

"AMD Mute" SSDT zur Deaktivierung von GFX HDMI Audio erstellen

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 12:57

Nachdem die DisableGFXHDA Methode aus dem Kext Updater nicht mehr wirklich funktioniert habe ich nach einer anderen Lösung gesucht das HDMI/DisplayPort Audio Device einer AMD GraKa dauerhaft zu deaktivieren. Basierend auf [apfelnico](#) seiner SSDT für Robert habe ich ein kleines Tool gebaut was den Pfad der Grafikkarte ausliest und diesen in die SSDT einfügt. Am Ende liegt dann diese Datei auf dem Schreibtisch und kann in den EFI Ordner kopiert werden.

Diese SSDT sollte für die meisten System mit einer AMD PCI GraKa funktionieren. Bei "speziellen" Hardwarekonstellationen ist es möglich, dass es nicht funktioniert. Aber die Meisten dürften eine Standard-Konfig haben. Daher einfach mal ausprobieren. Bei meinem Z390 mit einer RX5700XT klappt es.



EDIT:

Hab was bei den Buttons geändert. Man kann jetzt mit 3x Enter hintereinander die SSDT erzeugen und das Prog wieder schließen.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 13:18

für was deaktiviert man den Ausgang bei HDMI? welche Vorteile hat das denn wenn ich fragen

darf???

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 13:21

Leider ist macOS nicht ganz so clever was das Speichern des zuletzt benutzten Audioausgangs angeht. Nach einem Neustart (oder auch nach dem Aufwachen) war meist wieder das HDMI/DisplayPort Device angewählt obwohl man z.B. auf "Line-Out" stehen hatte. Das nervt auf Dauer wenn sich immer das Ausgabedevise ändert. Darf man dann jedesmal von Hand wieder umstellen.

Die SSDT schaltet (bzw. biegt die IDs um) für macOS dieses Device ganz ab sodass es auch nicht mehr ausgewählt werden kann. Da ich HDMI/DisplayPort Audio in meinem Szenario nicht brauche macht das Abschalten durchaus sinn.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 13:47

Verstehe...danke für das aufklären. Konnte mir absolut kein reim drauf machen. ich schau mir das tool später mal an. baue ich vielleicht trotzdem mal in meine efi ein. kann ja mal Rückmeldung geben sobald ich es getestet hab

UPDATE: Ist da was schiefgegangen, oder ist es normal das die file so groß ist und quasi die ganzen eintrage der dsdt noch da drinne stehen?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 13:49

Ah interessant.

Mach mal bitte

Code

```
1. ioreg | grep PEG0 -A 2 | tail -n 1 | sed -e 's/.*+o//g' -e 's/<.*//g' -e 's/@0//g' | xargs
```

im Terminal. Ich ging davon aus das das Device immer 4 stellig ist. Wenn z.b. jetzt eine Stelle fehlt dann ist die aml Binary nicht mehr funktionsfähig. Oder aber der Befehl hat nicht den gewünschten Wert ausgegeben. Daher bräuchte ich mal die Ausgabe von Dir.

Bzw. mach auch mal ein

Code

```
1. ioreg > ~/Desktop/ioreg.txt
```

und häng das File hier an.

Ich sehe aber auch gerade das die SSDT den Namen der Grafikkarte bei z.b. "Über diesen Mac" ändert. Ist zwar nur Kosmetik aber da werde ich mal schauen, dass der Name entsprechend der im System vorhandenen Karte lautet.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 13:58

im terminal gabs keine ausgabe...war ja richtig den kompletten text dort einzufügen und mit Enter zu bestätigen?

ioreg Datei im Anhang

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 14:05

Den Code einfach einfügen, ja.

Bei dir ist das ja komplett anders aufgebaut. Statt PEG0 steht bei dir GPP8. Hätte jetzt nicht gedacht das das so abweicht. Da muss ich dann nochmal schauen. Klar das die SSDT dann nicht klappt bzw. "beschädigt" ist.

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Oktober 2021, 14:06

[Sascha_77](#)

Ich schrieb dir ja dazu schon etwas. Im Zweifel nimm den ganzen Eintrag „model“ raus.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 14:09

[Sascha_77](#) keine Ahnung wieso es bei mir anders aufgebaut ist. kann es sein das es damit zu tun hat, weil es ein Ryzentosh ist? kenne mich mit dsdt und ssdt fast gar nicht aus

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 14:11

[Zitat von apfelnico](#)

[Sascha_77](#)

Ich schrieb dir ja dazu schon etwas. Im Zweifel nimm den ganzen Eintrag „model“ raus.

Ah ok, wenn man das einfach so weglassen kann dann werf ichs raus. Werde auch mal schauen das ich "iasl" mit ins Paket baue. Dann kann ich die Datei erst Disassemblen und muss nicht mit dem Hexeditor ran und hab am Ende u.U. ne Datei die nicht funktioniert.

[Hecatomb](#)

Gut möglich.

Beitrag von „CilentCipha“ vom 30. Oktober 2021, 14:18

Entschuldigung wenn ich hier reingrätsche aber wäre sowas auch für den Audiotreiber einer Logitech Webcam möglich? Ich muss relativ oft Audioausgänge wechseln und da er nervt mich jedes mal...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 14:22

Das geht vielleicht. Evtl. kann man hier auch die Radeon SSDT nehmen und den Pfad einfach auf die Kamera ändern. Vllt. mache ich mir es jetzt aber auch zu einfach. Naja versuch macht kluch. Häng mal eine IORegExplorer Ausgabe an.

[Hecatomb](#)

Mach mal bitte:

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n HDAU -r | grep "acpi-path"`
-

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 14:49

[Sascha_77](#) bei diesem Befehl passiert iwie nichts

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 14:50

Komisch. Bitte mache mal 1:1 so wie ich oben beschrieben habe:

Code

1. `ioreg > ~/Desktop/ioreg.txt`

Und lade die Datei hoch. Nichts vom IORegExplorer. Das reine Textfile ohne was dran zu ändern.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 14:52

ah moment...jetzt ist ne Datei aufm desktop

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 14:53

Kommt denn hier was?

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n HDAU -r`
-

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 14:55

jetzt kam was

`ioreg -p IODeviceTree -n HDAU -r`

+o HDAU@0,1 <class IOPCIDevice, id 0x10000025d, registered, matched, active, busy 0 (39 ms), retain 11>

{

"assigned-addresses" = <10010782000000000000d6fc000000000400000>

"IOInterruptSpecifiers" = (<1f00000007000000>,<05000000000000100>)

"class-code" = <00030400>

"IODeviceMemory" = (({"address"=4241883136,"length"=16384}))

"IOReportLegendPublic" = Yes

"built-in" = <00>

"subsystem-vendor-id" = <4b170000>

"IOPowerManagement"

=

{"ChildrenPowerState"=2,"CurrentPowerState"=2,"CapabilityFlags"=258,"ChildProxyPowerState"=2,"MaxPow

"pci-aspm-default" = 0

"hda-gfx" = <"onboard-1">

"IOInterruptControllers" = ("io-apic-1","IOPCIMessagedInterruptController")

"IOPCIMSIMode" = Yes

"vendor-id" = <02100000>

"name" = <"pci1002,aaf0">

"device-id" = <f0aa0000>

"IOChildIndex" = 2

"layout-id" = <07000000>

"IOPCIResourced" = Yes

"compatible" = <"pci174b,aaf0","pci1002,aaf0","pciclass,040300","HDAU">

"IOServiceDXTEntitlements" = ({"com.apple.developer.driverkit.transport.pci"})

"IOPCIExpressLinkCapabilities" = 4458755

"subsystem-id" = <f0aa0000>

```
"revision-id" = <00000000>

"IOPCIExpressLinkStatus" = 4227

"IOPCIExpressCapabilities" = 18

"pcidebug" = "7:0:1"

"IOName" = "pci1002,aaf0"

"IOReportLegend" = ({"IOReportGroupName"="Interrupt Statistics (by
index)","IOReportChannels"=((5291294645182070784,4295098369," $

"reg" =
<0001070000000000000000000000000000000000000000000000001001070200000000000000000000000400000>

}
```

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 15:14

Es gibt da kein "acpi-path". Das muss dann irgend ne speziell AMD Geschichte sein. Da kann ich dann nicht wirklich was machen. Klappt dann so wohl eher nur für Intel. Werd's in der App vermerken das es Intel only ist.

Kannst dann nur mal versuchen wie ich es anhand der Bilder in dem Radeon VII Thread beschrieben habe zu machen.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Oktober 2021, 15:28

Ich selbst hab keine Probleme mit dem sound. Nutze eine externe soundkarte usw. wollte es nur mal so testen 😊

Beitrag von „CilentCipha“ vom 30. Oktober 2021, 15:31

Danke für deine Zeit, hab dir die Ausgabe mal hochgeladen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 15:41

[CilentCipha](#)

Auf den ersten Blick scheint das nicht so zu funzen schätze ich. Aber dazu fehlt mir jetzt das Wissen um da weiter reinzugehen.

Ich habe dir aber aus Spaß mal eine SSDT für deine RX 580 gebaut. Kannst du evtl. mal schauen ob damit das HDMI nicht mehr auftaucht?

@All

Wäre super wenn noch mehr Leute die eine AMD Karte und Intelsystem haben einen IORegExplorer Auszug hochladen könnten. So kann ich dann vllt. eine Art Pool von SSDTs anlegen der den entsprechend verschiedenen Pfaden die es so geben kann entspricht. Könnte dann noch mehr Systeme mit dem Tool abdecken. Und dann auch bitte eine Ausgabe hier von:

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n HDAU -r |grep "acpi-path"`

Falls das bei Euch schon leer bleibt braucht Ihr den IOReg Auszug auch nicht hochladen. Ohne diesen Pfad klappt es nicht.

Beitrag von „CilentCipha“ vom 30. Oktober 2021, 15:50

Ich hab auch gerade festgestellt, dass die Webcam seit dem Update auf Monterey gar nicht mehr bei den Audio Devices auftaucht. Eventuell wird die gar nicht richtig unterstützt, was ausnahmsweise mal perfekt wäre. Video geht nämlich noch 😊

Kann deine SSDT leider gerade nicht testen, da ProperTree nicht mehr funktioniert :-/

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 15:52

Nein du brauchst die SSDT nur in deine EFI einbinden und dann unter Sound in den Systemeinstellungen schauen ob das Device weg ist. Natürlich bringt das jetzt nur was wenn du da überhaupt so ein Device drinstehen hast.

Beitrag von „CilentCipha“ vom 30. Oktober 2021, 16:14

Ich hab sie mal eingebunden, aber der Ausgang erscheint immer noch.

EDIT:

Mir fällt gerade ein, ich habe den Monitor per Display Port verbunden. Greift deine Änderung da auch oder wirklich nur am HDMI Ausgang?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 16:15

Ok danke. Nur die Pfade einfach anpassen scheint schonmal nicht zu klappen.

[apfelnico](#)

Vllt. kannst Du die so anpassen das es funzt? Dann nehme ich das mit in mein Tool auf.

EDIT: Greift bei beiden.

Beitrag von „karacho“ vom 30. Oktober 2021, 17:32

Das Device EGP1 -> HDAU wird bei mir in der Registry garnicht angezeigt. Habe dann trotzdem mal dein Tool laufen lassen, das Model geändert wie Nico weiter oben schrieb, und siehe da...nach reboot alles tutti. Und nun war im Registryexplorer auch alles so wie in deinen Screenshots. Angenehmer Nebeneffekt, VideoProc zeigt nun auch AMD Radeon Vega 64 an. Wieder mal gute Arbeit von dir und auch Nico 🙌👍

Beitrag von „jyju04“ vom 2. November 2021, 11:53

@[Sascha_77](#)

Hallo

Ich spreche kein Deutsch.

Dies wurde mit einer Übersetzungssoftware übersetzt

Bitte verzeihen Sie mir, wenn die Grammatik nicht korrekt ist.

Ich habe das von Ihnen geschriebene Programm verwendet
aber ich kann HDMI-Audio immer noch nicht deaktivieren

Ich habe meine IORegExplorer-Datei hochgeladen

Könnten Sie mir bitte helfen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. November 2021, 16:46

[jyvu04](#)

Hi Wu Chung-Hsing,

bitte schicke deinen kompletten EFI-Ordner. Sehr wahrscheinlich nutzt du schon SSDT, die sehr einfach überarbeitet werden können.

Beitrag von „jyvu04“ vom 2. November 2021, 17:09

Hallo

[apfelnico](#)

Dies ist meine EFI-Datei

Vielen Dank für Ihre Hilfe!

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. November 2021, 17:50

[jyvu04](#)

tausche diese SSDT, starte deinen Rechner neu, freue dich, und schicke wieder ein IOReg ...

Beitrag von „jyvu04“ vom 2. November 2021, 18:37

[apfelnico](#)

Ich bin so aufgeregt

Ich danke Ihnen vielmals!

AppleGFXHDA hat meinen Computer zum Absturz gebracht

Das nervt mich schon seit langem.

Ich hoffe, der Computer wird in Zukunft stabil sein.

Im Anhang finden Sie mein IOReg

Ich möchte noch einmal meine Dankbarkeit zum Ausdruck bringen

Beitrag von „karacho“ vom 2. November 2021, 18:42

Kann es sein, dass [jyvu04](#) 2 eGPU's verbaut hat? 🤔

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. November 2021, 18:46

[karacho](#)

In der ersten IORegistry war nur eine zu sehen? Bin jetzt unterwegs, kann nicht reinschauen.

Beitrag von „jyvu04“ vom 2. November 2021, 18:48

@[karacho](#)

Ich habe nur eine einzige GPU installiert

AMD vega 64

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. November 2021, 19:04

