

Ist das möglich? [Ryzen Threadripper 3970X GTX980TI]

Beitrag von „Thebomb“ vom 2. November 2021, 21:43

Hey, ich bin komplett neu auf diesem gebiet und wollte mal fragen ob es möglich ist MAC OS X auf einer VM zu installieren und die GPU zum laufen zu bekommen ich habe das aktuellste MAC OS installiert bekommen aber leider geht dort die GPU nicht wirklich.

Meine Specs:

Ryzen Threadripper 3970X

RAM: 256GB DDR4

GPU: GTX 980TI

Beitrag von „Max“ vom 2. November 2021, 21:47

Welches macOS denn und wie?

Beitrag von „Thebomb“ vom 2. November 2021, 21:54

[Zitat von B4tMaxt](#)

Welches macOS denn und wie?

<https://www.youtube.com/watch?v=ogEpiufrO0> habe folgendes gemacht.

MAC OS:

Beitrag von „Max“ vom 2. November 2021, 21:58

Ich glaube das ist eine [Distro](#). Diese werden hier nicht supported.

mal gucken was ein Moderator dazu sagt. [al6042](#)

Beitrag von „Thebomb“ vom 2. November 2021, 22:01

[Zitat von B4tMaxt](#)

Ich glaube das ist eine [Distro](#)

Ok dann hau ich das mal ganz schnell runter! Gibt es den die möglichkeit das ganze legal zu machen und das es auch rund läuft MAC version ist an sich egal. Will nur ein Programm testen was NUR auf MAC läuft dort steht benötigt MACos X

Beitrag von „Max“ vom 2. November 2021, 22:02

Was für ein Programm denn, wenn ich Fragen darf

Beitrag von „Thebomb“ vom 2. November 2021, 22:30

[Zitat von B4tMaxt](#)

Was für ein Programm denn, wenn ich Fragen darf

Würde das programm ungerne nennen da es glaube ich nicht so gerne gesehen ist, ist aber alles legal. Der Coder schreibt: [Available MacOSx only](#)

Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2021, 22:48

Was soll diese komische Tabuisierung? Das Programm heisst VMWare Fusion und ist eine ganz legale und weit verbreitete Virtualisierungssoftware. Das einzig illegale macht der YouTuber, der das macOS Image anbietet. 😄

Beitrag von „Thebomb“ vom 2. November 2021, 22:59

[Zitat von 5T33Z0](#)

Was soll diese komische Tabuisierung? Das Programm heisst VMWare Fusion und ist eine ganz legale und weit verbreitete Virtualisierungssoftware. Das einzig illegale macht der YouTuber, der das macOS Image anbietet. 😄

Ne das meinte ich nicht^^, das Programm was ich auf MAC laufen lassen will würd nicht gerne gesehen. Ich wollte das mal testen ob es läuft ohne mir direkt ein Macbook pro kaufen zu müssen

Beitrag von „griven“ vom 2. November 2021, 23:44

Unabhängig davon bekommst Du die GPU nicht an macOS durchgereicht so oder so nicht (schon allein deshalb nicht weil der Maxwell Chipsatz Deiner GTX 980TI von macOS nicht unterstützt ist womit auch eine mögliche native Installation ausscheidet). Wenn das Programm, das nicht genannt werden darf oder will, die GPU braucht dann ist das der falsche Weg denn mit der virtuellen GPU von VMWare ziehst Du keinen Hering vom Teller...

Beitrag von „ozw00d“ vom 3. November 2021, 07:27

Das Programm das nicht genannt werden darf...

Sind wir bei Harry Potter? Made my day .

Abgesehen davon, eine vanilla Installation ist diesen [distros](#) sowie irgendwelchen Tomaten Tools vorzuziehen.

VMware ist nur ein hypervisor Typ 2, klar läuft macOS auch darauf, Performance bei entsprechender Ressourcen Zuordnung, du wirst allerdings niemals an eine physikalische Leistung herankommen.

Davon abgesehen solltest du die forenregeln lesen, die du wahrscheinlich bei erstellen des Accounts einfach weggeklickt hast.

Beitrag von „Thebomb“ vom 3. November 2021, 11:14

[Zitat von griven](#)

Unabhängig davon bekommst Du die GPU nicht an macOS durchgereicht so oder so nicht (schon allein deshalb nicht weil der Maxwell Chipsatz Deiner GTX 980TI von macOS nicht unterstützt ist womit auch eine mögliche native Installation ausscheidet). Wenn das Programm, das nicht genannt werden darf oder will, die GPU braucht dann ist das der falsche Weg denn mit der virtuellen GPU von VMWare ziehst Du keinen Hering vom Teller...

An sich brauche ich nur 3D acceleration, die volle GPU leistung ist nicht wichtig es kommt bei mir mehr auf den RAM an aber leider startet die anwendung ohne acceleration nicht.

Beitrag von „griven“ vom 3. November 2021, 11:42

Wie schon geschrieben die NVIDIA lässt sich so nicht durchreichen und würde, selbst wenn man sie durchreichen könnte, unter macOS auch nicht funktionieren. Apple unterstützt in BigSur nur NVIDIA Karten mit vergleichsweise alten Kepler Chipsätzen Deine Maxwell GPU wird demnach von macOS gar nicht unterstützt (weder nativ noch virtualisiert). MacOS ist halt beim Hardware Support auf das beschränkt was Apple selbst verbaut (hat).