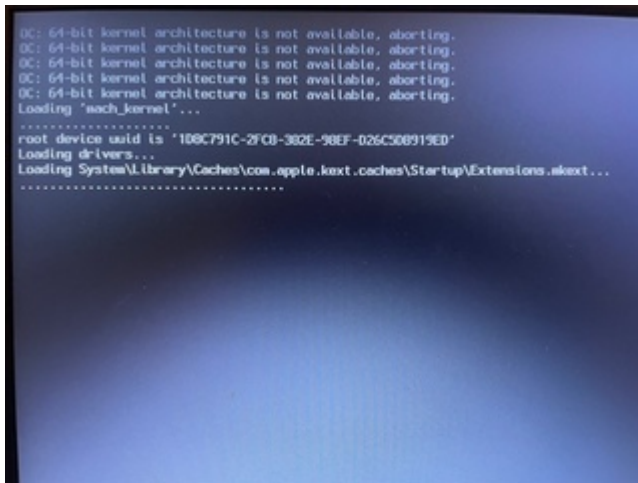


OSX 10.6.8 mit OC 0.7.2 booten

Beitrag von „Arkturus“ vom 29. August 2021, 15:25

nach einigem Studium und Anpassung von OC 0.7.2 an OSX 10.6.8 komme ich nicht weiter, als ohne jegliche Anpassungen. OSX bleibt schon am Anfang stehen, so wie auch mit Clover 5132, welches immerhin 10.7. bootet. Auch kommen beim Clover keine Fehlermeldungen zur 64-bit Architektur.



```
OC: 64-bit kernel architecture is not available, aborting.
OC: 64-bit kernel architecture is not available, aborting.
OC: 64-bit kernel architecture is not available, aborting.
OC: 64-bit kernel architecture is not available, aborting.
OC: 64-bit kernel architecture is not available, aborting.
Loading "mach_kernel"...
.....
root device uuid is '108C791C-2FCB-302E-98EF-026C308919ED'
Loading drivers...
Loading System/Library/Caches/com.apple.kext.caches/Startup/Extensions.mkext...
.....
```

Ich habe alle Einträge, welche in der Configuration.pdf auf 10.6 verweisen, entsprechend bearbeitet. Möglicherweise habe ich die Anweisungen auch falsch verstanden.

Vielleicht kann jemand einen Blick in die EFI werfen und Hinweise dazu geben.

Gibt es zu alten OSX und OC Workarounds, wie man da vorgehen kann? Ich habe nichts dazu finden können.

EDIT: Sehe gerade dass diese EFI gar nicht bootet. Alles KP. Ziehe erstmal zurück.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. August 2021, 16:46

Was für eine Möre möchtest du da einrichten? Es gibt auch OC für 32 Bit Architektur.

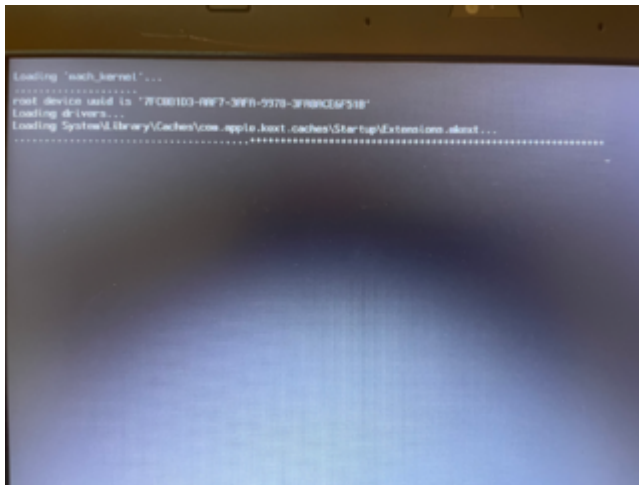
Beitrag von „Arkturus“ vom 30. August 2021, 12:19

sorry vergessen, es geht um das T430. Die OC 32-bit wird vom BIOS nicht akzeptiert.

hatte gerade meine Zeit der Familie geschenkt und nur mal schnell die bereits eingestellte EFI gelöscht. Mit der sind auf allen andere OSX und selbst 10.14 und 10.15 KP sofort nach Start. Hätte ich gleich testen sollen. Habe irgendwelche Krücken eingebaut und gehe nochmals in Klausur.

Mit der bestehenden Clover 5132 kann ich alle OSX von Lion bis Catalina booten, lediglich muss ab BigSur das SMBIOS auf MacBookPro11,2 gewechselt werden.

SL 10.6.8 konnte ich bisher nur per iBoot booten. Das sieht es mit Clover etwas anders aus. nach den Reihe mit Punkten kommen noch ein paar + Plus



Die Installation von Chameleon oder Chimera krieg ich auch nicht mehr hin.

Es ist zwar nur eine Übung, eher ohne praktischen Nutzen. Hätte nicht gedacht, das so

schwierig ist.

hier mal die Reihe der OSX, die auf externen HD liegen.



EDIT: das fand ich bei [InsanelyMac](#)

The thing you cannot do easily with OC is inject the required kext such as Lilu, VirtualSMC, etc are not supported on 10.6.8.

All my required kexts are in /S/L/E and cached using the old Kext Utility.

~~Ich glaub, da mach ich nicht weiter mit OC. Ist die Sache nicht wert. Muss halt iBoot eingelegt werden.~~

EDIT: Ich werde mich doch noch damit beschäftigen, um das Projekt zum Abschluss zu bringen.

Eine Frage an Spezialisten. Kann ich in OSX 10.6.8 /S/L/E aktuelle Kexte hinterlegen, oder muss ich auf frühere Versionen zurückgreifen?

Ich hatte Deine Beiträge zum [Update 10.6.8](#) vom User [erikafuchs](#) gefunden. Es ging zwar um Chameleon, aber das Prinzip ist doch sicherlich ähnlich. Deshalb bitte ich um Deinen Rat und Danke schonmal vorab [grt](#)

Beitrag von „grt“ vom 30. August 2021, 18:17

bring mich mal aufs laufende... du versuchst auf dem T430 jetzt 10.6.8 zu installieren, richtig?

beim W520 (T420 in gross und mit nvida-optimus) gings nicht wirklich, da beide grafikarten (liessen sich einzeln im bios auswählen) zu neu waren, wenn ich mich recht entsinne. irgendwie hatte ich es draufgebügelt, aber mit grafikbeschleunigung war nix.

du werkelst jetzt mit clover herum?

Beitrag von „Arkturus“ vom 30. August 2021, 18:56

Die Installation läuft mit iBoot-Ivy-Bridge tadellos, ohne jegliche boot-args. Ich habe alle OSX von 10.6 bis macOS 10.13 auf einer HD. Alle kann ich mit Clover 5132 booten, nur SL bleibt da hängen, siehe Bilder. Multibeast hat nichts gebracht. Außerdem möchte ohen Tomaten auskommen. Auf InsanelyMac habe ich eine Thread gefunden, nachdem die Kexte nicht im Clover/other sonder im OSX im /S/L/E liegen sollen. Nun war meine Frage, muss ich da alte Kexte aus der Zeit von 10.6 nehmen oder können das auchg die aktuellen Lilu, WEG, echt. sein?

Habe SL gerade nochmals Vanilla aufgesetzt.Update löppt gerade.



EDIT: Habe die HD4000

Beitrag von „grt“ vom 30. August 2021, 19:06

für die HD4000 gab es damals keine treiber, weils die noch nicht gab. ich würde es mit neuen treibern ausprobieren, allerdings wird whatevergreen z.b. wenig bringen, egal, wie jung/alt, weil der ja auf die zur grafik passenden framebuffer-treiber zugreift, die in SL noch nicht drin sind.

Beitrag von „Arkturus“ vom 30. August 2021, 19:26

welche Treiber wären dann für die HD4000 gut?



INTELRAPHICSFIXUP.KEXT
Thogg Nattiz · 1. April 2017

1. April 2017 · +1

Diese Kernel Erweiterung ist ein Plugin für die Lilu.kext, das diverse Patches für Intel GPUs beinhaltet.

Features:

- Fixes RVP freezes on Intel Atom Graphics (HD4000, HD4005)
- Fixes boot logs on all known Intel Graphics starting with HD4000

BootFlags

- "-igfxoff" : deaktiviert das Laden
- "-igfxdbg" : aktiviert Debug Ausgaben
- "-igfxbeta" : aktiviert das Laden in noch nicht unterstützten macOS Versionen

Benötigt [Lilu.kext](#)

Original Repository: <https://sourceforge.net/projects/intelgraphicsfixup/>

Entwickler: [bxt174](#)

Aktuelle Version: Immer im letzten Beitrag zu finden



Sollte ich von diesen Kexten was mitnehmen?:

AppleACPIPS2Nub.kext	01.09.2014, 23:35
AppleHDAIsabler.kext	30.12.2014, 19:43
AppleIntelE1000e.kext	01.09.2014, 20:04
ApplePS2Controller.kext	01.09.2014, 23:35
FakeSMC.kext	06.09.2014, 15:49
USBInjectAll.kext	Gestern, 18:58
VoodooHDA.kext	30.12.2014, 19:43
VoodooTCSync.kext	01.09.2014, 23:36

Beitrag von „grt“ vom 30. August 2021, 20:36

für die HD4000 eigentlich die systemeigenen appleIntelHD4000.... und der ..framebufferCapri glaub ich, nur sind die halt im SL noch nicht da. vielleicht lassen sie sich klauen, aber ich glaub, das hatte ich damals schon mal. ging nicht. und wie gesagt, der whatevergreen macht ja nix anderes, als den zur grafik passenden systemeigenen framebuffer...kexten "benehmen beizubringen" - welche igplatform genutzt werden soll, ggf. patchen - connectoren, [dvmt..](#) etcpp.

von den anderen zusatzkexten würde ich eher die neueren nehmen, intelmausi statt intel1000e, voodooHDA evtl. wenss mit lilu und appleALC nicht klappt, fakesmc dito, wenn virtualsmc nicht greifen sollte. die ps2-sachen übernehm erstmal so.

Beitrag von „Arkturus“ vom 30. August 2021, 21:32

[grt](#) Vielen Dank erstmal bis hierher. Werde mich damit beschäftigen und berichte dann später. Kann jetzt erstmal dauern.

EDIT: Der Plan scheitert schon an der Installation der Kexte in /S/L/E mit KextUtility. Ein Boot über Clover oder OpenCore bleibt wie oben abgebildet stehen. Ein Versuch mit iBoot nochmals zu booten endet in der KP.

Zweiter Versuch die Kexte von Hand in /S/L/E zu kopieren und den Kexcache mit 'sudo kextcache -i /' zu reparieren gleiches Resultat.

Dann lasse ich das mal bei einem Boot mittels iBoot.

Danke für die Unterstützung und Ratschläge. [grt](#)