

# Intel UHD 630 wird nicht erkannt.

**Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 12:24**

Hallo liebe Community,

habe mal einen Hackintosh aufgesetzt, läuft auch super und funktioniert alles bis auf die Grafikkarte (Grafikchip).

Ich habe einen Intel Core i3-8100 und dementsprechend auch den Intel UHD 630 Grafikchip. Wenn ich jedoch auf "Über diesen Mac" klicke wird mir als Grafikkarte nur "Display 8mb" angezeigt.

Gibt es eine Möglichkeit dieses Problem zu beheben? Ich suche den ganzen Tag schon finde jedoch keine hilfreichen Tutorials die auch funktionieren.

Meine Specs:

- Intel Core i3-8100
- Nvidia GTX 1050
- HP Motherboard (PC: Hp Pavillon 590-p0xxx)

Ich hoffe jemand kann mir helfen.

LG

---

**Beitrag von „roopie61“ vom 2. November 2021, 12:36**

Zum Beispiel diese Anleitung mal abarbeiten [Hier](#)

---

**Beitrag von „bananaskin“ vom 2. November 2021, 12:59**

[Klappstuhl65](#) Dein Eintrag in der config.plist könnte dann so etwa sein..... (Device Properties)

DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	19 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL-Ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
AAPL-slot-name	String	Internal@0,2,0
device-id	Daten	4 Bytes: 9B3E0000
device_type	String	VGA compatible controller
framebuffer-con0-busid	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con1-busid	Daten	4 Bytes: 02000000
framebuffer-con1-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con1-pipe	Daten	4 Bytes: 08000000
framebuffer-con1-type	Daten	4 Bytes: 00080000
framebuffer-con2-busid	Daten	4 Bytes: 04000000
framebuffer-con2-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-con2-pipe	Daten	4 Bytes: 0A000000
framebuffer-con2-type	Daten	4 Bytes: 00080000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 000080BE
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Intel Graphics UHD 630

---

## Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 15:03

[bananaskin](#) ja, bin diesem [Tutorial](#) gefolgt aber trotzdem steht immer noch da "Display 8mb" und es hat sich nichts geändert.

In dem Programm Hackintool steht außerdem bei Current framebuffer info nichts drin?!

EDIT: config.plist angefügt.

---

## Beitrag von „schabulske“ vom 2. November 2021, 15:24

[Klappstuhl65](#)

bitte mal die Config im Anhang testen. Da habe ich mal die empfohlenen Einstellungen vom Dortania Guide rein geschrieben.

---

## Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 15:32

@[schabulske](#) hat leider nichts gebracht. 😞

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 2. November 2021, 15:35**

[Klappstuhl65](#)

und wenn du den Eintrag bei AAPL, ig-platform id auf 00009B3E änderst?

---

### **Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 15:40**

neugestartet, gebootet aber immer noch keine Veränderung 😞

[schabulske](#)

---

### **Beitrag von „schabulske“ vom 2. November 2021, 16:12**

[Klappstuhl65](#)

also laut Whatevergreen FAQ gibt es noch ein paar andere Werte für AAPL ig Platform ID. Kannste ja mal testen:

0300923E

0300913E

0300983E

0300C89B

0300C59B

0300C49B

Bin leider auch kein Experte für deine Grafikeinheit. Sorry 🙄

---

### Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 16:16

[schabulske](#) Hey danke, aber ich glaub ich weiß wo das Problem liegt. Ich habe ja eine NVIDIA GTX 1050 in meinem PC, da ich vorher mein Bildschirm an der Grafikkarte angeschlossen habe und nicht am Mainboard ging es wahrscheinlich nicht ...

Jedoch wenn ich mein Bildschirm am Mainboard anschließe steht dort "Kein Eingangssignal" wenn ich mein PC hochfahre, ja klar weil ja die EGPU angeschlossen ist. Gibt es eine Möglichkeit dass ich für macOS immer die interne GPU verwende und für Windows die Nvidia Grafikkarte?

---

### Beitrag von „schabulske“ vom 2. November 2021, 16:21

Achso 🤔

Dann kann das auch nichts werden. Dann bitte natürlich nur die IGPU nutzen und natürlich daran den Monitor anschliessen. Bitte dann den erstmal den vorgeschlagenen Wert von Dortania nutzen `07009B3E` und alle meine anderen Vorschläge vergessen.

Ich glaube du kannst unter Bootargs das Argument **-wegnoegpu** setzen damit die Nvidia Karte ausgeschlossen wird. Alternativ kannst du bestimmt auch im Bios auswählen ob er die interne Grafik nimmt oder die Nvidia

---

### Beitrag von „user232“ vom 2. November 2021, 16:48

Habe gleiche CPU i3-8100, hier meine config.plist.

Kannst dir ja die DeviceProperties rauskopieren

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 2. November 2021, 18:29**

[Klappstuhl65](#)

anbei die verschiedenen Möglichkeiten, wie man die dGPU bei Verwendung von OC deaktiviert:  
<https://dortania.github.io/Ope...l-Guide/extras/spoof.html>

---

### **Beitrag von „karacho“ vom 2. November 2021, 18:38**

Hatte meine nVidia im Hackbook auch zuerst per -wegnoegpu abgeschaltet. Das Problem dabei ist, dass die eGPU immer noch Strom vom Akku zieht. Seit dem spoof gehörte das der Vergangenheit an und ist dem boot-arg vorzuziehen...(bei Laptops).

---

### **Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 2. November 2021, 19:03**

[LetsGo](#) ne frage, ich habe jetzt die Nvidia Grafikkarte deaktiviert, neu gestartet und meinen Monitor an das Mainboard angeschlossen. Wenn ich aber jetzt mein PC starte bekomme ich kein Bild und es steht da „kein Eingangssignal“...

ist die iGPU vielleicht irgendwie noch deaktiviert oder so? Im BIOS sehe ich auch keine Einstellung wo ich das ändern könnte.

EDIT: Ich verzweifel langsam ;/

---

### Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 2. November 2021, 20:52

Darf man Fragen was für ein Port du benutzt HDMI oder Display Port ?

Dein SMBIOS was du grade benutzt ist auch nicht richtig es sollte iMac19,2 oder Macmini8,1 sein 😊

---

### Beitrag von „LetsGo“ vom 2. November 2021, 20:56

[Klappstuhl65](#)

Was das iGPU Thema betrifft kann nicht viel weiterhelfen. Aber so einen Blackscreen Fall hatten wir erst vor Kurzem.

[Dell Optiplex 7070 MFF Black Screen vor Installation](#)

Möglicherweise benötigst du auch ein iGPU Patching:  
<https://dortania.github.io/Opentitanium/#intel-igpu-patching>

### **Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 3. November 2021, 12:58**

Hallo [LetsGo](#) ich habe jetzt das iGpu patching gemacht und es zeigt jetzt Intel UHD 630 7MB an. Als ich neugestalten habe sah das ganze dann wie im bild unten aus...

Habe auch noch zusätzlich einen 2. USB Stick erstellt mit der alten config.plist, komme mit der noch in macOS zurück.

Habe außerdem dieses [Tutorial](#) befolgt und einen patch erstellt.

---

### **Beitrag von „bananaskin“ vom 3. November 2021, 13:11**

Falsche ID, falsche Framebuffer...

hast du schon mal mit meinen Einstellungen probiert (Post#3)

wahrscheinlich nicht

---

### **Beitrag von „Klappstuhl65“ vom 3. November 2021, 13:43**

[bananaskin](#) DANKE habs endlich hinbekommen!!!

---

### **Beitrag von „user232“ vom 7. September 2022, 17:23**

[Zitat von schabulske](#)

[Klappstuhl65](#)

bitte mal die Config im Anhang testen. Da habe ich mal die empfohlenen Einstellungen vom Dortania Guide rein geschrieben.

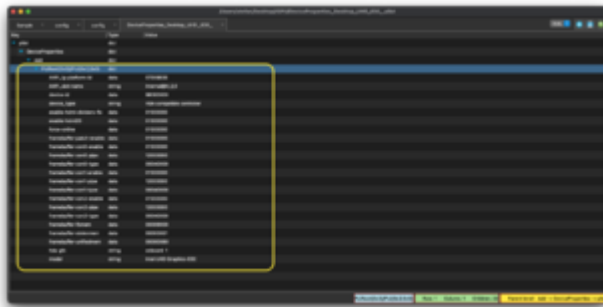
Hab diese nun an einem PC i3-8100, welcher nur 2x DP Displayports, kein HDMI besitzt ausprobiert, funktioniert, zwar nur ein DP-Port, aber zumindest hab ich jetzt ein Bild und Beschleunigung geht auch. 👍

---

### Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 7. September 2022, 18:02

[user232](#)

Versuch es mal hiermit ist für Display-Port eingestellt.



---

### Beitrag von „user232“ vom 7. September 2022, 19:00

Ich hab die mal genutzt, hab leider nur einen Monitor zum Testen. Was mir auffällt, ich kann mit beiden DP-booten, umstecken geht nicht, dann geht nur der Port von dem ich gebootet hatte.