

Erledigt

Asus P8B75 High Sierra

Beitrag von „Max“ vom 13. Dezember 2021, 14:35

Hallo,

Habe den Fujitsu PC in meiner Signatur mit High Sierra und ner radeon hd 5450 laufen, mit Opencore. Hab gehört ich muss die hiermit nutzen
<https://dortania.github.io/Get...ACPI/Universal/spoof.html>

Nur weiß ich nicht wie ich da dran gehen soll?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. Dezember 2021, 17:55

Du kannst auch eine Fake id in der DeviceProperties eingeben für deine Grafik Karte

Beitrag von „Max“ vom 13. Dezember 2021, 20:12

[OSX-Einsteiger](#) Und wie geht das? Die Device-ID ist nach meinen Recherchen

Device-ID:68f9

Vendor:1002

Beitrag von „grt“ vom 13. Dezember 2021, 20:22

du brauchst den pcipfad. geht mit hackintool, livelinux oder windows. dann einen eintrag

ähnlich dem beim läptop:

DeviceProperties -> add : hier einen neuen eintrag mit dem pcipfad (Dictionary)

pfad, so wie ermittelt, z.b. *PciRoot(0x0)/Pci(0xab,0x0)*

dadrin neuen eintrag erstellen:

device-id (data) <abcd0000>

Beitrag von „Max“ vom 13. Dezember 2021, 20:52

Ok, hab mir aber schon neues Board gekauft. Ein Asus P8B75-M LX gekauft mit i3-3240, die Grafikkarte bleibt erstmal die gleiche. Aber ich denke ich werde keine Uefi Probleme haben. Grafikkarte wird mit „Display 7MB“ erkannt, läuft dass, wenn ich einfach in den „DeviceProperties“ das Ding einstelle?

Beitrag von „grt“ vom 13. Dezember 2021, 20:54

du bräuchtest eine device-id, die einerseits von macos unterstützt wird, und die andererseits von einer karte stammt, die mit deiner möglichst nah verwandt ist.

Beitrag von „Max“ vom 13. Dezember 2021, 21:10

[grt](https://www.insanelymac.com/fo...semite-amd-radeon-hd5450/) Hab das hier gefunden: <https://www.insanelymac.com/fo...semite-amd-radeon-hd5450/>

ich glaube die ID ist

Code

1. 68F91002

Beitrag von „5T33Z0“ vom 13. Dezember 2021, 21:11

Da gibt's ne SSDT für. Musst du mal suchen nach

AMD Radeon Performance Enhanced SSDT

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 13. Dezember 2021, 21:17

B4tMaxt

Zeig mal wie du es eingetragen hast 😊

Beitrag von „grt“ vom 13. Dezember 2021, 21:32

das ist deine aktuelle id? die nützt nix, die wird ja so ausgelesen, wie sie in der karte hinterlegt/codiert ist. sinn der sache ist, eine device-id zu "behaupten" die in einer zu deiner karte/deren chipsatz passenden kernelerweiterung drinsteht, damit eben diese kext geladen wird.

in dem von dir verlinkten thread steht:

Zitat

Injecting a compatible fake-id (in this case, 68E01002)

ok, da solls per dsdt injected werden, geht aber genausogut auch per deviceproperty. pcipfad rauskriegen, und eintrag erstellen. ich bin nur nicht sicher, ob byteflipped, oder nicht.

Beitrag von „Max“ vom 14. Dezember 2021, 12:24

Ich kann momentan nichts zu irgendwelchen Ids sagen, weil ich erstmal warte bis das andere Board kommt, damit zuminddest der ganze opencore kram ohne probleme läuft und dann mache ich mich an die Grafikkarte, ich wollte nur schon mal nachfragen, das Mainboard kommt wohl morgen oder Mittwoch

edit: [grt](#) soll ich di zitierte id injecten per device properties?

ist die Grafikkarte selber richtig injected wenn da nur display 7mb steht und nicht ati radeon hd 5450 series 7MB?

Beitrag von „grt“ vom 14. Dezember 2021, 13:16

[Zitat von B4tMaxt](#)

ist die Grafikkarte selber richtig injected wenn da nur display 7mb

nein. da wird keine kext geladen, d.h. in keiner kext (genauer gesagt, in der info.plist der kext) findet sich die deviceid der karte.

Beitrag von „Max“ vom 14. Dezember 2021, 13:22

Ok, dann weiß ich bescheid, wenn das neue Board da ist, dann kann ich es ausprobieren, das Fujitsu Board macht nur Probleme nichts anderes und Windows läuft Gut.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 14. Dezember 2021, 14:01

Von welchem Hersteller ist die HD 5450 und hast du ein GOP Update des Bios gemacht so das sie UEFI fähig wird?

Beitrag von „bluebyte“ vom 14. Dezember 2021, 16:02

Wie wäre es mal mit Suchen und Lesen? Hier im Forum sind eine Menge Threads mit dem vorgestellten Problem. Teilweise auch mit Lösungsvorschlägen, die hier schon genannt wurden.

Kleiner Tipp am Rande. Die Suchfunktion vom Forum ist einfach nur grottenschlecht.

Bessere Ergebnisse bekommt über externe Suchmaschinen.

<https://www.google.com/search?...h-forum.de+radeon+hd+5450>

[Probleme mit ATI Radeon HD 5450 1 GB](#)

[Radeon HD 5450/6450 unter EC/Sierra](#)

[ATI HD 5450 2GB](#)

[Dell Optiplex 790 AMD Radeon HD 5450](#)

[HDMI Audio: Radeon HD 5450 per DSDT Patch](#)

und so weiter und so fort ...

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. Dezember 2021, 16:39

radeon hd5450 oder auch andere wie hd5770, etc. laufen nur bis Sierra nativ

Mit HighSierra braucht es ein Rollback von Sierra, dann laufen die auch mit HS noch nativ.

Du brauchst von Sierra folgende Dateien aus S/L/E:

AMDRadeonX3000.kext
AMDRadeonX3000GLTreiber.bundle
IOAccelerator2D.plugin
IOAcceleratorFamily2.kext

Ich glaube unter HS ging es ja noch mit KextUtility, um die Dateien einzuspielen und Cache neu aufzubauen. Hackintool kann das ja auch, glaube ich.

Beide oben genannten Karten hatte ich selbst im Hackintosh, bzw. im real MacPro3,1 und habe es so mehrfach gemacht.

Alles was nach HighSierra kommt, ist nicht mehr möglich mit diesen Karten.

Im MacPro3,1 habe ich dann auf eine günstige NVIDIA Quadro K600 1GB gewechselt, welche Metal kann und der MacPro3,1 heute sogar mit Monterey läuft.

Im Fall Hackintosh habe ich dann auf MSI GT710 2GB gewechselt, welche ja auch günstig ist und Metal kann.

Beitrag von „Max“ vom 14. Dezember 2021, 17:53

[bluebyte](#)

1. Thema: Keine Lösung enthalten
2. Thema: Kexte ID's eintragen hat meine High Sierra Installation zerstört-´.
3. Thema: Ich sehe da keine Lösung
4. Thema: Ernsthaft, da ist noch nicht mal eine Antwort
5. Thema: Keine Ahnung was ich da machen soll.

Vielleicht das nächste Mal nicht irgendetwas reinschicken. Die Themas habe ich übrigens mir schon mal angeguckt, allerdings bin ich nicht zu einem Erfolg gekommen.

[MacPeet](#) Heißt das, dass die Karte mit Sierra ohne irgendwelche Patcherei läuft

[Bob-Schmu](#) Was für ein Update? Wo kriege ich das Update?

Beitrag von „bluebyte“ vom 14. Dezember 2021, 18:08

B4tMaxt es ist leider immer wieder traurig, dass man von vielen Benutzern keine Rückmeldung bekommt, wenn ein Thema erfolgreich abgeschlossen wurde.

"Vielleicht das nächste Mal nicht irgendetwas reinschicken."

Was meinst du mit dieser Bemerkung?

Sei beruhigt, ich werde dich in Zukunft ignorieren.

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. Dezember 2021, 18:22

Ja, bis Sierra nativ bis fast nativ, mit HighSierra und dem Rollback noch genauso, da es ja die Sierra-Kext's sind.

Tools wie WhateverGreen arbeiten ohnehin nicht mit Legacy-Grafikkarten, welche kein UEFI-Bios, bzw. wie es oft genannt wird GOP-Bios.

Ich schrieb oben "fast nativ", was die HD5450 in meinem Optiplex780 betrifft. Diese brauchte immer noch den DSDT-Eintrag:

```

Device (PEG0)
{
Name (_ADR, 0x00010000) // _ADR: Address
Device (GFX0)
{
Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
{
Local0 = Package (0x10)
{
"device-id",
Buffer (0x04)
{
0xE0, 0x68, 0x00, 0x00 // .h..
},

"ATY,DeviceID",
Buffer (0x02)
{
0xE0, 0x68 // .h
},

"vendor-id",
Buffer (0x04)

```



```
{  
0x02, 0x10, 0x00, 0x00 // ....  
},
```

```
"ATY,VendorID",
```

```
Buffer (0x02)
```

```
{  
0x02, 0x10 // ..  
},
```

```
"AAPL,slot-name",
```

```
Buffer (0x07)
```

```
{  
"Slot-1"  
},
```

```
"model",
```

```
Buffer (0x1C)
```

```
{  
"XFX one HD5450 HDMI/DVI/VGA"  
},
```

```
"hda-gfx",
```

```
Buffer (0x0A)
```

```
{
```

```
"onboard-1"
```

```
},
```

```
"@0,AAPL,boot-display",
```

```
Buffer (Zero){}
```

```
}
```

```
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
```

```
Return (Local0)
```

```
}
```

```
}
```

```
Device (HDAU)
```

```
{
```

```
Name (_ADR, One) // _ADR: Address
```

```
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
```

```
{
```

```
Local0 = Package (0x02)
```

```
{
```

```
"hda-gfx",
```

```
Buffer (0x0A)
```

```
{
```

```
"onboard-1"
```

```
}
```

```
}
```

```
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
```

Return (Local0)

}

}

...damit lief sie aber nativ und auch unter HS mit dem Rollback. Wichtig hierbei in dem DSDT-Patch, es wird auf Device-ID gespoofed, welche in den realMacs damals verbaut war.

Die HD5770 im MacPro3,1 brauchte sowas natürlich nicht, brauchte bei HS aber auch das Rollback von Sierra.

Insgesamt ist die ganze Sache mit dieser Karte auf Sierra und HS nicht all zu schwer umzusetzen. Bin auch gern behilflich.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 14. Dezember 2021, 20:02

[Zitat von B4tMaxt](#)

Was für ein Update? Wo kriege ich das Update?

[Sapphire HD 7870 unter Monterey?](#)

Beitrag von „Max“ vom 15. Dezember 2021, 16:50

Hier ein Bild wo es stehen bleibt und EFI im Anhang.

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Dezember 2021, 17:05

Noch zu Deiner Frage, ja, könnte man sicher in eine SSDT packen, muss man nur wissen wie bei Dir der Anschluss heißt, was bei mir PEG0 war.

In dem Fall den External-Link auf die SSDT und den Patch dort verarbeiten.

Heutzutage geht es aber vermutlich sogar mittels DeviceProperties-Eintrag.

Den PCI-Pfad der Grafik finden und dort die device-id (E0680000) angeben.

Reicht so vielleicht schon.

Beitrag von „Max“ vom 15. Dezember 2021, 17:12

[MacPeet](#) Bei mir heißt der "POP1"

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Dezember 2021, 17:25

ok, aber Versuchs doch mit den Properties

Hackintool/PCIe zeigt Dir ja den PCI-Pfad der Grafikkarte.

Beitrag von „Max“ vom 15. Dezember 2021, 17:42

[grt](#) Hab die id 68e0 injected und es geht allerdings ist der hintergrund blau, ich glaub das ist die falsch id

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Dezember 2021, 18:10

Bist Du jetzt unter Sierra oder auf HS mit Rollback?

Der volle Speicher wird ja schon mal angezeigt.

Ich habe gerade nochmal nachgesehen, ich hatte damals im Clover zusätzlich noch Framebuffer "Shrike" gesetzt. Vielleicht geht dies ja auch irgendwie unter OC-Properties.

Ich verlinke jetzt mal die alten Anleitungen, wo ganz viel mit diesen Karten gearbeitet wurde.

<https://www.insanelymac.com/fo...plex-780-760-755-790-990/>

Vielleicht hilft Dir dies ja noch weiter.

Edit:

Ich sehe gerade, mit einer i3 etc. CPU brauchst Du vermutlich gar nicht das Rollback. Dies brauchten nur die Rechner mit Core2Duo oder Core2Quad.

Beitrag von „Max“ vom 15. Dezember 2021, 18:24

[MacPeet](#) Ich habe einfach unter "DeviceProperties" den PCI Pfad von der Grafikkarte eingetragen und dann "device-id" und dann die ID reingetragen. 68E0 wird zu E068

Code

1. DeviceProperties
2. Add
3. PCI-PFAD
4. device-id DATA E068
5. vendor-id DATA 0210

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Dezember 2021, 18:28

Wenn ich das genau sagen könnte, wären wir vielleicht schon einen Schritt weiter.

In der DSDT steht es ja mit Byte-Flip. Ob es auch in Properties so ist, vermag ich nicht zu sagen.

Vielleicht mal beides versuchen, gefolgt von den vier Nullen.

E0680000 oder 68E00000

So hatte ich im Clover damals noch den Framebuffer-Namen angegeben. Vielleicht lässt sich dies ja auch in den Properties übernehmen.

Graphics	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
DualLink	Zahl	1
FBName	String	Stroke
Inject	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
ATI	Boolean	YES
Intel	Boolean	NO
NVidia	Boolean	NO
NvidiaSingle	Boolean	NO
VideoPorts	Zahl	3

Beitrag von „grt“ vom 15. Dezember 2021, 22:01

was hast du denn aktuell auf der Kiste drauf?

die Grafikkarte geht ja offiziell nur bis Sierra, hab ich mitgeschnitten. hast du das berücksichtigt?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 21. Juli 2022, 08:53

die weitere neue Konversation mit dem Problem von [simon0302010](#), hat jetzt einen eigenen Thread, das verwirrt sonst in diesem. es handelt sich um andere Hard/Software usw. ein gemeinsamer Nenner wäre die Grafikkarte. mit einem eigenen Thread kann ihm gezielter geholfen werden.

[link zum neuen Thread](#)

[Gigabyte EP43 DS3 -Sierra Probleme mit der HD 5450](#)