

## **Erledigt** Intel HD 530 DVI

### **Beitrag von „luca00711“ vom 4. September 2021, 12:18**

Guten Tag,

ich habe zuvor High Sierra erfolgreich betrieben mit meiner NVIDIA GTX 960. Nun habe ich auf die iGPU gewechselt (HD 530) und ein Update auf Big Sur vollzogen. Auf Big Sur läuft soweit alles. Doch leider bekomme ich es nicht hin mein DVI Port zum laufen zu bekommen, ich habe schon FrameBuffer Patching versucht, ohne Erfolg. Habe jetzt erstmal alles rückgängig gemacht. Die HD 530 läuft einwandfrei und HDMI funktioniert mit der angefügten Config, nur leider DVI nicht. Würde mich sehr über Hilfe freuen.

Mit freundlichen Grüßen

Luca-Miguel Christiansen

---

### **Beitrag von „g-force“ vom 4. September 2021, 22:05**

Andere Frage: Warum will man DVI, wenn (das bessere) HDMI funktioniert?

---

### **Beitrag von „grt“ vom 4. September 2021, 22:53**

[Zitat von g-force](#)

Warum will man DVI

wenn der monitor nur das kann, oder wenn man 2 monitore will, und nur einen hdmi/dp hat, aber zusätzlich noch den dvi? hatte ich auch schon....

---

### **Beitrag von „luca00711“ vom 4. September 2021, 23:09**

[Zitat von g-force](#)

Andere Frage: Warum will man DVI, wenn (das bessere) HDMI funktioniert?

[Zitat von grt](#)

wenn der monitor nur das kann, oder wenn man 2 monitore will, und nur einen hdmi/dp hat, aber zusätzlich noch den dvi? hatte ich auch schon....

Wie grt schon sagt, habe zumal nur einen HDMI Port und mein anderer Monitor kann nur DVI oder VGA.

---

### **Beitrag von „luca00711“ vom 12. September 2021, 16:00**

**push push push**

---

### **Beitrag von „grt“ vom 12. September 2021, 16:07**

füg doch mal unter NVRAM -> Add -> 7C.... unter bootargs agdpmod=pikera hinzu.

---

### **Beitrag von „luca00711“ vom 13. September 2021, 05:15**

bin jetzt erstmal wieder zurück auf High Sierra mit Nvidia GPU. Versuche es vielleicht in nächster Zeit nochmal zum laufen zu bekommen. Ich danke euch trotzdem.