

# Klappt da die Intel Grafik?

**Beitrag von „EdgarsZimmer“ vom 28. Dezember 2021, 19:55**

Guten Abend,

hab wie in der Signatur jetzt nur eine Intel HD 4600 und möchte die gerne unter Monterey zum laufen bringen. Ist das möglich? Nativ geht ja Monterey nur mit MacPro 6.1.

EDIT: Hab schon Monterey auf einer alten HDD installiert mit der EFI und läuft bis auf die Grafikbeschleunigung.

Vielen dank für die Hilfe 😊

---

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Dezember 2021, 20:01**

hallo EdgarsZimmer ,

so ganz prinzipiell hast du das ja bereits festgestellt- desweiteren via dortania guide auch - <https://dortania.github.io/Opene...ell.html#deviceproperties>

ob du dort noch für monty etwas einstellen muß- so weit habe ich den noch nicht im kopf 😊

lg 😊

---

**Beitrag von „Hecatomb“ vom 28. Dezember 2021, 20:05**

Glaub sie muss für Monterey gefaket werde, aber nicht mehr zu 100% sicher --

kannst aber auch mal das versuchen

[https://www.youtube.com/watch?v=dAcYKn\\_uU1I](https://www.youtube.com/watch?v=dAcYKn_uU1I)

---

### **Beitrag von „EdgarsZimmer“ vom 28. Dezember 2021, 20:10**

Also hab jetzt Whatevergreen.kext rein gemacht und jetzt läuft sie.

alles läuft natürlich nicht. Muss noch einiges gepätscht werden 🤖

---

### **Beitrag von „Hecatomb“ vom 28. Dezember 2021, 21:30**

schau doch einfach mal mit dem Clover editor in die Patches von Clover rein. sollte ja auch gehen

<https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config>

---

### **Beitrag von „griven“ vom 28. Dezember 2021, 23:22**

Ansonsten wie ja schon gesagt die HD4600/4400 also die Haswell iGPU's im allgemeinen laufen mit Monterey ohne weiteres (hab auf dem Laptop die HD4400 mit Monterey laufen). Wenn Du irgendwelche wilden Multimonitor Setups planst zu benutzen wirst Du Dich aber ggf. mit den Framebuffer Patches auseinandersetzen müssen...