macOS Monterey Bluetooth Problem

Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 15:08

Hallo,

Ich versuche einen Hackintosh zu installieren und bei der Installation bleibt er bei disk3 device is write locked stehen kann mir jmd helfen? Danke im voraus

Mit freundlichen Grüßen Naxxim

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 15:45



ES währe Hilfreich wenn du die EFI auch zur Verfügung stellst , dann könnte mann da schauen wo es klemmt

Ich gehe davon aus das du diesen OpenCore Guide genommen hast https://dortania.github.io/Ope...swell.html#starting-point

Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 15:48

Sorry hier ist meine EFI (Clover)

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 15:53



Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 15:54

ich wollte macOS Big Sur Installieren

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 16:08

Ich bin mir zur 100% sicher das die EFI aus dem Olarila Forum stammt das währe nicht so schlimm ist hier noch zu lässig . Im deinem Beispel startet es eben nicht 😴

Jetzt kommen wir zur der relevanten Frage wie hast du denn USB Stick erstell $\ref{thm:property}$



Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 16:10

mit BDU habe ich den Stick erstellt.

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 16:15

Ok das passt so

jetzt muss ich nur schauen ob ich die config.plist angepasst bekomme

Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 16:16

Vielen Danke das Sie mir Helfen 🙂 Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 17:05 Naxxim Teste mal die EFI und sag Bescheid , im schlimmsten Fall wird es entweder an der Grafik oder Lan Happern 😇 Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 17:06 es ist beim booten dieser fehler aufgetaucht

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 17:08

Jetzt sollte es passen 🌪

Beitrag von "Naxxim" vom 26. Dezember 2021, 17:24

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 26. Dezember 2021, 17:51

Ich bin mir nicht sicher ob es an der art liegt wie du denn USB Stick erstellt hast.

Alternativ kannst du es so versuchen https://github.com/corpnewt/gibMacOS

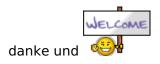
Da für braucht mann Python

Hier noch eine Anleitung https://dortania.github.io/Ope...ide/winblows-install.html

Beitrag von "apfel-baum" vom 26. Dezember 2021, 23:27

hallo Naxxim,

es wäre klasse von dir, wenn du bitte noch deine hw specs noch ein wenig ausbauen würdestu.a. das mainboard-typ-bezeichnung, ggf. noch die revision und die biosversion sowie die nic darauf wären hilfreich- entweder wie schon gemacht im profil- oder auch in die signatur,- so kann dir wesentlich besser geholfen werden.





Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 27. Dezember 2021, 00:46

Naxxim

Ein Vorschlag weil du wie es aus sieht mit BDU gut zurecht komm mach das ganze mal für Catalina , ab Big Sur hat mann mit USB Mapping Probleme und mann kann später auf ein Höheres MacOS drauf updaten .

Hier die config.plist für Catalina

Beitrag von "bluebyte" vom 27. Dezember 2021, 06:13

1.) Das Problem erkennt man doch schon in Kommentar #13.

Auf dem Board befindet sich ein nicht mehr unterstützter AHCI-Controller.

Dafür gibt es aber seit Mac OS Catalina einen Fix. Steht auch groß im Dortania-Guide.

Da mal ansetzen.

https://dortania.github.io/Ope...ras/big-sur/#known-issues

- 2.) Mit der Config werden zwei Treiber für Ethernet geladen. Solange wir keine Info über das Board und dem LAN-Controller haben, ist jede angepasste und hochgeladene Config/EFI "ein Schuß ins Blaue". Ich schieße auch mal. Habe da nichts geändert. Entweder er lädt eine von den Kexts oder er meckert
- 3.) SecureBootModel steht auf "Default" und damit standardmässig auf "j137" (iMac Pro 1,1)
- 4.) SSDT-EC.aml gehört eigentlich mit zu den wichtigsten ACPI-Patches. Es fixt den Embedded Controller.

5.) SSDT-Plug.aml kümmert sich um die CPU und Speed-Stepping. Ab Haswell funktioniert das.

Änderungen (eigentlich nur die Basics):

CtInaAHCIPort.kext = true

SecureBootModel = disabled

SSDT-Plug.aml = true

SSDT-EC.aml = true

kleiner Tipp: unsere Oldies haben zwar noch eine Menge auf dem Kasten, aber man sollte sich langsam vorantasten. High Sierra oder Mojave sind für die Oldies eine gute Startbasis. Auf gar keinen Fall Big Sur oder sogar Monterey. Mit High Sierra oder Mojave hat man noch nicht das Problem mit den getrennten System-Volumes. Das Datei-System ist überschaubarer und ein Backup lässt sich leichter erstellen und zurückspielen. Gerade für Anfänger oder User mit nur wenig Erfahrung sehr wichtig.

Beitrag von "Naxxim" vom 27. Dezember 2021, 13:23

Hallo,

ich habe Jetzt in meinem Profil so viel wie möglich an Infos über meine Spec rein gemacht

Danke an alle die mir helfen 🐸



ich versuche ees jetzt mit macOS Catalina und der EFI von bluebyte.

Mit freundlichen Grüßen

Naxxim

Beitrag von "bluebyte" vom 27. Dezember 2021, 13:40

Ist es dieses Mainboard? Hersteller ist schon wichtig. Wegen den ganzen Chipsätzen.

Das man den neuen Usern immer alles aus der Nase saugen muss?

https://de.empowerlaptop.com/p/dih81r-tigris-sff/

Oder sogar dieser PC

https://www.refurbed.de/p/dell...ex-3020-business-pc/4624/

Dann findest du hier deine Handbücher

https://www.dell.com/support/k...iplex-3020-systemhandbuch

Sag mal, stimmt die Angabe zu deinem Beruf? Von einem IT-ler hätte ich jetzt mehr erwartet.



Oder bist du noch ein Greenhorn? Ich kenne das aber auch so aus meinem RL auf der Arbeit. Ich bin gelernter Industriemechaniker und CNC-Fachkraft. Ab und zu werde ich von unserem IT-ler um Hilfe gebeten. Die Hauptsache ist, das wir gemeinsam das Ziel erreichen.

Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 14:24

Hallo,

ich habe denn Stick jetzt fertig aber wenn ich davon Boote dann bleibt er bei (IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0) stehen was kann ich jetzt machen?

Mit freundlichen Grüßen

Naxxim

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 14:44

Naxxim

Es liegt wohl an der Grafik Karte IGPU , da habe ich mich zu weit aus dem Fenster gelehnt 🐸.



Gebe mir mal ein paar Minuten 🙂



Beitrag von "bluebyte" vom 28. Dezember 2021, 14:44

Hat was mit der Grafik zu tun. Framebuffer-Patching. Hast du das selbst gemacht?

OSX-Einsteiger zwei Dumme ein Gedanke



Hab es eben im Forum gefunden 😅 🚜



booten hängt bei IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 15:01

Naxxim Hier ist die config.plist bluebyte Wie schon sagte ich hatte mich zu weit aus dem Fenster gelehnt wo ich die EFI erstellt hatte . Beitrag von "bluebyte" vom 28. Dezember 2021, 15:07 OSX-Einsteiger ich muss gestehen, dass ich mich immer noch nicht auskenne mit dem Framebuffer-Patching. Hab das schon öfter mit Hackintool versucht. Deswegen nehme ich dedizierte GPU. Schont die Nerven. Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 15:54

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 16:04

in welcher efi soll ich es rein tun die von OSX-Einsteiger oder von bluebyte

Pack die config.plist in die EFI von <u>bluebyte</u>

Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 16:33

Hallo,

es hat nicht geholfen ich versuche selbst eine OC fertig zu machen und mit gibmacOS denn USB fertig machen.

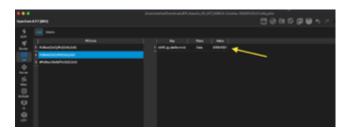
Mit freundlichen Grüßen

Naxxim

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 16:59

Naxxim

So ich hab es so gemacht das die Grafikkate im Vesa Modus läuft also erstmal keine Grafikbeschleunigung darum kann mann sich später kümmern 🙂



Haswell ist ein bisschen spezifischer was die Grafik an geht 🤨



Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 17:44

ist das so richtig habe mich enschieden macOS mojave zu Installieren
edit:
habe sie in sanity checker noch mal korrigiert
Beitrag von "bluebyte" vom 28. Dezember 2021, 17:48
Wichtig ist, dass überhaupt mal was läuft. Mojave ist ein übersichtliches System.
Beim Nachfolger Catalina kam erstmals die Trennung von System- und Daten-Partition.
Von daher ist Mojave eine gute Ausgangsbasis, um sich mich Mac OS vertraut zu machen.
Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 18:37 Naxxim
Hier die angepasste EFI 🙂
Nur neben bei hat dein Board ein Display-Port ?
Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 18:39
Ja mein PC hat displayport
Edit:

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 28. Dezember 2021, 19:47

Naxxim

Hier ist das App/Tool was ich Aktuell benutze OpenCore Auxiliary Tools damit wir auf einem gemeinsamen Stand sind https://github.com/ic005k/QtOp...fig/releases/tag/20220056

Erster schritt die config.plist mit der App Öffnen

Zweiter schritt unter dem Reiter Edit/OpenCore DEV Aktivieren für DEBUG Modus.

Hier ran sieht mann Das DEBUG an ist 🙂



Beitrag von "Naxxim" vom 28. Dezember 2021, 19:59

Was muss ich danach machen?

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 09:12

<u>Naxxim</u> hier im Forum gibt es eine Anleitung zu dem Tool. Einfach mal die Suchfunktion benutzen. Wie kommst du sonst so durchs Leben???

Am besten über externe Suchmaschine. Bin zwar kein großer Freund von Google, aber mit dem Parameter "site:" funktioniert das dort noch am besten.

https://www.google.com/search?...+OpenCore+Auxiliary+Tools

Hier die Anleitung zum Tool

OpenCore Auxiliary Tools (OCAT): Config, OpenCore, Drivers, Kexts und Resources stressfrei aktualisieren

Beitrag von "schabulske" vom 29. Dezember 2021, 10:08

Naxxim

im Anhang mal die Config.Plist zum probieren. Habe da mal die korrekten Werte für die HD4600 eingetragen die bei mir ohne Probleme funktionieren.

Kannste ja mal testen.

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 10:34

schabulske und Naxxim und OSX-Einsteiger ich hab es jetzt erst gesehen. Es ist doch noch die ATI Radeon 4300/4500 eingebaut, oder nicht? Es fehlt ein entscheidender Boot-Parameter für Whatevergreen, damit die ATI deaktiviert wird. Diese ist mit keinem Mac OS kompatibel. Zumindest, wenn die Angaben auf dortania stimmen. Die einzige Karte aus der 4000-Serie, die

dort	aufgeführt	ist,	ist (die	4870.	Die	läuft	von	Snow	Leo	bis	High	Sierra.	Vielleicl	nt ۱	würde	die
4300	0/4500 nocl	h mit	Hig	jh S	ierra I	aufe	n. Abe	er da	s wäre	noc	hma	al ein	Schritt	zurück.	Kar	nn ma	n ja
spät	er mal vers	uche	en.														

Ich denke mal, dass daraus der Fehler "End Consolemod" resultiert.

boot-arg ergänzen mit

-wegnogpu

Nutze selbst nicht die DEV/DEBUG. Bei SYNC sind ein paar Felder rot. Ist davon etwas notwendig?

Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 13:23

hallo,

ich hab in der plist denn Boot-arg rein getan aber wenn ich boote kommt folgender fehler.

00:000 00:000 OC: Prelinked injection USBInjectAll.kext (V0.7.7) - Invalid Parameter

00:047 00:047 OC: Prelinked injection CtlnaAHCIPort.kext (V341.0.2) - Invalid Parameter

hatte ich auch in meinem vorletzten beitrag erwähnt.

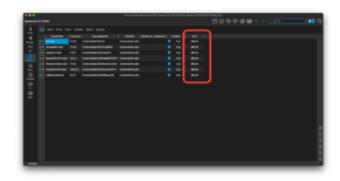
Mit freundlichen Grüßen

Naxxim

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 29. Dezember 2021, 13:37

Naxxim

Eventuell so mal einstellen



Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 13:48

immer noch der selbe Fehler



Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 13:49

Naxxim keine Angst, ich hab es gesehen.

Mit dem "Durchs-Leben-Kommen" bitte nicht so tierisch ernst nehmen 😎



Kann auch an der Reihenfolge der Kext liegen. Da muss man jetzt rumprobieren.

Vorschlag nach Wichtigkeit:

Lilu.kext

VirtualSMC.kext

Whatevergreen.kext

CtlnaAHCIPort.kext (mal schauen, ob man den überhaupt braucht. eventuell mal deaktivieren. mal schlau machen.)

AppleALC.kext

USBInjectAll.kext

RealtekRTL8111.kext

Nochmal eine Rückfrage: AHCI ist im BIOS aktiviert, oder? Wenn nicht, dann gibt es Kloppe.



Eigentlich gehe ich davon aus. Ist eigentlich die erste Einstellung, die man vornimmt.

Natürlich nur, wenn man sich die Anleitung durchliest. 🥩



Kleine nachträgliche Anmerkung:

Ich persönlich finde es keine gute Idee, die allererste Installation mit dem DEV-Fork oder dem Nightly-Fork durchzuführen.

Aber das ist jedem seine persönliche Entscheidung.

	Beitrag von	"Naxxim"	vom 2	29.	Dezember	2021,	14:33
--	--------------------	----------	-------	-----	----------	-------	-------

AHCI ist im Bios Aktiviert ich habe die Reihnfolge jetzt übernommen und werde es ausprobiere

edit:

ich die CTInaahciPort.kext dektiviert und es bootet aber der fehler 00:000 00:000 OC: Prelinked injection USBInjectAll.kext (V0.7.7) - Invalid Parameter geht nicht weg.

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 14:39

Frage: Wer hat dies Sch... da reingeschrieben?

Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 14:40

ich nicht aber soll ich es rausnehmen

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 14:41

Moment, entweder 0 oder -1. Bei Mojave würde ich jetzt 0 bei beiden eingeben.

Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 14:45

habe es eingetragen aber immer noch der selbe fehler

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 14:54

Prelinked injection USBInjectAll.kext (V0.7.7) - Invalid Parameter

Aber ein Fehler weniger.

Wie bearbeitest du eigentlich die Config? So ohne Mac OS?

Hast du das Windows-Pendant?

Release von Mojave war 24.09.2018. Da stimmt das mit der "0"

Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 14:56

nein mache das mit OCAT-win64

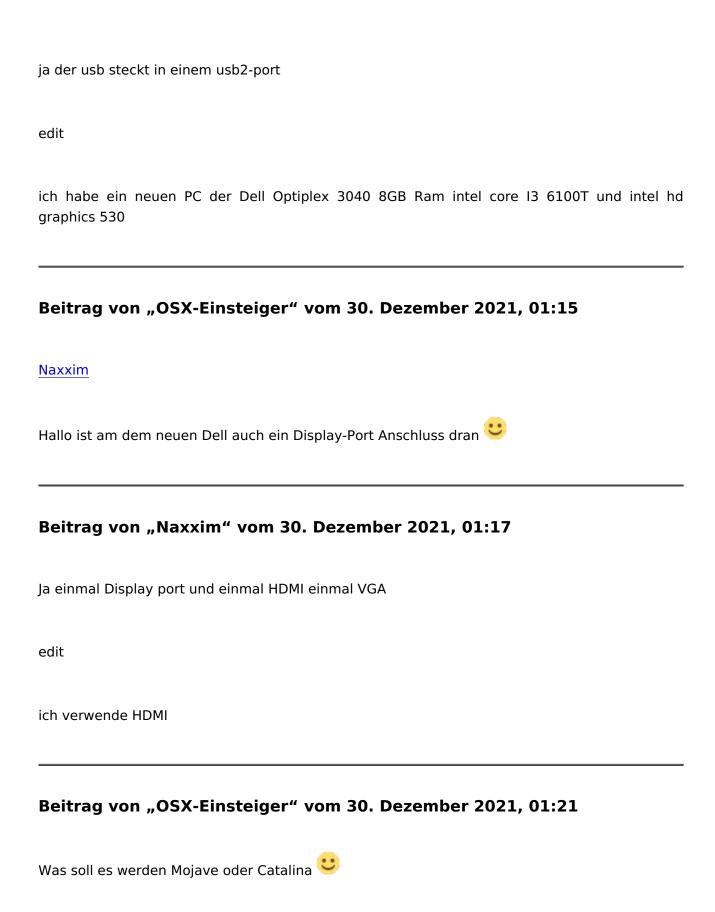
Habe mit der efi gebootet pc fährt aber direkt wieder runter

Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 15:04

Hab hier schon verschiedene Boards und Notebooks zwischen den Fingern gehabt.

Kann mich daran erinnern, dass einige neue Kernel-Extensions bei älterer Hardware störrisch sind, z.B. bei meinem Frankentosh. Der läuft richtig gut mit Mod-BIOS, El Capitan und Opencore
Ausprobieren, natürlich.
Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 15:07
habe ich aber pc fährt dann direkt runter
Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 15:10
ohne im Picker zu landen?
Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 15:13
doch ich wähle denn denn installer im oc menü aber dann fährt er runter
Beitrag von "bluebyte" vom 29. Dezember 2021, 15:37
Der USB-Stick sitzt steckt in einem USB2-Port? Das ist wichtig für die Installation.

Beitrag von "Naxxim" vom 29. Dezember 2021, 15:47



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 01:25
Catalina soll es werden
Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 01:31
Ok habe ich mir gedacht 🙂
Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 01:42
er bootet ich komme in opencore Menü rein nach dem auswählen zeigt er ein bisschen code dann fährt der PC runter
Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 01:45
Wenn nicht geht dann geht es morgen weiter 🙂
Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 01:48
wollte dir nur denn fehler zeigen ab da fährt der PC runter dann gute nacht

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 10:47

Naxxim

Nimm dir noch ein bisschen Zeit und über prüfe noch mal die BIOS Settings,

https://dortania.github.io/Ope....html#intel-bios-settings



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 11:50

Guten morgen,

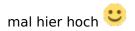
ich habe alle Bios Einstellungen so wie im Bild eingestellt und er startet neu?

Mit freundlichen Grüßen

Naxxim

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 11:59

Auf dem USB-Stick wo du die EFI reimkopiert hast müsste eine log (TXT Datei) sein lade die



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 12:07

Hier die Log Datei 🙂

edit

soll ich das Thema bearbeiten

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 13:23

Eventuell das mal so einstellen weil du ja erst nur eine recovery Boot USB-Stick hast.

https://dortania.github.io/Ope...what-is-apple-secure-boot



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 13:32

ich bin gerade im Installer und installiere mac OS schreibe von meinem anderen PC

im Installer ruckelt die Maus ich glaube wir müssen uns später um die Grafikbeschleunigung kümmern

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 13:46

Ein paar sachen müssen wir noch machen .

Ein Punkt währe die Grafik die läuft erstmal in Vase Modus ohne Grafikbeschleunigung .

Das mit der Apple ID anmelden erstmal über bringen , kommt Später wenn alles läuft.

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 13:50

okay dann machen wir das so und ich sage dir dann Bescheid wenn alles fertig Installiert ist damit wir uns um die Grafik und ect. kümmern. 🐸

Danke für deine Hilfe sonst hätte ich es alleine glaube ich nicht geschafft 🐸

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 13:59

Wegen der Grafikbeschleunigung habe ich schon was vorbereitet ob das funktioniert weiss ich



Nur ein Hinweis eine # ist ein Kommentar .



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 14:40

ich richte jetzt meinen Hackintosh ein

die Installation ist erfolgreich abgeschlossen

edit

habe die Config.plist so wie in dem bild eingeschtelt das erste ohne # das letzte mit ###

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 14:53

Erstmal würde ich diese sachen laden

OpenCore Auxiliary Tools für MacOS https://github.com/ic005k/QtOp...fig/releases/tag/20220056

Hackintool https://github.com/headkaze/Hackintool/releases/tag/3.8.3

https://github.com/vulgo/IOReg...xplorer/releases/tag/v2.1

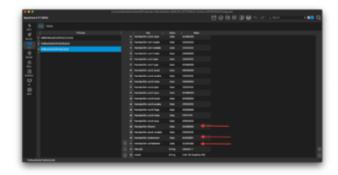
Poste zwecks Sicherheit noch mal deine config.plist

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 14:59

habe ich herunter geladen

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 15:05

Das habe ich noch mal hinzu gefügt .

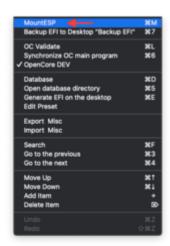


Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 15:07

sollte ich die EFI nicht in Die EFI der Festplatte kopieren

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 15:10

Ja das könnte mann als erstes machen das Tool OpenCore Auxiliary Tools kann auch Mounten



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 15:12

es hat funktioniert mein hackintosh hat grafikbeschleunigung

kannst du mir das theme hochladen für mein Hackintosh und eine Anleitung wo ich das theme rein machen soll

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 15:30

Als erstes weil das du nicht mehr braucht auf RELEASE um stellen

Speichern

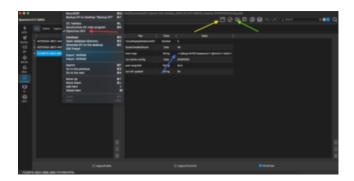
Synchronisieren

Speichern

das -v löschen

Target 3





Als nächstes könnte mann sich um das USB Mapping kümmern •
https://www.youtube.com/watch?v=y41MfHGoJ9c&t=14s

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 15:35

was muss ich auf Release umstellen

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 15:37

Denn Hacken bei Edit/OpenCore DEV raus nehmen

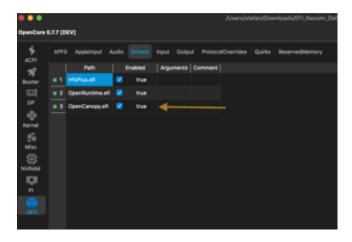
Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 15:38

habe ich ich möchte noch ein theme damit es schöner aussieht also im opencore main Menü

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 15:42

So machst du das 🙂





Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 15:45

ich habe ton aber kann ihn nicht steuern

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 17:26

Als erste sollte mann denn Titel ändern ja nach dem wo das ist zum Beispiel Dell Optiplex 3040 (AUDIO Proben)

damit die Leute aufmerksam werden .

Fast da Windows drauf ist

https://dortania.github.io/Ope...ng-hardware-using-windows

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 17:29

Kann ich auch boot camp für die Windows Installation verwenden da im PC nur eine Festplatte angeschlossen werden kann?

Frage

kann ich software updates durchführen wie z.b. zu Big Sur

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 17:41

Wenn da kein Windows Aktuell drauf ist mach es mit eine Linux Live USB-Stick

Das im Terminal ausführen

6. Welche Hardware wurde in meinem Gerät verbaut?

Code

1. https://www.hackintosh-forum.de/lexicon/entry/39-6-welche-hardware-wurde-in-meinemmkdir gerät-verbaut/cd ~/Desktop && CodecDump && /proc/asound/card*/codec#*; do f=" $\{c/\$ card/card}"; cat "\$c" > CodecDump/ $\{f/\$ //-}.txt; done && zip -r CodecDump.zip CodecDump

Edit:

Zitat von Naxxim

Frage

kann ich software updates durchführen wie z.b. zu Big Sur

Ja das ist kein problem aber nach dem du das USB Mapping gemacht hast 🙂



Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 17:48

und nach Monterey

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 18:19

Auch kein Thema mit Monterrey

mein Vorschlag währe die Festplatte so zu verbreiten zum Beispiel eine Partition für Catalina und eine Monterrey

Vorher aber unter Darstellung Alle Geräte einblenden



Edit:

Nachtrag für windows braucht mann kein boot camp , wenn du eine zweite SSD für windows hast . Wenn du das so machst klemme bitte Sicherheits mässig die MacOS Festplatte ab.

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 18:30

ich kann in diesem PC nur 1 Festplatte Anschliessen

1 Erago - wio	kann ich	horaus finden	oh ich u	ch manning	orfolaroich	funktioniort
i.rrage= wie	kann ich	heraus finden	ob ich u	isb mapping	errolgreich	lunktioniert

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 18:39

Gut berechtigte frage wegen USB Meppng versuch es mal in Sleep (Energiemodus zu gehen) wenn er dann nicht sofort sich wieder aufweckt dann hast du es wahrscheinlich

Beitrag von "Naxxim" vom 30. Dezember 2021, 18:47

habe denn befehl im terminal von linux mint eingegeben das kam raus

edit

ich kann nur eine Festplatte im pc verbauen deswegen die Frage ist es möglich boot camp für Windows zu nutzen

edit2

ich habe erfolgreich USB Mapping in meinem Hackintosh

ich habe meine SSD so partitioniert wie in deinem Beispiel und update jetzt auf Big Sur

Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 30. Dezember 2021, 20:23

Ok dein Audio chip ist eine Realtek ALC3234 die läuft nicht nativ die müsstest du mit der alcid=86 in denn boot-args probieren



Zitat von Naxxim

ich kann nur eine Festplatte im pc verbauen deswegen die Frage ist es möglich boot camp für Windows zu nutzen

Es ist möglich Windows und MacOS auf eine Festplatte betreiben es bedarf eine gewisse Herangehensweise

- 1) Wie mann die Festplatte Partitionniert
- 2) Windows sollte als erstes installiert werden und so weiter.

Beitrag von "Naxxim" vom 31. Dezember 2021, 00:14

ich habe Big Sur auf eine zweite Partition Installiert und der boot arg alcid=86 hat nicht funktioniert



Beitrag von "OSX-Einsteiger" vom 31. Dezember 2021, 00:17

Vielleicht könnte sich <u>MacPeet</u> das AUDIO Problem anschauen
Beitrag von "Naxxim" vom 31. Dezember 2021, 00:28
Die Datei ist für MacPeet habe ihn schon angeschrieben
wenn du das siehst das sind die Infos über mein Audio
Beitrag von "MacPeet" vom 31. Dezember 2021, 09:06
Es handelt sich um alc255, dafür gibt es ja einige LayoutlD's in der AppleALC, welche man testen könnte.
Du schreibst, dass Du Ton hast, aber nicht regeln kannst, was nach HDMI-Audio klingt. HDMI-Audio ist unter macOS nicht regelbar. Es wird in den App's selbst geregelt.
Es gibt Zusatzsoftware, welche das Regeln via Menüleiste für HDMI möglich macht, wer es unbedingt braucht.
Mach doch mal Bilder von Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe und -/Eingabe, damit wir sehen, was Du genau an Audio hast!
Beitrag von "Naxxim" vom 31. Dezember 2021, 17:11

Hallo,

hier die Bilder

Beitrag von "MacPeet" vom 1. Januar 2022, 11:20

Du hast nur HDMI-Audio, was nicht regelbar ist. Mit Soundflower oder vergleichbar kann man dies regelbar machen.

Dein Onboard-Audio geht nicht. Hierfür mal alle ID's für alc255 nacheinander versuchen, mittels alcid=...

Beitrag von "Naxxim" vom 1. Januar 2022, 17:02

ich habe noch eine letzte Frage und dann ist das Thema auch Erledigt

und zwar kann ich in Systemeinstellungen/Software Update/mein mac automatisch aktualisieren aktivieren oder muss ich es Deaktiviert lassen und ein anderes Problem noch und zwar Bluetooth in macOS Monterey Funktioniert nicht wie kann ich es zum Funktionieren bringen?

Mit freundlichen Grüßen

