusten Stand, was aber wohl gerade kein Vorteil ist.

Vielleicht kann mir noch jemand die Frage beantworten ob ich beide GPU benutzen kann.

Beitrag von „benbumben“ vom 17. November 2021, 11:18

[Zitat von cinki74](#)

Neustes Update ist natürlich drauf. After Effects ist seit 1998 fast mein tägliches Werkzeug mit dem ich mein Geld verdiene, aus diesem Grund auch immer auf dem neusten Stand, was aber wohl gerade kein Vorteil ist.

Vielleicht kann mir noch jemand die Frage beantworten ob ich beide GPU benutzen kann.

Hi. Ich bezweifle dass es was mit OpenCore zu tun hat. Die iGPU, also Quicksync kannst du verwenden. Musst sie Headless aktivieren in OpenCore. Denke aber das du eher ein Hardware Problem hast. Check mal zuerst ob deine SSD noch schnell genug ist und auch die SSD auf der dein Cache für AE geschrieben wird. Manchmal gehen SSD schnell kaputt. Check auch mal ob TRIM aktiviert ist. Hast du eine IO Karte? Blackmagic oder so? Falls ja nimm die mal raus und guck ob es besser wird. Hatte neulich eine defekte Decklink Karte. Der Rechner hat alles unglaublich langsam gemacht in allen Programmen die auf die Karte zugegriffen haben, sprich Resolve, Premiere, AE. Karte raus und alles war normal.

Ich empfehle die diesen Build Guide bzw. Thread.

<https://www.insanelymac.com/fo...ini-guide-and-discussion/>

Um zu checken ob Quicksync funzt musst du VideoProc installieren und in den Settings gucken ob es aktiv ist. Geht aber nur wenn dein Rechner als iMac erkannt wird und nicht MacPro oder iMacPro.

Beitrag von „cinki74“ vom 17. November 2021, 11:45

Die iGPU habe ich momentan Headless laufen (Quicksync funktioniert), meine Idee war nur den Vorschau-Monitor an diese anzuschließen um zu testen ob After Effects auch dort abstürzt wenn ich Mercury Transmit aktiviere. Es stürzt auch nicht direkt ab, sondern nur wenn ich schnell zwischen mehreren Komps hin und her schalte und sobald ich Mercury Transit deaktiviere läuft es stabil.

Verstehe nicht ganz was die SSD damit zutun hat. Dann müsste das Problem doch immer bestehen, oder?

Beitrag von „benbumben“ vom 17. November 2021, 11:48

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/54686-after-effects-2021-und-2022-h%C3%A4ngt-sich-auf/>

[Zitat von cinki74](#)

Die iGPU habe ich momentan Headless laufen (Quicksync funktioniert), meine Idee war nur den Vorschaumonitor an diese anzuschliessen um zu testen ob After Effects auch dort abstürzt wenn ich Mercury Transmit aktiviere. Es stürzt auch nicht direkt ab, sondern nur wenn ich schnell zwischen mehreren Komps hin und her schalte und sobald ich Mercury Transit deaktiviere läuft es stabil.

Verstehe nicht ganz was die SSD damit zutun hat. Dann müsste das Problem doch immer bestehen, oder?

Wenn die SSD ein Problem hat wäre alles langsam. Hast du den Cache auf einer gesonderten DISK? Kannst ja einfach mal messen mit Blackmagic Disk Speed. IO Karte hast du nicht?

Beitrag von „cinki74“ vom 17. November 2021, 12:05

Sonst läuft ja alles wunderbar und das Problem besteht ja auch nicht bei After Effects 2020, erst ab der 2021 Version.

I/O Karte habe ich nicht verbaut.