

Radeon GPU Temperatur mit VirtualSMC

Beitrag von „Aluveitie“ vom 1. Oktober 2021, 23:44

Da ich gerne meine GPU Temperatur überwachen möchte, aber auf VirtualSMC bleiben will musste ich doch mal etwas rumtüteln.

Inspiriert von der AMD Ryzen CPU Power Management/PowerGadget habe ich versucht mit dem Code von RadeonMonitor etwas ähnliches zu bauen:



(MAX zeigt im übrigen die maximal gemessene Temperatur an)

Die RadeonSensor.kext stellt die Temperatur bereit welche dann von dem RadeonGadget in der Statusleiste angezeigt wird.

Bisher getestet mit meiner RX 6900 XT, sollte aber im Prinzip mit allem was von RadeonMonitor unterstützt wird laufen.

Erster Preview Release gibts hier: <https://github.com/aluveitie/RadeonSensor/releases/tag/0.1.0>

Beitrag von „hackmac004“ vom 2. Oktober 2021, 01:48

Feine Sache, danke dafür [Aluveitie](#) ! Funktioniert wunderbar. Ich nutze auch lieber VirtualSMC, da ich damit mehr ausgelesen bekomme. Weißt du ob damit die GPU Temp oder die Junction Temp ausgelesen wird?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. Oktober 2021, 15:08

Ist die gleiche Temperatur wie man mit FakeSMC/RadeonMonitor bekommt, dürfte also Hotspot sein.

Beitrag von „GoodBye“ vom 2. Oktober 2021, 15:53

Kann sein das ist bei einer RX560 oder eben meiner WX4100 anders, oder ich verstehe es nicht, aber ist ja auch eine Radeon.....

aber bei mir läuft das korrekt mit VirtualSMC und HWMonitorSMC2 ohne weiter Anpassungen ?! seit Jahren.

Ist das nur bei neueren Radeon´s nötig ?

Beitrag von „talkinghead“ vom 2. Oktober 2021, 16:17

Kurze Frage: wird die RX5500XT auch unterstützt? Habs jetzt auf Anhieb im Code nicht feststellen können.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. Oktober 2021, 18:30

msart Ja, bis Vega 10 geht das noch oob. Ab Vega 20 liefert Apple die Temperatur nicht mehr.

[talkinghead](#) Sollte eigentlich. Funktioniert ja auch mit der 6000er

Beitrag von „fabiosun“ vom 2. Oktober 2021, 18:52

Thank you, yes it seems hot spot sensor exposed

this is under Davinci resolve , testing with Candle Benchmark on a reference AMD 6900 Xt



Beitrag von „DerTschnig“ vom 2. Oktober 2021, 20:25

Geht des auch bei der Radeon VII?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. Oktober 2021, 20:29

Soweit ich gesehen habe unterstützt RadeonMonitor so ziemlich alle Radeon GPUs von HD bis RX 6000

Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Oktober 2021, 06:44

Bekomm damit leider eine Panic.

Hab ich was Falsch gemacht ?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 3. Oktober 2021, 09:11

[DerTschnig](#) Die Kext nach Lilu eingetragen? Kannst du sonst mal deine config.plist rafladen?

Beitrag von „kaneske“ vom 3. Oktober 2021, 09:20

Läuft, zeigt die HotSpot Temp an, gemessen während Luxmark mit 2660MHz OC an einer 6900XT Nitro+



Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Oktober 2021, 10:03

[Zitat von Aluveitie](#)

[DerTschnig](#) Die Kext nach Lilu eingetragen? Kannst du sonst mal deine config.plist rafladen?

Ahhhhh... Danke

anbei die config

Beitrag von „fabiosun“ vom 3. Oktober 2021, 10:14

kaneske

very envy of your temps 😊



Beitrag von „griven“ vom 3. Oktober 2021, 10:27

[fabiosun](#) kaneske uses a custom water-cooling in his Rig and oh boy what a difference 😊

Beitrag von „fabiosun“ vom 3. Oktober 2021, 10:30

ahhhhhh 😊

thanks for the info

however in windows with luxmark (and a different OpenGL platform version temps are a bit better (no trothling there)



Beitrag von „talkinghead“ vom 3. Oktober 2021, 11:58

[Aluveitie](#) : Thnx, läuft mit meiner RX5500XT. (Hast du bereits vorausgesagt 😊)

Wäre es denkbar, das als VirtualSMC Plugin zu bauen und die GPU Temp in iStat Menu anzuzeigen?

Beitrag von „LetsGo“ vom 3. Oktober 2021, 13:39

[talkinghead](#)

iStatMenus kann nur die Sensoren auslesen, welche bei einem OriginalMac auch ausgelesen werden können. Um weitere Sensor Daten zu sehen musst du schon z.B. HWMonitorSMC2, Stats (Github) oder eben dieses Tool verwenden.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 3. Oktober 2021, 13:41

[talkinghead](#) so wie ich mich erinnere bietet VirtualSMC aus Prinzip eben nur das was echte Macs haben. FakeSMC geht hier seinen eigenen Weg und ein paar Tools unterstützen das.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Oktober 2021, 13:45

Sorry meine Unwissenheit...

Aber wie binde ich die Kext in Open Core richtig ein ?

Danke im Voraus

Beitrag von „kaneske“ vom 3. Oktober 2021, 14:11

So wie jede andere Kext auch die eine executable hat.

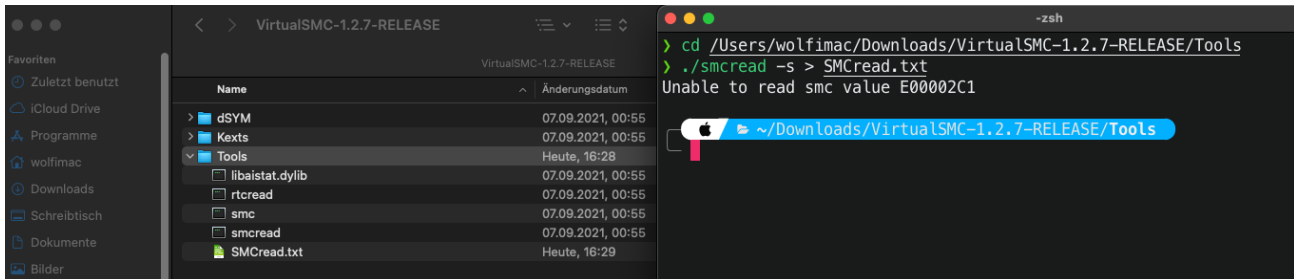
Beitrag von „talkinghead“ vom 3. Oktober 2021, 16:24

[LetsGo](#) , [Aluveitie](#) : ...nur aus Neugierde: In den VirtualSMC Docs sind die Sensoren von verschiedenen Modellen aufgelistet.

Z.B gibts z.B TC0c für die CPU Temp und TCGc für Gfx CPU Temp. Könnte ein VSMC Plugin nicht die Radeon GPU Temp via TCGc zur Verfügung stellen, oder stelle ich mir das zu einfach vor?

Beitrag von „LetsGo“ vom 3. Oktober 2021, 16:33

Hab ich mir auch mal angeschaut. Wie das genau funktioniert, habe ich aber nicht begriffen. Man kann aber mit dem Tool smcread die Sensoren auslesen und in eine txt speichern, soweit ich das verstanden habe.



In der SMCSensorKeys.txt findest du eine Beschreibung zu jeder Menge Sensoren. Wie und was man damit tun kann bzw. wie man die in VirtuelSMC integrieren kann kapiere ich aber nicht.

Beitrag von „toasta“ vom 3. Oktober 2021, 16:43

Danke, funktioniert bei mir bisher auch ohne Probleme.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 3. Oktober 2021, 17:27

[talkinghead](#) danke für den Tip, werde das bei Gelegenheit nochmal genauer anschauen.

Beitrag von „kaneske“ vom 3. Oktober 2021, 19:13

[fabiosun](#) yes as [griven](#) told, I've got an Custom Loop, my Nitro+ is in.

By the Way: there ist only TIM on the Die, no LM, with LM the Game is much more changed.

Bit risky, but up to 10K more dropped Temps.

Unbelievable, seemed to me too, but on an VII with LM the Drop came at max OC with LM an the HotSpot went to around 40! Really.

Maybe [Mork vom Ork](#) can report of his Temps, in case he has used LM i think, also with an 6900XT (Reference) in a custom Loop.

[Aluveitie](#), tolles Monitoring, macht total Spaß endlich die Coretemp mal zu sehen! Bekommst du die Frequenz auch rein?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 3. Oktober 2021, 20:11

[kaneske](#) Ich habe den Code zum auslesen 1:1 von RadeonMonitor genommen. Aber mal schauen, wenn sich die Frequenz auf eine ähnliche weise auslesen liesse würde das sicher mit wenig Aufwand erweitern lassen.

Beitrag von „schluki“ vom 3. Oktober 2021, 20:53



@[Aluveitie](#): nice - danke sehr!

Gibts noch die Möglichkeit, da ein Auslesen der verbrauchten Watt der GPU dazu zu programmieren?

Ig

luki

Beitrag von „Aluveitie“ vom 3. Oktober 2021, 21:40

Sobald ich rausfinde wie das geht werde ich das noch erweitern.

Edit Mal die Linux Treiber genauer angeschaut, soweit scheint nur die Temperatur so einfach ausgelesen werden zu können. Sonst hätte RadeonMonitor das wohl auch schon lange eingebaut 😄

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 07:55

I have asked @slice on GitHub if he can read other GPU sensor (I mean no hot spot). at this moment no answer so maybe it is not simple to do it

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 08:05

[fabiosun](#) I've found the responsible code in the Linux driver, it is just not as straight forward as reading the temperature. The temperature can just be read from a specific location. Reading other values requires writing the key you want to read to a specific address and then waiting for the corresponding result.

Should not be that hard to implement, just tricky to get it right as testing it is a little tedious.

Next on my list of todos are now to read the frequency, and provide gpu temperature to VirtualSMC 😊

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 08:08

[Aluveitie](#) May I ask if you have seen (in linux driver) something related to fan RPM? 😊

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 08:12

[fabiosun](#) What I've found are those Keys: AMDGPU_PP_SENSOR_GFX_SCLK,
AMDGPU_PP_SENSOR_GFX_MCLK, AMDGPU_PP_SENSOR_GPU_TEMP,
AMDGPU_PP_SENSOR_VCN_POWER_STATE, AMDGPU_PP_SENSOR_GPU_LOAD

So I might be able to get core/memory frequency and load besides the temperature.

Edit Just saw there are already fragments to read that from slice in the code, just commented out. He was playing around with that but did never finish it.

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 08:18

[Aluveitie](#) in my "empiric" tests with radeonMonitor/fakesmc and all apps available the best results in data exposed are:

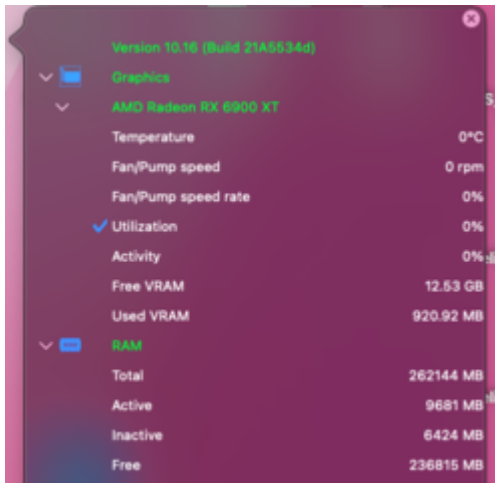
- 1) hot spot temp
- 2) memory use (available/used)
- 3) GPU load

So maybe you have found other interesting values as GPU frequency

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 08:22

[fabiosun](#) Interesting, memory use and GPU load must come from somewhere else (maybe the macOS driver) since RadeonMonitor only provides temperatures.

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 08:46



[Aluveitie](#) these kexts are in use by now

here not so much correct with

Sensei seems to be more precise

Interesting that this app exposes many values (not working for real so I do not know if it is only a fake of them or useful for others GPU seen by Apple SMC)

[hackintosh-forum.de/attachment/183697/](https://www.hackintosh-forum.de/attachment/183697/)

if could be useful :

in this screenshot you can try to find all data exposed with used kext I shown above (it is sensei Graphics advanced Panel)

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 10:03

[Aluveitie](#)

Großartig, es funktioniert. 😊

Habe in meinen beiden Rechnern je zwei Grafikkarten in Nutzung, viele Nutzer die ich kenne ebenfalls. Es wird aber nur jeweils ein Wert angezeigt – was auch schon super ist. 😊

Wäre es möglich, anstelle von "GPU" die tatsächlich verwendeten Devices aus der ACPI (GFX0, GFX1) zu verwenden und somit auch Werte für mehrere Grafikkarten darzustellen?

OT: Wie bekomme ich eine ähnliche Anzeige für CPU dargestellt, wie im Eingangsthread zu sehen (oder nur für AMD)? Ich habe so etwas bislang nie benutzt, entschuldigt meine Unwissenheit auf diesem Gebiet. Gern hätte ich aber auch diese "schlanke" Anzeige, kein überbordendes Dropdown-Menü.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 10:11

[apfelnico](#) Das wäre prinzipiell möglich, im Moment nimmt er einfach die erste die gefunden wird. Werde das mal auf meine Todo Liste setzen.

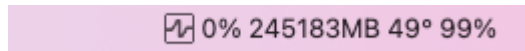
Die CPU Anzeige kommt vom AMD Power Gadget. Von dort habe ich auch die Idee mit Kext/App um die Werte ohne FakeSMC zu raportieren und mich daran orientiert.

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 11:44

[apfelnico](#)

you can use this app for Intel CPU HWMonitorSMC2

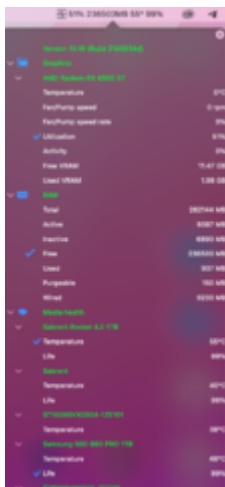
double left mouse click on the value you want to expose and you will see "tiny" on the bar



in this sample I have exposed:

GPU utilisation, mem used and disk temp and disk life in %

you can do the same with CPU and other many parameters



Beitrag von „DerTschnig“ vom 4. Oktober 2021, 12:02

[Zitat von kaneske](#)

So wie jede andere Kext auch die eine executable hat.

[kaneske](#) Danke, Ach ich Trottel

Bekomme aber leider trotzdem nicht keine Temps raus..... Also nur 0°

Vielleicht ist ja noch was falsch....

anbei meine EFI

Vielen Dank

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 12:06

Sieht soweit ok aus, versuch sonst mal die Kext als letztes zu laden.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 4. Oktober 2021, 12:12

[Zitat von Aluveitie](#)

Sieht soweit ok aus, versuch sonst mal die Kext als letztes zu laden.

Leider, werd nicht besser... 😞

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 12:16

could you post output of this terminal command?

```
kextstat | grep -v com.apple
```

I would put also in config kext declaration after VirtualSMC.kext (just in case)

Beitrag von „DerTschnig“ vom 4. Oktober 2021, 12:43

Thanks Thanks..... Bitteschön

Beitrag von „fabiosun“ vom 4. Oktober 2021, 12:55

stupid question I think..

Do you execute RadeonGadget?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 17:14

[apfelnico](#) Bist du als Versuchskaninchen zu haben? Habe mal provisorischen MultiGPU support eingebaut (im Moment max 2 GPUs hart codiert). Die sollten dann als GP1 und GP2 angezeigt werden.

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 17:56

[Aluveitie](#)

Ja gern bin ich dabei. Mit der neuen Version wird allerdings weniger als vorher angezeigt:



Benötigst du etwas von mir?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 19:53

Danke, dann muss ich nochmal den Code durchgehen. Da scheint er noch nicht beide GPUs wie erwartet zu finden.

Habe mal das MAX weggenommen um es einfacher zu machen zwischen 1 und 2 GPUs.

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 19:57

[Zitat von Aluveitie](#)

Habe mal das MAX weggenommen

Wo finde ich den aktuellen Stand? Habe dir meine IORegistry per PM-Konversation zukommen lassen, vielleicht hilft es dir, mehr über meine Grafikkarten rauszufinden. Bei mir per ACPI, SSDT so angelegt, werden diese Devices aber auch per "WhatEvergreen" automatisch als "GFX0" und "GFX1" bezeichnet.

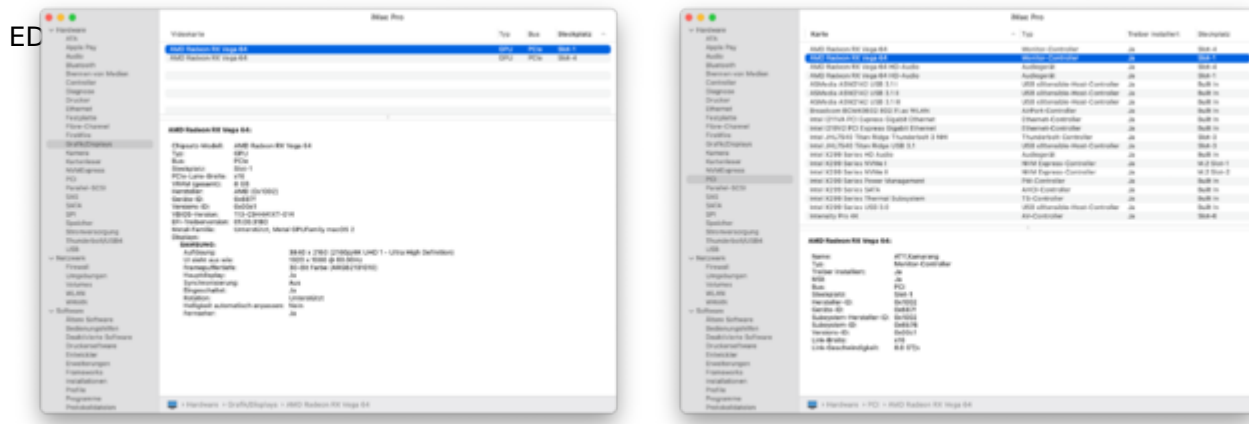
Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 20:08

Den hast du schon, deswegen wurde weniger angezeigt.

Konnte auf die schnelle keinen Fehler finden. Die Kextt grast alle IOPCIDevices durch und sucht alles mit `vendor-id` 0x1003 und `class-code` 0x030000. Kannst du mal schauen ob das bei beiden Karten vorhanden ist?

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 20:51

Ich habe zwei Vega64: vendor-id ist (DATA) "02 10 00 00", class-code (DATA) "00 00 03 00"



Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 21:10

Zitat von Aluveitie

Die Kext grast alle IOPCIDevices durch und sucht alles mit `vendor-id` 0x1003 und `class-code` 0x030000.

Sollte also auch 0x1002 sein. Man könnte auch nach anderen Parametern suchen, wie zum Beispiel:

IOPCIMatch (String)

0x68601002 0x68611002 0x68621002 0x68631002 0x68641002 0x68671002 0x68681002
 0x68691002 0x686A1002 0x686B1002 0x686C1002 0x686D1002 0x686E1002 0x687F1002
 0x69A01002 0x69A11002 0x69A21002 0x69A31002 0x69AF1002 0x66A01002 0x66A11002
 0x66A21002 0x66A31002 0x66A71002 0x66AF1002

wobei das nur 1002er sind,

oder auch lapidar nach:

IOMatchCategory (String) ATIFramebuffer

Da sollte alles mit ATI/AMD Grafik drin sein.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 21:45

Jup, vertippt, ist natürlich 1002. Soweit sieht das eigentlich ok aus...

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 21:46

darf ich testen? 😊

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. Oktober 2021, 21:50

Leider im Post vertippt, nicht im Code. Die beiden Karten sehen soweit in deiner IOReg genau gleich aus, sehe noch nicht wieso nur eine gefunden wird.

Beitrag von „apfelnico“ vom 4. Oktober 2021, 22:09

[Aluveitie](#)

Zumal auch nicht "GP1" und/oder "GP2" angezeigt wird, sondern weiterhin "GPU".

Beitrag von „DerTschnig“ vom 4. Oktober 2021, 22:29

[Zitat von fabiosun](#)

stupid question I think..

Do you execute RadeonGadget?

[fabiosun](#), I think so

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 06:12

[apfelnico](#) Ja, die Version welche ich dir gegeben habe zeigt GPU an wenn ein Temperaturwert geliefert wird und GP1/GP2 wenn zweit Temperaturwerte von der Kext kommen.

[DerTschnig](#) Seltsam, scheint als würde er deine Karte nicht finden, könnte vielleicht ein ähnliches Issue sein wie bei apfelnico's zweiter Karte.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 5. Oktober 2021, 06:36

[Aluveitie](#)

Gebe der Radeon VII über die device Properties eine Powertable mit, welche die Karte undervoltet. Kann des der Grund sein ?

Werd's gleich später auch mit der 6800XT testen

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 06:50

[DerTschnig](#) Denke eher nicht, meine 6900 XT hat auch eine Powertable, und beide Karten von apfelnico auch, jedoch wird nur eine erkannt.

Baue bei Gelegenheit ein paar Logs ein um genauer zu sehen was bei euch schief läuft.

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Oktober 2021, 06:57

Ich hatte es gestern einmal, hatte aber nichts geändert. Da stand vorn GPU, und vertikal je GP1 und GP2 mit je einen Temperaturwert. Danach wieder wie im Screenshot. Geht also irgendwie.

Vielleicht ist die „Logik“ im Code nicht klar? Wenn es zwei oder mehr sind, ist es auf jeden Fall auch mindestens eine...

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 07:03

Im Moment basiert die Logik darauf ob der 2. Temperaturwert > 0 ist, wenn da beim starten der App zuerst mal ein falscher Wert kommt schaltet die in den Single GPU mode und ignoriert den zweiten. Baue die Tage mal den MultiGPU support fertig, dann liefert die Kext die Anzahl GPUs und die App kann sich richtig konfigurieren.

Pinge dich dann wieder sobald ich was zum testen habe 😊

Beitrag von „talkinghead“ vom 5. Oktober 2021, 09:27

Moin,

nach dem Sleep zeigt GPU Temp max=255.



|

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 09:28

Danke für den Hint, da kommt wohl nach dem Sleep ein -1 was als unsigned in einem 255 endet.

Beitrag von „DerTschmig“ vom 5. Oktober 2021, 09:37

[Zitat von Aluveitie](#)

[DerTschmig](#) Danke eher nicht, meine 6900 XT hat auch eine Powertable, und beide Karten von apfelnico auch, jedoch wird nur eine erkannt.

Baue bei Gelegenheit ein paar Logs ein um genauer zu sehen was bei euch schief läuft.

Ok..... wär cool wenn meine Vllr auch angezeigt wird.

Am anderen Hacki mit der 6800XT alles perfekt..... 👍👍

Hat wer anders schon eine Werte mit der Radeon VII?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 10:32

Soweit nicht das ich wüsste. Kannst du mir mal deine IOReg per PM schicken?

Beitrag von „kavenzmann“ vom 5. Oktober 2021, 10:34

Habs auch mit 2x Radeon VII probiert.

Bekomme zweimal 0 angezeigt...

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Oktober 2021, 10:42

Danke fürs testen, dann gibts wohl Probleme beim Finden oder Auslesen der VII

Beitrag von „fabiosun“ vom 5. Oktober 2021, 12:59

quitting it and relaunching it after sleep gives back correct values for max temp

Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 08:57

[kavenzmann](#) Habe support für die VII eingebaut und DerTschinig hats bereits getestet. Damit sollte zumindest schon mal einer deiner beiden VII angezeigt werden.

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2021, 09:09

Moin [Aluveitie](#) , du hast Post. 😊

Danke für deine Arbeit!

Beitrag von „DerTschnig“ vom 6. Oktober 2021, 09:20

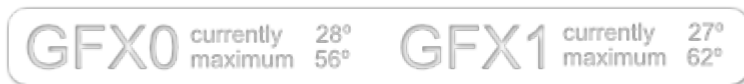
[Aluveitie](#)

Nochmal, danke für die super Arbeit

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2021, 10:59

[Aluveitie](#)

Was hältst du den von dieser Darstellung bei mehreren Grafikkarten?



Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 11:03

Sieht nicht schlecht aus, wird aber schwer lesbar. Prinzipiell möchte ich das Design auch nahe am AMD Power Gadget halten damit das zusammen passt.

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2021, 11:13

Verstehe ich (ist jetzt aber nur wegen des blöden Schattens so).

Wobei im AMD Power Gadget auch zwei Werte (Kerntakt?) übereinander stehen und vertikal auch nicht besonders leserlich ist. Aber ich freue mich sehr über dein Engagement. 👍

Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 11:26

Werde den Vorschlag sicher mal im Hinterkopf behalten

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Oktober 2021, 11:32

Ist auch nur ne Skizze, keine Präzision. So vielleicht in dunkel, ab einen Schwellwert in rot? 😊



Beitrag von „karacho“ vom 6. Oktober 2021, 12:02

Nice Job [Aluveitie](#) 👍

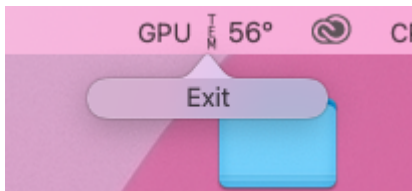
iStatMenu zeigt mir 2 Grad weniger an als dein Gadget, aber ich denke, dass kann man verschmerzen.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 16:15

Release 0.1.2 hat Unterstützung für Radeon VII und ein Popup um die App zu schliessen

<https://github.com/aluveitie/RadeonSensor/releases>

Beitrag von „fabiosun“ vom 6. Oktober 2021, 17:09



Only a value now here

sorry seen read me after post

Beitrag von „Gordon-1979“ vom 6. Oktober 2021, 17:53

@Aluveitie bekomme ein Panic, bei deinem Kext.

Habe es an direkt nach Lilu und an der Letzen verschoben, ohne Erfolg.

EFI lade ich bei Google drive hoch, da zu groß fürs Forum.

Link:

<https://drive.google.com/file/...PsBGZwbj/view?usp=sharing>

Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 18:00

[Gordon-1979](#) ExecutablePath fehlt

Beitrag von „Gordon-1979“ vom 6. Oktober 2021, 18:06

@[Aluveitie](#) , THX. Funktioniert, Temp wird angezeigt.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 6. Oktober 2021, 20:33

Benötige ich für den KEXT zwingend LILU und VirtualSMC - oder kann ich auch nur LILU und FakeSMC nutzen?

Ich würde nur sehr ungern auf "VirtualSMC" wechseln, da ich damit unter iStatMenu wesentlich weniger Werte für CPU-Cores und Temps angezeigt bekomme, als bei Nutzung von FakeSMC.

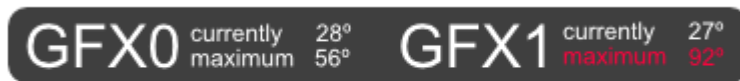
Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. Oktober 2021, 21:18

[Mork vom Ork](#) Die Kext hat eigentlich nur eine Dependency auf Lilu. Die Kext ist eigentlich nur RadeonMonitor ohne FakeSMC dependency um sie auf VirtualSMC zu nutzen. Wenn du schon auf FakeSMC bist kannst du auch das original nehmen 😊

Beitrag von „kaneske“ vom 6. Oktober 2021, 22:20

[Zitat von apfelnico](#)

Ist auch nur ne Skizze, keine Präzision. So vielleicht in dunkel, ab einen Schwellwert in rot? 😊



bei den Werten wäre was doller faul

Mal im Ernst: find ich sehr gut so, macht was her und ist total gut nutzbar.

Beitrag von „karacho“ vom 6. Oktober 2021, 22:31

[Zitat von Mork vom Ork](#)

oder kann ich auch nur LILU und FakeSMC nutzen?

Funktioniert hier Einwandfrei mit FakeSMC.

Beitrag von „Gordon-1979“ vom 6. Oktober 2021, 22:39

[Aluveitie](#) nach Sleep funktioniert es immer noch.

Beitrag von „fabiosun“ vom 7. Oktober 2021, 12:13

[Aluveitie](#)

Will you restore max temp value in future or it is not in your gadgets feature plan?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 7. Oktober 2021, 12:15

[fabiosun](#) My plan is to have frequency in its place if I can get that working. I didn't find max temp too useful after all.

Beitrag von „fabiosun“ vom 7. Oktober 2021, 12:21

I am studying my max temperatures using Davinci resolve to see in that condition my GPU throttles ..GPU works well and I have no problems at all but I suspect it throttles..and I don't like this

I think it is throttling also in Luxmark3.1

By the way , your 6900xt is a reference AMD card?

If so, have you posted your power table settings?

I have some problem in windows to follow interesting guide posted in this forum

Beitrag von „Aluveitie“ vom 7. Oktober 2021, 12:32

I have a reference 6900 XT, though it is watercooled and undervolted.

I don't publish it in my Github repo because it is not guaranteed to work on all cards.

Spoiler anzeigen

As soon as I applied just a little undervolt it would crash. For the 6000 series you have to limit the max frequency together with the core voltage. I lost about 5% performance, but power draw was down to around 250W, not too bad. The 1% low would be down a little more I guess since thats where peak frequency usually applies.

So AMD is tuning them much better than they did in the past when they sometimes came with ridiculous high voltage, like the VII.

Beitrag von „fabiosun“ vom 7. Oktober 2021, 13:07

[Aluveitie](#)

your Powertable settings working well here

About 10* less in 66 nodes (candle Benchmark) maybe about 7% slower using this frequency and undervolt

Maybe I ask if you have refined temperatures reading, I am asking because I can't see now GPU on its maximal value (95° for hot spot sensor without powertable setting)

However thank you so much..I have to study better "how to" to find less conservative value than yours...

Very happy about it.. almost like when I managed to get OSX working with my 3970x long ago



Vielen Dank

Beitrag von „Aluveitie“ vom 7. Oktober 2021, 13:20

[fabiosun](#) It's pretty simple though. Start Unigine Valley and use MSI Afterburner to try different settings. With the HUD you can track frequency, temperature and power usage as you tune the sliders.

Once you find the settings that suite you and don't crash the benchmark you can enter them

into the MorePowerTool and write the SPPT to the registry and extract it from there.

Beitrag von „kneske“ vom 8. Oktober 2021, 20:27

Most cards accept 1075mV SoC Voltage, which drops the TBP more down for either more Clock or Powersaving, with MPT settings you'll get more accurate Settings.

That's where you can define max Core Speed and Voltage. So your Windows Driver or RadeonSoftware doesn't care about its own settings.

That's much more effective and gives you about 170W on an 6800, 190W on an XT and not much more than 220-230W on an 6900 as [Aluveitie](#) said.

But with SoC down to 1075mV you'll have more Wattage left for the Chip which ends in higher Clocks.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 1. November 2021, 20:42

Die neuste Version 0.2.0 bringt App Icon, Kompatibilitätscheck und Unterstützung für die RX 6600 XT

<https://github.com/aluveitie/RadeonSensor/releases/tag/0.2.0>

Beitrag von „schluki“ vom 2. November 2021, 21:08

| [Zitat von Aluveitie](#)

<https://github.com/aluveitie/RadeonSensor/releases/tag/0.2.0>

dank e sehr

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. November 2021, 10:07

Mit Release 0.3.0 gibts nun auch eine SMCRadeonGPU kext um die GPU Temperatur an VirtualSMC zu exportieren damit Monitoring Tools wie iStats, Sensei etc das auslesen können.

Wichtig, SMCRadeonGPU benötigt die VirtualSMC und RadeonSensor kexte und muss nach beiden geladen werden.

<https://github.com/aluveitie/RadeonSensor/releases/tag/0.3.0>

Beitrag von „talkinghead“ vom 4. November 2021, 10:50

Danke für das Update.

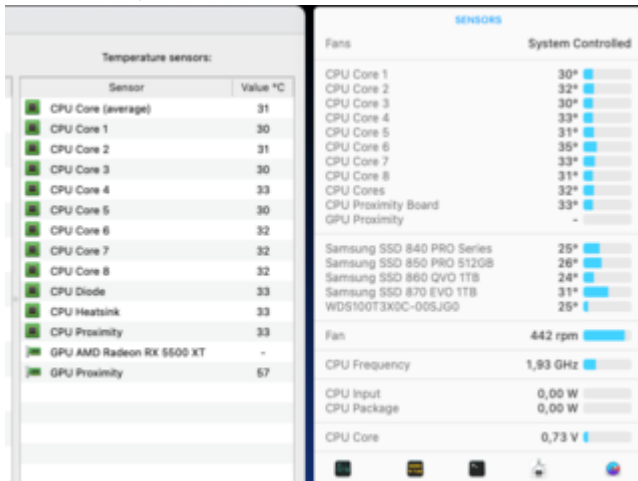
Das mitgelieferte Gadget zeigt die Graka Temp an.

In Macs Fan Control App wird der gleiche Wert unter GPU Proximity angezeigt. Mein aktuelles iStats Menus zeigt bei GPU Proximity allerdings nichts an.

Siehe Screenshot.

Kext Reihenfolge: VirtualSMC, RadeonSensor, SMCRadeonGPU.

Kann ich hier was helfen bzgl. Debugging, Infolieferung, oder liegt das Problem bei iStatsMenu?
Da Macs Fan Control den Wert nun sieht (vor deinem Update war das nicht so), könntest mir vorstellen, dass iStats Menu den auch sehen könnte.



Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. November 2021, 10:57

Danke fürs testen, kannst du mal folgende kext probieren?