

# Umstieg von OnBoard Grafik auf eine GeForce GTX 760

Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 11:30

Hi zusammen,

ich hab hier ein GA-97X-UD7 TH Motherboard.

Ich nutze die OnBoard Grafik über die Thunderboldschnittstelle an einem Apple Thunderbolt-Display

Nun würde ich gerne aus Performance-Gründen eine GeForce GTX 760 einbauen und betreiben. Anderer Monitor wäre natürlich vorhanden.

Betriebssystem wäre Catalina.

BootLoader wäre Clover 5138

Wie müsste ich da am besten vor gehen?

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics 4600

Typ: GPU

Bus: Integriert

VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB

Hersteller: Intel

Geräte-ID: 0x0412

Versions-ID: 0x0006

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v4

Displays:

**Thunderbolt Display:**

Displaytyp: LCD

Auflösung: 2560 x 1440 (QHD/WQHD - Wide Quad High Definition)

UI sieht aus wie: 2560 x 1440

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Display-Seriennummer: C02LK5E2F2GC

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort

---

### **Beitrag von „guckux“ vom 4. Januar 2022, 12:03**

Ich habe in meinen ebenfalls eine GTX 760 eingebaut. 24" Monitor angeschlossen über DVI-D. Reinstecken, anschließen, einschalten und darüber freuen...

Lediglich bei Apps wie zB Affinity erscheint zB beim performance Test die GPU nicht...

Weitergehende Funktionstests nicht erfolgt...

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 12:41**

Hab ich auch so gemacht. Aber nach Clover kommt links oben auf dem Bildschirm nur ein Strich und das war es.

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 4. Januar 2022, 12:50**

Wenn er blinkt, dann hat er Probleme mit dem Lesen der Config. Frag aber nicht, was da nicht stimmt.

Benutz schon zwei Jahre kein Clover mehr.

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 13:05**

Wenn ja ich ohne der Grafikkarte also mit OnBoard-Grafik, dann startet der Rechner ganz normal.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Januar 2022, 13:27**

[werni0815](#)

wärst du bitte so nett, und schickst deine echte efi rauf - dein anhang ist es nicht, ansonsten woher hast du die?

lg

---

### **Beitrag von „guckux“ vom 4. Januar 2022, 13:28**

Ich verwende opencore...

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 13:49**

[Zitat von apfel-baum](#)

[werni0815](#)

wärst du bitte so nett, und schickst deine echte efi rauf - dein anhang ist es nicht, ansonsten woher hast du die?

lg

Ääähhh, sorry, das müsste eigentlich schon die richtige sein. Hab sie heute erst komprimiert und hochgeladen.

Ich hab noch Big Sur mit drauf, vielleicht hab ich die erwischt. Würde es aber auch drauf laufen lassen.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Januar 2022, 13:51**

gucke doch bitte mal ins archiv und erzähle was du erwarten würdest, wenn es eine clover-efi wäre

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 14:30**

T'schuldigung, ich steh ein bischen auf dem Schlauch.

Ich starte den Clover-Configurator, Mounte die Efi-Partition, komprimiere diese und lade sie hier hoch. Was anderes hab ich nicht getan.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Januar 2022, 14:34**

so-das archiv, welches du hier- so du noch nix geändert und hochgeladen hast- ist -keine-

clover-efi, es sei denn clover hätte neuerdings etwas mit oz zu tun, in einer clover-efi sollte mindestens ein ordner mit dem namen "clover" und einer mit dem namen "boot" vorhanden sein, in deinem archiv= post 1 ,ist dies nicht der fall

lg 😊

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 14:45**

o:K.

Hab noch mal nach geschaut. Die müsste jetzt passen. Sorry.

Hab den Apple-Ordner weg gelassen. glaub den brauchst du nicht, oder?

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Januar 2022, 14:51**

der appleordner wird nicht gebraucht-richtig. gut-neue , korrekte efi - jetzt kann sich ein bild gemacht werden 😊 , der ordner ist der korrekte

lg 😊

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 15:05**

😊

Vielen Dank für deine Mühe.

---

### **Beitrag von „nobby“ vom 4. Januar 2022, 18:27**

[werni0815](#)

Moin

Bin zwar langsam aus Clover raus , aber mach mal beim Clover configurator unter Graphics einen Haken bei Inject NVidia . Das sollte glaube ich helfen ....

---

### **Beitrag von „werni0815“ vom 4. Januar 2022, 19:19**

Hi, mach ich.

Meld mich wieder.

Hab's versucht. Half nichts.

Hab dann im Bios die interne Grafik deaktiviert. Das wars.

Hätt ich auch früher drauf kommen können.

Gibt's da eventuell noch einen speziellen Treiber oder Kext dazu?

Ich hätte hier noch eine

## **Gigabyte GeForce GTX 970 Windforce**

Bring die aber nicht zum laufen. Hätte da vielleicht jemand eine Idee?

Guten Morgen,

so, laufen würde sie. Leider bekomme ich nach dem starten eines Spieles eine Fehlermeldung.

Error: Coud not init 3D-System

Shader Model 6.0 is required.

Das ich den Treiber erneuern soll, ist mir klar.

Nur welcher?

Jemand eine Idee?

Vielen Dank.

---

## Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 5. Januar 2022, 13:45

[werni0815](#)

Nimm dies hier als Basis [https://github.com/5T33Z0/Clov...5th\\_Gen\\_Haswell:Broadwell](https://github.com/5T33Z0/Clover...5th_Gen_Haswell:Broadwell)

---

## Beitrag von „apfel-baum“ vom 5. Januar 2022, 14:30

[werni0815](#)

### zu deiner erstgenannten grafikkarte gtx 760-

<https://www.techpowerup.com/gpu-specs/geforce-gtx-760.c1857>

das wäre eine kepler, bis big sur nativ- ab monterey via **patch** weiter "nativ" lauffähig

### zur gtx 970-

was clover sagt weiß ich nicht- aber deine grafikkarte, die **gtx 970** meint vermutlich eine **maxwell 2-0**

<https://geizhals.de/gigabyte-g...n970wf3-4gd-a1243016.html>

oder <https://geizhals.de/gigabyte-g...70wf3oc-4gd-a1172308.html>

zu sein, dortania meint dazu

"

Nvidia's GPU support is complicated:

- [Maxwell\(9XX\)](#)  
(opens new window)and [Pascal\(10XX\)](#)  
(opens new window)**GPUs are limited to macOS 10.13: High Sierra**

---

### Beitrag von „nobby“ vom 5. Januar 2022, 16:38

[apfel-baum](#)

Moin 😊

Kurze Frage zur GTX 760 ....

Ich habe es mit dem Patch versucht ( [SIP](#) ausgeschaltet ),

( unter Monterey ,da ohne Patch nur 1024x768 )

den Patch installiert und dann nachdem Neustart lande ich immer im Recovery Modus 😞 .

Hat jemand mal diesen Patch ausprobiert und kann mir einen Tipp geben?

LG nobby

---

### Beitrag von „apfel-baum“ vom 5. Januar 2022, 16:57



[nobby](#)

ist zwar ot aber vielleicht dennoch nicht unwichtig für den te,

jo - graka= **gt 710**, **patch v 1** oder **patch v 2** für die kepler- bei mir funktioniert es mit **patch v 1** wunderbar:native auflösung soweit alles tutti mit der gt 710- mit **patch v2** kommt eine panic- was zu einer neuinstall führt-resultiert-

desweiteren- ich nutze **opencore** habe entsprechend gatekeeper (im terminal `-sudo spctl --master-disable`) , sowie [sip](#) (in der opencore config.plist csr-active-config ? EF0F0000 und im recovery terminal mittels `csrutil disable`) deaktiviert- [sip](#) auch noch im recoveryterminal soweit recovery vorhanden ist -andere baustelle- bei clover sind das andere werte siehe patch-seite

, wie auf der patchseite angegeben.- siehe <https://github.com/chris1111/Geforce-Kepler-patcher>

edit überprüfe auch nochmal, ob du tatsächlich einen kepler-chip verbaut hast- meine derzeitige erfahrung bezieht sich auf monty 12.2 dev - gt 710-, sowie welcher patch bei dir greift

lg 😊

---

## Beitrag von „nobby“ vom 13. Januar 2022, 18:35

[apfel-baum](#)

hallo ,

nur zur info

Leider funktionierten beide Patches nicht bei mir , lande immer im recovery-modus .

Der PCbleibt also bei Big Sur .

Aber trotzdem DANKE !

LG nobby

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Januar 2022, 18:38**

[nobby](#)

ich würde dann z.b. via livelinux oder einer winpe, ggf. auch wininstall mit hwinfo gezielt gucken, um welchen chip chipklasse es sich handelt, den "spaß" hatte ich auch schon mit einem nicht unterstützen chip, der händler gab zwar kepler an, dem war dann aber nicht so.., passiert eben

lg 😊

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 14. Januar 2022, 01:49**

warum so umständlich? Unter Hackintool schauen und gut ist.

Obwohl ich bei Hackintool vorsichtig wäre. Manche Angaben zieht sich die App nur aus der in Hackintool implementierten Hardware-Datenbank.

Das hat mich auch schon mal an den Rand des Wahnsinns gebracht.

Steht dort GK, dann ist es eine Kepler.

Steht dort GF, dann ist es eine Fermi.

Steht dort GM, dann ist es eine Maxwell.

Steht dort GP, dann ist es eine Pascal.

Kepler hört sich schon mal gut an.

Es ist aber auch entscheidend, welche Kepler-Chips verbaut ist.

Finde die Überschrift bei dortania ungünstig gewählt.

<https://dortania.github.io/GPU-Buyers-Guide/modern-gpus/nvidia-gpu.html>

Das Internet ist so voll mit Informationen.

<https://tech.amikelive.com/nod...-deep-learning-ai-system/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Kepler\\_\(microarchitecture\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Kepler_(microarchitecture))

<https://de.wikipedia.org/wiki/Nvidia-GeForce-600-Serie>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Nvidia-GeForce-700-Serie>

---

## **Beitrag von „nobby“ vom 14. Januar 2022, 15:46**

[bluebyte](#)

Hallo ,

laut Hackintool steht dort GK104 ( GTX760 ) .

Aber wie schon geschrieben lande ich bei beiden Patches im recovery modus .

ich will diesen Thread aber nicht vollständig kapern , daher mache ich nach dem Urlaub einen eigenen auf .

LG nobby