

# ALC255 Combo-Jack mittels Codec\_Dump fixen (Acer Aspire 5 A515-51G-512P)

Beitrag von „Aladie“ vom 1. Dezember 2021, 20:23

Guten Abend zusammen,

also ich habe folgendes Problem: Der Combo-Jack liefert ohne patching nur ein verzerrtes audio Signal, welches sich aber durch CodecCommander + HdaVerb fixen lässt.

--> hda-verb 0x19 SET\_PIN\_WIDGET\_CONTROL 0x24 (Auszulesen aus dem Codec\_Dump)

Allerdings bekomme ich zum verrecken den Line-in des Combo-Jacks nicht zum laufen, da ich entweder zu blöd bin es richtig abzulesen, oder es mit diesem Combo-Jack + ALC255 einfach generell keine Lösung für den Line-in gibt. (Ich habe z.B. im Tomatenforum einige nicht abgeschlossene Threads dazu gelesen).

So wie ich das verstanden habe steht:

Code

1. Headset Mic Boost Volume

Für einen normalen Jack ohne Line-in und

Code

1. Headphone Mic Boost Volume

Für einen Combo-Jack mit Line-in.

Allerdings gibt es in meinem Codec\_Dump keinen Eintrag dazu, weswegen ich keine Ahnung habe wie ich hier ran gehen soll.

Ich hänge mal meinen Dump hier an und würde mich wirklich über Unterstützung freuen.

LG Aladie

---

### **Beitrag von „Hecatomb“ vom 1. Dezember 2021, 20:39**

Ich denke dazu kann dir [MacPeet](#) bestimmt einiges sagen. Er kennt sich auf diesem Gebiet sehr gut aus

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Dezember 2021, 16:59**

[Aladie](#)

Das Problem bei diesen neueren Laptop's mit Kombibuchse ist ja bereits bekannt. Es beginnt ja schon damit, dass die Mic's selbst unter Linux beim Codec\_Dump nicht erkannt werden.

Wie ich aber nun bereits von anderen Usern gehört habe, ist diese Fix hda-verb-Geschichte wohl eine ganz gute Lösung dafür, welche Du ja auch schon verwendest.

Allerdings müssen die entsprechenden Knoten auch in der PinConfig der AppleALC konfiguriert sein.

In der AppleALC sind für alc255 aktuell 21 teilweise verschiedene LayoutID's konfiguriert, was in dem Fall schon echt viel ist.

Nur mal so zum Vergleich, bei alc260 gibt es ganze 2 ID's.

Somit hast Du echt viel Auswahl für das Testen der LayoutID's.

Bevor ich mir jetzt von allen 21 die PinConfig anschau, ob Dein Knoten 19 Hex (25 Dezimal, "Headset Mic Boost Volume") konfiguriert ist, erst einmal folgende Frage.

Hast Du bereits alle LayoutID's für alc255 in der AppleALC versucht, bzw. injected, im Zusammenhang mit Deinem hda-verb-Fix?

Deinen Dump habe ich mal gewandelt, damit Du noch mehr Info's dazu bekommst:

[Dump.zip](#)

---

### **Beitrag von „Aladie“ vom 3. Dezember 2021, 17:48**

Erst einmal danke für deine Mühen 🐜

Was das Testen der Verschiedenen Layout ID's angeht, muss ich ehrlich sagen, dass mir das ein wenig zu mühselig war aber ich setze mich da jetzt mal dran und notiere mal die Ergebnisse. (Zurzeit benutze ich Layout ID 3)

Ich melde mich dann später wieder.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Dezember 2021, 18:25**

[Aladie](#)

Die Aussage "war mir zu mühselig" hat leider nix im Hackintosh-Bereich zu suchen. Wir sind hier ja nicht bei Windows, wo ich einen Hardware-Treiber installiere und es geht alles.

Hackintosh erwartet dabei mitunter etwas mehr Eigeninitiative .

Hier sind die aktuellen ID's, welche Du ja mittels boot-args im OC injecten kannst, Beispiel alcid=3, ..., alcid=11, ..., alcid=21,...

Nicht vergessen boot-args im OC auch unter Delete einzutragen, ansonsten ist nach jeder Änderung und neuen Neustart ein Nvram-Reset nötig.



18	Dictionary	0	SchlosserMacPeet
Comment	String	0	Dalardiy - Realtek ALC255 KuoM Ai
id	Zahl	0	99
Path	String	0	AppleIntelMIB
19	Dictionary	0	SchlosserMacPeet
Comment	String	0	Dalardiy - Realtek ALC255 stereo alpha 02
id	Zahl	0	100
Path	String	0	AppleIntelMIB
20	Dictionary	0	SchlosserMacPeet
Comment	String	0	Shash-Ali 5159 alc255
id	String	0	98
Path	String	0	AppleIntelMIB
Platforms	Array	0	21 generate Elements
Patches	Array	0	10 generate Elements
Vendor	String	0	Realtek

---

## Beitrag von „Aladie“ vom 3. Dezember 2021, 19:32

### [MacPeet](#)

Da hast du natürlich vollkommen recht! War nicht die schlaueste Formulierung von mir, aber das ist jetzt ein anderes Thema.

Also ich habe mich jetzt einmal da durchgekämpft und folgendes herausgefunden:

Alc ID	Lausprecher	Internes Mikro	Headset Audio	Headset Micro
3	Green	Green	Green	Red
11	Green	Red	Green	Red
12	Green	Red	Green	Red
13	Green	Red	Green	Red
15	Red	Green	Green	Red
17	Green	Green	Green	Red
18	Green	Green	Red	Red
20	Green	Green	Green	Red
21	Red	Red	Green	Red
27	Green	Red	Green	Red
28	Green	Green	Green	Red
29	Green	Green	Green	Red
30	Green	Green	Green	Red
31	Green	Green	Green	Red
66	Green	Red	Green	Red
71	Green	Green	Green	Red
82	Red	Green	Green	Red
86	Green	Green	Green	Red
96	Green	Green	Green	Red
99	Green	Green	Green	Red
100	Green	Green	Green	Red

Außerdem ist mir aufgefallen, dass bei einigen ID's mein Patch, welchen ich oben aufgeführt habe, nichts verändert hat bzw. nicht nötig war.

Jetzt ärgere ich mich natürlich, das ich das nicht schon viel früher gemacht habe....

### Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Dezember 2021, 09:38

[Aladie](#)

Ok, gute Arbeit. Deine Liste zeigt aber, dass keine ID so ganz perfekt ist, in Richtung beider Mic's, oder?

In dem Fall schaue ich mir die Sache dann nochmal genauer an.

### Beitrag von „Aladie“ vom 4. Dezember 2021, 10:22

Ja genau, keine ID hat mir beide Micros gleichzeitig zum Laufen gebracht und es wäre sehr nett

wenn du dir das nochmal anschauen würdest 🤔

Vielleicht kann ich noch hinzufügen, dass mir auch aufgefallen ist, dass von ID zu ID das Interne Micro (wenn es denn funktioniert hat) entweder sehr empfindlich reagiert hat, also die Eingangslautstärke sehr hoch war, ohne den Regler zu bewegen und oder andersherum.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Dezember 2021, 10:31**

Das liegt an dem unterschiedlichen Gebrauch mit dem Boosteintrag für die Mic's. Zu hohe Werte, dann überschreitet die Stimme und z.B. Siri versteht nix mehr richtig.

Du müsstest mir dann mal noch sagen, bei welcher ID das interne Mic gut eingestellt ist, Deiner Meinung nach, dann könnte ich es auch so setzen.

Ich denke, dass ich morgen etwas Zeit dafür finde.

LayoutID 12 sieht so schon ganz gut aus, da ist vermutlich nur der Knoten für internes Mic anders gesetzt, da es ursprünglich für ein Lenovo ist.

Headset-Mic ging hier ja schon.

---

### **Beitrag von „Aladie“ vom 4. Dezember 2021, 10:50**

Ich habe es gerade nochmal getestet, wie sich das interne Mic bei Layout 3 verhält und nach meinem Empfinden passt das hier sehr gut. Hatte damit auf diesem Layout, die letzten zwei Jahre auch kein Problem.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 4. Dezember 2021, 11:49**

ok, dann versuche ich morgen mal, da was zu verbinden

---

**Beitrag von „MacPeet“ vom 5. Dezember 2021, 12:08**

## Aladie

Ich habe jetzt mal Deine Konten in einer neuen layoutID 16 vereint, welche so in keiner ID konfiguriert waren.

NID	PinDefault		Device
■ 18 (0x12)	90A60010	In	Mic In
■ 20 (0x14)	90170020	Out	Speaker
○ 25 (0x19)	02811030	In	Line In
○ 33 (0x21)	02211040	Out	HP Out

[trial1\\_ID16.zip](#)

[trial2\\_ID16.zip](#)

[trial3\\_ID16.zip](#)

trial1 und trial2 sind unterschiedlich im SwitchMode konfiguriert

trial3 ist im ManualMode konfiguriert, d.h. Du musst auf HP und ext.Mic manuell umschalten

Diese Test's dann ggf. mit und ohne Deinem zusätzlichen hda-verb-Fix.

Viel Erfolg!

---

**Beitrag von „Aladie“ vom 5. Dezember 2021, 12:40**



[MacPeet](#)

Erstmal vielen Dank für deine Arbeit, allerdings muss ich leider sagen, dass mein Hack auf allen 3 Trials jetzt durchgängig denkt es wäre ein Headset angeschlossen und die internen Lautsprecher funktionieren somit nicht mehr.

Das Interne Micro habe ich auch nicht zum laufen bekommen, was das externe Micro angeht, funktioniert es für ein paar Sekunden ohne das ich etwas verändert habe, was bedeutet, man hört ein knacken auf den Kopfhörern und dann funktioniert es, bis es ein paar Sekunden später wieder knackt und kein Micro geht.

Das einzige was also richtig funktioniert ist das Headset-Audio.....

PS: Mein HDA-Patch hat bei allen nichts verändert.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 6. Dezember 2021, 10:11**

Sehr ungewöhnlich, zumal die Konfiguration zur ID3 identisch war, wo es ja ging, nur dass der Knoten 25 dazu kam.

Hier habe ich nochmal einen Test layoutID16 im ManualMode.

[trial4 ID16.zip](#)

---

### **Beitrag von „Aladie“ vom 6. Dezember 2021, 12:53**

Jetzt funktioniert alles bis auf das Micro des Headsets. (Ich kann jetzt zwischen sämtlichen IN-

und Outputs per Hand wechseln) Ich habe auch sämtliche HDA-Commands ausprobiert, welche leider alle nichts geholfen haben.

Oh man ich hoffe das ganze hier nimmt nicht zu viel von deiner Zeit in Anspruch...

(In trial4)

EDIT: Mir ist noch aufgefallen, dass mein Headset nach einiger Zeit nur noch Mist von sich gibt, bis ich versuche das Headset micro zu verwenden (z.B. in den Systemeinstellungen), dann funktioniert auch der Ton wieder.

EDIT2: Das Selbe lässt sich auch auf die internen Lautsprecher übertragen.

---

## **Beitrag von „MacPeet“ vom 7. Dezember 2021, 00:07**

Die Erfindung dieser Kombibuchsen machen uns im Hackintosh-Bereich schon lange Sorgen.

Einige Geräte gehen mit besonderen Patches der AppleALC, andere mit zusätzlichen Tool's, welche Du ja auch schon verwendet hast, einige gehen gar nicht, egal was man konfiguriert.

Zumindest geht's bei Dir ja teilweise, was ja irgendwo Hoffnung macht.

Der ManualMode macht deshalb Sinn, weil es aus Erfahrung bereits schon auf einigen Geräten mit Kombibuchse Probleme gab und dabei der ManualMode sich durchaus als Produktiv gezeigt hat.

Auch für meinen Lenovo T450s mit Kombibuchse habe ich einen ManualMode entwickelt, welcher ohne jegliche andere Patches auskommt, weil im SwitchMode es ohne weitere Tool's gar nicht ging.

Umständlich ist vielleicht das Umschalten, aber wie oft braucht man schon die Kopfhörer am Laptop tatsächlich.

Vorteil ist aber auch wieder, dass man die Kopfhörer verwenden kann und für Input auch auf dem internen Mic bleiben kann, was im SwitchMode nicht geht.

Diesbezüglich sind wir bei Dir wohl noch nicht am Ziel. Es bedarf sicher noch weiterer Test's. Ich schaue mal, was ich noch so konfigurieren kann und melde mich dann, wenn ich was fertig habe.

P.S. Mach Dir keine Sorgen um meine Zeit hier. Dies ist Hobby und Ausgleich zum Beruf, auch wenn ich aktuell schon fast 10 Stunden beruflich vor dem Rechner sitze.

Natürlich habe ich dann auch nicht jeden Tag mehr Lust auf Hobby, aber Hobby sollte auch nicht unter Zeitdruck stehen.

Wenn ich Deine EDIT's so sehe wird mir ganz schlecht, was diese Kombibuchsen angeht. Diese ganze Konfiguration ist eigentlich so einfach, sofern es nicht um Kombibuchsen geht.

Warum bauen die PC-Hersteller nicht einfach den gleichen Audio-Chip ein, welche auch in den neueren realMac's mit Kombibuchse verbaut sind, dann hätten wir alle mehr Freude.

Edit:

[Aladie](#)

Hier nochmal ein Versuch:

[trial5\\_ID16.zip](#)

---

### **Beitrag von „Aladie“ vom 7. Dezember 2021, 15:40**

Leider auch hier keine Veränderung hinsichtlich dem Headset-Micro...

Das Problem mit dem Audio bleibt auch hier leider bestehen, bedeutet ohne konstanten Zugriff auf das Micro gibt es nach ein paar Sekunden keinen Ton mehr. 😞

## Beitrag von „MacPeet“ vom 7. Dezember 2021, 23:57

Da gehen mir betreffs ext. Mic auch die Ideen aus, was ja scheinbar ohnehin die anderen Anschlüsse blockiert.

Ich habe jetzt abschließend das ext.Mic ganz rausgeschmissen, mit der Hoffnung, dass Du Kopfhörer nutzen kannst und das int.Mic als Input, für z.B. FaceTime Audio/Video oder was auch immer.


[trial6\\_ID16.zip](#)

Ansonsten kann ich Dir nur BT-Headset's oder Headset's via USB-Anschluss empfehlen. Beide gehen in der Regel unter macOS nativ.

---

## Beitrag von „Aladie“ vom 8. Dezember 2021, 15:27

Jetzt funktioniert der Ton soweit wie er soll, aber logisch natürlich das das externe Micro jetzt nicht funktioniert.

Schade das das ~~hier nicht~~ wie erhofft geklappt hat, aber trotzdem danke das du dir das hier angeschaut hast. 

Ich markiere das dann hier erstmal als erledigt.

---

## Beitrag von „MacPeet“ vom 8. Dezember 2021, 23:21

Ist leider nicht der erste Rechner, auf dem es absolut nicht will mit Kombibuchse. Tut mir leid.

Vielleicht geht ja so im ManualMode das interne Mic als Input. Dazu hast Du ja leider nix geschrieben.

Die Empfehlung zu einer BT- oder USB-Lösung hatte ich ja bereits gegeben. Ich habe hier auch einige BT-Headset's für schmale 20 Euronen rumliegen, welche OOB gehen mit macOS.

Für ab und zu mal am Laptop muss es auch nicht immer die teuerste Lösung sein.

Was ich auch noch anmerken möchte, die Kombibuchsen sind ja 4Pin-Klinken-Anschlüsse, wobei die Kontakte sehr klein sind und nicht immer gut verarbeitet.

Wenn die Kontakte nicht sauber passen oder gar übergreifen, dann kann es auch zu extremen Störungen kommen, was wir hier auch schon hatten, dass ein Headset nicht ging und ein anderes Headset plötzlich sauber lief.

Aber falls Du mehrere hast, dann hast Du dies ohnehin schon getestet, denke ich.

---

### **Beitrag von „Hecatomb“ vom 8. Dezember 2021, 23:41**

[MacPeet](#) interessant was du da am Ende schreibst. Mir ist damals beim testen deiner configuration einmal aufgefallen , dass der Ton kurzzeitig mal übers Headset ging. Ich teste das iwann nochmal mit eins, zwei anderen Kopfhörer.

Nochmals danke für die Hilfe von dir

---

### **Beitrag von „Aladie“ vom 8. Dezember 2021, 23:51**

Ja sry das interne Micro geht jetzt einwandfrei, hatte ich vergessen zu erwähnen, da das Audio-Problem mir natürlich direkt aufgefallen ist.

Ein besonderes Problem stellt der Mangel des line-in allerdings nicht da, da ich hier noch ein weiter Headset habe, welches über USB läuft und das funktioniert auch. Ist nur ein nice to have

gewesen, da ich mein doch etwas teures Headset schon gerne voll am Hackbook genutzt hätte aber naja wie so oft im Leben kann man nicht alles haben, also nochmal hier, danke für deine Hilfe!

Um an deinen Vorschlag mit mehreren Headsets einzuhaaken:

Ich habe hier leider gerade keine zwei Headsets zur Verfügung (mit 3,5mm Stecker), aber was ich getestet habe ist das Headset einzustecken, dann in MacOS testen und danach ohne das Kabel zu berühren, Windows gestartet, wo alles einwandfrei lief. Also denke ich, dass das hier nicht das Problem ist.