

Asus ThunderboltEX 3 TR Installations Probleme

Beitrag von „Kentsoon“ vom 10. November 2021, 20:16

Hallo,

Ich versuche seit ein paar Stunden eine Asus ThunderboltEX 3 TR Karte zum Laufen zu bringen. Ich will ein UA Apollo Twin X Audio Interface dranhängen. Ich habe schon ein paar der anderen Posts zu dem Thema durchgelesen, aber ich komme trotzdem nicht weiter. Ich gebe mal den Status Quo.

die Karte wird im System Report erkannt.



im Hackintool siehst so aus:



I/O Reg Explorer:



Ich habe auf HackinDROM ein SSDT erstellt und in die EFI sowie Config.plist reingemacht, aber danach ist der Rechner nicht mehr hochgefahren.

Das ASUS TuF Z490 Gaming PLUS Wifi hat keinen PCI x4 Slot sondern nur die grossen PCI x16 Slots. Ich hab gelesen man braucht nen PCI x4 Slot?

Ich hab auch einiges gelesen über TB Karte flashen etc. aber ich sags ehrlich. So richtig Ahnung habe ich nicht und würde mich über Hilfe freuen. Danke.

Beitrag von „apfelnico“ vom 10. November 2021, 21:55

Sieht schon gut aus. Eine SSDT ist notwendig und sollte auf dein System angepasst werden. Hast du den Controller geflasht erworben?

[Zitat von Kentsoon](#)

Das ASUS TuF Z490 Gaming PLUS Wifi hat keinen PCI x4 Slot sondern nur die grossen PCI x16 Slots. Ich hab gelesen man braucht nen PCI x4 Slot?

Der erste Slot ist für eine weitere Grafikkarte, der zweite Slot ist mechanisch volle Länge, beidir aber nur x4 bestückt. Dort kommt der Controller rein. Thunderbolt-Header-Kabel sollte zum Mainboard gesteckt sein (Verbindungskabel zwischen Karte und Mainboard), im BIOS müssen einige passende Einstellungen vorgenommen werden.

Du kannst aus IORegistryExplorer ein File exportieren und hier hochladen. Dann könnte ich dir die SSDT erstellen.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 10. November 2021, 22:30

Hallo [apfelnico](#),

vielen Dank für die Antwort.

Ich habe die TB3 TR Karte  Slot gebaut. Und zwar in den, der näher am



Thunderbold Port ist.

Jetzt bekomme ich eine andere Meldung im System Report:



Im Hackintool wird jetzt auch ein anderer Port angezeigt.
Ich hab dann versucht bei Hackindrom eine SSDT zu erstellen.
Leider ohne Erfolg.
Ich lade hier mal die IOReg Expl Datei hoch (Mein iMac 001.zip).
Der Mac wurde allerdings mit der Hackindrom SSDT in der config.plist gestartet.

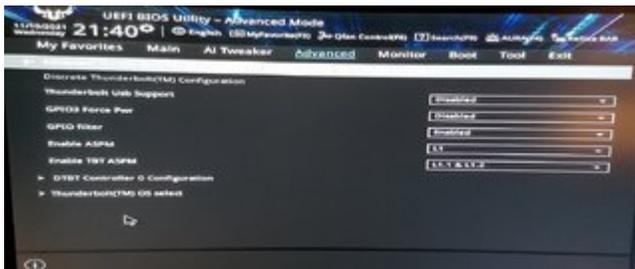
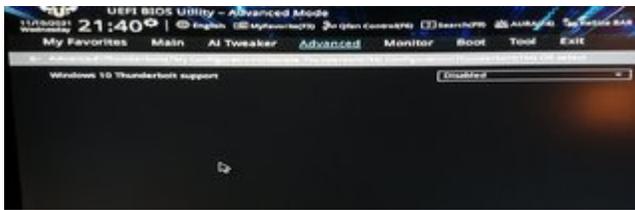
Ich starte den Rechner gleich nochmal (ohne SSDT-Thunderbolt) und lad dann config.plist und IO Reg nochmal hoch.

.....
okay, ich hab den Rechner neu gestartet.
Jetzt wird die TB Karte auch im System Report unter PCI angezeigt:



Anbei die neue ioregexpl. Datei (mein imac 002.zip)

Und zu guter letzt die Bios Screenshots.



Und die config.plist.

Und der Controller ist nicht geflasht. Der ist "ganz normal" gekauft.

Vielen Dank

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. November 2021, 07:31

[Kentsoon](#) NERD

Das ist sehr interessant. Denn ein solcher Controller wird normalerweise nicht in der Thunderbolt-Sektion im Systembericht angezeigt. Das ist nicht nur Kosmetik, dafür ist normal eine alternative Firmware zuständig. Diese wurde von original Apple Controllern extrahiert und an die vorhandene angepasst. Bei dir im ersten Slot wird der Controller aber vollumfänglich angezeigt, in der IORegistry (dein erster Screenshot) zeigt auch den "kompletten" Baum inkl. zweier Thunderbolt/Netzwerkschnittstellen. Kannst du bitte den Controller nochmals umstecken und dieses Verhalten verifizieren? Dann bitte nochmals einen aktuellen IORegistry davon.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 11. November 2021, 08:44

Wenn die Karte vorher tatsächlich in dem x16-Slot gesteckt hat und NICHT speziell geflasht ist, dann zeigt der erste Screenshot dieses Threads aber ein sehr ungewöhnliches Verhalten: nämlich VOLLE Unterstützung.

Mir ist jedoch aufgefallen, das dort eine 56er Firmware geflasht zu sein scheint. Vielleicht sorgt diese ja für die volle Unterstützung. Interessant sind hier auch die Einstellungen im BIOS:

Enable ASPM = L1 und

Enable TBT ASPM = L1.1&L1.2

Muss ich direkt mal bei mir checken.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2021, 12:14

Vermute das hier die Firmware bereits angepasst ist... [apfelnico](#)

Beitrag von „Kentsoon“ vom 11. November 2021, 12:29

Ich habe die Karte nochmals nach oben gebaut (in den PCI x16).
Allerdings wird die Karte jetzt nicht mehr erkannt.

Thunderbolt/USB4: No hardware was found.

Ich habe aber gestern immer mal wieder was an den [BIOS Einstellungen](#) verändert.

Leider hab ich kein BIOS abgespeichert. Ich weiß einfach nicht mehr, was da vorher eingestellt war.

Im Bios gibt es den Punkt: Windows10 Thunderbolt support. Wenn man den "enabled" wird die Karte ja vom Bios "geflashed".

Damit hab ich letzte Woche rumprobiert, irgendwann wurde die Karte dann angezeigt im IO Reg Explorer.

Aber ne generelle Frage:

Bekomme ich mein UA Audio Interface überhaupt an der Karte zum laufen?

Oder habe ich die falsche Hardware?

Ich lass die Karte mal "oben" und werde versuchen heute Abend im BIOS nochmal rum zu tweakern. Vielleicht wird sie irgendwann wieder angezeigt.

Die Karte hab ich ganz normal bei Techmania.ch gekauft.

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. November 2021, 12:43

[Kentsoon](#)

Klar bekommst du das hin. Ich fand's nur interessant. In den BIOS-Einstellungen stelle bitte "GPIO3 Force Pwr" an. Überhaupt kannst du alles anschalten, bis auf "Security Level", das bleibt auf "No Security".

Bitte schicke danach noch mal ein IORegistry Auszug. Denn nun steckt die Karte in einen anderen Slot und ich benötige das um die SSDT daraufhin anzupassen.

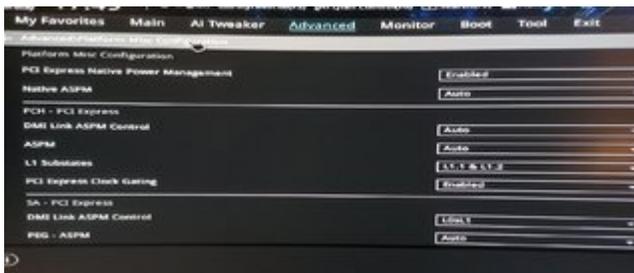
Beitrag von „Kentsoon“ vom 11. November 2021, 19:06

Ich habe die Karte wieder im "unteren" Slot, also PCI x4.

Im Bios ist alles "Enabled". ASPM und TBT ASPM hab ich so eingestellt:



Es gibt im Bios noch ein Menü für PCI:

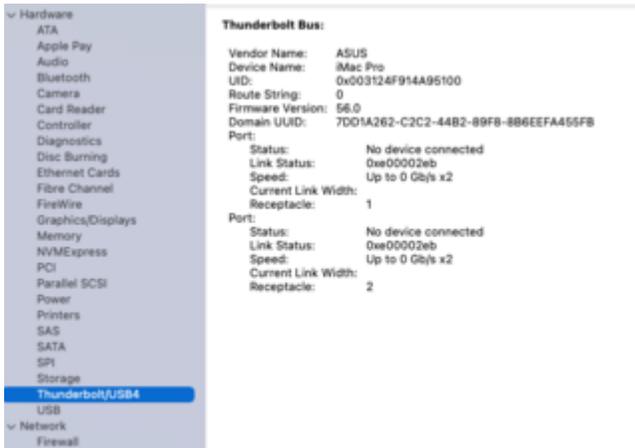


und ein Advanced PCI



Soweit zum Bios.

Im System Report siehts so aus:



Im IOREGEXPL:

[Kentsoon](#)

Binde mal die angefügte SSDT ein. Nach Neustart schau mal in den Systembericht, dort wieder unter PCI wie auch unter Thunderbolt. Und auch wieder in die IORegistry. Und hänge ein Thunderbolt-Gerät ran ...

Beitrag von „Kentsoon“ vom 11. November 2021, 21:07

funktioniert leider nicht.

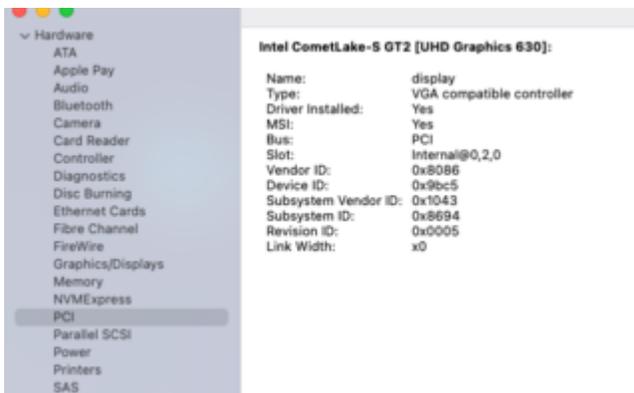
Bei den ersten Reboots ist der Rechner abgestürzt. Ich hab versucht screenshots zu machen. Ich habe dann das TB_Audio_Interface abgeschaltet, dann habe ich das Kabel aus dem Interface genommen.

Erst als ich das Kabel aus der TB3 Karte gezogen habe, ist der Rechner wieder hochgefahren.





Danach konnte ich den Rechner mit eingestecktem Kabel und Angeschlossenem TB-Audio-Interface starten, aber das Interface wird nicht erkannt.



Ich habe auch meine Config mit der Sample config verglichen, vielleicht liegt da ja der Bug begraben.
Liegt als Textfile bei.

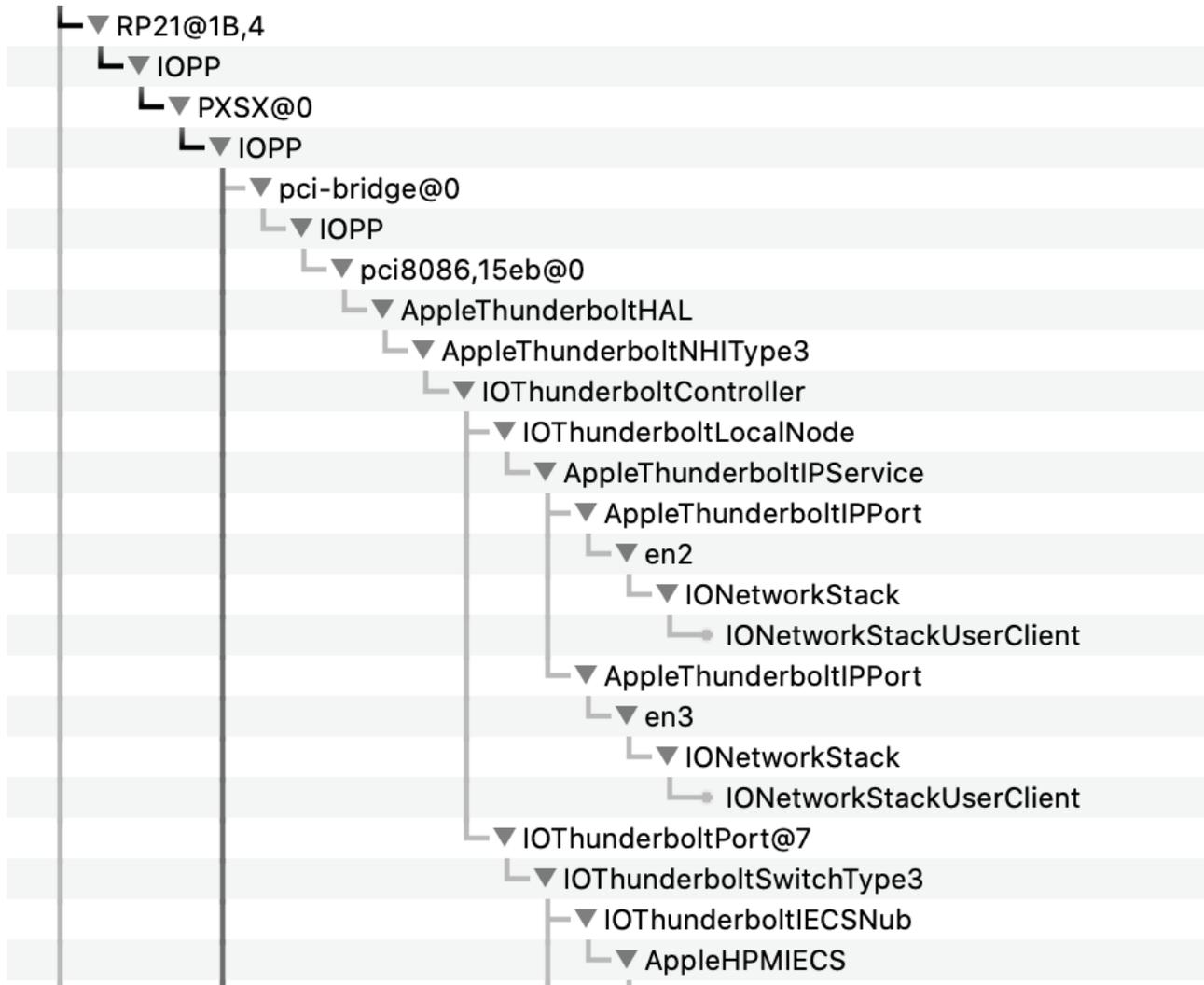
Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 07:38

[Kentsoon](#)

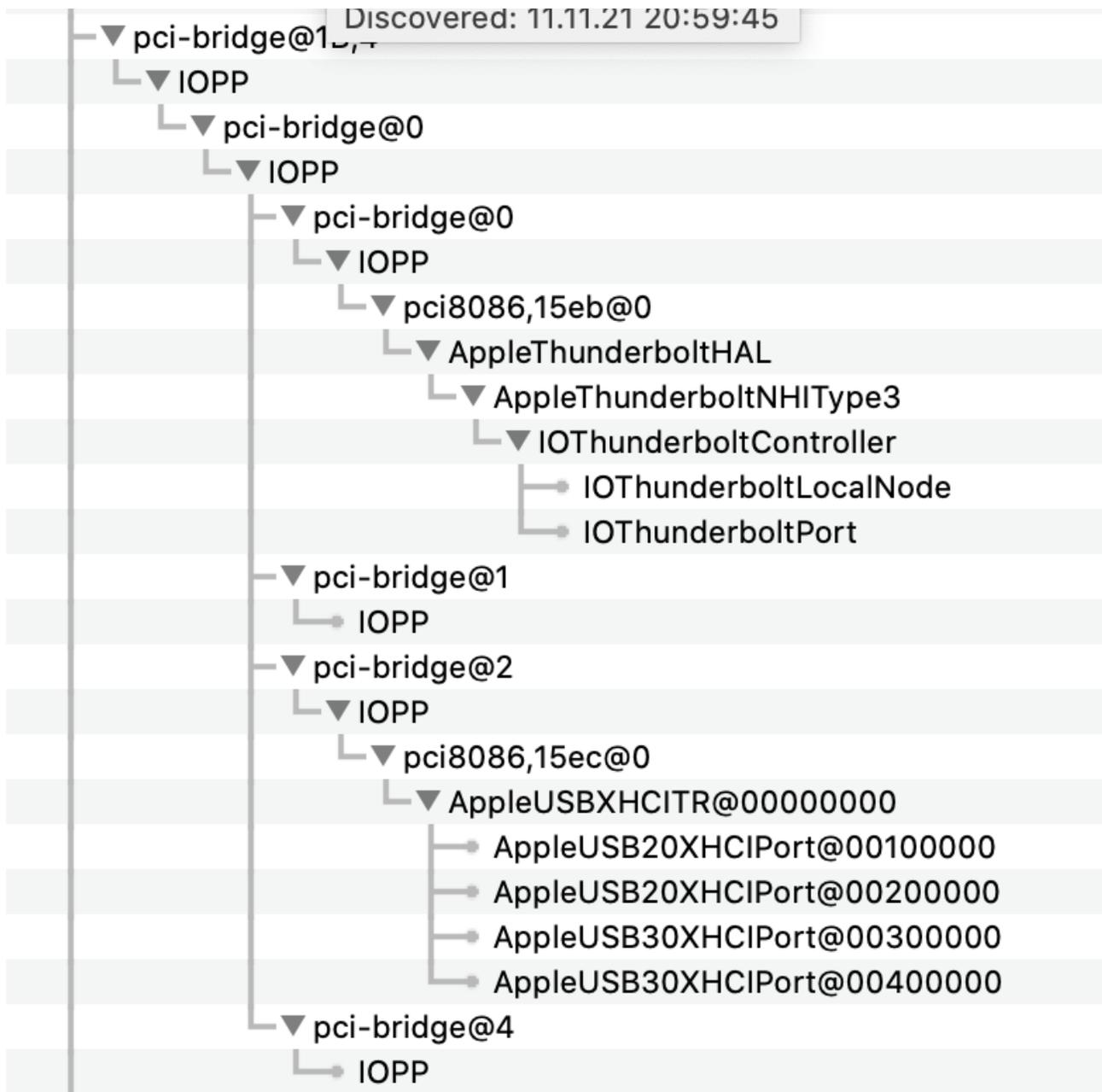
Das ist ja heftig, eine solche "Reaktion" habe ich da nicht erwartet. Interessant ist, dass mit der SSDT der komplette Baum "RP21" verschwunden ist, obwohl erst Devices danach neu

aufgebaut wurden:

vorher:



hinterher:



bitte SSDT wieder rausnehmen und nach Neustart, wenn alles wieder wie gehabt, bitte ein komplettes "ACPI-TableSet" erstellen, damit ich mehr über diese Struktur erfahre. Die benötigte SSDT muss dann für dich sehr individuell angepasst werden, ich muss sehen, wie in der "DSDT" und weitere interne SSDT die Devices um "RP21" (PXSX, TBDU, XHC etc) definiert sind.

Dazu das beigefügte Programm "maciASL" starten und im "File"-Menü den Punkt "Export Tableset ..." ausführen. Die Datei bitte hochladen.

Spannend, wir bekommen das hin. 😊

Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 09:19

Hallo [apfelnico](#)

Danke für deine Hilfe.

Ich habe die SSDT-TBOLT3.aml sowohl aus dem ACPI Folder als auch aus der config.plist rausgenommen und neu gestartet.

Anbei ne frische IOREGExpl und MaciASL Datei.

Info: Ich hab ne M2 Disk verbaut. Ich glaube das hat auch Auswirkungen auf den PCI Bus
<https://bit.ly/3ClSBpT>

Ich würde gerne mehr wissen/lernen, wie man so eine SSDT anpasst und überhaupt "Thunderbolt". Kannst du mir nen Link schicken, wo ich was lernen kann? Das wäre supernett.

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 10:58

Moin [Kentsoon](#)

In deiner DSDT werden schon Methoden verwendet ("_DSM", "_RMV" etc), die dadurch nicht mehr in einer SSDT gesetzt werden dürfen, deren Einträge wir aber für's Funktionieren benötigen. Ich habe nun deshalb deine DSDT direkt modifiziert und Anpassungen unter "RP21" vorgenommen. Zum einen das vorhandene dortige Device "PXSX" in "UPSB" umbenannt inkl.

sämtlicher Verknüpfungen. Dadurch läuft eine weitere interne SSDT ("TbtTypeC") ins leere, die ihrerseits ein Devices "TBDU" und darin "XHC" anlegt und beschreibt, welches für macOS fehlerhaft ist. Den Inhalt dieser SSDT habe ich aber in die DSDT übertragen und eine "Weiche" via "_OSI"-Abfrage erstellt, so dass zum Beispiel Windows weiterhin die bisherige Struktur bekommt. Die vorgenommenen Änderungen betreffen also ausschliesslich macOS.

Innerhalb von "UPSB" habe ich die neuen Devices "DSBx" inkl. ihrer Beschreibungen angelegt.

Bitte die beigefügte DSDT wie gehabt (wie sonst eine SSDT) einbinden (an erster Stelle bitte!) und zusätzlich in der "config.plist" unter "ACPI\Quirks" die beiden "NormalizeHeaders" und "RebaseRegions" jeweils auf "YES" setzen.

Nach erfolgreichem Neustart bitte IORegistry, Systembericht und HotPlug checken.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 11:53

Hallo [apfelnico](#),

Vielen Dank.

Prinzipiel habe ich verstanden wo das Problem liegt, aber im Detail sind die Begriffe wie _DSM, _RMV natürlich nichtssagend für mich als Laien.

Hotplug (also ThunderboltKabel-raus-rein) macht keine Probleme und der Rechner starte normal.

Ich habe kein Windows auf meinem Rechner (nicht mehr und noch nicht). Ich bin sozusagen "inbetween" Windows.

Anbei Screenshots, IOREGEspl und maciasl_tableset

Thunderboltkarten auf Grund des nur 5-poligen Kabels nicht mitgesendet wird?

Oder verfügt die in diesem Thread erwähnte Karte über eine modifizierte Firmware?

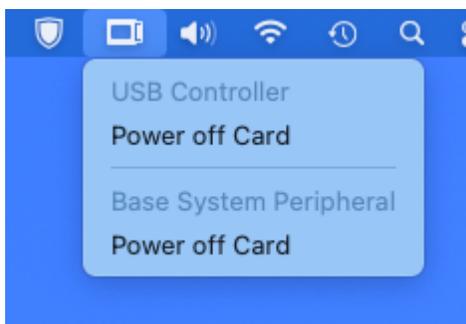
Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 12:06

@Mork von Ork

Die Karte ist beim Versandhändler als neu gekauft worden. Ich würde mal davon ausgehen, das die Firmware nicht modifiziert ist und das ganze andere Gründe hat.

[apfelnico](#)

Das hier ist jetzt neu dazu gekommen:



Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 12:11

[Kentsoon](#)

grundsätzlich wird die DSDT geladen, ein Teil funktioniert schon wie es soll, aber noch nicht alles. Kleine Überarbeitung, bitte die DSDT ersetzen:

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 12:21

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Kann es sein, das der 14-polige Thunderbolt-Header der Karte dafür ausschlaggebend ist

Die "Asus ThunderboltEX 3 TR" ist eine TB3 Titan Ridge, kein TB4 Maple Ridge. Z490 hat doch noch die "alten" fünfpoligen Header?

[Zitat von Kentsoon](#)

Das hier ist jetzt neu dazu gekommen

Nicht beachten, die "ExpressCard" im Systembericht muss auch noch weg.

Edit:

Schon die neue DSDT getestet? (#18)

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 12. November 2021, 12:38

[Zitat von apfelnico](#)

Die "Asus ThunderboltEX 3 TR" ist eine TB3 Titan Ridge, kein TB4 Maple Ridge. Z490 hat doch noch die "alten" fünfpoligen Header?

Aus dem entsprechenden Manual:

Verpackungsinhalt

Stellen Sie sicher, dass Ihr Paket die folgenden Artikel enthält:

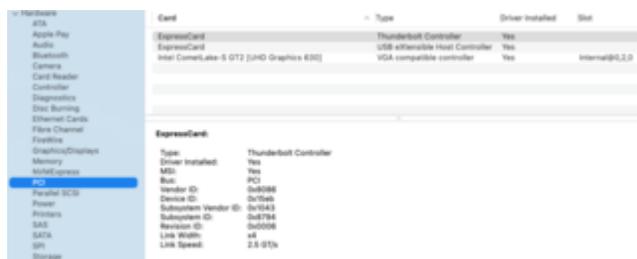
- 1 x ThunderboltEX 3-TR-Karte
- 2 x Mini-DisplayPort-Kabel
- 1 x USB 2.0-Kabel
- **1 x 14-1-poliges Thunderbolt-Header-Kabel**
- 1 x Benutzerhandbuch
- 1 x Support-DVD mit Thunderbolt™-Treiber

Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 12:45

[apfelnico](#)



Okay, habe die neue DSDT.aml eingebunden und Neustart gemacht.



[Mork vom Ork](#)

Das ist richtig. Das Kabel von der TB Karte zum Mainboard hat 14-Polige Stecker auf beiden Seiten.



Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 13:14

[Kentsoon](#)

Das ist es leider immer noch nicht.

Kannst du noch? 😊

Bitte nochmal testen mit dieser DSDT:

Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 13:28

[apfelnico](#)

Bei DSDT Nr.3 ist der Rechner nicht hochgefahren sondern während des Boot-Prozesses abgestürzt und in den automatischen Restart (loop).

Ich habe wieder DSDT.aml Nr2 geladen. Damit bootet er problemlos.

und ja, ich kann noch. Ich bin hier so lange, bis die Kiste läuft 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 12. November 2021, 13:50

Bin jetzt unterwegs, morgen vielleicht wieder.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 12. November 2021, 13:55

Okay, cool, vielen Dank erstmal.

Morgen, Samstag, bin ich erst ab ca. 17:00 Uhr daheim.

Sonntag hab ich den ganzen Tag Zeit.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 12. November 2021, 14:00

[Zitat von Kentsoon](#)

und ja, ich kann noch. Ich bin hier so lange, bis die Kiste läuft 😊

HERRLICH 🍏

Beitrag von „Kentsoon“ vom 13. November 2021, 18:44

[apfelnico](#)

n'Abend.

Ich bin gerade dabei Windows zu installieren. Ich will überprüfen ob die TB Karte, das Kabel und das Interface unter Windows einwandfrei funktionieren, bevor wir weiter machen.

Dann kann ich auch ne neue DSDT mit SDDTime in Windows ziehen und Opencore noch mal neu aufsetzen. Ich meld mich hier wieder, wenn ich soweit bin.

Falls es dich jedoch juckt und du mir ne neue DSDT.aml schicken willst, bist du natürlich herzlich eingeladen. 😊

Okay, bis die Tage.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 14. November 2021, 23:51

Ich habe Windows10 installiert und mein Bios auf den neusten Stand gebracht.

Die Thunderbolt Karte wird in Windows korrekt installiert und angezeigt (im Gerätemanager).

In der Thunderbolt Kontrol App erscheinen Port 1 und 2 sowie Treiber und Firmware infos.

USB-C Flashdrive in der Thunderboltbuchse wird als USB Drive **in Windows** gemounted und funktioniert als Hot-Plug -also sie erscheint wieder nachdem man sie aus- und wieder eingesteckt hat.

Unter Big Sur ~~wird kein USB-c Gerät angezeigt.~~ wird die USB-C Disk oder Flashdrive angezeigt, allerdings ist kein Hotplug möglich.

Das Thunderbolt Audio-Interface wird auch unter Windows **nicht** angezeigt obwohl Treibersoftware etc sich problemlos installiern lassen. 😞

Das läßt mich folgendes vermuten (oder/und):

1. Thunderbolt-Kabel defekt
2. Audi-Interface defekt.
3. Thunderbolt Karte ist ein "geflashter" Rückläufer, bei dem zwar USB noch durchgeschleift wird, aber Thunderbolt nicht mehr funktioniert.

Morgen versuch ich mal jemanden mit nem Macbook zu finden, wo ich das Interface mal anstecke. Wenn es dort funktioniert, kann man Punkt 1 und 2 abhaken.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. November 2021, 10:43

Moin [Kentsoon](#)

probiere mal bitte die beigefügte DSDT, basiert auf meiner zweiten lauffähigen. Nach Neustart wieder bitte IOReg, Systembericht und die PCI-Auflistung aus Hackintool.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 15. November 2021, 20:24

Hallo [apfelnico](#)

Ich geb mal kurz ein update:

Das UAD Apollo Interface und das Kabel funktionieren prächtig an einem iMAC.

Die Karte erkennt unter Windows10 und unter BigSur nur USB Drives, die mittels eines USB3

auf USB-C Adapters in die Thunderbolt Karte gesteckt werden.

Das Thunderbolt Audio Interface läßt sich weder unter Windows10 noch unter Bigsur erkennen.

Kurz: Die Karte kann kein Thunderbolt oder Displayport sondern nur USB.

Solange ich das Audio Interface auch unter Windows nicht zum laufen bekomme, machts wenig Sinn weiter zu basteln, da die Wahrscheinlichkeit, das die Thunderbolt Karte einen defekt hat relativ groß ist.

Trotzdem danke, ich werde die DSDT natürlich ausprobieren.

Frage: Kannst du mir eine Alternative Lösung empfehlen (z.B. Thunderboltkarte flashen oder eine Gigabyte Karte) damit ich einen Plan B habe?

Ich brauche etwas, das flawless funktioniert. Das wäre super.

[Zitat von apfelnico](#)

probiere mal bitte die beigefügte DSDT, basiert auf meiner zweiten lauffähigen. Nach Neustart wieder bitte IOReg, Systembericht und die PCI-Auflistung aus Hackintool.
offline

leider nein, Der Rechner bootet nicht hoch.



wie bereits oben geschrieben:

Solange ich das Audio Interface auch unter Windows nicht zum laufen bekomme, machts wenig Sinn weiter zu basteln.

die Frage bleibt: Soll ich bei der Karte bleiben, die Karte austauschen, oder was anderes holen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. November 2021, 22:10

Vielfach wurde hier schon vermutet, dass es sich um eine geflashte Karte handelt, wahrscheinlich als Rückläufer. Insofern, wenn korrekt geflasht, kann es sehr wohl sinnvoll sein, es unter macOS zum laufen zu bekommen. Denn bei der alternativen Firmware wird die Karte nicht mehr als solche unter Windows erkannt, zumindest nicht mit deren originalen Treibern.

Ich starte noch einen Versuch, habe noch eine Idee. Bitte wenn es dir nichts ausmacht, dann setze die Karte wieder in den ersten Slot ein. Dieser ist direkt an die CPU angebunden, nicht über den PCH. Wenn der Rechner hochgefahren ist, schicke mir bitte ein IOReg. Dann sitzt die Karte auf einer anderen Adresse, vielleicht ist es dort einfacher die DSDT entsprechend zu patchen. Grundsätzlich scheint die Karte zu funktionieren, was in IORegistry und Systembericht angezeigt wird ist richtig. Nur muss zwingend per SSDT oder modifizierter DSDT weiterer Code übermittelt werden.

Also bitte auf den ersten Slot damit, System muss lauffähig sein und Karte wie gehabt rudimentär angezeigt werden. Davon brauche ich dann das IORegistry-File und dann bekommen wir das hoffentlich hin.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. November 2021, 22:36

Ich gehe mal davon aus, das es sich bei der Karte um KEINE geflashte Karte handelt, da ich mir in der letzten Woche bei Amazon die selbe Karte bestellt habe.

Die mir gelieferte Karte verfügt ebenfalls über eine 56er Firmware. Leider hat diese Karte in der Tat nur den 14+1 Thunderbolt-Connector, so dass ich diese an

keinem meiner Motherboards mit dem TB-Header verbinden kann, da es sich bei beiden Boards jeweils um einen 5-poligen Header handelt. Leider ist es mir

auch nicht gelungen, die Firmware auszulesen, da der zu flashende Chip nicht erkannt wird - weder unter WINDOWS, als auch unter Mac.

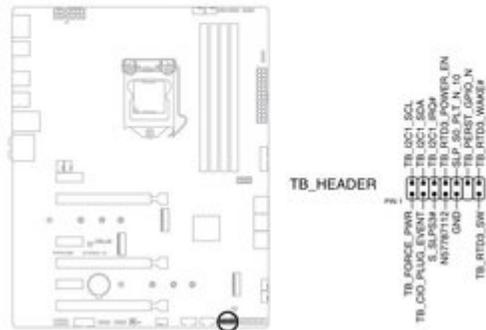
Entweder ist die 56er Firmware so geändert, daß sie nun auf einem entsprechenden 14+1-TB-Header-Board nun auch ohne "Patch" am Hackintosh unter macOS

im Systembaum erkannt wird, oder aber der 14+1 Header sorgt für zusätzliche Connectivity oOB.

Leider konnte ich den Haeder auch nicht mit einer "Brücke" betreiben (so wie eine geflashte GC Titan Ridge), da ich nicht weiss, welche PINs gebrückt werden müssten.

Thunderbolt header

The Thunderbolt header allows you to connect an add-on Thunderbolt I/O card that supports Intel's Thunderbolt Technology, allowing you to connect up to six Thunderbolt-enabled devices and a DisplayPort-enabled display in a daisy-chain configuration.



Wenn da jemand ne Idee hat, probiere ich diese gerne aus.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 16. November 2021, 22:33

[apfelnico](#)

sorry, heute hat ich leider keine Zeit. Ab Donnerstag Abend bin ich wieder voll da.

Ich kann mittlerweile ausschließen, das das Problem am Audio Interface oder am Kabel liegt. Ich hatte das Audio Interface heute nochmal an einem anderen PC angeschlossen (Windows) und es hat wie vorher auch am Mac einwandfrei funktioniert.

Allerdings hat mir dieser Windowsbesitzer erzählt, das er mit einem Asus Board genau das gleiche Problem wie ich hatte und dann zu einem ASRock Board gewechselt ist.

Ich glaube nicht, das die Karte geflashed ist. Ich denke, das Asus da einfach versucht möglichst nah an Apple heranzubauen, um Kompatibilitätsprobleme mit den externen Thunderbolt Geräten zu vermeiden. Denn die Hersteller all dieser externen Geräte konfektionieren diese natürlich nur auf Apple. Universal Audio z.B. baut seine Geräte nur nach Apple Standards, denen ist es egal ob Asus, ASRock oder Gigabyte eine Thunderbolt Schnittstelle in ihre PCs einbauen.

Thunderbolt ist ja eine Intel Marke, wenn ich mich nicht täusche. Und nachdem Apple ja Intel den Finger gezeigt hat und seine M1 Chips von irgendwelchen Kindern in Bangladesch zusammenschrauben lässt, hat sich Intel wohl gedacht, da schicken wir den PC Heinis mal ein paar Baupläne... so oder so ähnlich wirds wohl gewesen sein.

Anyway, ich meld mich.

[apfelnico](#)

hatte gerade zeit:

Ich habe Opencore komplett neu installiert mit neuer SIMBIOS (imac 20.2)

Habe mit SSDTtime alle SSDTs und die DSDT in Windows neu generiert.

anbei ein Folder mit der WIN10 DSDT, screenshots, ioreg und maciasl tableset.

Die Karte steckt allerdings noch im PCI x4 slot. Ich baue die heute abend um und schicke dann nochmal eine neue ZIP

Der ASUS support wollte, das ich das [BIOS update](#). Ich kann aber natürlich wieder zurück zum alten BIOS und alter SIMBIOS.

[apfelnico](#)

Ich habe alles aus dem PC rausgebaut außer einer Festplatte. Dann habe windows10 neu installiert mit allen Updates und Treibern. Danach die Thunderboltkarte eingebaut mit Treiber installiert. Die Karte wurde auch in Windows erkannt. Man konnte USB-C Sticks und Festplatten Problemlos anschliessen.

Nur das Thunderbolt Interface hat die Karte nicht erkannt.

Man kann also mit Sicherheit sagen, dass die Karte einen Defekt hat.

Ich habe die Karte dann unter OSX in den oberen Slot gebaut, wo normal die dGPU reinkäme.

Die Daten dazu sind im zipfolder im Anhang-

Ob die Karte jemals laufen wird ist fraglich. Ich brauch nen Plan B.

Kannst du mir eine PCIe Karte empfehlen oder mir einen Link zu einem Artikel senden - eine Karte die man nicht flashen muss, sondern wo man TB3 Audio mit SSDTs hinbekommt?

Merci Beaucoup

Beitrag von „Kentsoon“ vom 18. November 2021, 20:20

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Leider hat diese Karte in der Tat nur den 14+1 Thunderbolt-Connector, so dass ich diese an

keinem meiner Motherboards mit dem TB-Header verbinden kann,

[Mork vom Ork](#)

Weißt du zufällig, ob es anders herum geht?

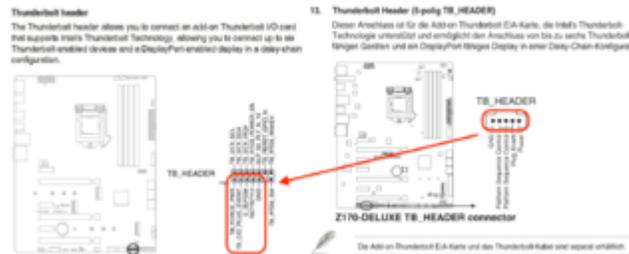
Also kann man eine Gigabyte GC Titan Ridge mit 5 pol kabel an ein ASUS Board mit 14 Pol Buchse stecken?

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 18. November 2021, 20:39

Nein, ich denke das wird andersrum auch nicht funktionieren. Mir ist auch kein Adapterkabel bekannt, welches dieses Problem lösen könnte.

Beitrag von „atl“ vom 18. November 2021, 21:28

Hat mal jemand probiert, ob



um 14 Pin-Header

passt und es ggf. funktioniert?

Oder ist auch der Pin-Abstand anders? Der Beschreibung nach könnten zumindest POWER, Plug_Event und GND identisch sein. Ggf. reicht das schon, die Pins entsprechend zu verbinden?

PS: Ich habe kein Board mit 14 PIN-Header, weshalb das hier alles nur Vermutungen sind!

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. November 2021, 21:50

[Kentsoon](#)

Bitte nimm (falls nicht schon geschehen) die DSDT wieder raus, auch aus der "config.plist". Dafür beigefügte SSDT (passend für den ersten/oberen Slot) einbinden und zusätzlich in der "config.plist" unter ACPI\Delete folgendes einfügen:

▼ ACPI	Dictionary	◇ 4 Schlüssel/Wert-Paare
▶ Add	Array	◇ 5 geordnete Elemente
▼ Delete	Array	◇ 1 geordnete Elemente
▼ 0	Dictionary	◇ 6 Schlüssel/Wert-Paare
All	Boolean	◇ NO
Comment	String	◇ Drop TbtTypeC
Enabled	Boolean	◇ YES
OemTableId	Daten	◇ 0 Bytes:
TableLength	Zahl	◇ 9.650
TableSignature	Daten	◇ 4 Bytes: 53534454
▶ Patch	Array	◇ 0 geordnete Elemente
▶ Quirks	Dictionary	◇ 6 Schlüssel/Wert-Paare

Damit wird eine ACPI-eigene SSDT (intern) unterbunden, die unter anderem stört. Nach dem Neustart bitte wieder ein Systembericht und IORegistry zurück.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 19. November 2021, 10:47

[apfelnico](#)

Bereits nach wenigen Zeilen stoppt der Boot-Prozess des Rechners. Anbei die Bootsequenz als Textfile. Vielleicht findet sich da etwas drin.

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. November 2021, 10:58

[Kentsoon](#)

Dein Rechner bootet:

1. mit DSDT?
2. ohne DSDT?
3. ohne DSDT und mit deaktivierter interner SSDT?

3. ohne DSDT und mit Thunderbolt-SSDT?

4. ohne DSDT und mit deaktivierter interner SSDT und Thunderbolt-SSDT?

Du hattest doch mal den "Zustand", die Karte im ersten/oberen Slot und der Controller wurde unter "Thunderbolt" im Systembericht gezeigt. Stelle diesen wieder her. Möglicherweise musst du, nachdem der Controller gewechselt wurde, nun wieder ins BIOS gehen und dort neu einstellen? Oder im BIOS die "Defaults" laden, neu starten, wieder ins BIOS und alles korrekt einstellen?

Beitrag von „Kentsoon“ vom 19. November 2021, 11:13

Ohne DSDT

SSDT-TBOLT3.aml ist in der config.plist (ich mache einen clean OC snapshot mit Propertree)

Anbei die config.plist

Ich lade nochmal das alte BIOS und schau, ob damit funktioniert.

Allerdings will ich hier nochmal betonen:

Da die Karte sich unter Windows 10 nicht installieren lässt, ist die Wahrscheinlichkeit bei nahe 100% dass die Karte einen DEFECT hat (zumindest was die Thunderbolt Seite der Karte betrifft).

[apfelnico](#)

1. Habe das alte BIOS geladen.

2. Ich habe deine SSDT-TBOLT3.aml noch NICHT eingebunden. Dies ist das Ergebnis:

Der Zustand heißt "2401_Bios_001", so verlieren wir den Überblick nicht.

Im anhang die entspr. Tableset und iOReg

Ich werde jetzt deine SSDT-TBOLT3.aml einbinden und Hochstarten, danach berichte ich.



Beitrag von „apfelnico“ vom 19. November 2021, 11:44

Habe mir deine "config.plist" angeschaut, dabei sind mir zwei Sachen zunächst aufgefallen.

1. Der Eintrag unter "ACPI\Delete" ist falsch. Bitte den aus der beigefügten config.plist nehmen.
2. Der zweite Eintrag unter "DeviceProperties\Add", "PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)" führt wohin? Ich denke der ist unnötig und kontraproduktiv. Der erste erfüllt seinen Zweck für "HDEF". Edit: Das ist der voreingestellte von OpenCore. Trifft bei fast allen ASUS-Mainboards nicht zu, dort hat HDEF eine andere Adresse. Der erste Eintrag stimmt. Der zweite kann somit komplett raus.
3. Du kannst mal probieren, ob unter "Kernel\Quirks" die Funktion "DisableIoMapper" gesetzt sein muss. Meine Systeme laufen alle mit VTD. Hatte auch einen günstigen Nebeneffekt auf Thunderbolt und angeschlossene Geräte, fällt mir gerade ein. Ein originaler Thunderbolt-Ethernet-Adapter von Apple wollte sonst nicht.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 19. November 2021, 12:38

[apfelnico](#)

Ich habe im BIOS VT-d auf "enabled".

In OC habe ich bei DisableIoMapper beide Optionen durchprobiert.

Das Ergebnis ist das gleiche. Er bootet nicht (siehe OC Log):

Die aktuelle config.plist leg ich auch nochmal dazu.

Folgendes ist mir noch aufgefallen:

1. wenn ich die config.plist in den OCAT lade bekomme ich folgende Fehler:

```
OCSS: Couldn't get array serialized at 0 index!  
OCSS: Couldn't get array serialized at 1 index!  
OCSS: Couldn't get array serialized at 2 index!  
Serialization returns 3 errors!  
  
Booter->Quirks->ProvideCustomSlide is enabled, but OpenRuntime.efi is not loaded at UEFI->Drivers!  
CheckBooter returns 1 error!  
  
UEFI->Quirks->RequestBootVarRouting is enabled, but OpenRuntime.efi is not loaded at UEFI->Drivers!  
CheckUefi returns 1 error!  
  
Completed validating /Volumes/EFI/EFI/OC/config.plist in 1 ms. Found 5 issues requiring attention.
```

2. Wenn in der OemTableId ein Wert steht (sowie in meiner alten Config.plist), dann meldet OC noch vor dem OC Menü einen Fehler:

00:000 00:000 OC: Failed to drop ACPI 54445353 0000006D50757043 0 (0) - Not Found

05:193 05:193 OCM: Failed to start image - Already started

05:197 00:003 BS: Failed to start OpenCore image - Already started

Zitat von apfelnico

1. Der Eintrag unter "ACPI\Delete" ist falsch.

3. Sorry, aber in deinem [Screenshot](#) stand 9.650 und nicht 9650.

Wenigstens weiß ich jetzt, das die BIOS Generation eine Auswirkung auf das erkennen der Karte in MacOS hat. 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. November 2021, 12:56

OK, VT-D muss ja nicht unbedingt.

1. Müsste ich mir genauer anschauen. Vielleicht magst du mir deinen kompletten EFI-Ordner hochladen, gern auch via "persönlicher Konversation". Dann brauchst du es nicht unbedingt "anonymisierten".

2. In der OemTabkeld muss kein Wert stehen, da schon über die Länge in Bit gesucht wird. Macht sich oft besser so, weil über Namen kann es schon mal Probleme geben, gerade wenn auch noch Leerzeichen dazu kommen. Der korrekte Wert des Namens "TbtTypeC" wäre dann auch in Hex: "5462745479706543". Aber wie gesagt, nicht nötig. Diese interne SSDT muss jetzt auch nicht unbedingt unterbunden werden, auch nicht so wichtig. Sollte raus, wenn Karte im anderen Slot steckt. Oder eben die DSDT bearbeiten, damit diese SSDT nicht erst geladen wird. Dann lass das auch weg. 😊

3. Sorry von mir zurück, diese Darstellung macht sowohl Xcode als auch mein genutzter PlistEditPro. Tatsächlich ist es aber "9650". Bitlänge dieser Datei.

Wie ist denn jetzt der Stand?

Dein Rechner bootet, aber nicht mit der Thunderbolt-SSDT?

Beitrag von „Kentsoon“ vom 19. November 2021, 13:24

[Zitat von apfelnico](#)

Wie ist denn jetzt der Stand?

Der Stand ist:

Ich hab immer noch den schnellsten Mac im Dorf und die Mädels findes Suuupie-klasse!

Ich hab die SSDT-TBOLT3.aml mal raus, aber die "ACPI/delete" einstellungen drin gelassen.

Selbes Ergebnis, Rechner bootet nicht.

Ich bin jetzt wieder bei meinem Alten EFI, allerdings hab ich das "PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)" raus und habe VT-D enabled (also DisableIOMapper auf false").

Ich hab mittlerweile von ASUS ne RMA und bekomme mein Geld zurück. Ich werde die Karte jetzt nochmal neu bestellen. Wenn das Ergebnis das selbe ist, weiß ich , das mit dem Mainboard was nicht stimmt (hab noch Garantie Drauf).

Wenn dir nix mehr einfällt würde ich sagen, es geht weiter, wenn die neue Karte da ist.

Wie geht das mit der "persönlicher Konversation" dann schick ich dir den EFI Ordner

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. November 2021, 13:30

probiere mal alternativ diese SSDT. Habe den Baum möglichst in Ruhe gelassen und nur die neuen Devices deklariert.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 19. November 2021, 18:08

[Zitat von apfelnico](#)

probiere mal alternativ diese SSDT. Habe den Baum möglichst in Ruhe gelassen und nur die neuen Devices deklariert.

Leider das gleiche Ergebnis wie oben. Nachwenigen Zeilen bleibt der Boot Bildschirm eingefriert und nichts tut sich mehr.

Beitrag von „Kentsoon“ vom 24. November 2021, 17:38

[apfelnico](#)

[Mork vom Ork](#)

Guten Abend,

Heute kam die neue ASUS Thunderboltex 3-TB PCI Karte.

Leider funktioniert die genau so wenig, wie die alte.

Das Problem ist, ich bekomme selbst unter Windows kein Thunderbolt Gerät an den Start.

Entweder das Mainboard ist defekt. Oder die ganze Combo funktioniert nicht. Ich bin auch nicht der einzige, der mit dem Board und der Karte kein Thunderbolt an den Start bekommt.

Deshalb will ich ein neues Board kaufen, am besten mit integriertem Thunderbolt.

Habt ihr eine Empfehlung?

Wenn möglich:

- Intel® Z490 (LGA 1200) ATX
- integriertes Thunderbolt 3

Beitrag von „mobodick“ vom 25. November 2021, 18:09

<https://github.com/xiaovie/Hac...ries-motherboard-OpenCore> , bei de war kein problemm mit tb

.

habe z490 pro art , catalinna ist durch , big sur habe tb abgeschaltet. benötige nicht.