

Treiber Probleme nach Update

Beitrag von „sdrink89“ vom 3. November 2021, 07:59

Hallo Leute!

Ich hatte dank eurer Hilfe auf meinem HP Probook 450 G6 Catalina einwandfrei mit Catalina zum Laufen gebracht - perfekt!

Nun habe ich das Update auf Monterey gemacht, ganz regulär über das Systemupdate. Installation hat ohne Probleme funktioniert, ABER:

Ich habe meinen alten EFI Ordner 1:1 übernommen (hat ja immer funktioniert) (EFI [hier](#)), und er bootet einfach nicht mehr, bleibt gleich nach der Betriebssystemauswahl stecken (Foto folgt). Wenn ich nun den Clover neu installiere, komplett leer, nur mit den Kext für die Netzwerkkarte und dem ACPI Patch für die USB Ports dann bootet er einwandfrei, aber eben ohne Grafikkarten.

Gibt es grundsätzlich was zu beachten mit Monterey bzw. Lese ich nun schon sehr oft, dass die Leute Open Core verwenden - irgendwelche Tipps?

DANKE!

LG,

Andreas

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 3. November 2021, 08:36

Catalina ging noch gut mit clover. Ab Big Sur sollte man dann aber Open Core nehmen (meiner Meinung nach). Habe noch niemand im Forum gesehen, der monterey mit clover laufen lässt

bzw. Bin ich mir nicht mal sicher, ob clover dafür ausgelegt ist, selbst wenn's die neuste Version ist 🤔

würde dir raten, nimm die clover Efi als Grundlage und bastle eine oc Efi.

was ich nicht ganz verstehe, woran hast du denn erkannt, dass die Installation von monterey erfolgreich verlaufen ist ?

Beitrag von „sdrink89“ vom 3. November 2021, 08:51

Ok, na dann werde ich mich mal mit OpenCore auseinandersetzen 😊

Naja hab in Catalina einfach das Systemupdate gestartet, hat runtergeladen, installiert und das Ganze ohne irgendwelche Fehlermeldungen oder sonstiges und dann hat, nach dem Clover nicht booten wollte, mit einer Clean Install von Clover sofort das System ohne Thema gebootet.

Melde mich, wenn OC läuft 😊

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 3. November 2021, 09:04

D.h. Nach du hast die monterey Installation erfolgreich abgeschlossen und warst auch schon im Einrichtungsassistenten in monterey drinnen, hast den abgeschlossen und warst im os selbst drinnen ?

Beitrag von „sdrink89“ vom 3. November 2021, 09:21

Ja, der hat gestartet, war fertig eingerichtet. Dann hab ich den PC ausgeschalten und beim neuerlichen Start hat er dann nicht mehr gebootet (wie beschrieben).

Beitrag von „roopie61“ vom 3. November 2021, 09:59

Versuch mal die angehängte EFI.Basis ist von [Hier](#)

SMBIOS und eventuell noch die USB Ports anpassen.

Kexte aktualisieren.

WIFI und Bluetooth hab ich rausgenommen da die Datei sonst zu groß ist

Beitrag von „sdrink89“ vom 4. November 2021, 09:11

Werde ich testen! Vielen Dank 😊 Melde mich abends

Update:

OpenCore startet zumindest, hängt bei ApplePs2Controller (hatte aber die gleiche Kext in meinem Clover). Ohne den geht aber natürlich die Tastatur nicht 😊

Beitrag von „roopie61“ vom 4. November 2021, 09:56

Hab hier noch eine veränderte. SSDT-PLUG.aml hinzugefügt

Beitrag von „5T33Z0“ vom 4. November 2021, 16:18

Zitat von Basti Wolf

Ab Big Sur sollte man dann aber Open Core nehmen (meiner Meinung nach). Habe noch niemand im Forum gesehen, der Monterey mit Clover laufen lässt bzw. Bin ich mir nicht mal sicher, ob Clover dafür ausgelegt ist, selbst wenn's die neuste Version ist



Ist es. Habe 2 Rechner mit Configs für Clover, die beide Monterey booten und updaten können. Da hat sich einiges getan in jüngster Zeit. Dennoch ist es mittlerweile einfacher, OpenCore zu verwenden, wegen des ausführlichen Installations Guides.

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 4. November 2021, 16:26

Danke für die Info, das war mir bisher nicht bewusst 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. November 2021, 18:30

Habe auch zwei Rechner mit Clover und Monterey am laufen und habe das schon **X mal gepostet**. Null Unterschied ob ich die beiden Rechner mit Clover oder OpenCore starten.

Beitrag von „sdrink89“ vom 4. November 2021, 20:21

oops 😊 aber keinen plan, wo ich nähere Details dazu finde?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. November 2021, 20:29

Las dir nicht Einreden du brauchst OpenCore. Absoluter Blödsinn.

Du solltest aber erst mal das hier durchlesen.

[\[GUIDE\] Clover updaten \(ab v5123\) inkl. OpenRuntime und Quirks \(UEFI only\)](#)

Beitrag von „roopie61“ vom 4. November 2021, 20:33

Einen Versuch hab ich noch

Beitrag von „5T33Z0“ vom 4. November 2021, 20:56

[sdrink89](#) Hab dann mal deinen Original Clover EFI genommen und auf den neuesten Stand gebracht. Wundert mich 0, dass es damit nicht funktioniert hat.

Vielleicht geht's ja damit: [EFI_Clovr5142.zip](#)

Beitrag von „Raptortosh“ vom 4. November 2021, 21:39

[Zitat von sdrink89](#)

oops 😊 aber keinen plan, wo ich nähere Details dazu finde?

Passt die OC Version auch zur config.plist? Sanity checker?

Beitrag von „sdrink89“ vom 4. November 2021, 21:44

5T33Z0 danke. Bootet wieder einwandfrei 😊

Sound funktioniert, WiFi und BT wirts so oder so nie funktionieren... ABER... Intel UHD 620 nur 7 MB....

Danke!!! Eine Idee wegen den 7 MB, sonst frag ich mal Onkel Google...

Beitrag von „5T33Z0“ vom 4. November 2021, 21:49

[sdrink89](#) Schau dir den framebuffer patch nochmal an. Habe ein anderes smbios für deine cpu eingestellt, das besser dazu passt. Guck am besten nochmal im guide zu whiskeylake.

Und die ganzen ACPI Files aus dem opencore ordner könntest du auch verwenden, wenn sie für dasselbe gerät sond. Vor allem, falls da ein USBPorts kext dabeisein sollte. Musste mal rum probobieren, weil Bluetoth hängt von USB ports ab.

Beitrag von „sdrink89“ vom 4. November 2021, 21:53

ok, spiele mich einmal. BT und USB? BT hängt doch an der Intel WLAN Karte...? Aber ich spiel mich mal 😊 danke soweit

Beitrag von „sdrink89“ vom 5. November 2021, 22:14

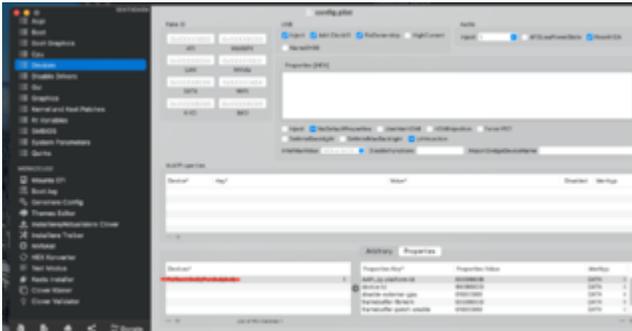
naja, ich gebs jetzt auf... ich hab wirklich keine ahnung was ich noch tun soll und w.c... USB funkt. aber grafik krieg ich nicht hin... wo bzw was kann ich an dem framebuffer patch ändern? 😞 Ratlosigkeit...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. November 2021, 23:28

Versuche es ohne diese DSDT Umbenennungen



Und wenn das nicht hilft entferne die Properties für die Grafik ebenfalls.



Beitrag von „5T33Z0“ vom 5. November 2021, 23:37

[sdrink89](#) Wie gesagt, Framebuffer. UHD 620 = Kabylake Refresh CPU.

Quellen

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/faq.html#deviceproperties>

<https://github.com/acidanthera/OpenCorePkg/blob/master/Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

und

<https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config>

Habe unter Devices > Properties einen neuen Framebuffer eingebaut. Der alte ist deaktiviert durch "#"

[config.plist](#)

Einarbeiten in die Thematik. You're on your own now.

Beitrag von „sdrink89“ vom 6. November 2021, 11:19

Also 😊

Als erstes habe ich jetzt meinen Clover Configurator gelöscht und bin auf ProperTree umgestiegen! Hilft sehr. Neue Device-id 923E0000 und Platform-Id 0000923E und siehe da - Intel UHD 620 mit allen 2048 MB, sonst nichts geändert 😊

Jetzt habe ich so nach 5 Minuten immer wieder einen Freeze, steht aber nichts im Log... mal beobachten...

Danke für eure Unterstützung!!

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 6. November 2021, 11:35

Manche Geräte kommen mit den 2048 mb nicht zurecht, da kann es helfen, nur 15xx mb zu verwenden 😊

Beitrag von „sdrink89“ vom 6. November 2021, 12:12

hm, könnte den freeze erklären, aber wie anders einstellen? bei keiner anderen device id (und ich habe viele probiert 😊) hat er überhaupt irgendwas getan...

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. November 2021, 12:16

[sdrink89](#)

1. ProperTree ist primär für OpenCore.
2. Der verwendete framebuffer ist falsch!
3. Einfach die config verwenden (testen via USB stick), die ich angehängt habe oder framebuffer der da drin ist in die eigene config einbauen.

Ich bin raus.

Beitrag von „sdrink89“ vom 6. November 2021, 12:18

5T33Z0 Hab ich probiert, war nach dem booten nur schwarzer Bildschirm 🤔 aber ich probier mich nochmal 😊 thx

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. November 2021, 12:22

Da sind deaktivierte einträge für controller data drin. Diese nach und nach aktivieren und gucken, was geschieht.

Beitrag von „sdrink89“ vom 6. November 2021, 20:26

Device ID 0900A53E ist es. 2048 MB und kein ruckeln und nach drei Stunden AutoCad auch kein Freeze 😊

Aber an was kann es liegen, dass auch ohne boot arg -v nicht grafisch gebootet wird?

Beitrag von „Spy“ vom 16. Dezember 2021, 07:40

Hi,

Also ich hab das Problem wenn ich auf Monterey mit dem Legacy Patcher Update, das er dann die Interne Grafikkarte nicht erkennt. Dort steht dann unter Grafikkarte „Display 3 MB“ und das System ist eeeeeewigg laaaaaangsam. Wenn ich das selbe mit der neusten Big Sur Version mache funktioniert alles Einwandfrei. Hat jemand Tipps wie ich das hinbekomme das er die Interne Grafikkarte unter Monterey erkennt. (Hab übrigens alle bis her rausgebrachten Monterey Probiert, überall das selbe)

Beitrag von „Locke“ vom 16. Dezember 2021, 10:22

Ohne zu wissen um welches System es sich handelt wird dir keiner helfen können.

Beitrag von „Spy“ vom 16. Dezember 2021, 10:38

Ich habe ein MacBook Pro Mid 2012 mit 1TB Sanddisk SSD 16 GB RAM. Grafikkarte. Intel HD Graphics 4000 1,5 GB VRam.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 16. Dezember 2021, 10:43

[Zitat von Spy](#)

Ich habe ein MacBook Pro Mid 2012 mit 1TB Sanddisk SSD 16 GB RAM. Grafikkarte. Intel HD Graphics 4000 1,5 GB VRam.

OpenCore Legacy Patcher verwenden für alte Macs. Monterey auf Laptops mit Ivy Bridge CPU macht kein Spaß übrigens.

Beitrag von „schabulske“ vom 16. Dezember 2021, 10:50

[Spy](#)

Du musst dann in monterey über den Post install volume patch den es Im opencore Legacy patcher gibt die Grafiktreiber installieren.

Beitrag von „Spy“ vom 16. Dezember 2021, 11:03

[schabulske](#)

Könnten Sie mir kurz und knapp Berichten wie ich das machen kann oder ein Link Posten wo ich eine Anleitung dafür finde?

Beitrag von „5T33Z0“ vom 16. Dezember 2021, 11:13

Hier geht's los: <https://github.com/dortania/Op...r/blob/main/docs/START.md>

Beitrag von „schabulske“ vom 16. Dezember 2021, 11:21

[Spy](#)

Oder hiermit, ist vielleicht verständlicher: <https://dortania.github.io/OpenCore-Legacy-Patcher/>

Beitrag von „Spy“ vom 16. Dezember 2021, 11:32

Nur wie ich den Grafikkartentreiber unter Monterey Installiere muss ich wissen. denn Monterey Lläuft schon aber die Grafikkarte wird nicht erkannt.

Beitrag von „schabulske“ vom 16. Dezember 2021, 13:02

[Spy](#)



Siehe Screenshot im Anhang:

Beitrag von „Spy“ vom 16. Dezember 2021, 13:22

Diese Version ist doch aber Garnet die Aktuelle OCPL Version