

**In Arbeit**

## **Hacki um die Software herum bauen.**

**Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 14:02**

Hallo Leute,

ich habe noch nie einen Hacki gebaut und auch noch nie einen PC konfiguriert. Komme aber langsam nicht mehr drum herum. Nach Linux wäre eine Möglichkeit, verliere dabei aber einen Teil meines Workflows. Geht also nicht wirklich.

Ich habe deshalb einen etwas anderen Ansatz einen Hacki zu bauen. Ich versuche den um die Software herum zu bauen, mit drei Voraussetzungen.

1. Ryzen 7
2. Asus TUF GTX 1650
3. macOS 10.13.6

Nun, warum zum Geier?

-Ryzen 7: Ich bin viel und lange am Rendern. (3D Modelling) Ein Ryzen 7 wird einfach nicht so heiss wie die Intels und die Performance ist generell besser für den Preis.

-Asus TUF GTX 1650: Arbeitet gut mit Blender zusammen.

-macOS 10.13.6: Ich arbeite mit einer älteren Version von E-on Vue. Ich muss nochmal probieren ob 10.14 auch noch geht. Bin nicht sicher und die Software ist miserable dokumentiert.

Kann mir jemand mit Erfahrung sagen ob es da einen Weg gibt oder ob ich da im Dschungel lande?

---

**Beitrag von „5T33Z0“ vom 15. Oktober 2021, 14:13**

Wenn man ihn um die Software herum bauen will, kommt eigentlich nur Intel in Frage.

macOS wurde für Intel entwickelt und nicht für AMC CPUs. Man benötigt ziemlich viele patches dafür meines Wissens und einige Dinge funktionieren auch nicht richtig, insbesondere im Audio und Video-Bereich.

Und dann auch noch mit High Sierra. Da wirst Du dann eine CPU faken (spooften) müssen.

Also ich glaube, da wird man mit AMD nicht glücklich bei diesen Voraussetzungen.

---

### **Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. Oktober 2021, 14:44**

Und da zu kommt noch das die Nvidia Asus TUF GTX 1650 es keinen WEB Treiber da für gibt , du brauchst eine AMD DGPU 😊

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 14:57**

Ok, ich sehe, das mit dem Ryzen wird mix. Ihr seht das völlig richtig, auch in Anbetracht da ich ein Anfänger bin.

Würde

-i9

-Gigabyte z490

-Asus TUF GTX 1650

funktionieren?

Leider sind die i9 immer noch tierisch teuer.

## Beitrag von „Wolfe“ vom 15. Oktober 2021, 15:01

[Atalantia](#) Die gtx1650 ist auf der Turing-Architektur aufgebaut. Die wird von macOS nicht unterstützt und es sieht auch nicht danach aus, dass sich das ändern wird.

Such dir eine passende Grafikkarte aus dieser Liste hier aus:

<https://dortania.github.io/Ant...osh-Buyers-Guide/GPU.html>

---

## Beitrag von „5T33Z0“ vom 15. Oktober 2021, 15:15

Für High Sierra funktionieren Kepler noch GTX 7xx, aber die sind ja auch teuer mittlerweile. 😄

[Wolfe](#) Das ist der **ANTI-Buyers Guide**. Da stehen nur INKOMPATIBLE karten drin...

[Atalantia](#) NIMM lieber eine aus dieser Liste: <https://dortania.github.io/GPU-Buyers-Guide/>

---

## Beitrag von „Wolfe“ vom 15. Oktober 2021, 15:49

ST33Z0 In dem guide steht „

- Newer AMD GPUs:
    - Polaris 10 and 20(RX 4XX, 5XX)
    - Vega 10 and 20(RX Vega 56, 64 and VII)
    - Navi 10(RX 5XXX)“
- 

## Beitrag von „hackmac004“ vom 15. Oktober 2021, 17:05

Soweit ich das mitbekommen habe, laufen die Ryzen schon ziemlich gut, bis besser als die Intel Kisten gerade in Sachen Rendern. Ein paar audio plugins laufen nicht und mit adobe Programme vertragen sie sich nicht so gut, wofür es aber auch teilweise patches gibt.

Klar, Intel ist sorgenfreier, aber AMD läuft auch gut will ich damit sagen.

Für Blender brauchst du glaub ich Cuda cores um odentlich performance zu haben, oder? Die bekommst du nur mit ner Nvidia. Da wäre die GTX 1080ti oder Titan XP eine der besten Karten, die sind aber nur bis High Sierra unterstützt.

Für alles was danach kam, brauchst du eine andere GPU.

---

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 15. Oktober 2021, 17:08**

[Atalantia](#)

ein bisschen mempf , 😊

du könntest auch gleich mit der cpu die renderaufgaben machen, wenn die graka ggf. eh nicht nativ unterstützt wird- sowie eine entsprechende osx-version nehmen- wenn du das ganze produktiv ,also zum geld-verdienen nutzen möchtest- überlege es dir nochmal sehr gut- was du vorhast und ob du so langfristig zum erwünschten ziel kommst-

der hacky ist eine mitunter stabillaufende dauerbaustelle, dessen sei dir bewußt-

bei welcher -du- dir auch einiges wissen aneignen muß, also nix mit von der stange gekauft und händler-herstellersupport ala 24/7/365 ,

-das ist dir vermutlich auch bereits klar, -da deine anmeldung richtung 2020 liegt und du vielleicht einige posts sowie threads im forum verfolgt hast-

da die hier vertretenden nutzer weder hier angestellt, noch in diesem zeitraumen helfen müssen, es basiert auf freiwilligkeit und interesse.

Ig und viel erfolg 😊

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 17:10**

Hmm, ich sehe schon, das ist viel zu kompliziert für mich. Ich werde mir wahrscheinlich einfach eine bewährte Konfiguration aus tony-mac bauen und hoffen, das alles funktioniert.

PS: Naja, ich werde auf dem Mac weiterarbeiten bis die neue Kiste läuft. Es eilt nicht aber irgendwie eben doch.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 15. Oktober 2021, 17:12**

mit biestern wird es hier dann schwierig mit support- das weißt du ja auch

Ig 😊

---

### **Beitrag von „Wolfe“ vom 15. Oktober 2021, 17:12**

[Atalantia](#) Was willst du bei den Tomaten? Die Leute hier wissen nicht nur mehr, sondern sprechen sogar deutsch.

---

### **Beitrag von „Basti Wolf“ vom 15. Oktober 2021, 17:16**

[Atalantia](#) hier haben genau für solche Fälle ein Hardware Center. Hier gibt es schon Vorschläge für Komponenten samt allen wichtigen Dateien

[Hardware Center](#)

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 17:22**

A ok, das schaue ich auf jedenfall an. Ich habe schon etwa 5x einen Anlauf genommen um einen Hacki zu bauen, und geriet jedesmal ins Lee. Ich scheitere bereits an der Wahl der Hardware.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 15. Oktober 2021, 17:27**

[Atalantia](#)

wenn genug eigeninitiative vorhanden ist- wird dir auch kompetent weitergeholfen- da gibt es dann, keine lang anhaltene leere, - was du benötigst siehst du ggf. im angesprochenen hardware center, sowie- wenn es stockt sind hier die bereits genannten kompetenten nutzer. zusätzlich brauchst du -geduld- . im anschluß bleibe am ball auch was updates , upgrades der software oder hardware angeht, wie gesagt -eine mitunter stabile dauerbaustelle

lg 😊

---

### **Beitrag von „hackmac004“ vom 15. Oktober 2021, 17:31**

Dein Ansatz, wie er im Titel steht, ist doch schon mal gut. Nun musst du nur schauen, was für Anforderungen hat die software die du vorrangig nutzen willst und dann danach die Hardware raussuchen. Um etwas Recherche kommst du da nicht drumherum.

Einfach irgendwas zusammenbauen und hoffen das es dann klappt, kann dir eher üble Überraschungen bringen.

Das einzige Problem, wenn du nicht höher als High Sierra kommst, ist halt das du dann irgendwann nur noch ältere software verwenden kannst.

Schau doch mal nach wie das mit AMD Karten und E-on Vue, sowie Blender aussieht.

---

### **Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. Oktober 2021, 17:35**

[Atalantia](#)

Nur ein Tipp Falls du auf Intel Wechsels willst bleib bei Comet Lake 10 gen.

Bei Rocket Lake wird das wieder aufwendig Weill mann die CPU Fake muss damit es läuft.

## Beitrag von „Atalantia“ vom 15. Oktober 2021, 17:53

Danke an alle.

Ich denke ich beginne mal mit allem was ich nicht brauche:

-Updates bräuchte ich auf der Maschine keine. Einmal installieren, Blender und Vue läuft, ok fertig.

-Sleep resp. Wake-up... sinnlos für mich. Die Maschine läuft 24/7

-Wi-Fi? nee... brauche nur Ethernet.

-Bluetooth, jap, haben muss. (Keyboard, Maus)...

Für Blender geht einiges an GPU:

<https://techgaga.com/article/b...s-for-rendering-viewport/>

Ich weiss das Vue mit dem CPU rendert und der 3D Viewport werkelt auf OpenGL.

"We recommend a graphics card containing at least 4 GB of VRAM with a 3D Mark score of 10,000 or better." Ist alles was sie dazu schreiben.

---

## Beitrag von „Wolfe“ vom 15. Oktober 2021, 18:16

[Atalantia](#) Zur Zeit macht es keine Freude Bauteile für einen Computer zu kaufen, klar. Eine halbwegs potente Grafikkarte würde 800.- und mehr kosten und wäre auch nur bis etwa 30% schneller als deine Turing.

Eine Polaris (z.B. RX580) wäre langsamer, würde dafür aber unter High Sierra laufen, die neueren jedoch nicht. Meine Navi wird erst seit Catalina unterstützt.

Ich wünsche dir viel Erfolg bei dieser schwierigen Ausgangslage und hoffe für dich, dass dieses Eon-Programm auch von neueren MacOS-Versionen unterstützt wird. Oder wäre es möglich, dieses spezielle Programm in einer virtuellen Umgebung zu betreiben? Oh, sehe gerade, dass Vue innerhalb Blender läuft.



## Beitrag von „hackmac004“ vom 15. Oktober 2021, 19:30

Na dann, würd ich sagen, einen Ryzen 7 deiner Wahl und als GPU eine GTX 1070ti oder 1080ti, gibt's bei Kleinanzeigen für um die 400.-.

Oder du findest eine AMD Vega 64, die läuft mit High Sierra und auch mit Big Sur.

Falls du doch Intel willst, dann maximal einen Coffe Lake, da ab Comet lake kein High Sierra möglich ist.

Der Ryzen 7 3700x ist z.b. stärker als der i9 9900k und verbraucht weniger Strom.

BT ist relativ simple, da gibt es Dongles die ausreichen.

---

## Beitrag von „Atalantia“ vom 16. Oktober 2021, 02:08

[Zitat von hackmac004](#)

Na dann, würd ich sagen, einen Ryzen 7 deiner Wahl ...

Das Motherboard ist egal? Einfach eines das den Ryzen 7 trägt?

---

## Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Oktober 2021, 02:17

Ja, ganz genau, deinen Ansprüchen sollte es entsprechen. Im Prinzip bekommt man jedes zum laufen.

Bei den Festplatten gibt's noch was zu beachten. Nicht alle unterstützen TRIM im besten Sinne. Siehe hier: <https://github.com/dortania/bugtracker/issues/192>

Ich würd da momentan eher zu einer WD SN750 geifen z.b.

---

### **Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Oktober 2021, 09:14**

MSI BIOS machen teils Probleme mit Monterey, würde eher Asus empfehlen. Falls du später mal ein CPU upgrade machen willst zu Zen 3D würde sich eher ein B550 oder X570 empfehlen.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 16. Oktober 2021, 11:25**

Wow, Euere Hilfe ist wirklich toll. Ich sehe jetzt schon einigermaßen welche Hardware ich kaufen werde. Eine Sache die unbedingt funktionieren muss ist Bluetooth (Keyboard, Maus) da ich über HDMI am Flatscreen TV arbeite. Ich habe aber noch etwas Rares aus meinem defekten iMac 2009 ausgebaut. Die Wi-Fi, Bluetooth Karte. Kann man die mit PCI Adapter an ein B550 oder X570 betreiben oder geht Bluetooth Onboard vom Motherboard? Bild: Antennen und Wi-Fi, Bluetooth Driver. Weiss zwar nicht mehr welche Antenne wofür ist, werde das aber schon rausfinden wenn es dann soweit ist.

---

### **Beitrag von „Wolfe“ vom 16. Oktober 2021, 12:45**

[Atalantia](#) Schau mal [hier](#) wegen der Wifi-Karte.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 16. Oktober 2021, 14:06**

Ist es nicht Motherboard abhängig was für Karten das angesteckt werden? Einfach der Treiber muss vorhanden sein?

---

### **Beitrag von „Wolfe“ vom 16. Oktober 2021, 14:11**

[Atalantia](#) Einen PCIe-Adapter wirst du wohl noch brauchen. Da aber PCIe unabhängig von

Mainboards spezifiziert ist, nehme ich an, dass es keinen Unterschied macht, ob Amd- oder Intelchipsatz. Oder irre ich mich da? Den Treiber bringt normalerweise macOS mit, außer bei speziellen Fällen.

---

### **Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Oktober 2021, 14:19**

Hat die BCM94322MC auch BT? Falls nicht, nur als Tip, die hier ist einer der besten BT Wifi Karten, die OOB funktioniert und dann auch mit allen apple features wie Airdrop etc. für einen guten Preis.

[[unbekannter Marktplatz-Eintrag]]

BT Dongles funktionieren auch. Schau mal bei google welche das sind.

---

### **Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Oktober 2021, 22:41**

Falls du ein Board mit Wifi kaufst, kannst du einfach die onboard mit einer kompatiblen austauschen.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 17. Oktober 2021, 06:15**

[Zitat von hackmac004](#)

Hat die BCM94322MC auch BT?

Ich glaube schon. Kann aber keine zuverlässige Informationen finden. Jedenfalls hat die Karte zwei Antennenstecker was aber kein zuverlässiges Indiz ist.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 18. Oktober 2021, 10:24**

Also mein erster Entwurf sieht so aus:

-ROG STRIX B550-F GAMING

-NVIDIA GEFORCE GTX 770

-Ryzen 9 5900

-128GB RAM (vielleicht 64)

-Samsung EVO 840 SSD

-OpenCore Bootloader

-Netzteil, Gehäuse

Die Liste sollte in etwa komplett sein. Da hätte man die Möglichkeit später noch eine zweite GPU einzubauen.

Ist diese Konfiguration möglich?

(Bluetooth, Ethernet und Audio muss gehen. Wi-Fi, Sleep-Awake unwichtig)

---

### **Beitrag von „Aluveitie“ vom 18. Oktober 2021, 10:36**

Mit der GPU geht maximal Big Sur, seit der letzten Beta von Monterey wird Kepler nicht mehr unterstützt. Ausserdem bekommst du mit Nvidia nur die Hälfte der GPU Performance unter AMD.

Solange du eine SATA nimmst sind Samsung SSDs ok. Onboard Bluetooth funktioniert mit entsprechender Kext, Onboard Ethernet mit entsprechender FakeID.

Beachten musst du, das unter AMD onboard Mic In nicht geht mit AppleALC, da müsstest du entweder VoodooHDA oder ein USB Dongle oder Mic nehmen.

### **Beitrag von „Wolfe“ vom 18. Oktober 2021, 11:19**

Auch unter Windows wird es keine neuen Treiber mehr für die Kepler-Karten geben, laut Nvidia.

Es gab mal Probleme mit Audio unter Ryzen. Sind die behoben?

---

### **Beitrag von „Aluveitie“ vom 18. Oktober 2021, 11:20**

APUs verursachen Audio Probleme, gibt ein Workaround aber mit den normalen Ryzen ohne integrierte Grafik gibt es keine Probleme.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 18. Oktober 2021, 11:32**

Nur die Hälfte? Mann, das ist ja richtig knauserig 🤔 Dann werde ich versuchen die:

-AMD RX VEGA 64

zu bekommen. Alles muss nur bis maximum 10.14 funktionieren. Höher macht für mich keinen Sinn. So wie ich verstanden habe sind danach nur noch halbfunktionierende Gadgets dazugekommen aber das OS wurde nicht besser. Brauche nur ein möglichst primitives Arbeitstier.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Oktober 2021, 22:30**

macOS und Grafikerunterstützung ist besser geworden, Technologie wie Metal ebenfalls deutlich. Das sind Welten zwischen aktuell Monterey und 10.13.

---

### **Beitrag von „Atalantia“ vom 22. Oktober 2021, 08:31**

Danke an alle. Ich habe es jetzt recht klar welche Hardware ich brauche. Nun gehts ans Suchen. Da ich in Asien lebe und da noch 300 km von der nächsten Grosstadt wird das nicht ganz so einfach.

### [Aluveitie](#)

Deine Konfiguration gefällt mir. (naja wem nicht) Eine echte Power-maschine ist das.

Ich weiss allerdings nicht ob ich mir die Radeon RX 6900 XT leisten kann. Die ist ja echt teuer.

Corsair MP600 M.2 NVMe kann man sich leisten aber ob ich die hier irgendwo finden kann..?

Naja, ich mach mich jetzt mal auf Komponentensuche. Das Problem ist auch... wenn man, sagen wir mal das Motherboard oder den Prozessor gebraucht findet, kann man das nicht sofort testen, weil die anderen Komponenten noch nicht vorhanden sind. Man muss also erst alle Komponenten haben und dann... Überraschung!

Vielleicht doch besser alles neu im Computershop kaufen und zusammenbauen lassen 🤔

---

## Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Oktober 2021, 08:52

Eigentlich war ich auf eine 6800 XT aus, aber bei AMD konnte ich "nur" eine 6900 XT ergattern. Zu MSRP war das in dieser Situation immer noch ein Glücksfall.

Du kannst für 10 Euro oder so eine alte PCIe Grafikkarte kaufen, HD 7000 oder sowas. Damit lassen sich CPU und Motherboard schon mal testen, ins BIOS kommst du auch ohne Disk.

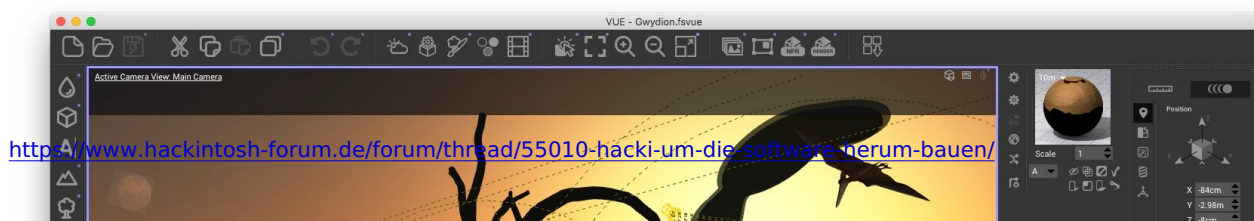
---

## Beitrag von „Atalantia“ vom 5. November 2021, 11:57

### [Zitat von Wolfe](#)

[Atalantia](#) ...Oh, sehe gerade, dass Vue innerhalb Blender läuft.

Nein, Vue xStream ist ein eigenständiges Programm.



Das gerenderte Bild kann man hier anschauen:

<https://www.renderosity.com/rr/mod/gallery/gwydion/3024691/>