

Open Core 0.7.5 - Resize-BAR jetzt auch für macOS

Beitrag von „Mauti“ vom 22. Oktober 2021, 14:02

Hallo,

es ist schon eine Weile seit meinem letzten Post dennoch möchte ich mit euch teilen, dass man endlich Resize-BAR im BIOS dauerhaft auch für macOS aktivieren kann und somit seine AMD GPU unter Windows voll ausnützen kann.

Wenn man auf Open Core 0.7.5 aktualisiert hat braucht man nur unter:

Booter -> Quirks

Code

1. `<key>ResizeAppleGpuBars</key>`
2. `<integer>0</integer>`

einfügen. 0 ist das Minimalsetup. macOS sollte bis 10(1 GB resize-BARs) alles unterstützen manche hatten aber damit sleep Probleme. Ich habe da nicht lange herumprobiert sondern es auch gleich auf 0 gesetzt.

Ich starte Windows direkt über den Boot-Switcher, aber falls ihr es anders macht gibt es noch ein eigenes Setting für Windows:

UEFI -> Quirks

Code

1. `<key>ResizeGpuBars</key>`
2. `<integer>-1</integer>`

In dem Fall deaktiviert da nicht über OpenCore gestartet wird.

Um den aktuellen Pre-Release von Open Core 0.7.5 zu laden:

<https://dortania.github.io/builds/>

Meine AMD Radeon 6900XT schafft jetzt unter macOS mit Metal über 184.000 Punkte und wäre aktuell Platz eins auf der Geekbench Chart Seite:

<https://browser.geekbench.com/v5/compute/3561466>

Für mehr Infos zum Setup und mein Metal Score siehe Bild im Anhang.



Lg,

Mauti

Beitrag von „julian91“ vom 22. Oktober 2021, 14:57

oh das klingt gut ! meine RX5700 kann wohl auch RezBar und wollte das schon lange testen .. wie kann ich das mit dem 0-10 verstehen , muss ich da meine GB eintragen die die karte hat ?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Oktober 2021, 15:04

Die Metal Score Unterschiede scheinen eher mit OC/SMBIOS zusammenzuhängen.

Mit Stock Settings ohne rBAR gibt mir GB5 mit OC 0.7.4/MacPro7,1 auch ~198000

Geekbench 5 Score	
198391 Score	
Geekbench 5.1.1 - Score for macOS with OpenCore	
Result Information	
Upload Date	October 21st 2021, 11:02am
Views	0
System Information	
System Information	
Operating System	macOS 10.11 (Big Sur 21H102)
Model	MacPro7,1
Model ID	MacPro7,1
Manufacturer	AppleProtonic (114227F066626F01) MacPro7,1
CPU Information	
Name	Apple M1 Pro (80000)
Topology	1 Processor, 10 Cores, 32 Threads
Base Frequency	3.20 GHz
L3 Instruction Cache	32.0 MB x 16
L3 Data Cache	32.0 MB x 16
L3 Cache	32.0 MB x 16
L3 Cache	32.0 MB x 8
Memory Information	
Memory	64.0 GB (DDR4-3200 SDRAM)
Storage Information	
Storage Name	AppleProtonic (114227F066626F01)

[julian91](#) Standardmässig ist rBAR 256MB. Das ist das Fenster mit dem die CPU den VRAM der GPU auf einmal adressieren kann. Mit dem neuen OC Feature kann man das Fenster nur für macOS "verkleinern" wenn rBAR im BIOS aktiviert ist. Mit 8 ist es auf 256MB, eigentlich der Standardwert von macOS. Bei einigen scheint alles andere als 0 Probleme mit Sleep zu verursachen. Im Prinzip macht es keinen Sinn das Fenster grösser zu setzen als dein VRAM.

Beitrag von „Mauti“ vom 22. Oktober 2021, 15:52

[julian91](#) das mit den Nummer steht in der Doku recht gut beschrieben. Open Core gibt die 2er Potenz an und nicht die VRAM Größe. 10 entspricht einer möglichen Auslagerung von bis zu 1GB($2^{10} = 1024\text{MB}$) in macOS. Für eine AMD mit 16GB wäre somit bis Werte bis zu 14 möglich.

[Aluveitie](#) ja, der Metalscore hat vmtl vorallem durch den erforderlichen SMBIOS Umstieg profitiert da im iMac20,2 Setup die iGPU ja mit aktiv war. Das war auch nicht als 1:1 Vergleich gedacht sondern einfach als Zusatzinfo. Noch dazu habe ich das resizeBar ja aufs Minimum gesetzt und sollte generell eher marginale Auswirkungen auf die Geekbench Tests haben.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 22. Oktober 2021, 16:03

Hab's mal aufgelistet:

https://github.com/5T33Z0/OC-L...tree/main/07_PCI_BAR_Size

Beitrag von „Onkel_Mikke“ vom 23. Oktober 2021, 11:08

Danke für die Info.

Sleep ist für mich im Moment zweitrangig. Das Board mag eh nicht schlafen, die kleine Zicke.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Oktober 2021, 11:55

[Zitat von Onkel Mikke](#)

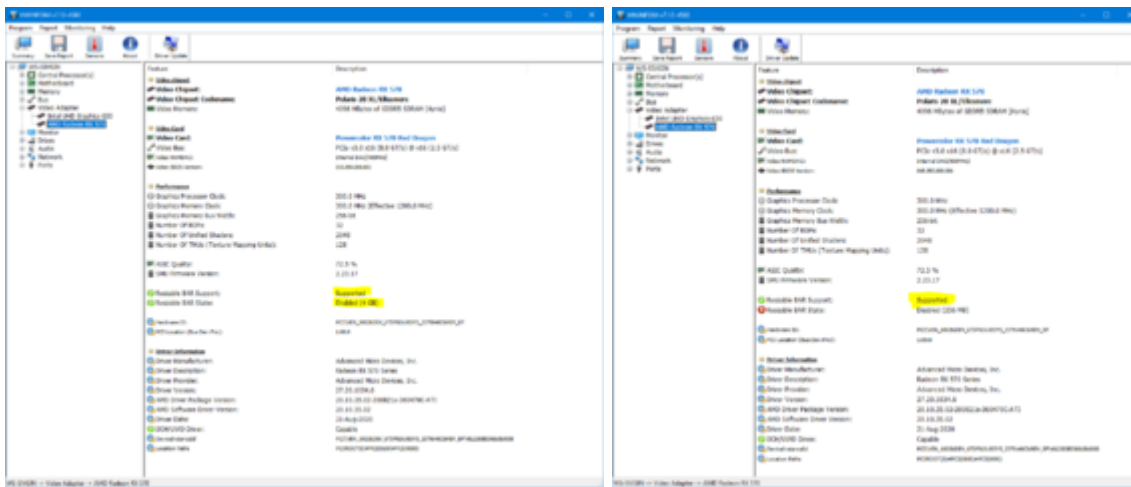
Das Board mag eh nicht schlafen

USBMap.kext nicht richtig erstellt, sonst würde es schön schlafen.

Beitrag von „cobanramo“ vom 23. Oktober 2021, 12:06

Ist schon interessant das auch ein so altes RX 570 auch resizable bar unterstütz...

Na dann testen wir das ding doch mal aus..



Beitrag von „ozw00d“ vom 23. Oktober 2021, 12:10

Hm welchen unterschied macht die Resize Geschichte?
 habe beide Quirks auf 10 gesetzt (=1GB).

Sehe jetzt keinen Unterschied.

Beitrag von „cobanramo“ vom 23. Oktober 2021, 12:15

Hatte ich auch, tu mal jetzt den Rechner in den Ruhezustand versetzen.

Es wacht auf aber der Monitor kommt nicht mehr.

So funktioniert es auch bei mir;

ResizeAppleGpuBars=0

ResizeGpuBars= -1

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. Oktober 2021, 12:20

Aktiviertes rBAR bringt etwas mehr Performance unter Win. Der größte Vorteil von dem quirk ist, dass man es nun auch für macOS aktiviert lassen kann und nicht immer hin und her schalten muss. Mehr Performance bekommt man unter macOS nicht wirklich damit.

Sleep/Wake funktioniert bei mir auch mit

ResizeAppleGpuBars=8 8=256MB was wohl der Standardwert ist.

ResizeGpuBars= -1

Beitrag von „ozw00d“ vom 23. Oktober 2021, 12:20

[cobanramo](#) ich kann das Verhalten nicht nachstellen.

Ruhezustand funktioniert einwandfrei, auch das aufwachen.

Die Settings bei mir:

ResizeAppleGpuBars=10

ResizeGpuBars= 10

Grüße

Beitrag von „cobanramo“ vom 23. Oktober 2021, 12:25

ich hatte es mit beiden auf 12 also auf 4gb getestet aber muss wahrscheinlich noch testen denke ich mal.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 23. Oktober 2021, 19:27

[Zitat von ozw00d](#)

Hm welchen unterschied macht die Resize Geschichte?
habe beide Quirks auf 10 gesetzt (=1GB).

Sehe jetzt keinen Unterschied.

Bessere GPU Performance anscheinend. Falls die GPU das feature unterstützt.

Beitrag von „grecedrummer“ vom 24. Oktober 2021, 12:21

trotz gut deklarierten USB mapping ist bei mir das sleeping ausser Gefecht gesetzt, gute Info hier. Für mich also das Board Z590 Vision G mit F4 Bios und OC 0.7.5 nicht umsetzbar. Bios F5 ist da komplett unbrauchbar da für WIN11 gepatcht wurde TPM 2.0.

Werde mal weiterhin rumbasteln falls benötigt

Beitrag von „julian91“ vom 24. Oktober 2021, 14:12

TPM2.0 wird nicht dein problem sein [grecedrummer](#) sondern der Board Secureboot.

Das will so nicht OC Booten.

ich konnte in meinen Secureboot quasi OC "verifizieren" und so hab ich nun secureboot online inkl TPM2.0 und kann W11 und macOS bedienen damit

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. Oktober 2021, 16:11

[Zitat von julian91](#)

ich konnte in meinen Secureboot quasi OC "verifizieren" und so hab ich nun secureboot online inkl TPM2.0 und kann W11 und macOS bedienen damit

Interessant, wie hast du das gemacht?

Beitrag von „julian91“ vom 24. Oktober 2021, 16:12

ASRock hat die Möglichkeit unter Secureboot EFIs hinzuzufügen ... musste dort dann alle treiber , also OpenCore , openruntime , hfsplus etc hinterlegen , dann kam auch kein meckern mehr vom Bios das er das Zeug nicht booten will

Beitrag von „grecedrummer“ vom 24. Oktober 2021, 20:00

[Zitat von julian91](#)

TPM2.0 wird nicht dein problem sein

... Du hast wohl was falsch gelesen / verstanden -> Hab keine Probleme beim booten etc. Ich habe tatsächlich Secureboot enabled und TPM 2.0 aktiviert ohne Probleme bootet alles. Board Secureboot idt auch kein Problem!

Das neue Bios jedoch, hat eine Implementierung für WIN11 diese stört irgendwo das sleepingmode auf macOS. Alles andere ist ok. Deshalb bleibe ich auf F4. Die andere Geschichte hier wegen resize Bar funktioniert, stört aber das sleeping mode. Wie gesagt auf dieses Borad Z590 Vision G!

Beitrag von „a1k0n“ vom 24. Oktober 2021, 20:11

[@grecedrummer](#)

Was heisst Sleep ausser Gefecht gesetzt? Geht er nicht in den Sleep oder wacht er instant wieder auf und gibt es dazu einen wake reason in der Console?

Beitrag von „grecedrummer“ vom 25. Oktober 2021, 09:50

SleepMode aktiviert sich je nach Einstellung, aber das aufwachen klappt nicht und macht einen neustart!

Das Phänomen hatte ich bei der neuen Bios Veriosn F5 mit Fehlermeldungen:

Sleep Wake failure in EFI

Failure code:: 0x00000000 0x0000001f

Please IGNORE the below stackshot

=====
Date/Time: 2021-10-25 08:33:26.059 +0200

OS Version: ??? ??? (Build ???)

Architecture: x86_64

Report Version: 32

Data Source: Stackshots

Shared Cache: B0E1C1DF-F78F-395F-9068-0DE39D0F2052 slid base address 0x7fff20146000, slide 0x146000

Event: Sleep Wake Failure

Duration: 0.00s

Steps: 1

Boot args: dk.e1000=0 chunklist-security-epoch=0 -chunklist-no-rev2-dev

Time Awake Since Boot: 21s

Process: swd [557]

Architecture: x86_64

Footprint: 524 KB

Time Since Fork: 1s

Num samples: 1 (1)

Thread 0xd04 1 sample (1) priority 4 (base 4)

<thread QoS background (requested background), thread darwinbg, process darwinbg, IO tier 2>

1 start + 1 (libdyld.dylib + 89917) [0x7fff2046ff3d] 1

1 ??? [0x101e90454] 1

1 ??? [0x101e901e8] 1

1 __stack_snapshot_with_config + 10 (libsystem_kernel.dylib + 146934) [0x7fff20441df6] 1

**1 ??? [0xfffff80002321f6] 1*

**1 ??? [0xfffff800093fcbe] 1*

*1 ??? [0xfffff8000849e21] 1

*1 ??? [0xfffff80002554ff] 1

*1 ??? [0xfffff800028ca0d] (running) 1

Wenn ich auf Bios F4 zurückkehre läuft alles Perfekt.

Sobald ich dort ResizeBAR auf enabled setze und entsprechend im OC die zwei Einträge deklariere, habe ich das gleiche mit dem aufwachen vom SleepMode. Hab alles versucht, im Netz nach Hinweisen, keine Infos oder zumindest somit keinen Erfolg, dass ich nach 5 inuten Ruhezustand beim aktivieren alles sauber läuft.

Egal on NVRAM reset, stromlos ... oder zusätzliche Hibernate Kexte, helfen nicht.

Aber, ist nicht so tragisch, da ich keinen Nutzen für mich raus nehmen konnte.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 25. Oktober 2021, 12:30

Laut OpenCore Doku hängen die Probleme mit Sleep mit dem jeweiligen Treiber zusammen. Also gut möglich, dass der Navi 21 Treiber damit (besser) zurecht kommt, aber die älteren nicht.

Mit meiner Karte funktioniert Sleep mit 8 (default 256MB), crasht aber beim wakeup mit 10 (1G).

Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2021, 12:07

[Zitat von ozw00d](#)

[cobanramo](#) ich kann das verhalten nicht nachstellen.

Ruhezustand funktioniert einwandfrei, auch das aufwachen.

Die Settings bei mir:

ResizeAppleGpuBars=10

ResizeGpuBars= 10

Grüße

Alles anzeigen

Nachtrag bezüglich ResizeAppleGpuBars von vit9696:

"Do not set `ResizeAppleGpuBars` to anything but `0` if you have resize bar enabled in BIOS. `9` and `10` will cause sleep wake crashes, and 8 will cause excessive memory usage on some GPUs without any useful benefit. It shall always be `0`. It does not matter which GPU you have, they all support this feature since early 2010s, just give no performance gain."

Quelle: <https://www.insanelymac.com/fo...ndComment&comment=2770810>

Beitrag von „ozw00d“ vom 3. November 2021, 07:24

5T33Z0 danke für die Info. Setz ich's halt obwohl ich nichts davon bemerkt habe was [vit9696](#) beschrieben hat, wieder auf 0. ich konnte so oder so keinen Mehrwert daraus ziehen. Eventuell fällt das bei mir, ich zocke nicht, nicht so ins Gewicht.

Beitrag von „spacepilot3000“ vom 5. November 2021, 18:16

Wenn ich die Option im Bios setze und ResizeAppleGpuBars auf 0 setze, hängt der Boot nach einigen ACPI Zeilen. OC ist 0.7.5 2021-10-30. OS 12.0.1.