

AppleALC Pin Configuration Dell XPS 13 9370 aus codec dump erstellen

Beitrag von „Hecatomb“ vom 2. Oktober 2021, 16:06

Guten Abend

Kann mir vielleicht wer helfen meine ALC299 Soundkarte richtig zum laufen zu bekommen.

Ich komme da absolut nicht zurecht 😞

Ein Bekannter versucht mir zwar zu helfen, aber er sitzt da schon seit stunden dran. Ich selbst verstehe davon nur Bahnhof. deshalb frag ich mal hier ob es jemanden gibt der genau weiß wie es funktioniert.

Ich hänge mal die dump Datei an und warte erstmal auf Antwort.

eventuell kann mir [MacPeet](#) auch was dazu sagen? er scheint t ja davon glaub Ahnung zu haben.

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Oktober 2021, 08:51

Guten Morgen,

aktuell sind in der AppleALC für ALC299 zwei LayoutID's konfiguriert:

21 für einen Acer Helios 500

22 für einen Dell XPS13

Ich habe den Dump mal gewandelt und komme zum gleichen Ergebnis wie bereits in LayoutID 22, welche also passen sollte.

Dafür ist Lilu und AppleALC nötig im System und in den boot-args dann alcid=22

Allerdings müssen bei Laptops die IRQFixes gemacht werden und ggf. auch HPET-Fix, damit Audio funktioniert.

Hast Du sowas schon eingebaut?

Wenn nicht kann man mittels dem Skript SSDTTime von github und der Clean-DSDT diese Fixes erstellen, bzw. abfragen.

Die IRQFixes genau sind FixTIMR und FixRTC, welche für Audio gemacht werden müssen. FixIPIC mit IRQ 2 ist für die Audio-Geschichte unwichtig.

HPET muss halt auch passen.

Wenn Du dies alles hast, dann sollte mit alcid=22 auch Ton kommen.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 3. Oktober 2021, 09:11

[Hecatomb](#) Ich hatte bei meinem Laptop lange das Problem, dass der Sound nicht mit AppleALC funktionieren wollte, obwohl alles notwendige vorhanden war: Lilu, Apple ALC, SSDT-HPET + patches und passende Layout-ID. Habe mich dann vorerst mit VoodooHDA begnügt.

Nach langer Suche bin ich dann in einer Diskussion bei github auf die Lösung gestoßen. In meinem Fall kam das BIOS nicht mit der Formatierung der IRQ flags in SSDT-HPET zurecht.

SSDTTime hat sie so formatiert:

Code

1. Name (_SB.PCI0.LPC.HPET._CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
2. {

3. IRQNoFlags ()
4. {0,8,11}

Aber bei mir funktioniert es nur so:

Code

1. Name (_SB.PCI0.LPC.HPET._CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
2. {
3. IRQNoFlags ()
4. {0}
5. IRQNoFlags ()
6. {8}
7. IRQNoFlags ()
8. {11}

Also falls alles andere schon korrekt konfiguriert ist, würde ich das mal ausprobieren.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 3. Oktober 2021, 09:31

Der Sound an sich funktioniert ja, sowie auch das Mikrofon. Läuft unter der alcid 22

Nur zeigt es mir im Hackintool die pins nicht an und kann auch kein Kopfhörer oder Mikrofon per Klinke anschliessen. Ich schau mir das bei Gelegenheit auf jeden Fall mal an. Muss jetzt erstmal mein Haushalt machen

Danke

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Oktober 2021, 10:35

Hackintool kann Dir beim Audio auch nicht helfen. Was wird dort denn angezeigt? Bild?

Die PinConfig und die Knoten in LayoutID 22 sehen so aus:

ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Device Location	Geometric Location	Color	D P	EAPD
23 (8x11)	50170710	Out Speaker	Other Analog	Fixed	Internal	N/A	Unknown	1 0	-
23 (8x21)	54211020	Out HP Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Right	Black	2 0	-
25 (8x19)	54811030	In Line In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Right	Black	3 0	-
18 (8x12)	50A00140	In Mic In	Unknown	Fixed	Internal	N/A	Unknown	4 0	-

ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Device Location	Geometric Location	Color	D P	EAPD
0	Ampl	0	Unknown Connector						
1	Ampl	0	Unknown Connector						
2	Ampl	0	Unknown Connector						
3	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone						
4	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
5	NodeID	Zahl	0	0					
6	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
7	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
8	NodeID	Zahl	0	0					
9	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
10	NodeID	Zahl	0	0					
11	Ampl	0	Unknown Connector						
12	Ampl	0	Unknown Connector						
13	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone						
14	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
15	NodeID	Zahl	0	0					
16	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
17	NodeID	Zahl	0	0					
18	Ampl	0	Unknown Connector						
19	Ampl	0	Unknown Connector						
20	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone						
21	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
22	NodeID	Zahl	0	0					
23	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
24	NodeID	Zahl	0	0					
25	Ampl	0	Unknown Connector						
26	Ampl	0	Unknown Connector						
27	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone						
28	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
29	NodeID	Zahl	0	0					
30	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
31	NodeID	Zahl	0	0					
32	Ampl	0	Unknown Connector						
33	Ampl	0	Unknown Connector						
34	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone						
35	Ampl	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
36	NodeID	Zahl	0	0					
37	Dictionary	Dictionary	0	Unknown/Head-Phone					
38	NodeID	Zahl	0	0					

Was für ein Laptop hast Du denn genau?

Dein Dump zeigt, dass auf HP EAPD2 liegt, was bei ID22 nicht konfiguriert ist. Somit kommt aus dem Kopfhörer bei Dir aktuell nichts raus.

Ich schaue später mal, ob ich was Basteln kann.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 3. Oktober 2021, 11:39

[MacPeet](#) Es handelt sich um einen Dell XPS 13 7390

Wär wirklich nett wenn du mal schauen könntest. Ich hab echt schon viel versucht aber werde aus den ganzen Anleitungen nicht schlau.

bekomme es nicht mal hin mit de Pin Configurator die kext Datei zu exportieren....ich dachte mir das ich dort zb den dump laden kann und einfach dann den pinconfig.kext exportiere, aber nicht mal das funktioniert. die Pins werden aber beim öffnen des dump angezeigt.

Ich häng mal die Fotos an, wonach du gefragt fast

Nachtrag: gibt's unabhängig von deiner Hilfe kein ausführlichen guide auf deutsch im Netz?

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Oktober 2021, 15:39

Ich werde Dir mal was bauen, einmal im SwitchMode, einmal im ManualMode für HP und HP-Mic, dauert halt nur noch etwas.

Ich musste heute erst Xcode und die CommandLineTools auf neusten Stand bringen, was immer etwas dauert.

Naja, Geduld ist ja eine Tugend.

So, nun mal zu Deinen Bildern und zu Deinem Laptop selbst.

Es ist unlängst bekannt, dass diese neueren Kombibuchsen (4-Pin 3,5 Klinke für HP und HP-Mic) gern mal zicken unter macOS.

Der Import von PinConfigs.kext in PinConfigurator2, was soll Dir das bringen?

Genauso wie die Anzeige im Hackintool Dir nix bringt. Das Device oben und unten die ID zeigt Hackintool ja richtig an. Die Knoten in der Mitte werden halt nicht angezeigt, aber selbst wenn, sind es nur die Knoten aus der AppleALC der jeweiligen ID.

Bringt Dir so gar nix, also Bild 3 auch abgehakt.

Zu Bild 1:

Die codec_dump.txt im PinConfigurator2 zu importieren bringt Dir als Anfänger sicher auch nix. Zu viele tote Anschlüsse und alle müssen bearbeitet werden, sofern man die richtigen Anschlüsse überhaupt erkennt.

Der richtige Weg ist es, den codec_dump.txt erst einmal durch codecgraph zu jagen. Das Ergebnis sieht dann so aus:

[Dump.zip](#)

Du kannst Dir gern mal meine alte Anleitung ansehen:
<https://www.root86.com/blog/40...anleitung-patch-applehda/>

Diese alte Anleitung stammt noch von Zeiten, als es Lilu und AppleALC noch gar nicht gab und wir die AppleHDA direkt gepatcht haben.

Alle Punkte, die auf Patch AppleHDA zeigen sind somit nicht mehr aktuell, jedoch alle anderen Wege sind heute noch aktuell, wenn man einen neuen Codec entwickeln will.

Ok, genug Info soweit, ich melde mich hier, wenn ich die Test-Versionen fertig habe.

EDIT:

so, erste Versionen zum Test

Ich habe alle relevanten Kext neu kompiliert, damit sie zueinander passen. Bei späteren Tests übertrage ich dann nur noch die AppleALC.

[trial1.zip](#)

Ich habe ID 23 für SwitchMode und ID24 für ManualMode hinzugefügt für den ersten Test, also mit alcid=23 oder alcid=24 versuchen!

Es ist natürlich nötig, dass boot-args im OC unter Nvram/delete eingetragen ist, da ansonsten bei jeder Änderung und Neustart ein Nvram-Reset nötig wird.

Viel Erfolg.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 3. Oktober 2021, 17:28

danke für den Link. Sieht echt sehr kompliziert aus ☐☐

Du und wenn es einen Monat dauert... Ich kann echt dankbar sein das du dir überhaupt die Zeit für mich nimmst und mit dabei hilfst. Danke, echt !!!!

Oh du hast ja schon was online gestellt... Ok ich versuche es direkt mal

[MacPeet](#) update:

id: 23 keine Veränderung , auch wenn ich ein headset mit Mikro angesteckt hab

id: 24 dort sehe ich nun die zusätzlichen Pins wie Kopfhörer und externes Mikrofon . allerdings kommt beim headset ein schreckliches rauschen und piepen (jedoch kein sound selbst von zb YouTube) und das Mikro ist auch ohne Funktion .

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Oktober 2021, 03:38

Hier ein neuer Test für ID 23 und 24

[trial2.zip](#)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Oktober 2021, 10:36

id:23 : Beim einstecken des Kopfhörer switcht es um und zeigt mir auch die Kopfhörer an, ton kommt aber keiner. Mikrofon weiter ohne Funktion so wie ich das sehe.

id:24 Kopfhörer ohne ton, Mikro das gleiche

Brauch jetzt erstmal ein Kaffee... Nochmals danke

Nachtrag: mal ne Frage [MacPeet](#) wird das dann iwann auch in der offiziellen AppleALC hinzugefügt, oder muss ich in Zukunft dann immer die kexte auf ewig dann beibehalten?

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Oktober 2021, 15:57

[Zitat von Hecatomb666](#)

Nachtrag: mal ne Frage [MacPeet](#) wird das dann iwann auch in der offiziellen AppleALC hinzugefügt, oder muss ich in Zukunft dann immer die kexte auf ewig dann beibehalten?

Sofern wir eine Lösung finden, die tatsächlich funktioniert, melde ich den neuen Codec natürlich auch an für's Release, aber so weit sind wir lange noch nicht.

Ich brauche Dir an dieser Stelle auch erst einmal keine weiteren Test's zu schicken, denn die Konfiguration der Knoten ist nicht anders, als bei jedem anderen Realtek-Chip.

Das Problem sind diese neueren Comet Lake Rechner, mit vorgesetztem Intel-Device vorm eigentlichen Realtek-Audio-Device, die den Realtek-Chip nicht richtig durchlassen.

Als die ersten Kisten dieser Art kamen, hatten viele User Probleme mit dem Audio. Die Geräte wurden immer angezeigt, aber es kam kein Ton raus.

Bei einigen betraf dies die Speaker, bei anderen wieder HP.

Damals gab es im AppleALC-Thread auf InsanelyMac schon einige Lösungen. Dort wurde teilweise mit Spoof-Device gearbeitet, so dass das Audio geht.

Wenn ich nicht ganz irre, muss die Intel-Grafik auf Comet-Lake ja auch gespoofed werden.

Man müsste sich dort erst einmal die alten Beiträge reinziehen.

Damals lief das Audio auch unter Linux nicht richtig bei den Usern.

Dein Linux-Dump z.B. hat das HP-Mic auch nicht erkannt und als Ausgang markiert, statt als Eingang.

Einige User hatten erst nach Sleep Ton.

Du kannst ja trial1 und trial2 jeweils mit ID21, 22, 23, 24 nochmal nach Sleep testen.

Ansonsten muss ich auch erst einmal das Internet nach neuen Erkenntnissen zu diesen Comet Lake's durchsuchen.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Oktober 2021, 16:09

Ja ok. Ich teste es später oder morgen mal ☐☐

Beitrag von „5T33Z0“ vom 7. Oktober 2021, 11:37

Hätte ne allgemeine Frage zum AppleALC kext:

Da sind in der plist unter HDACConfigDefault ja knapp 500 Konfigurationen gespeichert. Wenn ich eine finde, die zu meinem Notebook passt, muss/soll ich die anderen dann löschen, damit genau diese verwendet wird, oder wird die passende automatisch über die eingetragene Layout ID in Clover/OpenCore ausgewählt?

Danke.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Oktober 2021, 11:54

ST33Z0 Der Codec der im Hackintool angezeigt wird bestimmt doch den ALC im Kext.

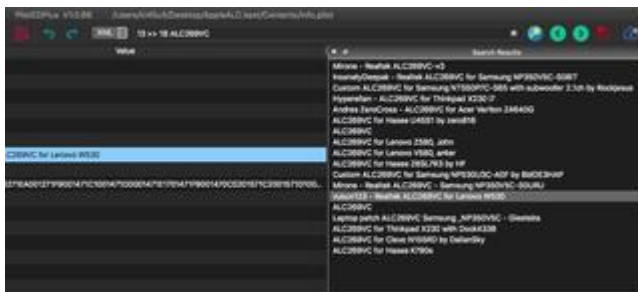
Durch die Layout ID bestimmten man nur die verschiedenen Konfigurationen zur Passenden ALC.

Oder wie meinst du das mit passenden finden denn genau? eine Configuration einer anderen ALC Karte der restlichen Configs im Kext?

Theoretisch kannst alle anderen ALC Tabellen löschen, glaub ich zumindest.

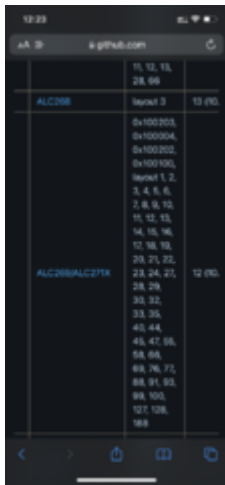
Beitrag von „5T33Z0“ vom 7. Oktober 2021, 12:13

Guck mal auf den Screenshot, wie viele Matches es zu "VLC269VC" gibt:



Habe jetzt "W530" behalten, die zugehörige ID eingetsetlt und den Rest gelöscht.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Oktober 2021, 12:27



Ok das ist mal ne Nummer ☐☐

Nur was bringt es dir genau alles andere zu löschen. Verstehe den Sinn nicht so ganz. ☐☐♂

Die passende bestimmst du dann natürlich über die ID, ja

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. Oktober 2021, 16:05

[Zitat von ST33Z0](#)

Hätte ne allgemeine Frage zum AppleALC kext:

Da sind in der plist unter HDACfgDefault ja knapp 500 Konfigurationen gespeichert. Wenn ich eine finde, die zu meinem Notebook passt, muss/soll ich die anderen dann löschen, damit genau diese verwendet wird, oder wird die passende automatisch über die eingestellte Layout ID in Clover/OpenCore ausgewählt?

Danke.

Nein, Du solltest aus der fertigen AppleALC.kext nix löschen, denn der Kext verliert seine Signatur durch die Größenänderung, es sei denn, Du machst dies mit Xcode im MasterCode

und kompilierst Dir den Kext selbst neu.

Diese Aktion ist aber nicht nötig.

Ja, das ALC269 war sehr gängig bei den PC-Herstellern, somit sind genau bei diesem Device die meisten Codecs in der AppleALC erstellt worden.

Du hast ja bereits in der Liste den Codec entdeckt, welchen Rechner Du ja auch hast, also brauchst Du nur noch die LayoutID davon mitgeben, z.B. mit `alcid=??` in den `boot-args` (Fragezeichen sind natürlich die ID).

Es ist so, dass in all diesen Codecs für ALC269 natürlich die Device eingetragen ist. Das Device wird beim Booten erkannt und somit sucht AppleALC auch nur im Ordner ALC269 die angegebene ID und nicht z.B. im ALC888-Ordner.

Das Löschen der 500 Einträge ist somit nicht nötig. Das angeben der LayoutID für Deinen W530 aber schon.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Oktober 2021, 16:29

[MacPeet](#) ich kam bis jetzt noch nicht zum testen.

Hätte auch noch ne Frage zu meinem latitude Laptop. Wenn ich z.B. Die id von alc 256 nehme und den Code in den pin Configurator einsetze... Kann ich dort die pins dann neu anordnen und ein neuen Code erstellen und eine neue Apple alc mit der Source erstellen?

Ich Frage das weil nach jedem Start vom Laptop der Kopfhörer Ausgang als Standart gewählt ist.... So eigentlich ok, aber es nervt den Ausgang immer zu wechseln. In der Erstellung möchte ich die zwei Ausgänge auch nicht koppeln, weil dann meine lauter, leiser Taste nicht mehr geht.

Beitrag von „MacPeet“ vom 8. Oktober 2021, 16:00

Ja, Du kannst im PinConfigurator die Knoten verändern und Dir eine neue PinConfig-Kette

erstellen und diese dann Testen.

Wenn Du dafür eine neue ID anlegen willst, dann öffnest Du im Mastercode am Besten mit einem Plist-Editor die Info.plist in AppleALC-master/Resources/PinConfigs.kext/Contents/

Dort suchst Du bei den bereits vorhandenen über 500 Einträgen, wo die ALC256 anfangen und schaust, welche ID noch frei ist. Diese erstellst Du dort möglichst in Reihenfolge (ist schon wichtig, wenn man den neuen Codec zum Release anmelden will).

Neuen Eintrag kann man dort durch rechts-Klick Duplizieren auf einen bereits vorhandenen Eintrag einfügen, welchen man dann mit den neuen Werten füttert.

Dies war der erste Teil. Jetzt kommt der zweite Schritt für eine neue ID:

Im Ordner AppleALC-master/Resources/ALC256/ musst Du natürlich für die neue ID auch eine layout?.xml und Platforms?.xml erstellen, mit hoffentlich richtigen Einträgen.

In der AppleALC-master/Resources/ALC256/info.plist musst Du diese beiden Dateien nachtragen für die neue ID.

Sofern Du alles richtig gemacht hast, kompilierst Du Dir die AppleALC mit Xcode neu, welche Du dann Testen kannst.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 21. Oktober 2021, 19:03

Alles klar...versuche es mal sobald ich zeit finde 😊

[MacPeet](#) sorry für das späte Update. Ich habe mittlerweile tatsächlich nach einem Boot mal auf dem Headset Ausgang normalen Ton gehabt. Ich schätze da lässt sich wohl auch so keine Lösung mehr finden? Eigentlich ist es auch nicht so ultra wichtig, benutze so auch keine Kopfhörer und möchte auch nicht zu sehr deine Zeit dafür beanspruchen.

Eventuell findet ja iwann noch wer eine Lösung. Wer weiß ☹️

Beitrag von „Grosul“ vom 14. April 2022, 12:53

[Zitat von Hecatomb](#)

Alles klar...versuche es mal sobald ich zeit finde 😊

[MacPeet](#) sorry für das späte Update. Ich habe mittlerweile tatsächlich nach einem Boot mal auf dem Headset Ausgang normalen Ton gehabt. Ich schätze da lässt sich wohl auch so keine Lösung mehr finden? Eigentlich ist es auch nicht so ultra wichtig, benutze so auch keine Kopfhörer und möchte auch nicht zu sehr deine Zeit dafür beanspruchen.

Eventuell findet ja iwann noch wer eine Lösung. Wer weiß ☹️

Hello. Could you please share final ALC resources for build custom appleALC.kext?

pinconfig

layout23.xml

Platforms23.xml

Beitrag von „Hecatomb“ vom 14. April 2022, 13:07

[Grosul](#) Hi. Macpeet never have create a final version for my laptop. You can find all versions here in the tread.

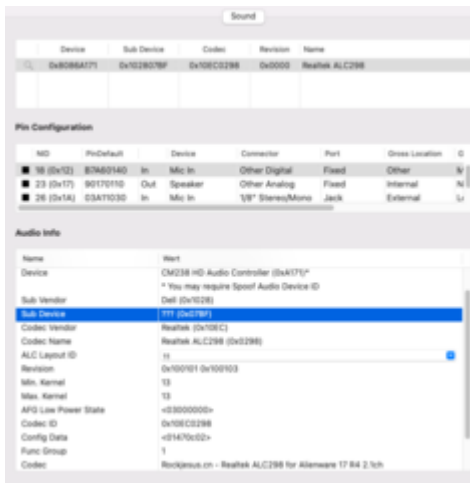
The problem is the new generation of audio ports (I don't know how to explain exactly) my English not the best.

Maybe [MacPeet](#) can tell you more about it.

In download center you can find one old Efi from my laptop too... But actually I have build a new working Efi that run much better than the Efi in download center. Much kexts and patches in the old Efi useless... With the new build the CPU temperature much better

Beitrag von „ende4711“ vom 14. April 2022, 18:09

Probier doch mal ID11 damit geht es mit dem Dell Precision 5520 / XPS basiert auf ALC 289



Beitrag von „Hecatomb“ vom 14. April 2022, 23:29

[ende4711](#) Was bringt mir Layout 11 wenn's dann im Kext auf ALC299 statt auf ALC 289 zugreift ☹️ Muss ja dann ein neuen Kext erstellen, woran ich iwie bis jetzt immer gescheitert bin... Komme mit xcode iwie nicht wirklich zurecht ☹️

Oder kann ich das auch durch die propertys oder einen Boot arg beeinflussen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. April 2022, 12:03

id 11 gibt es bei alc299 ja nicht, macht also keinen Sinn

Betreffs ext. Mic und HP blieben unsere Versuche ja ergebnislos, allerdings int. Mic und Lautsprecher liefen ja.

Sofern BT vorhanden ist, wären AirPods vielleicht eine gute Lösung, um dieses Problem zu umgehen.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 15. April 2022, 12:47

Aufgrund des Bluetooth war es mir am Ende auch nicht mehr so wichtig. Hast absolut recht ☐☐

Kleiner Nachtrag: [MacPeet](#) könntest du vielleicht demnächst iwann von meinem latitude 7280 ein neues Mapping machen? Hab den Laptop an ein Bekannten verkauft, allerdings ist das vorhandene Mapping Mist. Auf dem jetzigen Layout sind zwar alle ein und Ausgänge da, allerdings ist 1 immer der Kopfhörer Ausgang nach jedem Start a angewählt, und 2... Der interne Kanal hat ein komisches knacken, jedoch gibt's auf einem anderen Layout ein Ort der nicht knackt... Nur dort fehlt der Kopfhörer und glaub auch das bei Mikrofon was gefehlt hatte.

Würde die Screenshots mit allen Angaben iwann demnächst mal zukommen lassen, wenn du iwann mal so gnädig wärst☐☐

Beitrag von „Hecatomb“ vom 25. März 2023, 17:59

[MacPeet](#) Moinsen. Was kann der Grund sein, dass die CPU beim benutzen von AppleALC so stark genutzt wird? Mit Voodoo ist das nicht so...

hab auch irgendwo mal gelesen, dass man das iwie fixen kann, weiß allerdings nicht mehr wo, und was die Ursache genau ist.

Könntest du deshalb iwann nochmal schauen? Ich Google auch nochmal woran es bei den

anderen im Netz genau gelegen hat.

danke

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. März 2023, 09:45

Ist sehr ungewöhnlich, dass AppleALC daran schuld sein soll.

Was sagt denn die Aktivitätsanzeige / CPU bei Benutzung dieser? Hier mal im Suchfeld audio eingeben, dann sollte sowas auftauchen:

coreaudio...

audioclock...

com.apple.audio...

Wurden auch andere layoutID's versucht, für das betreffende ALC?

Ist es so ein Gerät mit vorgesetztem Intel-Controller vorm Realtek und wird eine Spoof-ID in den Properties verwendet? Wenn ja, passt der Spoof zum Controller?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 26. März 2023, 17:53

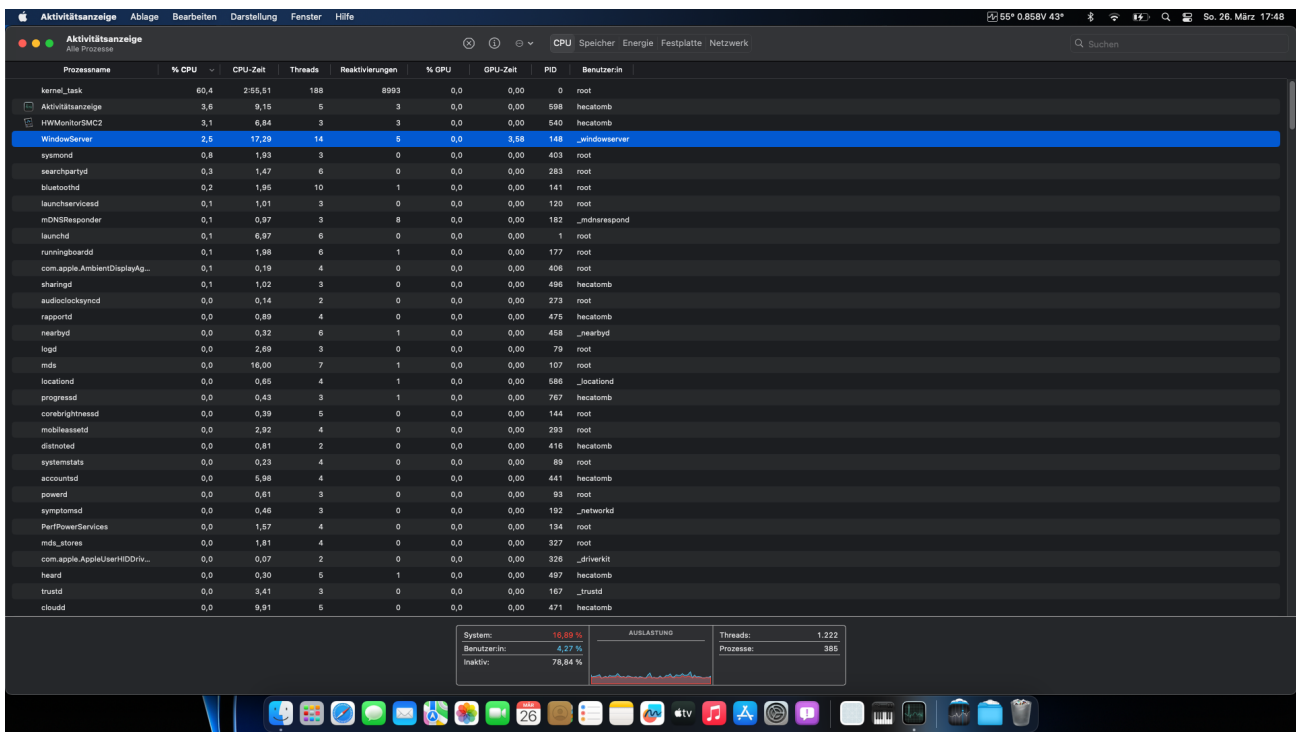
Schau mal hier.... das problem mit heiser cpu usw. haben einige. Finde nur nicht mehr die Seite wo ich was bezüglich des fix gelesen hab.

Er hat auch das problem.

<https://github.com/sambow23/Dell-XPS-13-7390-macOS>

Er schreibt auch: AppleALC might cause high `kernel_task` CPU usage for some people, it is under investigation. If you are encountering this issue, please disable AppleALC in your OpenCore config.

Hier mal ein Screenshot. Rechts oben siehst du die Temperatur. Und hab schon extra CPU Turbo und Hypertreading deaktiviert. Lüfter wieder am rennen. Entweder ist es AppleALC, oder der Codecommander Kext. Würde gern wissen woran das liegt. Kann ja nur Layout 22 nutzen.



Beitrag von „MacPeet“ vom 27. März 2023, 10:28

ID 21 gab es ja auch noch

Wofür verwendest Du Codecommander? Hast Du auch zusätzlich noch diese hda-verbs nach user/local/bin gelegt, was der user da schreibt?

Versuchs erst einmal mal ohne diesen.

Es ist schon sehr ungewöhnlich, dass AppleALC dies auslösen soll, was ja nun wirklich viele User ohne Probleme nutzen.

Es kann auch ganz andere Ursachen haben, wie falsches PowerManagement oder sowas in der Richtung.

VoodooHDA ist ja ziemlich eigenständig und AppleALC bezieht sich ja doch mehr auf's native System.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. März 2023, 18:41

Moin. Ähm, ja ohne codecommander bekomme ich glaube gar kein Ton, muss ich aber nochmal testen, weil ich ja dein Kext die ganze Zeit genutzt hab. Kann mich da aber auch nicht mehr genau dran erinnern wie ich es vorher genutzt hab.

Ich teste nochmal alles durch und beobachte dann alles in jeder Kombination nochmal.

ich kenne mich ja so nicht in Bezug auf Voodoo und Apple alc aus, aber ist es nicht irgendwie möglich vom Voodoo kext die genutzte Einstellung im Betrieb auszulesen? Und dieses Layout dann irgendwie im Apple alc zu übertragen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 31. März 2023, 09:50

Mit meinem Kext wird CodecCommander eigentlich nicht gebraucht, mit dem Release müsstest Du es mal testen.

Geht mit VoodooHDA denn mehr, was die Anschlüsse betrifft?

Hierbei kann man mittels DarwinDumper.app ein Audio-Dump machen, ob die Erkenntnisse dann etwas bringen für die AppleALC muss man schauen.

Allerdings sollte das CPU-Problem mit der AppleALC erst einmal gelöst werden.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Mai 2023, 06:33

[MacPeet](#) Moin...ich muss mich die tage nochmal mit dem Dell XPS bezüglich des problem befassen... bekomme es iwie nur in Verbindung mit dem codecommander kext zum laufen. Also den normalen release kext...deiner geht auch ohne codecommander.

Hab in der Zwischenzeit auch noch etwas bezüglich der hohen Auslastung des system befasst, und im netz gegoogelt. es scheint an dem line in zu liegen. Ohne line in scheint das problem nicht mehr zu bestehen

hier gehts zwar um ein anderen dell, aber auch um alc299
<https://github.com/acidanthera/AppleALC/pull/600>

was denkst du darüber? Mal den kext ohne line in vielleicht neu erstellen, und dann testen?

Mit voodooHDA besteht das problem auf jeden fall nicht, und die Temperatur ist da glaub soweit normal !!!

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Mai 2023, 17:08

Du hast ja selbst erkannt, dass mein Kext ohne CodecCommander geht und der Release-Kext eben nicht, was daran liegt, dass EAPD nicht in ID 22 konfiguriert ist, was ich aber auch schon schrieb, wenn ich nicht irre.

Zum eigentlichen Problem, diese Kombibuchsen funktionieren unter macOS einfach nicht auf jedem Gerät, egal von welchem Hersteller, manchmal klappt es, manchmal nicht.

Versucht haben wir in der Richtung ja schon einiges, was nie gefruchtet hatte.

Somit baue ich Dir einen Kext, welcher nur interne Lautsprecher + internes Mic zzgl. EAPD konfiguriert hat, oder? Beides ging ja ohne Probleme, zzgl. dem EAPD ohne CodecCommander?

Dann lassen wir alles externe, wie Kopfhörer und Kopfhörer-Mic raus, wenn die Anschlüsse diese CPU-Belastung bringen, macht ja so keinen Sinn.

Alles externe kannst Du dann auch via BT mit AirPods oder vergleichbar machen, ich nutze nur noch die AirPods am Lappi, auch wenn die Kombibuchse bei mir geht, ist ja auch einfach zeitgemäß.

Entspricht dies Deinem Ziel, dann mach ich es so fertig?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Mai 2023, 17:14

Sollte so passen, ja. Bin echt gespannt ob es das problem beseitigt. Danke

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Mai 2023, 17:22

try and error, ...danach sind wir schlauer

Ok, mach ich Dir so fertig, aber gib mir etwas Zeit!

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Mai 2023, 17:25

Eilt absolut nicht...also lass dir ruhig zeit. nochmal danke für deine Hilfe.

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Mai 2023, 18:48

So, ist jetzt nur mit vorletztem SourceCode erstellt, sollte aber selbst für Ventura noch reichen. Ich selbst verwende noch ältere Release's mit Ventura.

[trial ID24 only Speaker and Mic.zip](#)

Ich habe nur noch Speaker und int.Mic drin in der Config ID **24**, also mit **alcid=24** testen, musst mal schauen was geht.

Laut Deinem CodecDump liegt EAPD (Stromsparmodus) nur auf Knoten 33 (Kopfhörer). Ich hab den jetzt mal auf Knoten 23 (Speaker) konfiguriert, auch wenn der Dump es so nicht zeigt.

Musst also schauen, ob es nun auch noch ohne CodecCommander geht.

Ferner bin ich natürlich gespannt, ob diese CPU-Belastung damit weg ist.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Mai 2023, 22:56

CPU Belastung is nicht weg... bekomme es aber auch nicht ohne codecommander zum laufen ☐☐

ich schau die Tage aber nochmal genauer... bin momentan etwas im Stress, weil ich bis Dienstag was erledigen muss

ist es für dich möglich, mal aus den Anhang von dieser Seite ganz unten die Texte zu erstellen? würde es mal damit testen

<https://github.com/acidanthera/AppleALC/pull/600>

bzw. da steht was von Layout 58... wieso haben die das geändert?

UPDATE: es scheint wohl doch zu gehen. Hab vorhin unter Monterey Probleme gehabt, aber konnte es dort fixen.

hab aber bemerkt das diese Version von kext nicht ohne codeccommander läuft, den du damals davor erstellt hast, der ging damals ohne `[[j♂`

Beitrag von „MacPeet“ vom 8. Mai 2023, 10:31

[Hecatomb](#)

Betreffs von dem Link kann ich nichts erstellen. Dort haben ja andere User auch nur Versuche gemacht mittels ID23 und weiterführendem Link mit ID58, was auch beides nicht gefruchtet hat und nie ins Release geschafft hat.

Ok, EAPD auf den Speakern ging also nicht. Ich habe hier nochmal die Kopfhörer mit rein genommen, wegen dem EAPD, aber ohne LineIn-Mic.

[trial ID24 only Speaker HP and Mic.zip](#)

Hier müsste es wieder ohne CodecCommander gehen. Bitte auch nicht diesen ALCPugFix verwenden. Es bringt nichts, wenn in diesen Kext's wieder Line konfiguriert, bzw. angesprochen wird.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 8. Mai 2023, 21:24

Scheint soweit alles zu gehen....berichte sobald ich alles ausführlich getestet hab. danke nochmals !!!!

Beitrag von „MacPeet“ vom 8. Mai 2023, 22:36

Ja, berichte mal bitte, ob das CPU-Problem damit behoben ist.

Gehen werden ja auch nur wieder Speaker und int. Mic, aus den Kopfhörern kommt vermutlich nichts oder nichts brauchbares, werden aber gebraucht für EAPD, damit es ohne CodecCommander geht.